

# Límites de los tipos de datos primitivos

## Java

| Tipo    | Representación                    | Tamaño | Valor Mínimo                 | Valor Máximo                 | Valor por defecto |
|---------|-----------------------------------|--------|------------------------------|------------------------------|-------------------|
| boolean | true or false                     | 1      | N.A                          | N.A                          | False             |
| char    | Carácter Unicode                  | 16     | ␣ \u0000                     | \UFFFF                       | \U0000            |
| byte    | Entero con signo                  | 8      | -128                         | 128                          | 0                 |
| short   | Entero con signo                  | 16     | -32768                       | 32767                        | 0                 |
| int     | Entero con signo                  | 32     | -2147483648                  | 2147483647                   | 0                 |
| long    | Entero con signo                  | 64     | -922337203685477808          | 9223372036854775807          | 0                 |
| float   | Coma flotante de precisión simple | 32     | + - 3.40282347E+38           | + - 1.40239846E-45           | 0.0               |
| double  | Coma flotante de precisión doble  | 64     | + - 1.79769313486231570E+308 | + - 4.94065645841246544E-324 | 0.0               |

## Python

| Tipos de Datos | Memoria que ocupa | Rango de valores                |
|----------------|-------------------|---------------------------------|
| boolean        | 1 byte            | 0 o 1 (True o False)            |
| char           | 1 byte            | -128 -> 127                     |
| byte           | 1 byte            | 0 -> 255                        |
| int            | 2 bytes           | -32768 -> 32767                 |
| long           | 2 bytes           | 0 -> 4294967295                 |
| float/double   | 4 bytes           | -3,4028235E+38 -> 3,4028235e+38 |
| string         | 1 byte + x        | Array de caracteres             |
| array          | 1 byte + x        | Colección de variables          |