

WarMaterial
-name : String -color : String -model : String
+save() : void +delete() : void +organize() : void +use() : void

Ammunition
-name : String -type : String -amount : int
+save() : void +delete() : void +organize() : void +use() : use

Time
-name : String -model : String -date : String -number : String
+organize() : void +registration() : void +calculate() : void

Program
-name : String -type : String
+doSpecific() : void +solveProblem() : void

Explosive
-sort : String -name : String -amount : int
+doExploded() : void +detonate() : void

Code
-name : String -model : String -type : String -date : String -id : String
+doStuff() : void +registration() : void +reception() : void

Warehouse
-name : String -country : String -city : String -number : int -yearFoundation : int
+security() : void +intelligence() : void +support() : void +defend() : void

Control
-name : String -cocour : String -model : String -yearFoundation : int
+organize() : void +change() : void +doPlan() : void +calculate() : void

Weapon
-name : String -color : String -model : String -series : int -type : String
+propellProject() : void +destroy() : void

System
-sort : String -name : String -id : String
+store() : void +reception() : void +registration() : void +storage() : void +dispatch() : void