

Evaluación - Polimorfismo NRC: 7996

Programación Orientada a Objetos

Puntos: 8/10

1

Nombres y Apellidos

*

Lindsay Domenique Barrionuevo Ordóñez

2

Correo Institucional

*

ldbarrionuevo1@espe.edu.ec

3

ID del estudiante

*

L00423376

4

Estás en el curso del experimento? *

☒ SI☐ No**✗ Incorrecto** 0/1 Puntos

5

¿Qué significa polimorfismo? *

☐ Cambiando de forma ✓☒ Tener muchas formas☐ Ser inmutable☐ Fácil

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

6

¿El polimorfismo es una característica de la programación orientada a objetos?

*

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

7

¿Cuál de los siguientes describe mejor el polimorfismo? *

☒ Es la capacidad de que un mensaje/dato sea procesado en más de una forma ✓

☐ Es la capacidad de que un mensaje/dato sea procesado en un solo formulario

☐ Es la capacidad de que muchos mensajes/datos se procesen de una manera.

☐ Es la capacidad de que los mensajes/datos indefinidos se procesen al menos de una manera.

✗ **Incorrecto** 0/1 Puntos

8

¿Cuándo se determina la sobrecarga de métodos? *

- ☐ En tiempo de ejecución
- ☒ En el momento de la codificación
- ☐ En tiempo de compilación ✓
- ☐ En tiempo de ejecución

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

9

El polimorfismo consiste en conseguir que un objeto de una clase se comporte como un objeto de cualquiera de sus subclases. Se puede aplicar tanto a métodos como a tipos de datos.

*

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

10

Un método sobrescrito en una clase derivada debe seguir las siguientes reglas:

*

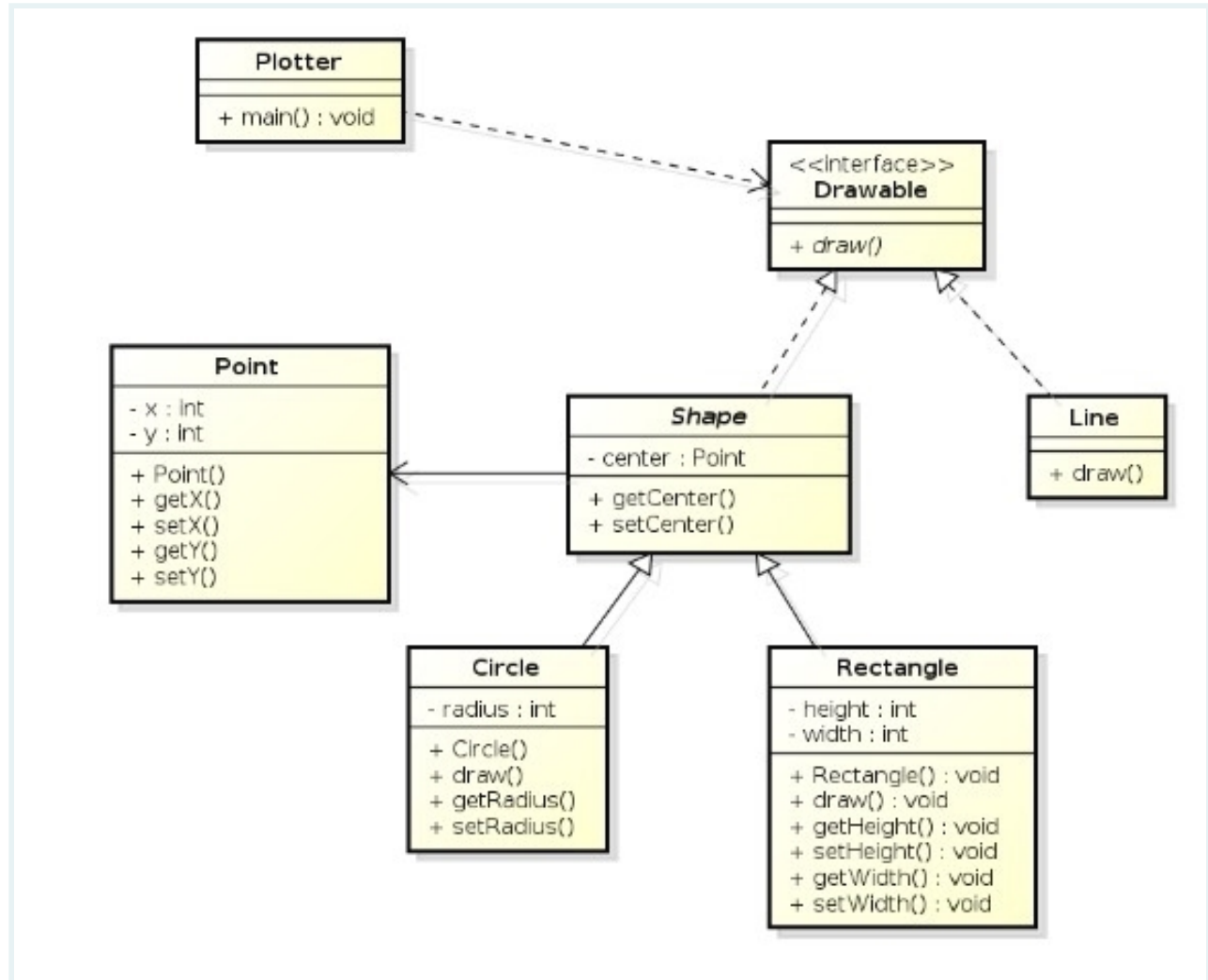
- ☒ Debe tener el mismo nombre. ✓
- ☒ Debe tener el mismo tipo y número de parámetros. ✓
- ☒ El tipo de nivel de acceso debe ser igual o más accesible. ✓
- ☒ El valor de retorno debe ser del mismo tipo o un subtipo. ✓

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

11

En el siguiente diagrama UML:

Se representa el pilar de programación orientada a objetos (Polimorfismo) ? *



☒ Verdadero ✓

☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

12

