

Evaluación - Polimorfismo NRC: 7996

Programación Orientada a Objetos

Puntos: 9/10

1

Nombres y Apellidos

*

Sheylee Arielle Enriquez Hernandez

2

Correo Institucional

*

saenriquez2@espe.edu.ec

*

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

6

¿El polimorfismo es una característica de la programación orientada a objetos? *

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

7

¿Cuál de los siguientes describe mejor el polimorfismo? *

- ☒ Es la capacidad de que un mensaje/dato sea procesado en más de una forma ✓
- ☐ Es la capacidad de que un mensaje/dato sea procesado en un solo formulario
- ☐ Es la capacidad de que muchos mensajes/datos se procesen de una manera.
- ☐ Es la capacidad de que los mensajes/datos indefinidos se procesen al menos de una manera.

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

8

¿Cuándo se determina la sobrecarga de métodos? *

- ☐ En tiempo de ejecución
- ☐ En el momento de la codificación
- ☒ En tiempo de compilación ✓
- ☐ En tiempo de ejecución

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

9

El polimorfismo consiste en conseguir que un objeto de una clase se comporte como un objeto de cualquiera de sus subclases. Se puede aplicar tanto a métodos como a tipos de datos.

*

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

10

Un método sobrescrito en una clase derivada debe seguir las siguientes reglas: *

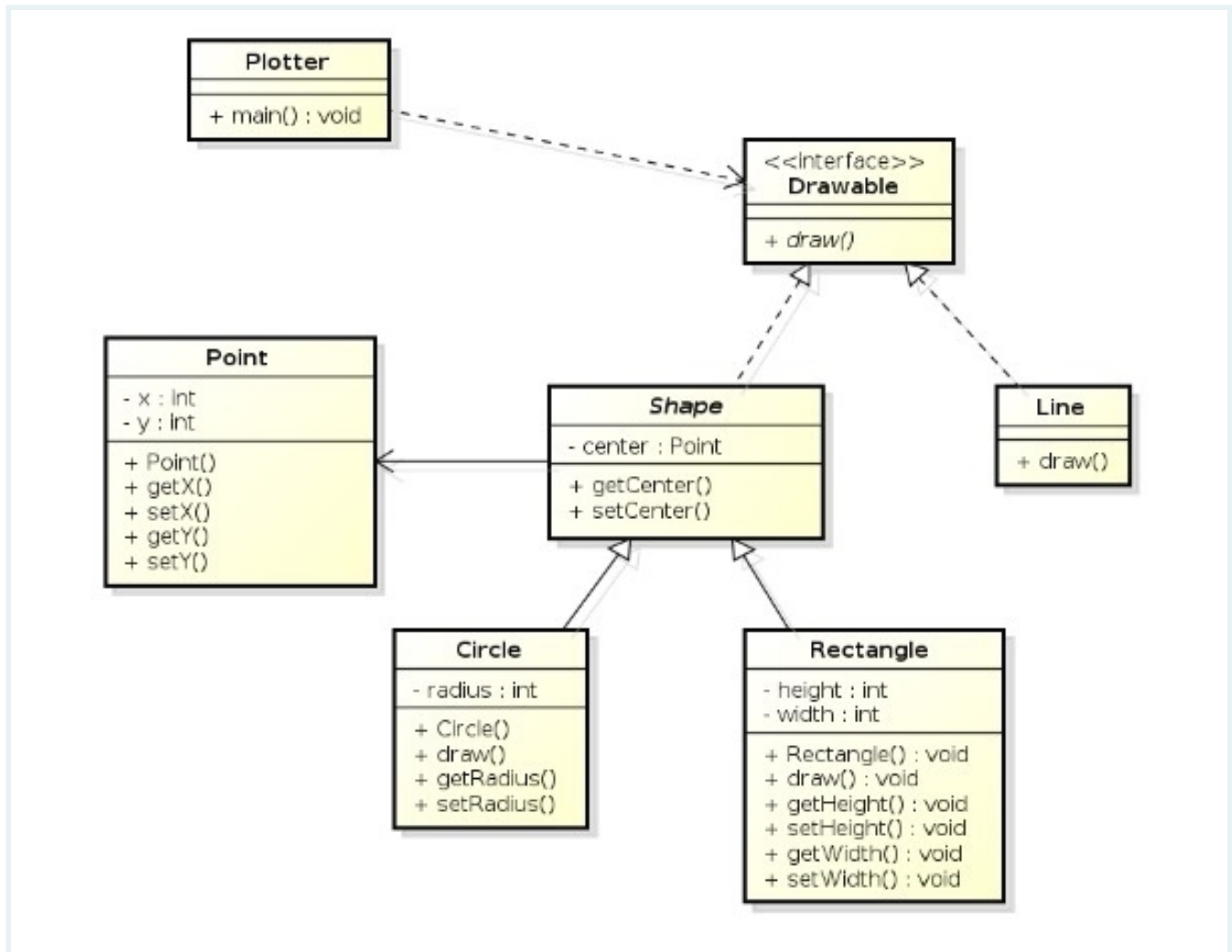
- ☒ Debe tener el mismo nombre. ✓
- ☒ Debe tener el mismo tipo y número de parámetros. ✓
- ☒ El tipo de nivel de acceso debe ser igual o más accesible. ✓
- ☒ El valor de retorno debe ser del mismo tipo o un subtipo. ✓

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

11

En el siguiente diagrama UML:

Se representa el pilar de programación orientada a objetos (Polimorfismo) ? *



☒ Verdadero ✓

☐ Falso

✓ **Correcto** 1/1 Puntos

En el siguiente diagrama UML:

Se representa los 4 pilar de programación orientada a objetos (Abstracción - Encapsulamiento - Polimorfismo - Herencia) ?

*

