

```

// Clase base Avion
class Avion {
public:
    Avion(const string& modelo, int capacidad);
    static Avion crearAvion();
    string obtenerModelo() const;
    int obtenerCapacidad() const;

private:
    string modelo;
    int capacidad;
};

Avion::Avion(const string& modelo, int capacidad) : modelo(modelo), capacidad(capacidad) {}

string Avion::obtenerModelo() const {
    return modelo;
}

int Avion::obtenerCapacidad() const {
    return capacidad;
}

Avion Avion::crearAvion() {
    string modeloAvion;
    int capacidadAvion;

    cout << "Ingrese el modelo del avion: ";
    cin.ignore();
    getline(cin, modeloAvion);

    cout << "Ingrese la capacidad del avion: ";
    cin >> capacidadAvion;

    return Avion(modeloAvion, capacidadAvion);
}

```

```

// Clase derivada AvionDeCarga
class AvionDeCarga : public Avion {
public:
    AvionDeCarga(const string& modelo, int capacidad, int capacidadDeCarga);
    int obtenerCapacidadDeCarga() const;

private:
    int capacidadDeCarga;
};

AvionDeCarga::AvionDeCarga(const string& modelo, int capacidad, int capacidadDeCarga)
    : Avion(modelo, capacidad), capacidadDeCarga(capacidadDeCarga) {}

int AvionDeCarga::obtenerCapacidadDeCarga() const {
    return capacidadDeCarga;
}

```