

Asociación Civil

## EL ATENEO







# Introducción al análisis de datos con R

Clase 8



Melina Schamberger

Joaquin Lovizio Ramos

SEPTIEMBRE- 2022

## ¿Qué es Shiny?

Shiny es un paquete de R que permite construir aplicaciones web interactivas directamente desde R: crear interfaces para algoritmos o manipular -en tiempo real- tablas de datos y gráficos a través de controles de HTML.

Este paquete fue creado en 2012 por RStudio para desarrollar aplicaciones Web con el uso de R.



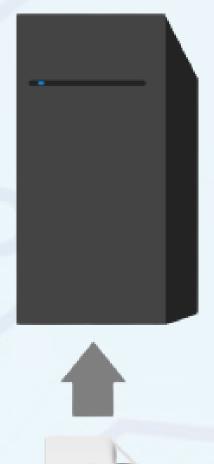


## Estructura de la aplicación

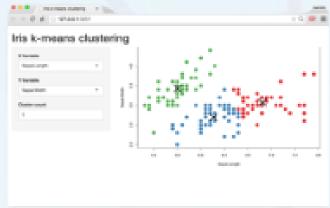
función del servidor: server()

objeto de interfaz de usuario: ui()

contiene las instrucciones para construir la aplicación







controla la apariencia de la aplicación



Server Instructions



User Interface (UI)





## Asociación Civil EL ATENEO

### Interfaz de usuario



fluidPage() sirve para crear una pantalla que se ajusta automáticamente a las dimensiones de la ventana del navegador. El diseño de la interfaz de usuario consiste en colocar elementos en esta función.





```
sidebarLayout()

side panel main panel panel panel panel panel panel panel panel panel sidebarLayout(
sidebarLayout(
sidebarLayout(
sidebarPanel(),
mainPanel()
)
```

```
ui <- fluidPage( tabsetPanel(
  tabPanel("tab 1", "contents"),
  tabPanel("tab 2", "contents"),
  tabPanel("tab 3", "contents")))
ui <- fluidPage( navlistPanel(
  tabPanel("tab 1", "contents"),
  tabPanel("tab 2", "contents"),
  tabPanel("tab 3", "contents")))
ui <- navbarPage(title = "Page",
  tabPanel("tab 1", "contents"),
  tabPanel("tab 2", "contents"),
  tabPanel("tab 3", "contents"))
```







## Interfaz de usuario

Íconos



**Iconos: fontawesome** 



**Iconos:** glyphicons

Formato de salida



Función Shiny	Resultado
p	párrafo de texto
h1, h2, h6	encabezados por niveles
br	cambiar de renglón
div	divición de texto
span	línea con estilo
img	imagen
strong	texto en negrita
em	texto en cursiva





#### Widgets



#### **Galería**



#### Checkbox group

- Choice 1
- □ Choice 2
- □ Choice 3

#### Date range

2022-11-12 to 2022-11-12



#### Radio buttons

- Choice 1
- O Choice 2
- O Choice 3

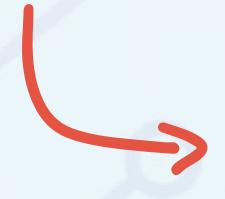
#### Select box

Choice 1



## Interfaz de usuario

#### Widgets



Función Shiny	Widget
fileInput()	carga de archivos
helpText()	texto de ayuda
numericInput()	campo para ingresar números
radioButtons()	conjunto de botones de selección múltiple de única respuesta
selectInput()	cuadro con opciones para seleccionar
sliderInput()	deslizador
submitButton()	botón de enviar
textInput()	ingresar texto



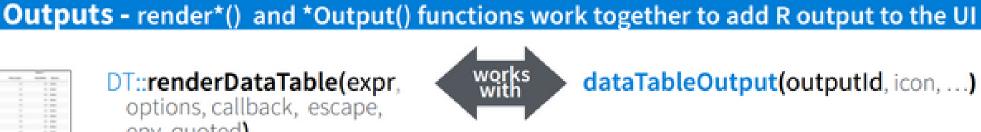


#### Objetos en render()

#### Objetos en UI



DT::renderDataTable(expr. options, callback, escape, env, quoted)

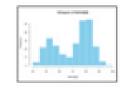


dataTableOutput(outputId, icon, ...)



renderImage(expr, env, quoted, deleteFile)

imageOutput(outputId, width, height, click, dblclick, hover, hoverDelay, hoverDelayType, brush, clickld, hoverld, inline)



renderPlot(expr, width, height, res, ..., env, quoted, func)

plotOutput(outputId, width, height, click, dblclick, hover, hoverDelay, hoverDelayType, brush, clickld, hoverld, inline)



renderPrint(expr, env, quoted, func, width)

verbatimTextOutput(outputId)



renderTable(expr,..., env, quoted, func)

tableOutput(outputId)

foo

renderText(expr, env, quoted, func)

textOutput(outputId, container, inline)



renderUI(expr, env, quoted, func)

uiOutput(outputId, inline, container, ...) & htmlOutput(outputId, inline, container, ...)



## ¿Cómo publicar una Shiny?

• 1. Cuenta en ShinyApps



- 2. Vincular cuenta con Rstudio
- 3. Crear el proyecto
- 4. Estructurar la shiny (app.R ui.R y server.R)

```
test_app/
   ui.R
   server.R
   data/

    dataframe.Rdata

    └─ data raw.csv
    www/
     — A.jpg
      - ui.css
```



**Ejemplo** 



## Gracias!

