```
procedure BINARY_EXP(x, n)

if n = 0 then return 1

if n = 1 then return x

if n \% 2 = 0 then

y \leftarrow Binary\_Exp(x, n/2)

return y * y

else

y \leftarrow Binary\_Exp(x, \lfloor n/2 \rfloor)

return x * y * y
```