

**Comenzado el** jueves, 3 de octubre de 2024, 19:00  
**Estado** Finalizado  
**Finalizado en** jueves, 3 de octubre de 2024, 19:30  
**Tiempo empleado** 30 minutos 2 segundos  
**Calificación** 10 de 10 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

¿Qué hará el siguiente código?

```
1  Algoritmo ciclo
2      Definir i Como Entero
3      i ← 0
4      Mientras i < 3 Hacer
5          Escribir i
6          i ← i + 1
7      Fin Mientras
8  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☒ a. Imprime 0, 1, 2 ✓
- ☐ b. Imprime 1, 2, 3
- ☐ c. Imprime 0, 1, 2, 3
- ☐ d. No imprime nada

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Imprime 0, 1, 2

## Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Se crea un algoritmo para conocer el palo y número de una carta. De la carta se ingresa el palo y su valor se asigna aleatoriamente

```
1  Algoritmo carta
2      definir palo como caracter
3      definir val como numero
4      Escribir "Ingrese el palo de la carta"
5      Leer palo
6      val = aleatorio(1,12)
7      segun palo Hacer
8          o:
9              Escribir "La carta es el ",val," de oros"
10         e:
11             Escribir "La carta es el ",val," de espadas"
12         c:
13             Escribir "La carta es el ",val," de copas"
14         b:
15             Escribir "La carta es el ",val," de basto"
16      FinSegun
17  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. El algoritmo da error de ejecución
- ☒ b. El algoritmo da error de compilación ✓
- ☐ c. El algoritmo funciona correctamente

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El algoritmo da error de compilación

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Un alumno cumple años y reparte caramelos entre sus compañeros. Se quiere saber cuántos caramelos colocará en cada bolsa. Suponiendo que se ingresan 10 alumnos y 6 caramelos...

```
1  Algoritmo cumple
2      definir alumnos, caramelos, cantBolsas como entero
3      Escribir "Ingrese la cantidad de caramelos a distribuir"
4      Leer caramelos
5      Escribir "Ingrese la cantidad de alumnos en el curso"
6      Leer alumnos
7      cantBolsas = alumnos/caramelos
8      Escribir "la cantidad de caramelos por bolsa es", cantBolsas
9  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. Según los datos ingresados el algoritmo mostrará el resultado correcto
- ☒ b. Según los datos ingresados el algoritmo dará error de ejecución ✓
- ☐ c. Según los datos ingresados el algoritmo dará error de compilación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Según los datos ingresados el algoritmo dará error de ejecución

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Si queremos averiguar el máximo de un conjunto de valores, una técnica consiste en inicializar la variable a comparar con un valor lo suficientemente pequeño, mientras que para sacar el mínimo inicializamos una variable con un valor lo suficientemente grande.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

En el siguiente código, ¿qué hace el ciclo Mientras?

```
1  Algoritmo ciclo
2      Definir count Como Entero
3      count ← 0
4      Mientras count = 3 Hacer
5          Escribir count
6          count ← count + 1
7      Fin Mientras
8  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. Imprime 0, 1, 2
- ☐ b. Imprime 1, 2, 3
- ☐ c. Imprime 3
- ☒ d. No imprime nada ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No imprime nada

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Dado el siguiente algoritmo:

```
1  Algoritmo algoritmo2
2      definir i, a Como entero
3      i = 10
4      a =
5      mientras i>a Hacer
6          i = i+1
7          a = a + 2 * i
8      FinMientras
9  FinAlgoritmo
```

¿Con qué valor o valores positivos deberíamos inicializar la variable a en la línea 4 si queremos que el ciclo se ejecute una única vez?

Seleccione una:

- ☒ a. Con valores entre 0 y 9 ✓
- ☐ b. 10
- ☐ c. 4
- ☐ d. Cualquier valor
- ☐ e. 2

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Con valores entre 0 y 9

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver *de la mejor manera posible* la siguiente situación.

Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0.

Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

1. Algoritmo venta

2. definir precio, cantidad, total como real

3. total = 0

4.  ✓

5. 

Repetir

 ✓

6. 

Escribir "Ingrese la cantidad comprada"

 ✓

7. 

Leer cantidad

 ✓

8. 

Si cantidad > 0 Entonces

 ✓

9. 

Escribir "Ingrese el precio unitario"

 ✓

10. 

Leer precio

 ✓

11. 

total = total + cantidad \* precio

 ✓

12. 

finsi

 ✓

13. 

Hasta Que cantidad = 0

 ✓

14. FinAlgoritmo

Escribir "El total de la venta es: ",total

total = cantidad \* precio

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Mientras precio = 0

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver *de la mejor manera posible* la siguiente situación.

Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0.

Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

1. Algoritmo venta

2. definir precio, cantidad, total como real

3. total = 0

4. [Repetir]

5. [Escribir "Ingrese la cantidad comprada"]

6. [Leer cantidad]

7. [Si cantidad > 0 Entonces]

8. [Escribir "Ingrese el precio unitario"]

9. [Leer precio]

10. [total = total + cantidad \* precio]

11. [finsi]

12. [Hasta Que cantidad = 0]

13. [Escribir "El total de la venta es: ",total]

14. FinAlgoritmo

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

¿Cuál de las siguientes opciones NO es una característica de un ciclo exacto?

Seleccione una:

- ☐ a. Se ejecuta un número determinado de veces.
- ☐ b. La condición se evalúa al inicio del ciclo.
- ☒ c. La condición se evalúa después de cada iteración del ciclo. ✓
- ☐ d. Se puede anidar dentro de otro ciclo.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La condición se evalúa después de cada iteración del ciclo.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

¿Qué estructura de control se utiliza para ejecutar un bloque de código solo si se cumple una condición?

Seleccione una:

- ☐ a. Para
- ☐ b. Mientras
- ☒ c. Si ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Algoritmo Ej

```
Definir mayorDeEdad como Logico;  
Definir edad como Entero;  
edad = 25;  
Si edad >= 18 Entonces  
    mayorDeEdad = "verdadero";  
SiNo  
    mayorDeEdad = "falso";  
FinSi  
FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☒ a. El algoritmo tiene errores y no se va a ejecutar ✓
- ☐ b. El algoritmo no tiene errores y se va a ejecutar

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El algoritmo tiene errores y no se va a ejecutar

◀ Bibliografía

Ir a...

▾