## Tecnicas de Programación 1° F

<u>Área personal</u> / Mis cursos / <u>TDP\_1F\_1C24</u> / <u>Semana 11 - Modularización. Llamadas a rutinas</u> / <u>Práctica adicional</u>

## Práctica adicional



Realizar el siguiente programa utilizando al menos una función o un procedimiento:

• Crear un programa que le permita al usuario decidir si quiere averiguar el área de un círculo dado su radio, o el perímetro de un rectángulo dado dos lados (base y altura).

Para esto, vamos a crear dos funciones que retornarán dos resultados distintos, una para cada operación. Tener en cuenta que:

- o La fórmula para sacar el área, es: PI \* radio al cuadrado.
- La fórmula para sacar perímetro, es: 2 \* (base + altura).

Si el usuario decide sacar el área del círculo, debe decir en el algoritmo principal cuál es el radio, y se le devolverá el resultado llamando a la función correspondiente.

Ej: Si el radio que da el usuario es 10, el resultado que debe dar el programa es 314.

Si el usuario decide sacar el perímetro del rectángulo, debe decir en el algoritmo principal cual es la base y la altura, y se le devolverá el resultado llamando a la función correspondiente.

Ej: Si la base es 5 y la altura 10, el resultado que debe dar el programa es 30.

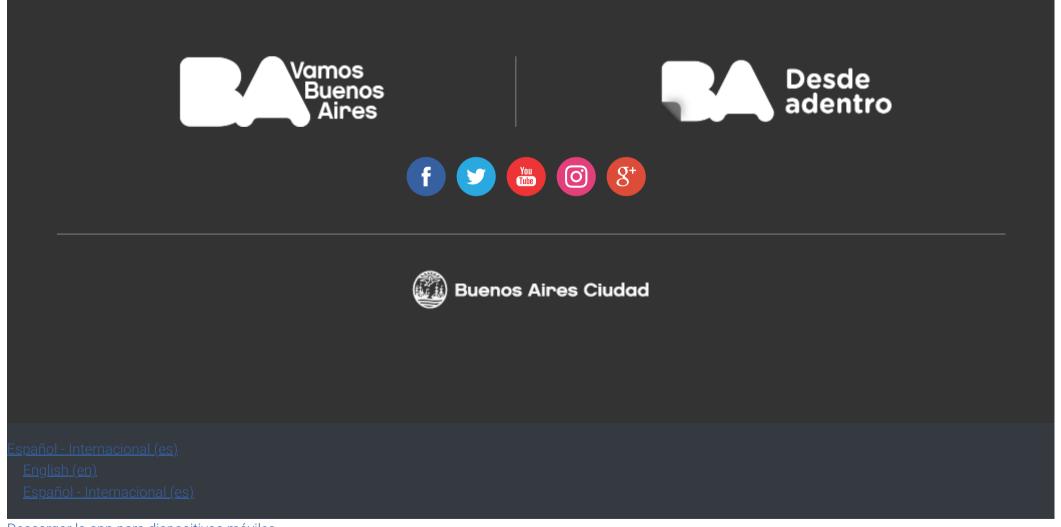
No es necesario que el programa se repita, aunque si desean pueden hacerlo, estableciendo alguna condición de corte a elección



- La modularización consiste en dividir un gran problema en problemas más pequeños.
- Cada rutina, función o módulo será una tarea distinta a realizar.
- o ¿Tenés dudas? Recordá que está el foro de consultas.

## Estado de la entrega Número del intento Este es el intento 1. Estado de la No entregado entrega Estado de la Sin calificar calificación Última modificación Comentarios de la entrega ► Comentarios (0) Agregar entrega Todavía no has realizado una entrega. ■ Modularización Ir a... **\$**

S11\_Cierre y recapitulación ▶



Descargar la app para dispositivos móviles