



Algoritmo TP1_MPS

Definir user Como Caracter;
Definir usuario Como Caracter;
Definir password Como Caracter;
Definir contrasenia Como Caracter;
Definir intentosRestantes Como Entero;
Definir opcion Como Caracter;
Definir opcionNumero Como Entero;
Definir platoNumero Como Entero;
Definir plato Como Caracter;
Definir bebida Como Caracter;
Definir bebidaNumero Como Entero;
Definir postre Como Caracter;
Definir postreNumero Como Entero;
Definir trago Como Caracter;
Definir tragoNumero Como Entero;
Definir salir Como Caracter;
Definir respuesta Como Caracter;



Definir i Como Entero;

Definir platos Como Caracter;

```
// Inicializamos variables
```

```
usuario = "Pepito35";
```

```
contrasenia = "Apollo11";
```

```
intentosRestantes = 3;
```

```
salir = "1";
```

```
Dimension platos[7];
```

```
platos[1] = "Pizza de Muzzarela";
```

```
platos[2] = "Pizza Napolitana";
```

```
platos[3] = "Pizza de Jamón y Morron";
```

```
platos[4] = "Pizza de Verduras";
```

```
platos[5] = "Fugazzeta";
```

```
platos[6] = "Salir del * Menú de Platos *";
```

Definir bebidas Como Caracter;

```
Dimension bebidas[7];
```



```
bebidas[1] = "Cola Cola";  
bebidas[2] = "Sprite";  
bebidas[3] = "Fanta";  
bebidas[4] = "Pepsi Black";  
bebidas[5] = "7up";  
bebidas[6] = "Salir del * Menú de Bebidas *";
```

Definir postres Como Caracter;

Dimension postres[7];

```
postres[1] = "Flan";  
postres[2] = "Budin de Pan";  
postres[3] = "Torta Browni";  
postres[4] = "Lemon Pie";  
postres[5] = "Cheesecake";  
postres[6] = "Salir del * Menú de Postres *";
```

Definir tragos Como Caracter;

Dimension tragos[7];

```
tragos[1] = "Gin Tonic";  
tragos[2] = "Negroni";
```



```
tragos[3] = "Aperol Sprits";  
tragos[4] = "Cuba Libre";  
tragos[5] = "Tequila Sunrise";  
tragos[6] = "Salir del * Menú de Tragos *";
```

```
Escribir "=====";  
Escribir "          * Iniciar Sesión *";  
Escribir "=====";  
Escribir "";  
Escribir "----- Ingrese su usuario -----";  
Leer user;
```

Repetir

Si(usuario == user) Entonces

```
    Escribir "----- Ingrese su contraseña -----";  
    Leer password;  
    Escribir "-----";
```

Si (password == contrasenia) Entonces

Repetir

```
    Escribir "";
```



```
Escribir "***** Bienvenido a la Pantalla Principal *****";

Escribir "                Usuario: " , user;

Escribir "----- Menú -----";

Escribir "1. Platos - 2. Bebidas - 3. Postres - 4. Tragos - 5. Salir";

Escribir "-----";

Escribir "Seleccione una opción";

Leer opcion;

Segun opcion Hacer

    "1":

        Repetir

            Escribir "";

            Escribir "===== Nuestros Platos =====";

            Para i = 1 Hasta 6 Hacer

                Escribir i , ". " , platos[i];

            FinPara

            Escribir "=====";

            Escribir "Seleccione una opción:";

            Leer plato;

            Segun plato Hacer

                "1":
```



Metodología de Pruebas de Sistemas

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted seleccionó " , platos[plato];  
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
Escribir "=====";
```

"2":

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted seleccionó " , platos[plato];  
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
Escribir "=====";
```

"3":

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted seleccionó " , platos[plato];  
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
Escribir "=====";
```

"4":

```
Escribir "";
```



Metodología de Pruebas de Sistemas

```
Escribir "=====";
Escribir "      Usted seleccionó " , platos[plato];
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";
Escribir "=====";
"5":
Escribir "";
Escribir "=====";
Escribir "      Usted seleccionó " , platos[plato];
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";
Escribir "=====";
"6":
Escribir "";
Escribir "=====";
Escribir "      Usted salió del * Menú de Platos *";
Escribir "=====";
plato = "100"; // Le asigno un valor invalido para salir del Repetir.
De Otro Modo:
Escribir "=====";
Escribir "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6";
Escribir "      Sera redirigido al * Menú de Platos *";
```



Metodología de Pruebas de Sistemas

Escribir "=====";

plato = "1"; // Le asigno un valor valido para que vuelva al menú.

FinSegun

platoNumero = ConvertirANumero(plato); // Convierto plato a número

Mientras Que ((platoNumero >= 1) & (platoNumero <= 6))

"2":

Repetir

Escribir "";

Escribir "===== Nuestras Bebidas =====";

Para i = 1 Hasta 6 Hacer

Escribir i, ". ", bebidas[i];

FinPara

Escribir "=====";

Escribir "Seleccione una opción:";

Leer bebida;

Segun bebida Hacer

"1":

Escribir "";

Escribir "=====";



Metodología de Pruebas de Sistemas

Escribir " Usted seleccionó " , bebidas[bebida];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====

"2":

Escribir "";

Escribir "=====

Escribir " Usted seleccionó " , bebidas[bebida];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====

"3":

Escribir "";

Escribir "=====

Escribir " Usted seleccionó " , bebidas[bebida];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====

"4":

Escribir "";

Escribir "=====

Escribir " Usted seleccionó " , bebidas[bebida];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";



Metodología de Pruebas de Sistemas

Escribir "=====

"5":

Escribir "";

Escribir "=====

Escribir " Usted seleccionó " , bebidas[bebida];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====

"6":

Escribir "";

Escribir "=====

Escribir " Usted salió del * Menú de Bebidas *";

Escribir "=====

bebida = "100"; // Le asigno un valor invalido para que salga del Repetir.

De Otro Modo:

Escribir "=====

Escribir "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6";

Escribir " Sera redirigido al * Menú de Bebidas *";

Escribir "=====

bebida = "1"; // Le asigno un valor valido para que muestre el menú.

FinSegun



```
bebidaNumero = ConvertirANumero(bebida); // Convierto bebida a número
```

```
Mientras Que ((bebidaNumero >= 1) & (bebidaNumero <= 6))
```

```
"3":
```

```
Repetir
```

```
    Escribir "===== Nuestros Postres =====";
```

```
    Para i = 1 Hasta 6 Hacer
```

```
        Escribir i , ". " , postres[i];
```

```
    FinPara
```

```
    Escribir "=====";
```

```
    Escribir "Seleccione una opción:";
```

```
    Leer postre;
```

```
    Segun postre Hacer
```

```
        "1":
```

```
            Escribir "";
```

```
            Escribir "=====";
```

```
            Escribir "        Usted seleccionó " , postres[postre];
```

```
            Escribir "        Que lo disfrutes!";
```

```
            Escribir "=====";
```

```
        "2":
```



Metodología de Pruebas de Sistemas

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted seleccionó " , postres[postre];  
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
Escribir "=====";
```

"3":

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted seleccionó " , postres[postre];  
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
Escribir "=====";
```

"4":

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted seleccionó " , postres[postre];  
Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
Escribir "=====";
```

"5":

```
Escribir "";  
Escribir "=====";
```



Metodología de Pruebas de Sistemas

Escribir " Usted seleccionó " , postres[postre];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====

"6":

Escribir "";

Escribir "=====

Escribir " Usted salió del * Menú de Postres *";

Escribir "=====

postre = "100"; // Le asigno un valor invalido para que salga del Repetir.

De Otro Modo:

Escribir "=====

Escribir "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6";

Escribir " Sera redirigido al * Menú de Postres *";

Escribir "=====

postre = "1"; // Le asigno un valor valido para que muestre el menú.

FinSegun

postreNumero = ConvertirANumero(postre); // Convierto postre a número

Mientras Que ((postreNumero >= 1) & (postreNumero <= 6))

"4":

Repetir



```
Escribir "===== Nuestros Tragos =====";  
  
Para i = 1 Hasta 6 Hacer  
    Escribir i, ". " , tragos[i];  
  
FinPara  
  
Escribir "=====";  
  
Escribir "Seleccione una opción:";  
  
Leer trago;  
  
Segun trago Hacer  
    "1":  
        Escribir "";  
        Escribir "=====";  
        Escribir "      Usted seleccionó " , tragos[trago];  
        Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";  
        Escribir "=====";  
    "2":  
        Escribir "";  
        Escribir "=====";  
        Escribir "      Usted seleccionó " , tragos[trago];  
        Escribir "      ¡Que lo disfrutes!";
```



Metodología de Pruebas de Sistemas

Escribir "=====";

"3":

Escribir "";

Escribir "=====";

Escribir " Usted seleccionó " , tragos[trago];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====";

"4":

Escribir "";

Escribir "=====";

Escribir " Usted seleccionó " , tragos[trago];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====";

"5":

Escribir "";

Escribir "=====";

Escribir " Usted seleccionó " , tragos[trago];

Escribir " ¡Que lo disfrutes!";

Escribir "=====";

"6":



Metodología de Pruebas de Sistemas

```
Escribir "";  
Escribir "=====";  
Escribir "      Usted salió del * Menú de Tragos *";  
Escribir "=====";  
trago = "100"; // Le asigno un valor invalido para que salga del Repetir.
```

De Otro Modo:

```
Escribir "=====";  
Escribir "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6";  
Escribir "      Sera redirigido al * Menú de Tragos *";  
Escribir "=====";  
trago = "1"; // Le asigno un valor valido para que muestre el menú.
```

FinSegun

```
tragoNumero = ConvertirANumero(trago); // Convierto trago a número
```

```
Mientras Que ((tragoNumero >= 1) & (tragoNumero <= 6))
```

"5":

```
Escribir "¿Desea Salir? (SI / NO)";
```

```
Leer respuesta;
```

```
Si (respuesta == "SI" | respuesta == "Si" | respuesta == "si" | respuesta == "sl") Entonces
```

```
salir = "100"; // Le asigno un valor invalido para que salga del Repetir.
```

```
intentosRestantes = 0; // Le asigno el valor cero para que salga del Repetir.
```




SiNo

Si (respuesta == "NO" | respuesta == "No" | respuesta == "no" | respuesta == "nO") Entonces

Escribir "";

Escribir "=====";

Escribir " Sera redirigido al Menú Principal";

Escribir "=====";

salir = "1"; // Le asigno un valor valido para que muestre el menú.

SiNo

Escribir "";

Escribir "=====";

Escribir " Respuesta NO valida";

Escribir " Debe responder (SI / NO)";

Escribir " Sera redirigido al Menú Principal";

Escribir "=====";

salir = "1"; // Le asigno un valor valido para que muestre el menú.

FinSi

FinSi

De Otro Modo:

Escribir "=====";

Escribir "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5";



```
Escribir "      Sera redirigido al Menú Principal";  
Escribir "=====";  
salir = "1"; // Le asigno un valor valido para que muestre el menú.
```

FinSegun

```
opcionNumero = ConvertirANumero(salir); // Convierto opcion a número
```

```
Mientras Que ((opcionNumero >= 1) & (opcionNumero <= 5));
```

SiNo

```
Escribir "=====";  
Escribir "Contraseña incorrecta";  
intentosRestantes = intentosRestantes - 1;  
Escribir "Intentos restantes: " , intentosRestantes;  
Escribir "=====";
```

FinSi

SiNo

```
Escribir "=====";  
Escribir "Usuario incorrecto o inexistente";  
intentosRestantes = 0;  
Escribir "=====";
```

FinSi

```
Mientras Que (intentosRestantes > 0)
```



Escribir "-----";

Escribir " * GRACIAS POR UTILIZAR NUESTROS SERVICIOS *";

Escribir "-----";

FinAlgoritmo

Metodología de Pruebas de Sistemas