

**INSTITUTO DE FORMACIÓN
TÉCNICA SUPERIOR
N° 29**

METODOLOGÍA DE PRUEBAS
DE SISTEMAS

PROF:

KEVIN DEL BELLO

TRABAJO PRÁCTICO
1

Alumno:

Mario David González Benítez

Comisión:
F

Año:
2025

Clases de equivalencia

Clases de equivalencia de entrada

Condici3n externa	Clases de equivalencia v1lidas		Clases de equivalencia inv1lidas	
Usuario	1	Usuario correcto	2	Usuario incorrecto
			3	Usuario no ingresado
Contrase1a	4	Contrase1a correcta	5	Contrase1a incorrecta
			6	contrase1a no ingresada
Seleccionar una opci3n de la pantalla principal	7	Ingresar n1meros del 1 al 5	8	Ingresar n1mero < 1
			9	Ingresar n1mero > 5
			10	Ingresar s1mbolos o letras
Seleccionar una opci3n del men1 de platos	11	Ingresar n1meros del 1 al 6	12	Ingresar n1mero < 1
			13	Ingresar n1mero > 6
			14	Ingresar s1mbolos o letras
Seleccionar una opci3n del men1 de bebidas	15	Ingresar n1meros del 1 al 6	16	Ingresar n1mero < 1
			17	Ingresar n1mero > 6
			18	Ingresar s1mbolos o letras
Seleccionar una opci3n del men1 de postres	19	Ingresar n1meros del 1 al 6	20	Ingresar n1mero < 1
			21	Ingresar n1mero > 6
			22	Ingresar s1mbolos o letras
Seleccionar una opci3n del men1 de tragos	23	Ingresar n1meros del 1 al 6	24	Ingresar n1mero < 1
			25	Ingresar n1mero > 6
			26	Ingresar s1mbolos o letras
Seleccionar una opci3n del men1 salir	27	Responder "Si", "SI", "si" o "No", "NO", "no"	28	Ingresar n1meros
			29	Ingresar s1mbolos o letras

Clases de equivalencia de salida

Condici3n externa	Clases de equivalencia v3lidas		Clases de equivalencia inv3lidas	
Usuario correcto	30	Mensaje solicitando que ingrese la contrasea	31	Mensaje indicando: Usuario incorrecto inexistente
Contrasea correcta	32	Ingreso a la Pantalla Principal	33	Mensaje indicando: Contrasea incorrecta. Intentos restantes: 2
Contrasea correcta	34	Ingreso a la Pantalla Principal	35	Mensaje indicando: Contrasea incorrecta. Intentos restantes: 1
			36	Mensaje indicando: Contrasea incorrecta. Intentos restantes: 0 * GRACIAS POR UTILIZAR NUESTROS SERVICIOS *
Seleccionar una opci3n de la Pantalla Principal	37	Muestra las opciones disponibles y solicita que se seleccione una opci3n	38	Mensaje indicando: Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5. Sera redirigido al Men3 Principal
Seleccionar 1. Platos	39	Muestra las opciones disponibles y solicita que se seleccione una opci3n	40	Mensaje indicando: Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al *Men3 de Platos*
Seleccionar una opci3n del men3 de platos	41	Mensaje indicando: Usted seleccion3 [opci3n elegida] ¡Que lo disfrutes!		
Seleccionar salir del men3 de platos	42	Mensaje indicando: Usted sali3 del *Men3 de Platos*		
Seleccionar 2. Bebidas	43	Muestra las opciones disponibles y solicita que se seleccione una opci3n	44	Mensaje indicando: Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al *Men3 de Bebidas*
Seleccionar una opci3n del men3 de bebidas	45	Mensaje indicando: Usted seleccion3 [opci3n elegida] ¡Que lo disfrutes!		
Seleccionar 5. Salir del Men3 Principal	46	Mensaje preguntando: ¿Desea Salir? (SI / NO)	47	Mensaje indicando: Respuesta NO valida, Debe responder (SI/NO). Sera redirigido al Men3 Principal

Casos de Prueba

Id del Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos		Resultado esperado	
1	Iniciar Sesión con usuario existente	Usuario registrado previamente "Pepito35"	1.	El Usuario inicia el sistema	1.	El sistema solicita por pantalla que ingrese su usuario
			2.	Ingresa el nombre de usuario "Pepito35"	2.	El sistema verifica que exista el usuario y solicita por pantalla que ingrese su contrasea
			3.	El usuario ingresa la contrasea "Apollo11"	3.	El sistema verifica que la contrasea sea correcta y como lo es, muestra la Pantalla Principal con el Menú disponible y solicita que se seleccione una opci3n
2	Iniciar Sesión con usuario inexistente	Usuario "Juan Pérez" NO registrado	1.	El Usuario inicia el sistema	1.	El sistema solicita por pantalla que ingrese su usuario
			2.	Ingresa el nombre de usuario "Juan Pérez"	2.	El sistema verifica que el usuario exista y como no existe, indica por pantalla "Usuario incorrecto o inexistente" y finaliza el programa
3	Seleccionar una opci3n en la Pantalla Principal	Usuario previamente logueado	1.	El usuario ingresa el nro 1 para seleccionar la opci3n de Platos	1.	El sistema muestra por pantalla el menú de platos
			2.	El usuario ingresa un nro negativo "-25"	2.	El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5. Sera redirigido al Menú Principal"
			3.	El usuario ingresa letras y s3mbolos "gol\$%&"	3.	El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5. Sera redirigido al Menú Principal"

Casos de Prueba

Id del Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos		Resultado esperado
4	Seleccionar en la Pantalla Principal la opción 1. Platos	Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal	1.	El usuario ingresa el nro 1 en el Menú Principal	1. El sistema muestra por pantalla "Nuestros Platos" y solicita que seleccione una opción
			2.	El usuario ingresa el nro 2 en "Nuestros Platos"	El sistema muestra el mensaje "Usted seleccionó Pizza Napolitana" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestros Platos" solicitando que se seleccione una opción
			3.	El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Menú de Platos	El sistema muestra el mensaje "Usted salió del *Menú de Platos*" y vuelve a la Pantalla Principal
			4.	El usuario ingresa un nro negativo "-56"	El sistema muestra por pantalla: "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Platos"
			5.	El usuario ingresa un nro que supera las opciones del menú "125"	El sistema muestra por pantalla: "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Platos"
			6.	El usuario ingresa símbolos y letras "&%\$asd"	El sistema muestra por pantalla: "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Platos"

Casos de Prueba

Id del Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos		Resultado esperado
5	Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 2. Bebidas	Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal	1.	El usuario ingresa el nro 2 en el Men3 Principal	1. El sistema muestra por pantalla "Nuestras Bebidas" y solicita que seleccione una opci3n
			2.	El usuario ingresa el nro 5 en "Nuestras Bebidas"	2. El sistema muestra el mensaje "Usted seleccion3 7up" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestras Bebidas" solicitando que se seleccione una opci3n
			3.	El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Men3 de Bebidas	3. El sistema muestra el mensaje "Usted sali3 del *Men3 de Bebidas*" y vuelve a la Pantalla Principal
			4.	El usuario ingresa n3meros y letras "456asd"	4. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Bebidas"
			5.	El usuario ingresa un nro negativo "-12"	5. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Bebidas"
			6.	El usuario ingresa un nro que supera las opciones del men3 "75"	6. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Bebidas"

Casos de Prueba

Id del Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
6	Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 3. Postres	Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal	1. El usuario ingresa el nro 4 en el Menú Principal	1. El sistema muestra por pantalla "Nuestros Postres" y solicita que seleccione una opci3n
			2. El usuario ingresa el nro 1 en "Nuestros Postres"	2. El sistema muestra el mensaje "Usted seleccion3 Flan" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestros Tragos" solicitando que se seleccione una opci3n
			3. El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Menú de Postres	3. El sistema muestra el mensaje "Usted sali3 del *Menú de Postres*" y vuelve a la Pantalla Principal
			4. El usuario ingresa nÚmeros y letras "123abc"	4. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Postres"
			5. El usuario ingresa un nro que supera las opciones del menÚ "81"	5. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Postres"
			6. El usuario ingresa un nro negativo "-2"	6. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Postres"

Casos de Prueba

Id del Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
7	Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 4. Tragos	Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal	1. El usuario ingresa el nro 4 en el Men3 Principal	1. El sistema muestra por pantalla "Nuestros Tragos" y solicita que seleccione una opci3n
			2. El usuario ingresa el nro 3 en "Nuestros Tragos"	2. El sistema muestra el mensaje "Usted seleccion3 Aperol Sprits" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestros Tragos" solicitando que se seleccione una opci3n
			3. El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Men3 de Tragos	3. El sistema muestra el mensaje "Usted sali3 del *Men3 de Tragos*" y vuelve a la Pantalla Principal
			4. El usuario ingresa n3meros y letras "123abc"	4. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Tragos"
			5. El usuario ingresa un nro que supera las opciones del men3 "81"	5. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Tragos"
			6. El usuario ingresa un nro negativo "-2"	6. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Tragos"

Casos de Prueba

Id del Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos		Resultado esperado
8	Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 5. Salir	Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal	1.	El usuario ingresa el nro 5 en el Men1 Principal	1. El sistema pregunta por pantalla 1Desea Salir? (SI / NO) y solicita que seleccione una opci3n
			2.	El usuario ingresa "SI" o "Si" o "si"	2. El sistema muestra el mensaje * GRACIAS POR UTILIZAR NUESTROS SERVICIOS * y cierra el sistema
			3.	El usuario ingresa "NO" o "No" o "no"	3. El sistema muestra el mensaje "Sera redirigido al Men1 Principal" y muestra la Pantalla Principal
			4.	El usuario ingresa cualquier otro texto no valido "fdsa"	4. El sistema muestra el mensaje "Respuesta NO valida, Debe responder (SI / NO) Sera redirigido al Men1 Principal" y muestra la Pantalla Principal
			5.	El usuario ingresa s1mbolos y n1meros "#\$%123"	5. El sistema muestra el mensaje "Respuesta NO valida, Debe responder (SI / NO) Sera redirigido al Men1 Principal" y muestra la Pantalla Principal