

# **Trabajo Practico 1**

## **Pruebas de Caja Negra**

hacer caratula

## Clases de equivalencia

### Clases de equivalencia de entrada

| Condici3n externa                               | Clases de equivalencia v3lidas |                             | Clases de equivalencia inv3lidas |                            |
|---|--------------------------------|-----------------------------|----------------------------------|----------------------------|
| Usuario   | 1                              | Usuario correcto            | 2                                | Usuario incorrecto         |
|   |                                |                             | 3                                | Usuario no ingresado       |
| Contrasea                                       | 4                              | Contrasea correcta          | 5                                | Contrasea incorrecta       |
|   |                                |                             | 6                                | contrasea no ingresada     |
| Seleccionar una opci3n de la pantalla principal | 7                              | Ingresar n3meros del 1 al 5 | 8                                | Ingresar n3mero < 1        |
|   |                                |                             | 9                                | Ingresar n3mero > 5        |
|   |                                |                             | 10                               | Ingresar simbolos o letras |
| Seleccionar una opci3n del men3 de platos       | 11                             | Ingresar n3meros del 1 al 6 | 12                               | Ingresar n3mero < 1        |
|   |                                |                             | 13                               | Ingresar n3mero > 6        |
|   |                                |                             | 14                               | Ingresar simbolos o letras |
| Seleccionar una opci3n del men3 de bebidas      | 15                             | Ingresar n3meros del 1 al 6 | 16                               | Ingresar n3mero < 1        |
|   |                                |                             | 17                               | Ingresar n3mero > 6        |
|   |                                |                             | 18                               | Ingresar simbolos o letras |
| Seleccionar una opci3n del men3 de postres      | 19                             | Ingresar n3meros del 1 al 6 | 20                               | Ingresar n3mero < 1        |
|   |                                |                             | 21                               | Ingresar n3mero > 6        |
|   |                                |                             | 22                               | Ingresar simbolos o letras |

### Clases de equivalencia de salida

| Condici3n externa  | Clases de equivalencia v3lidas |  | Clases de equivalencia inv3lidas |  |
|--------------------|--------------------------------|--|----------------------------------|--|
| Usuario correcto   | 23                             | Mensaje solicitando que ingrese la contrasea | 24                               | Mensaje indicando: Usuario incorrecto inexistente              |
| Contrasea correcta | 25                             | Ingreso a la Pantalla Principal              | 26                               | Mensaje indicando: Contrasea incorrecta. Intentos restantes: 2 |

### Clases de equivalencia de salida

| Condición externa                               | Clases de equivalencia válidas |  | Clases de equivalencia inválidas |   |
|---|--------------------------------|--|----------------------------------|---|
| Contraseña correcta                             | 25                             | Ingreso a la Pantalla Principal  | 27                               | Mensaje indicando: Contraseña incorrecta. Intentos restantes: 1   |
|   |                                |  | 28                               | Mensaje indicando: Contraseña incorrecta. Intentos restantes: 0 * GRACIAS POR UTILIZAR NUESTROS SERVICIOS *         |
| Seleccionar una opción de la pantalla principal | 29                             | Muestra las opciones disponibles y solicita que se seleccione una opción | 30                               | Mensaje indicando: Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5. Sera redirigido al Menú Principal    |
| Seleccionar 1. Platos                           | 31                             | Muestra las opciones disponibles y solicita que se seleccione una opción | 32                               | Mensaje indicando: Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al *Menú de Platos*  |
| Seleccionar una opción del menú de platos       | 33                             | Mensaje indicando: Usted seleccionó [opción elegida] ¡Que lo disfrutes!  |                                  |   |
| Seleccionar salir del menú de platos            | 34                             | Mensaje indicando: Usted salió del *Menú de Platos*                      |                                  |   |
| Seleccionar 2. Bebidas                          | 35                             | Muestra las opciones disponibles y solicita que se seleccione una opción | 36                               | Mensaje indicando: Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al *Menú de Bebidas* |
| Seleccionar una opción del menú de bebidas      | 37                             | Mensaje indicando: Usted seleccionó [opción elegida] ¡Que lo disfrutes!  |                                  |   |
| Seleccionar salir del menú de bebidas           | 38                             | Mensaje indicando: Usted salió del *Menú de Bebidas*                     |                                  |   |

## Casos de Prueba

| Id del Caso de Prueba | Nombre del Caso de Prueba                              | Precondiciones                            | Pasos |  | Resultado esperado   |
|-----------------------|--|---|-------|--|--|
| 1                     | Iniciar Sesión con usuario existente                   | Usuario registrado previamente "Pepito35" | 1.    | El Usuario inicia el sistema                                     | 1. El sistema solicita por pantalla que ingrese su usuario   |
|                       |  |   | 2.    | Ingresa el nombre de usuario "Pepito35"                          | 2. El sistema verifica que exista el usuario y solicita por pantalla que ingrese su contraseña   |
|                       |  |   | 3.    | El usuario ingresa la contraseña "Apollo11"                      | 3. El sistema verifica que la contraseña sea correcta y como lo es, muestra la Pantalla Principal con el Menú disponible y solicita que se seleccione una opci3n |
| 2                     | Iniciar Sesión con usuario inexistente                 | Usuario "Juan Perez" NO registrado        | 1.    | El Usuario inicia el sistema                                     | 1. El sistema solicita por pantalla que ingrese su usuario   |
|                       |  |   | 2.    | Ingresa el nombre de usuario "Juan Perez"                        | 2. El sistema verifica que el usuario exista y como no existe, indica por pantalla "Usuario incorrecto o inexistente" y finaliza el programa                     |
| 3                     | Seleccionar una opci3n v1lida en la Pantalla Principal | Usuario previamente logueado              | 1.    | El usuario ingresa el nro 1 para seleccionar la opci3n de Platos | 1. El sistema muestra por pantalla el men1 de platos   |
|                       |  |   | 2.    | El usuario ingresa un nro negativo "-25"                         | 2. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5. Sera redirigido al Men1 Principal"                              |
|                       |  |   | 3.    | El usuario ingresa letras y simbolos "gol\$%&"                   | 3. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 5. Sera redirigido al Men1 Principal"                              |

## Casos de Prueba

| Id del Caso de Prueba | Nombre del Caso de Prueba                                | Precondiciones  | Pasos |  | Resultado esperado   |
|-----------------------|--|---|-------|--|--|
| 4                     | Seleccionar en la Pantalla Principal la opción 1. Platos | Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal | 1.    | El usuario ingresa el nro 1 en el Menú Principal                 | 1. El sistema muestra por pantalla "Nuestros Platos" y solicita que seleccione una opción  |
|                       |  |   | 2.    | El usuario ingresa el nro 2 en "Nuestros Platos"                 | El sistema muestra el mensaje "Usted seleccionó Pizza Napolitana" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestros Platos" solicitando que se seleccione una opción |
|                       |  |   | 3.    | El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Menú de Platos        | El sistema muestra el mensaje "Usted salió del *Menú de Platos*" y vuelve a la Pantalla Principal  |
|                       |  |   | 4.    | El usuario ingresa un nro negativo "-56"                         | El sistema muestra por pantalla: "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Platos"                                   |
|                       |  |   | 5.    | El usuario ingresa un nro que supera las opciones del menú "125" | El sistema muestra por pantalla: "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Platos"                                   |
|                       |  |   | 6.    | El usuario ingresa simbolos y letras "&%\$asd"                   | El sistema muestra por pantalla: "Opción no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Platos"                                   |

## Casos de Prueba

| Id del Caso de Prueba | Nombre del Caso de Prueba                                 | Precondiciones  | Pasos |   | Resultado esperado  |
|-----------------------|---|---|-------|---|---|
| 5                     | Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 2. Bebidas | Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal | 1.    | El usuario ingresa el nro 2 en el Menú Principal                | 1. El sistema muestra por pantalla "Nuestras Bebidas" y solicita que seleccione una opci3n  |
|                       |   |   | 2.    | El usuario ingresa el nro 5 en "Nuestras Bebidas"               | 2. El sistema muestra el mensaje "Usted seleccion3 7up" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestras Bebidas" solicitando que se seleccione una opci3n |
|                       |   |   | 3.    | El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Menú de Bebidas      | 3. El sistema muestra el mensaje "Usted sali3 del *Menú de Bebidas*" y vuelve a la Pantalla Principal   |
|                       |   |   | 4.    | El usuario ingresa numeros y letras "456asd"                    | 4. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Bebidas"                      |
|                       |   |   | 5.    | El usuario ingresa un nro negativo "-12"                        | 5. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Bebidas"                      |
|                       |   |   | 6.    | El usuario ingresa un nro que supera las opciones del menú "75" | 6. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Menú de Bebidas"                      |

## Casos de Prueba

| Id del Caso de Prueba | Nombre del Caso de Prueba                                | Precondiciones  | Pasos  | Resultado esperado   |
|-----------------------|--|---|--|--|
| 7                     | Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 4. Tragos | Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal | 1. El usuario ingresa el nro 4 en el Men3 Principal                | 1. El sistema muestra por pantalla "Nuestros Tragos" y solicita que seleccione una opci3n  |
|                       |  |   | 2. El usuario ingresa el nro 3 en "Nuestros Tragos"                | 2. El sistema muestra el mensaje "Usted seleccion3 Aperol Sprits" ¡Que lo disfrutes! Y vuelve a mostrar "Nuestros Tragos" solicitando que se seleccione una opci3n |
|                       |  |   | 3. El usuario ingresa el nro 6 para Salir del Men3 de Tragos       | 3. El sistema muestra el mensaje "Usted sali3 del *Men3 de Tragos*" y vuelve a la Pantalla Principal   |
|                       |  |   | 4. El usuario ingresa numeros y letras "123abc"                    | 4. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Tragos"                                |
|                       |  |   | 5. El usuario ingresa un nro que supera las opciones del men3 "81" | 5. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Tragos"                                |
|                       |  |   | 6. El usuario ingresa un nro negativo "-2"                         | 6. El sistema muestra por pantalla: "Opci3n no valida, debe seleccionar las opciones del 1 al 6. Sera redirigido al Men3 de Tragos"                                |

## Casos de Prueba

| Id del Caso de Prueba | Nombre del Caso de Prueba                               | Precondiciones  | Pasos |  | Resultado esperado   |
|-----------------------|---|---|-------|--|--|
| 8                     | Seleccionar en la Pantalla Principal la opci3n 5. Salir | Usuario previamente logueado y ubicado en la Pantalla Principal | 1.    | El usuario ingresa el nro 5 en el Men3 Principal | 1. El sistema pregunta por pantalla ¿Desea Salir? (SI / NO) y solicita que seleccione una opci3n   |
|                       |   |   | 2.    | El usuario ingresa "SI" o "Si" o "si"            | 2. El sistema muestra el mensaje * GRACIAS POR UTILIZAR NUESTROS SERVICIOS * y cierra el sistema   |
|                       |   |   | 3.    | El usuario ingresa "NO" o "No" o "no"            | 3. El sistema muestra el mensaje "Sera redirigido al Men3 Principal" y muestra la Pantalla Principal   |
|                       |   |   | 4.    | El usuario ingresa "fdsa"                        | 4. El sistema muestra el mensaje "Respuesta NO valida, Debe responder (SI / NO) Sera redirigido al Men3 Principal" y muestra la Pantalla Principal |
|                       |   |   | 5.    | El usuario ingresa simbolos y n3meros "#\$%123"  | 5. El sistema muestra el mensaje "Respuesta NO valida, Debe responder (SI / NO) Sera redirigido al Men3 Principal" y muestra la Pantalla Principal |