

Elie Génard

CV pour un poste de programmeur

Email : xxxxxxxxx@xxxx.xxx

Téléphone : 06 xx xx xx xx

Site web : elaye.github.io

Mis à jour le 24 juin 2019

Programmeur

🔧 Expériences professionnelles

2017 - 2019 **Lead développeur frontend** Lyon
Lepermislibre

- Projet** : Refonte SPA candidat qui contient entre autres :
 - Conception et développement de la plateforme d'entraînement au code de la route
 - Gestion de l'inscription, de l'interface de paiement et de réservation des heures de conduite
- Projet** : Refonte SPA enseignant
- Projet** : Refonte SPA admin

2015 - 2017 **Développeur dans une agence web** Londres
Stink Studios

- Projet** : RITA (Rendering In The Air)
 - Logiciel de rendu de vidéos dynamiques en temps réel (C++)
- Projet** : visite virtuelle des studios d'Abbey Road : [Inside Abbey Road](#) (Unity)
- Projet** : visite interactive des parcs nationaux des Etats-Unis : [National Parks](#)
- Projet** : site web interactif pour le Google Cultural Institute : [Google Performing Arts](#)
 - Développement d'un lecteur vidéo à 360°

Mars-Juillet 2014 **Stage dans un laboratoire d'informatique** Bordeaux
LaBRI - Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique

- Projet** : Création de résumés vidéo scalables de documents culturels en utilisant un cube de données (projet international franco-mexicain)
 - Extraction et clustering de descripteurs de caractéristiques audiovisuels bas niveau (C++)

Juin-Septembre 2013 **Stage ingénieur traitement du signal** Grenoble
Movea

- Projet** : Détection de pas pour la navigation piétonne
 - Analyse de données enregistrées par une centrale inertielle embarquée
 - Modèle de détection de pas réalisé

📖 Formation



2011 - 2014 **Ecole d'ingénieur à Grenoble INP Phelma** Grenoble
PHELMA - Ecole d'ingénieur en Physique, Electronique et Matériaux

- 2013-2014 Semestre Art, Science et Techonologie
 - HMI - Interfaces haptiques - Programmation pour la création interactive
 - Projet** : Jonglage interactif avec un diabololo
 - Tracking du jongleur avec une Kinect et génération audiovisuelle (C++, openFrameworks)
- 2012-2013 Physique et nanosciences
 - Physique quantique - Physique du solide - Physique des lasers
 - Projet** : Mémoires MRAM ultrarapides - Simulation de nanopilliers magnétiques

2008 - 2011 **Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles** Poitiers
MPSI - MP - MP*

- Physique et Mathématiques - Option Sciences de l'Ingénieur

📄 Informations

Age : 29
Français : langue maternelle
Anglais : courant
Espagnol : basique
 github.com/elaye
 elaye.github.io

</> Compétences

SYSTÈME	Rust	● ● ● ○
	Python	● ● ○ ○
	C/C++	● ● ○ ○
	Haskell	● ● ○ ○
WEB	HTML	● ● ● ●
	CSS	● ● ● ●
	Javascript	● ● ● ●
	React & Co	● ● ● ●
OS	GNU/Linux	● ● ● ○
	macOS	● ● ○ ○
	Windows	● ○ ○ ○
HARDWARE	Arduino	● ● ● ○
	Raspberry Pi	● ● ● ○
DIVERS	OpenGL	● ● ● ○
	GLSL	● ● ● ○
	openFrameworks	● ● ● ●
	L ^A T _E X	● ● ● ○