Elie Génard

Email: elie.genard@laposte.net

Téléphone: 06 07 64 84 49

Site web: elaye.github.io

Updated on September 16, 2022

Développeur généraliste

Updated on September 16, 2022 Developpeur generaliste		o About	
☆ Professional experience		• About	
2017 - 2020 Lead développeur frontend Lepermislibre Projet: Refonte SPA candidat qui contient entre autres: Conception et développement de la plateforme d'entraînement au code de la route Gestion de l'inscription, de l'interface de paiement et de réservation des heures de condu Projet: Refonte SPA enseignant Projet: Refonte SPA admin	yon	Age: Français: Anglais: Espagnol:	32 langue maternelle courant basique github.com/elaye elaye.github.io
2014 - 2017 Développeur dans une agence web Stink Studios	Ires	Skills	
Projet: RITA (Rendering In The Air) Logiciel de rendu de vidéos dynamiques en temps réel (C++) Projet: visite virtuelle des studios d'Abbey Road: Inside Abbey Road (Unity) Projet: visite interactive des parcs nationaux des Etats-Unis: National Parks Projet: site web interactif pour le Google Cultural Institute: Google Performing Arts Développement d'un lecteur vidéo à 360° Mars-Juillet 2014 Stage dans un laboratoire d'informatique Bordet LaBRI - Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique Projet: Création de résumés vidéo scalables de documents culturels en utilisant un cube de données (projet international franco-mexicain) Extraction et clustering de descripteurs de caractéristiques audiovisuels bas niveau (C++ Juin-Septembre 2013 Stage ingénieur traitement du signal Movea Projet: Détection de pas pour la navigation piétonne	-)	Rust Python C/C++ Haskell HTML CSS Javascript React & Co	
Analyse de données enregistrées par une centrale inertielle embarquée Modèle de détection de pas réalisé	Ö	GNU/Linux macOS	• • • •
■ Education		Windows	• 0 0 0
2011 - 2014 Ecole d'ingénieur à Grenoble INP Phelma Greno PHELMA - Ecole d'ingénieur en Physique, Electronique et Matériaux 2013-2014 Semestre Art, Science et Techonologie HMI - Interfaces haptiques - Programmation pour la création interactivve	bble	Arduino Raspberry Pi	••••
Projet: Jonglage interactif avec un diabolo Tracking du jongleur avec une Kinect et génération audiovisuelle (C++, openFramework	s)	OpenGL GLSL	• • • •
2012-2013 Physique et nanosciences Physique quantique - Physique du solide - Physique des lasers Projet : Mémoires MRAM ultrarapides - Simulation de nanopilliers magnétiques		openFramewor	rks • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

2008 - 2011 Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles

Poitiers

MPSI - MP - MP*