

Elie Génard

CV pour un poste de programmeur

Email : xxxxxxxxxx@xxxx.xxx

Téléphone : 06 xx xx xx xx

Site web : elaye.github.io

Mis à jour le 21 mai 2017

Programmeur

Expériences professionnelles

2015 - 2017 **Développeur dans une agence digitale** Londres
Stink Studios

Projet : RITA (Rendering In The Air)

Logiciel de rendu de vidéos dynamiques en temps réel

Projet : visite virtuelle des studios d'Abbey Road - Google Cardboard : [Inside Abbey Road](#)

Développement Unity

Projet : visite interactive des parcs nationaux des Etats-Unis : [National Parks](#)

Projet : site web interactif pour le Google Cultural Institute : [Google Performing Arts](#)

Développement d'un lecteur vidéo à 360°

Mars-Juillet 2014 **Stage dans un laboratoire d'informatique** Bordeaux
LaBRI - Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique

Projet : Création de résumés vidéo scalables de documents culturels en utilisant un cube de données (projet international franco-mexicain)

Extraction et clustering de descripteurs de caractéristiques audiovisuels bas niveau

Programmation en C++

Juin-Septembre 2013 **Stage en tant qu'assistant ingénieur en traitement du signal** Grenoble
Movea

Projet : Détection de pas pour la navigation piétonne

Analyse de données enregistrées par une centrale inertielle embarquée

Modèle de détection de pas réalisé avec Simulink

Formation

2011 - 2014 **Ecole d'ingénieur à Grenoble INP Phelma** Grenoble
PHELMMA - Ecole d'ingénieur en Physique, Electronique et Matériaux

2013-2014 Semestre Art, Science et Technologie

HMI - Interfaces haptiques - Programmation pour la création interactive

Projet : Jonglage interactif avec un diabolo

Tracking du jongleur avec une Kinect et génération audiovisuelle

2012-2013 Physique et nanosciences

Physique quantique - Physique du solide - Physique des lasers

Projet : Mémoires MRAM ultrarapides

Simulation du comportement de nanopilliers magnétiques

2008 - 2011 **Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles** Poitiers
MPSI - MP - MP*

Physique et Mathématiques

Option Sciences de l'Ingénieur

Informations

Age : 27

Français : langue maternelle

Anglais : courant

Espagnol : basique

 github.com/elaye

 elaye.github.io

Compétences

SYSTEME	C/C++	● ● ● ○
	Haskell	● ● ○ ○
	Rust	● ○ ○ ○

WEB	HTML	● ● ● ●
	CSS	● ● ● ●
	Javascript	● ● ● ●

OS	GNU/Linux	● ● ● ○
	macOS	● ● ● ○
	Windows	● ● ○ ○

HARDWARE	Arduino	● ● ● ○
	Raspberry Pi	● ● ● ○

DIVERS	OpenGL	● ● ● ○
	GLSL	● ● ● ○
	openFrameworks	● ● ● ●
	L ^A T _E X	● ● ● ○

CAPTION	Débutant	● ○ ○ ○
	Intermédiaire	● ● ○ ○
	Avancé	● ● ● ○
	Expert	● ● ● ●