

LAPORAN FINAL PROJECT DIGITAL DESIGN



UFO Assault

Disusun Oleh

Putri Ravika Hidayat	2010512105
Vincentius Ludwig P.W	2010512107
Fadiyah Sutopo	2010512110
Marella Elba Nafisa	2010512123
Salsabila Faiha Puteri	2010512138

Dosen Pengampu :

Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI.

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2023**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
BAB I	
PENDAHULUAN.....	3
I.1 Latar Belakang.....	3
I.2 Rumusan Masalah.....	3
I.3 Ruang Lingkup.....	3
I.4 Tujuan Penulisan.....	3
I.5 Manfaat Penulisan.....	4
I.6 Luaran Yang Diharapkan.....	4
I.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	5
II.1 Logo App.....	5
II.2 Rancangan UI Game UFO Assault.....	5
II.3 Tampilan Pada Godot Game Engine.....	9
BAB III	
PENUTUP.....	10
III.1 Kesimpulan.....	10
III.2 Saran.....	10
LINK Pengerjaan.....	11

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Di era saat ini, hiburan memegang peranan penting dalam mendukung berbagai aspek kehidupan manusia, salah satunya adalah *game*. *Game* kini menjadi bentuk hiburan yang sangat diminati dan diakses secara luas, memberikan kemudahan dan peluang untuk mengisi waktu kosong dan melepas penat dari kesibukan sehari-hari. Dalam masyarakat yang terus bergerak cepat dan penuh dengan tantangan, *game* menjadi sarana yang memungkinkan individu menikmati momen kebahagiaan serta menggali kreativitas.

Paralel dengan perkembangan zaman, *game* tidak hanya sekadar menjadi hiburan biasa, tetapi juga menjadi media yang mendalam dan luas dalam merespons kebutuhan emosional dan mental manusia. Menyediakan ruang untuk pengalaman yang unik dan interaktif, *game* memainkan peran penting dalam memenuhi kebutuhan hiburan serta memberikan solusi alternatif untuk mengatasi beban dan ketegangan sehari-hari.

UFO Assault adalah *game* tembak-tembakan yang menghadirkan pengalaman seru dengan menyajikan aksi penuh adrenalin. Dalam *game* ini, pemain akan mengambil peran sebagai sebuah roket yang berusaha bertahan hidup dari serangan musuh-musuh yang mengerikan. Pemain harus menggunakan keterampilan tembakannya untuk melawan gelombang demi gelombang UFO yang datang menyerang. UFO Assault termasuk ke dalam *survival endless runner game* dimana tujuan akhirnya adalah mencapai skor setinggi tingginya untuk naik ke level berikutnya.

I.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada penulisan laporan ini adalah :

1. Bagaimana membuat tampilan antar muka yang menarik dan tidak membosankan bagi pengguna?
2. Bagaimana membuat *prototype* yang dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna?

I.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penulisan laporan ini adalah :

1. Tampilan antar muka yang didesain oleh penulis berbasis *mobile*.
2. Pembuatan desain tampilan antar muka menggunakan *Figma*.
3. Pembuatan *prototype* menggunakan *Game Engine*.

I.4 Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah :

1. Membuat design tampilan antar muka yang menarik dan tidak membosankan bagi pengguna.
2. Membuat *prototype* yang mudah digunakan oleh pengguna.

I.5 Manfaat Penulisan

Penulisan laporan ini diharapkan dapat memberikan manfaat, yaitu :

1. Bagi Penulis
 - Penulis dapat mengimplementasikan hasil pembelajaran selama satu semester pada mata kuliah *Digital Design*.
 - Penulis dapat memenuhi syarat Ujian Akhir Semester Ganjil pada mata kuliah *Digital Design*.
2. Bagi Pembaca
 - Dapat menjadi referensi untuk pembuatan atau pengembangan *game* serupa.

I.6 Luaran Yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penulisan laporan ini adalah tampilan antar muka dengan *prototype* menggunakan (*Figma* dan *Godot Game Engine*) yang dapat memberikan solusi atas rumusan masalah di atas.

I.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini berisikan :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, luaran yang diharapkan dan sistematika penulisan.
2. BAB II HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan mengenai hasil *screenshot* desain tampilan antar muka beserta penjelasannya.
3. BAB III PENUTUP

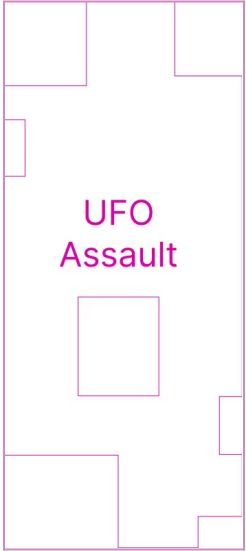

Bab ini berisikan mengenai kesimpulan dan saran dari penulisan laporan ini.

BAB II HASIL DAN PEMBAHASAN

II.1 Logo App

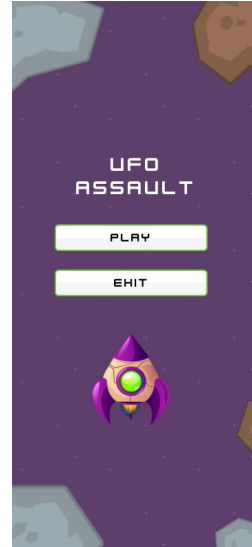


II.2 Rancangan UI *Game UFO Assault*

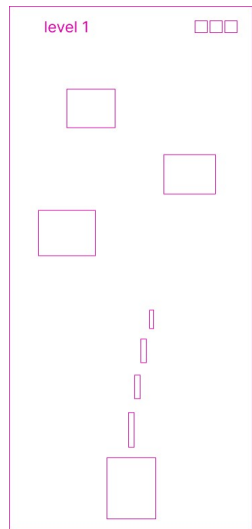
WireFrame	Mock Up
 <p>UFO Assault</p> <p>Splash Screen</p>	 <p>UFO ASSAULT</p> <p>Splash Screen</p>



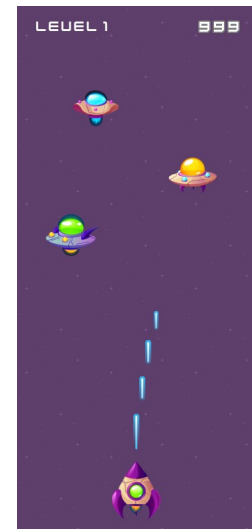
Main Menu



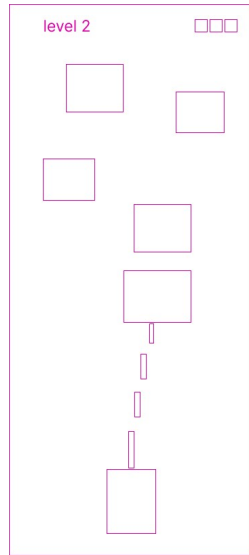
Main Menu



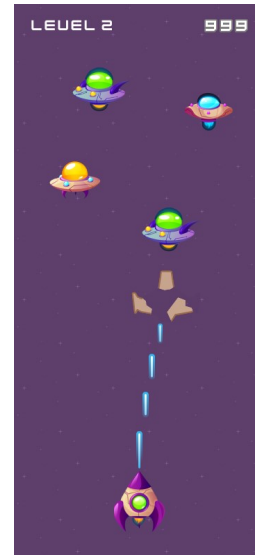
Play Screen Level 1



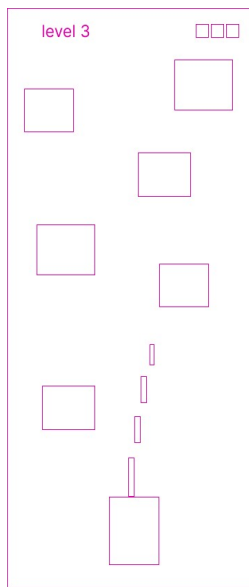
Play Screen Level 1



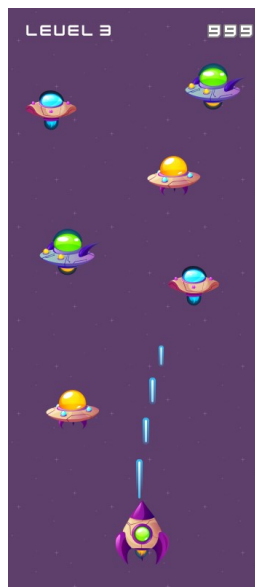
Play Screen Level 2



Play Screen Level 2



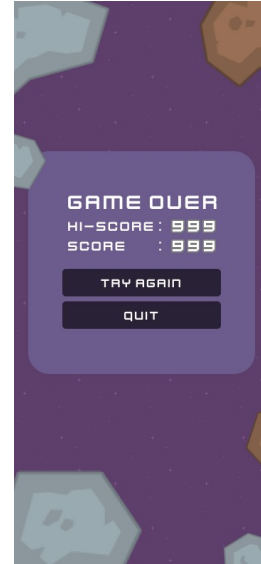
Play Screen Level 3



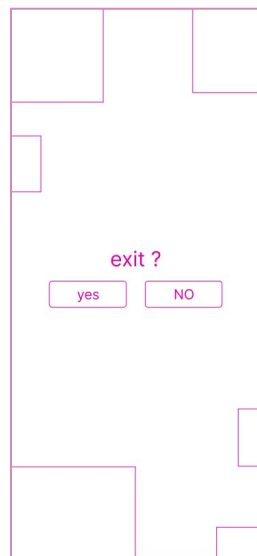
Play Screen Level 3



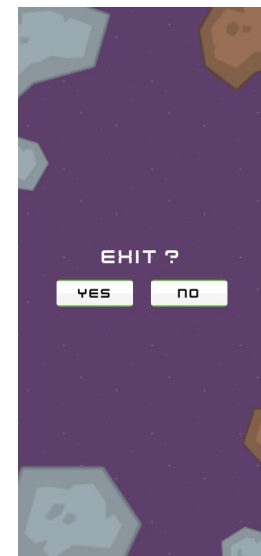
Game Over



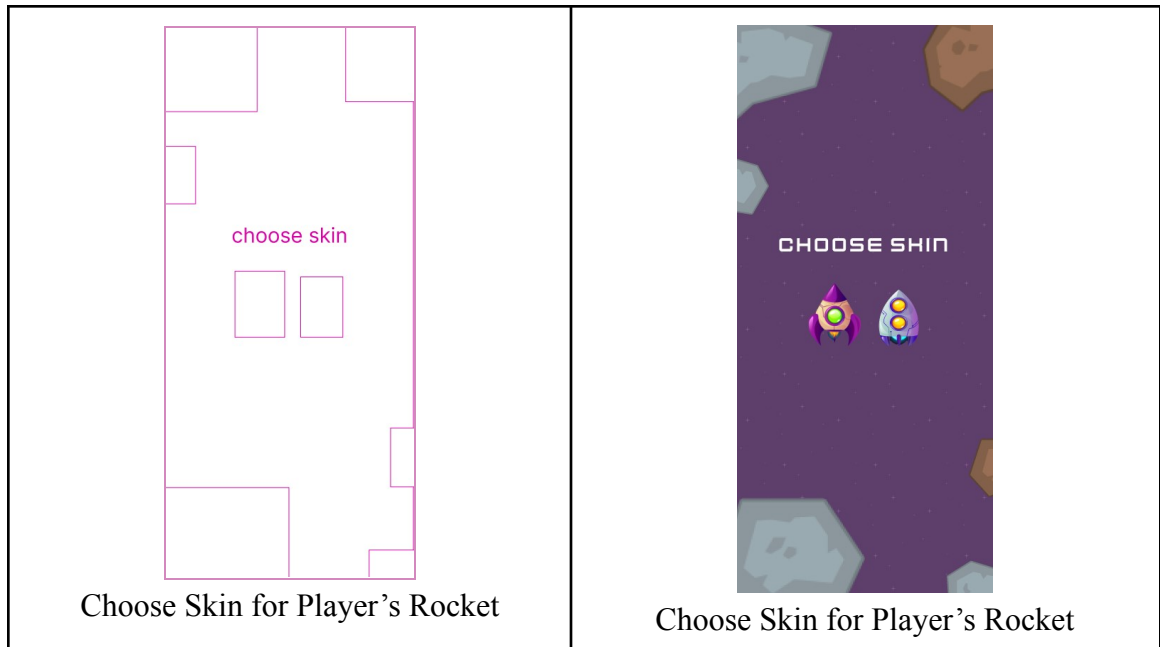
Game Over



Exit Confirmation Page



Exit Confirmation Page



II.3 Tampilan Pada Godot Game Engine



BAB III PENUTUP

III.1 Kesimpulan

Di era modern ini, permainan telah menjadi aspek penting dalam menyediakan hiburan dan sebagai pelarian dari tekanan sehari-hari. Perkembangan zaman telah menjadikan permainan bukan hanya sebagai bentuk hiburan semata, tetapi juga sebagai medium yang mendalam dalam memenuhi kebutuhan emosional dan mental manusia. Sebagai contoh, UFO Assault, sebuah permainan tembak-tembakan, memberikan pengalaman aksi yang mendebarakan dengan menantang adrenalin. Dalam permainan ini, pemain mengambil peran sebagai pemberani yang harus bertahan dari serangan alien yang menakutkan. UFO Assault termasuk dalam kategori survival endless runner, di mana tujuannya adalah mencapai skor tertinggi untuk melangkah ke level berikutnya.

III.2 Saran

Adapun saran dari penulisan laporan ini adalah :

1. Menambahkan fitur interaksi dengan pengguna lain agar dapat bermain bersama secara *online*.
2. Membuat tampilan agar dapat dimainkan pada *desktop*.

LINK Pengerjaan

FIGMA

<https://www.figma.com/file/HdNrs9Y7TQ33oUxlpXvG4r/DD?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=Fk25mXoT6i0Qivbl-1>

PPT

https://www.canva.com/design/DAF2lsIszug/mNJAc26zIIorl4ySdPsLsg/view?utm_content=DAF2lsIszug&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor

VIDEO PRESENTASI

https://drive.google.com/drive/folders/1sEi9_ky-gSQua6L8XzRWa9c34gp2IZYJ?usp=sharing