

UFO ASSAULT



KELOMPOK 2

Digital Design Kelas C



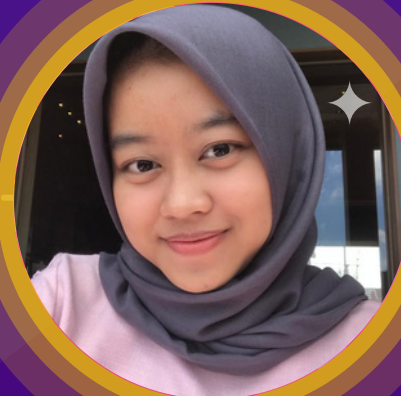
**PUTRI RAVIKA
HIDAYAT**
2010512105



**VINCENTIUS
LUDWIG P.W.**
2010512107



**FADIYAH
SUTOPO**
2010512110



**MARELLA ELBA
NAFISA**
2010512123



**SALSABILA
FAIHA PUTERI**
2010512138

UFO ASSAULT



UFO Assault adalah permainan tembak-tembakan yang menghadirkan pengalaman seru dengan menyajikan aksi penuh adrenalin. Dalam permainan ini, pemain akan mengambil peran sebagai seorang pemberani yang berusaha bertahan hidup dari serangan musuh-musuh alien yang mengerikan. Pemain harus menggunakan keterampilan tembakannya untuk melawan gelombang demi gelombang alien yang datang menyerang.

UFO Assault termasuk ke dalam survival endless runner game dimana tujuan akhirnya adalah mencapai skor setinggi tingginya untuk naik ke level berikutnya.



RUANG LINGKUP

1. Tampilan antar muka yang didesain oleh penulis berbasis mobile.
2. Pembuatan desain tampilan antar muka menggunakan Figma.
3. Pembuatan prototype menggunakan Game Engine.



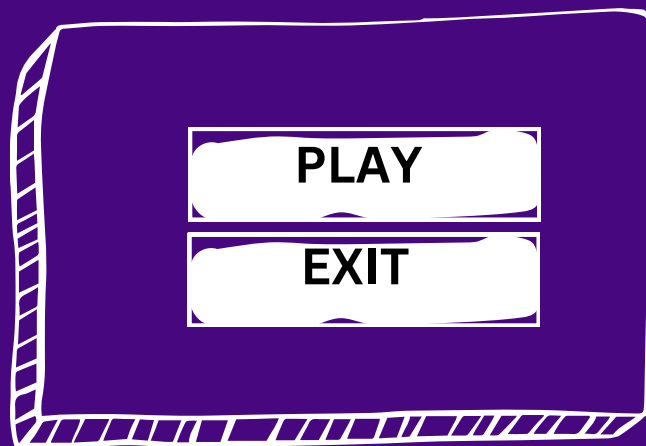
FEATURES

- ✦ PLAY
- ✦ EXIT
- ✦ HIGH SCORE
- ✦ LEVEL SCALLING
- ✦ FIGHT BACK
- ✦ CHANGE SKIN PLAYER

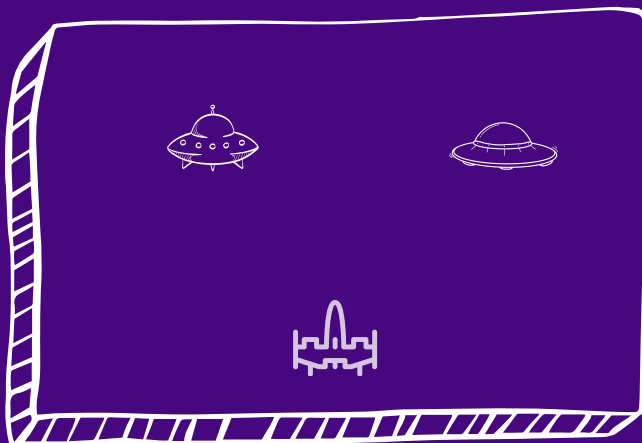


STORYBOARD

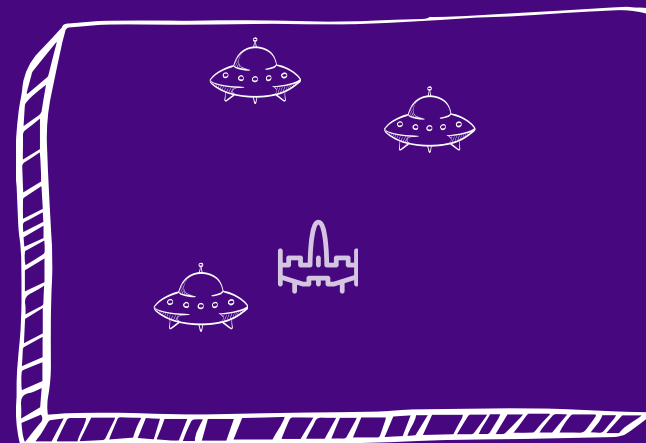
UFO ASSAULT



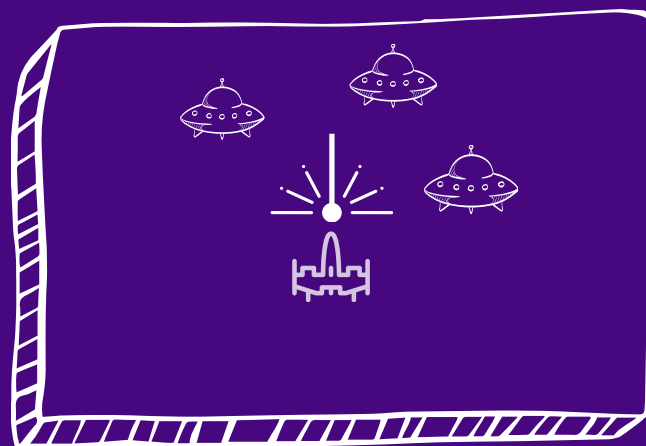
1 Player starts at the main menu with easy navigation options.



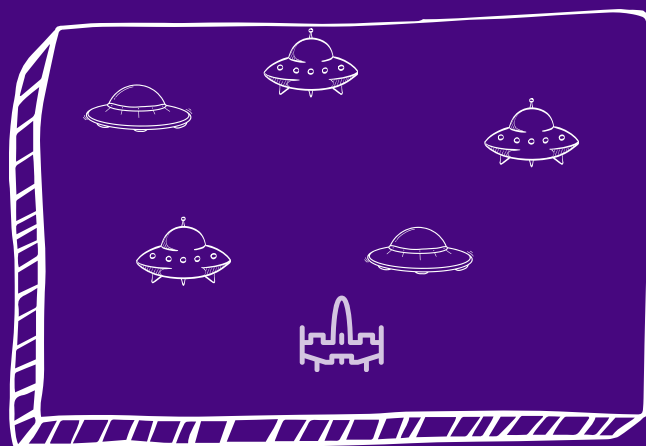
2 Game begins when the player spawn signaling the start of the game.



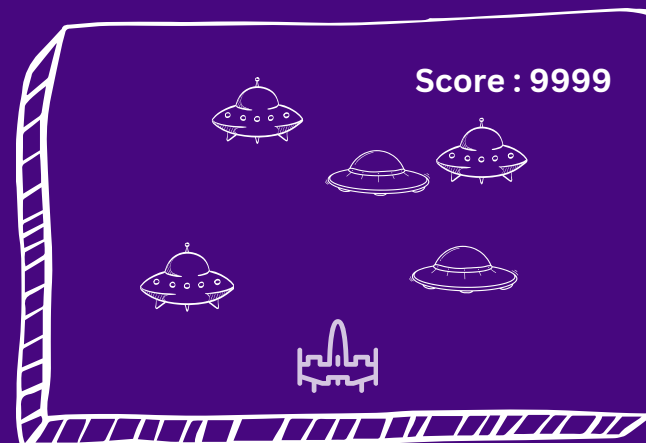
3 Player explores space, encountering enemies and obstacles in a scrolling environment.



4 Player engages in combat by tapping or holding buttons for continuous shooting.



5 Encounter diverse enemies, each with different health point.

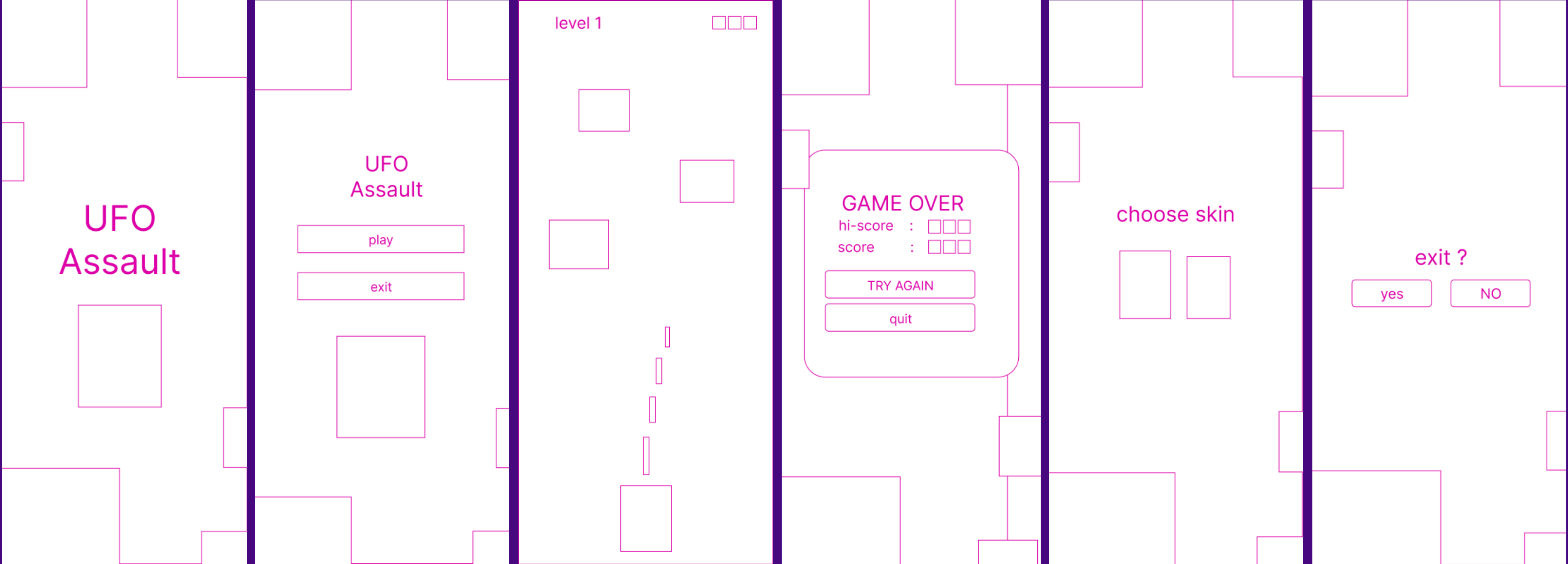


6 Kill the enemy to avoid damage and survive longer to gain highscore.



WIREFRAME

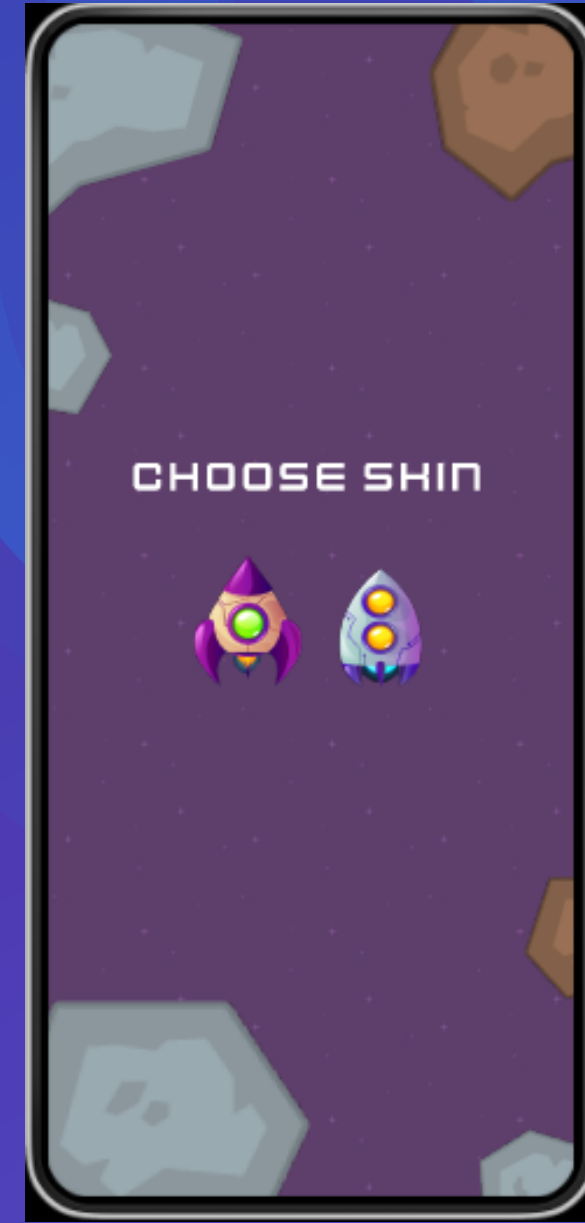




MOCK UP







TAMPILAN GAME



Menggunakan Godot Game Engine





DEMO GAME



THANK YOU



UFO ASSAULT



Kelompok 2