

# CARPETA CORRESPONDIENTE A PRIMER ENTREGA PROGRAMACION.

Prof. Bruno Menza

## Integrantes del equipo BINARIUM.

Joaquin Valdez  
Claudio Fernandez  
Ismael Bazzino

## Docentes.

Prof. Christian Ezequiel  
Prof. Betina Luzardo  
Prof. Alejandra Rosa  
Prof. Bruno Menza  
Prof. Eliana Avogadro  
Prof. Eliana Blanco  
Prof. Matías Custiel  
Prof. Nadia Patteta

---

# Índice.

Información y reglas de grupo.....	pag.1
índice.....	pag.2
Mapa del sitio.....	pag.3
Fundamentación Tecnológica.....	pag.4
Anexos.....	pag.6



---

## 1. Mapa del Sitio

Archivo Anexado:

Mapa de navegación.

---

## 2. Fundamentación Tecnológica

En el presente documento está redactado el fundamento por el cual el grupo decidió seleccionar cada herramienta tecnológica del proyecto.

**PHP V8.0:** Seleccionamos php como lenguaje de programación, ya que consideramos que es el lenguaje que mejor se adapta a nuestro sistema. Además de que cuenta con herramientas muy útiles y eficaces para el desarrollo del software. PHP es un software libre publicado bajo Licencia PHP. Este ha sido ampliamente portado y puede ser desplegado en la mayoría de los servidores web en casi todos los sistemas operativos y plataformas, de forma gratuita.

**XAMPP:** Utilizaremos este paquete de servicios debido a que es un paquete de programas sencillo de utilizar, cómodo y eficiente. En donde podemos simular un servidor de manera local donde se aloje nuestra aplicación. Este es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en la base de datos MySQL, el servidor Web Apache y los intérpretes para lenguajes como PHP. El nombre proviene del acrónimo de X (para cualquiera de los diferentes sistemas operativos). El programa está liberado bajo la licencia GNU y actúa como un servidor Web libre y capaz de interpretar páginas dinámicas.

**MYSQL:** Es un sistema de gestión de base de datos relacional de código abierto, basado en lenguaje de consulta estructurado (SQL). Es el sistema de gestión de base de datos que utilizaremos, por la principal razón de que es uno de los sistemas más utilizados. Además tiene una sintaxis muy sencilla y fácil de comprender.

A pesar de que se puede utilizar en una amplia gama de aplicaciones, MySQL se asocia más con las aplicaciones basadas en la web y la publicación en línea.

---

**HTML:** Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de las siglas que corresponden a HyperText Markup Language y el que utilizaremos para este proyecto.

**JAVASCRIPT:** Es un lenguaje de programación interpretado. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

Es un lenguaje muy potente, con herramientas y funciones muy interesantes, el cual utilizaremos del lado del Front-end, para que la interacción entre el usuario y el sistema sea lo más amigable posible. Lo bueno de JavaScript es que es simple, no hace falta tener conocimientos avanzados de programación para aprender a manejarlo y es recomendado por muchos expertos a la hora de encontrar un lenguaje para comenzar a programar.

**CSS:** Es el que utilizaremos para el diseño de la página, debido que es el único lenguaje de diseño para páginas del que tenemos conocimiento, es sencillo y elegante.

**VISUAL STUDIO CODE:** Es el editor de texto que utilizaremos, ya que consideramos que es el más cómodo, más confiable y más sencillo de utilizar. Tuvimos en cuenta muchos otros, pero este editor, con sus extensiones y herramientas, es el más sofisticado para este proyecto.

Referencias:

<https://wiki.php.net/todo/php81>

<https://www.ecured.cu/XAMPP>

<http://www.fce.unal.edu.co/unidad-de-informatica/proyectos-de-estudio/ejes-tematicos-transversales/software-libre-y-propietario/2135-mysql.html>

---

# ANEXOS

## 1. Mapa del Sitio.pdf

