**TRabajo final de grado**

**ALPHADSGAME: UN JUGADOR ARTIFICIAL INTELIGENTE**

Por: Enrique Albaladejo Herrero

DNI: 53716332Q



Año 2023

Ingeniería informática

*A mi padre, sin ti no habría llegado tan lejos*

*Gracias por todo*

Índice de Contenidos

**No se encontraron entradas de tabla de contenido.**

Índice de Imágenes

**No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.**

Índice de Imágenes

# Introduucción

Hoy en día se han popularizado bastante los videojuegos, es una parte fundamental en la cultura de los niños que tiene un elemento atractivo para estos. Debido a esta atracción que sufren los niños a estos videojuegos poco a poco han ido surgiendo juegos que se encargan de tienen como objetivo enseñar, un claro ejemplo es el “Minecraft Education” o el juego del que vamos a hablar.