

Licence Informatique - Option Info

2eme session 2018-2019

Il s'agit d'un examen de TP dans lequel nous vous demandons de refaire vos preuves en Python + Pygame.

Ce sujet est disponible ici https://elbixos.github.io/L1_OptionInfo/Annales/index

Préparation de l'examen

1. téléchargez le fichier https://elbixos.github.io/L1_OptionInfo/Projets/JeuVideo/Sources/tutos.zip
2. Décompressez ce fichier dans un répertoire de votre choix.
3. Vous travaillerez sur le fichier **06_imagetext.py**

Comme lors des TP de l'UE Option Informatique, nous allons réaliser un petit jeu dans lequel - un personnage, contrôlé par le joueur (au clavier) tente d'éviter une balle (ou plusieurs) qui rebondit sur les bords de la fenêtre. - le score est déterminé par le temps passé sans être touché (on marque 1pt toutes les 0.5 ms)

Evaluation de votre travail

Votre note sera fonction de l'état d'avancement de ce projet à l'issue de l'examen. Voici quelques points de repères (non cumulatifs...)

1. Une balle qui part vers le haut et s'arrete au contact du bord => 5/20
2. Une balle qui part vers le haut et rebondit vers le bas => 7/20
3. une balle qui part avec un vecteur prédéfini (4,3) rebondit sur les bords => 9/20
4. ajout du joueur qui se deplace au clavier => 11/20.
5. ajout de la detection du contact avec la balle => 13/20.
6. ajout d'une seconde balle => 16/20.
7. mieux => plus.

Bonne chance.