

Logica 2022/2023

Blascovich Alessio
alessio.blascovich@studenti.unitn.it

Contents

I	Modellazione	7
I.1	Rappresentazione	9
I.1.1	Rappresentazione mentale	9
I.1.2	Rappresentazione	9
I.1.3	Modellazione	9
I.1.3.1	Modellazione	9
I.1.3.2	Osservazioni	10
I.2	Modellazione mentale	11
I.2.1	Conoscenza semantica	11
I.2.1.1	Teoria e modelli	11
I.2.1.2	Fraasi e fatti	11
I.2.1.3	Osservazioni	11
I.2.1.4	Toerie e modelli	11
I.2.1.5	Osservazioni	12
I.2.1.6	Correttezza e completezza	12
I.2.1.7	Osservazioni	12
I.2.2	Semantica linguistica	12
I.2.2.1	Linguaggio e dominio	12
I.2.2.2	Osservazioni	12
I.2.3	Modellazione mentale	13
I.2.3.1	Gap semantico	13
I.3	Modello mentale formale	15
I.3.1	Linguaggio informale	15
I.3.1.1	Algoritmo	15
I.3.1.2	Osservazioni	15
I.3.1.3	Ambiguità di rappresentazione	16
I.3.2	Linguaggi semi-formali	16
I.3.2.1	Sintassi formale	16
I.3.2.2	Esempio	16
I.3.2.3	Linguaggi formali	17
I.3.3	Linguaggi formali	17
I.3.3.1	Linguaggi formali con frasi e termini atomici	17
I.3.3.2	Esempi	17
I.3.3.3	Proposizioni	18
I.3.3.4	Osservazioni	18
I.3.3.5	Linguaggio formale con proposizioni	18
I.3.3.6	Esempio	18
I.3.3.7	Osservazioni	19
I.3.3.8	La negazione	19
I.3.3.9	Osservazione	19
I.3.3.10	Relazione di implicazione	19
I.3.3.11	Negazione con implicazione	19
I.3.3.12	Osservazioni	19
I.3.4	Modello mentale formale	20
I.3.4.1	Nozioni	20

I.4 Teoria degli insiemi	21
I.4.1 Insieme	21
I.4.1.1 Concetti di base	21
I.4.1.2 Power set	21
I.4.1.3 Operazioni sugli insiemi	21
I.4.1.4 Proprietà delle operazioni	22
I.4.1.5 Prodotto cartesiano	22
I.4.2 Relazioni	22
I.4.2.1 Relazione inversa	23
I.4.2.2 Proprietà delle relazioni	23
I.4.2.3 Relazione di equivalenza	23
I.4.2.4 Partizione di insiemi	23
I.4.2.5 Classe di equivalenza	23
I.4.2.6 Insieme quoziente	23
I.4.2.7 Relazione di ordinamento	24
I.4.3 Funzioni	24
I.4.3.1 Classi di funzioni	24
I.4.3.2 Funzioni composte	24
I.5 Ragionamento formale	25
I.5.1 Logiche	25
I.5.1.1 Logica proposizionale	25
I.5.1.2 Logica del primo ordine	25
I.5.1.3 Logica descrittiva	26
I.5.2 Problemi di ragionamento	26
I.5.2.1 Tabelle di verità	26
I.5.2.2 Verifica del modello	27
I.5.2.3 Soddisfacibilità	27
I.5.2.4 Validità	27
I.5.2.5 Insoddisfacibilità	27
I.5.2.6 Conseguenza logica	27
I.5.2.7 Equivalenza logica	28
I.5.3 Scegliere una logica	28
I.5.3.1 Decidibilità	28
I.5.3.2 Complessità	28
I.5.3.3 Espressività	29
I.6 Usare modelli formali	31
I.6.1 Livello di formalizzazione	31
I.6.1.1 Linguaggio specifico	31
I.6.1.2 Perché i linguaggi informali?	31
I.6.1.3 Perché i diagrammi?	31
I.6.1.4 Perché le logiche?	31
I.6.2 Usare le logiche	31
II Logica Proposizionale	33
II.1 La logica	35
II.1.1 Intuizioni iniziali	35
II.1.2 Sintassi	35
II.1.2.1 Alfabeto proposizionale	35
II.1.2.2 Formule ben formate(wff)	36
II.1.2.3 Sottoformule	36
II.1.3 Funzione di interpretazione	37
II.1.4 Implicazione	37
II.1.5 Errori comuni	37

II.2Calcolo	39
II.2.1Tabelle di verità	39
II.2.2Verifica del modello	39
II.2.2.1 Algoritmo	39
II.2.3Soddisfacibilità	40

Part I

Modellazione

Chapter I.1

Rappresentazione

I.1.1 Rappresentazione mentale

- **Mondo:** Il mondo è ciò che assumiamo esista.
- **Rappresentazione mentale:** Una rappresentazione mentale è una parte del mondo che descrive il mondo stesso, quindi esiste corrispondenza tra cosa esiste nel mondo e una rappresentazione mentale.
La rappresentazione mentale permette di agire nel mondo e di interagire con altri umani.
- **Rappresentazione mentale analogica:** Una rappresentazione analogica è una semplice rappresentazione che si basa su ciò che percepiamo con i nostri sensi.
- **Rappresentazione linguistica mentale:** La rappresentazione che descrive il contesto di una rappresentazione analogica.
Viene usata per:
 - **Descrivere:** cosa è successo nella rappresentazione mentale analogica.
 - **Comunicare:** con altri umani approposito della rappresentazione e quindi del mondo.
 - **Imparare:** da cosa viene descritto.
 - **Motiva:** cioè cerca di distinguere quello che non sa da quello che già conosce.

I.1.2 Rappresentazione

- **Rappresentazione:** Ha due proprietà principali:
 - Più umani la percepiscono (come la rappresentazione mentale).
 - E' una parte dello stesso mondo che descrive.
- **Rappresentazione analogica:** Fa una mappatura uno a uno del mondo, considerando anche il contesto in cui ci si trova.
- **Linguistic representation:** Non la ho capita, ste cazzate filosofiche.

I.1.3 Modellazione

I.1.3.1 Modellazione

- **Modellazione:** La modellazione è l'attività che porta alla realizzazione di una rappresentazione attraverso una serie di rappresentazioni mentali intermedie.
- **Teoria:** Identifica la rappresentazione linguistica prodotta da attività di modellazione.
- **Modello:** E' una rappresentazione analogica data da un modello.
Possiamo anche dire che sia il modello inteso dalla teoria e che T sia la teoria del modello M .
- **Modello mondiale:** Un modello mondiale M_W è una coppia data da teoria T e modello M_T legati dalla formula:
 $M_W = \langle T, M_T \rangle$.

I.1.3.2 Osservazioni

Nella maggior parte dei modelli mondiali, usati in applicazioni CS/AI, è definita solo la teoria.

Il modello inteso è implicito visto che la rappresentazione mentale è simile tra le persone.

Questo modello viene seguito quando il costo degli errori è accettabile.

Alcune volte il modello semantico è sviluppato in seguito e non copre totalmente la semantica.

Alcune volte la mancanza di un modello esplicito porta alla genesi di un dialetto.

Nel caso particolare del IA questa mancanza fa compiere alla macchina azioni imprevedibili perchè impedisce alla macchina di capire quando sbaglia.

Chapter I.2

Modellazione mentale

I.2.1 Conoscenza semantica

I.2.1.1 Teoria e modelli

- **Denotazione e semantiche:** Diremo che la teoria T denota il suo modello inteso M e scriveremo $T = D(M)$. In modo alternativo possiamo dire che il modello M è la semantica intesa da T e scriveremo $M = S(T)$.

I.2.1.2 Frasi e fatti

- **Fatto:** Un modello $M = \{f\}$ è un insieme di fatti f , dove i fatti sono una rappresentazione analogica una parte della parte di mondo descritta da M .
- **Frase:** Una teoria $T = \{s\}$ è un insieme di frasi s , dove una frase è una rappresentazione linguistica di un insieme di fatti f .
- **Denotazione e semantiche:** Diremo che una frase s denota un fatto f e scriveremo $s = D(f)$. Alternativamente, un fatto f è la semantica intesa da s e scriveremo $f = S(s)$.

I.2.1.3 Osservazioni

Assumiamo sempre che una frase $s \in T$ descriva uno o più fatti $f \in M$.

La nozione della descrizione linguistica e, in particolare, quella della teoria e della frase, possiamo sempre assumere si riferisca (la nozione) a una descrizione mentale possibilmente resa oggettiva tramite un modello che la descrive.

Non esistono rappresentazioni linguistiche senza referenze al mondo.

Una frase $s = D(f)$ può denotare più fatti la D è una relazione e non necessariamente una funzione.

In questi casi diremo che s è ambigua o polisemica (polisemica=esprime più significati).

Un fatto $f = S(s)$ può essere la semantica di più frasi s , allora anche S è una relazione e non per forza una funzione.

Per un fatto f ci sono infiniti modi di denotarlo e per questo le frasi che denotano lo stesso fatto vengono dette sinonimi.

Se D e S sono entrambe funzioni allora sono una l'inversa dell'altra.

I.2.1.4 Teorie e modelli

- **Modello minore:** Siano due modelli $M = \{f\}$ e $\widehat{M} = \{f\}$ tali che $\widehat{M} \subseteq M$. Diremmo che \widehat{M} è minore rispetto a M e che un fatto f tale che $f \in M$ e $f \notin \widehat{M}$ è detto al di fuori di \widehat{M} .
- **Teorie e modelli:** Sia $M = \{f\}$ un insieme di fatti e $T = \{s\}$ un insieme di sequenze. Sia M_T un insieme minore di M , allora T è una teoria del modello M_T se e solo se $\forall s \in T$ abbiamo $s = D(f)$ per qualsiasi $f \in M_T$. Possiamo anche dire che M_T è un modello di T .

I.2.1.5 Osservazioni

Esistono modelli e teorie che sono dei singoletti, ma i due eventi sono indipendenti.

Modelli di fatti diversi possono rappresentare lo stesso mondo a diversi livelli di astrazione, analogamente vale anche per le teorie di frasi corrispondenti.

Più il modello è astratto meno dettagli contiene rispetto a un modello meno astratto.

Un modello meno astratto può comunque rappresentare una gran parte del mondo.

Un modello piccolo rappresenta una piccola parte del mondo, analogamente fanno le teorie.

I.2.1.6 Correttezza e completezza

- **Correttezza:** Sia $M_T \subseteq M$, allora una teoria T del modello M_T è corretta rispetto a M_T se e solo se:
 $\forall s \in T \exists f \in M_T \mid f = S(s)$, viene detta incorretta altrimenti.
- **Completezza:** Sia $M_T \subseteq M$, allora una teoria T di un modello M_T viene detta corretta rispetto a M_T se e solo se $\forall f \in M_T \exists s \in T \mid s = D(f)$, viene detta incompleta altrimenti.
- **Correttezza e completezza:** Sia $M_T \subseteq M$, allora una teoria T di un modello M_T viene detta corretta e completa se rispetta entrambe le due condizioni.

I.2.1.7 Osservazioni

La maggior parte delle volte una teoria risulta incompleta perchè le persone descrivono solo parte di ciò che percepiscono.

La principale motivazione per l'incorrettezza delle teorie è la mancanza di motivazioni.

In applicazione dove il costo per errore è elevato bisogna far rispettare sia correttezza sia completezza. Alcune volte la completezza non è raggiungibile, perciò bisogna preferire la correttezza alla completezza. Solitamente il metro per preferire completezza/correttezza è dato da motivazioni pratiche come studi probabilistici.

I.2.2 Semantica linguistica

I.2.2.1 Linguaggio e dominio

- **Dominio:** Un dominio $D = \{M\}$ è un insieme di modelli M .
- **Linguaggio:** Un linguaggio $L = \{T\}$ è un insieme di teorie T .
- **Denotazione e semantiche:** Diciamo che un linguaggio $L = \{T\}$ denota un dominio $D = \{M\}$ se descrive tutti i suoi modelli e scriveremo $L = Den(D)$.
 Possiamo anche dire che un dominio D è la semantica intesa da L scrivendo $D = S(L)$.

I.2.2.2 Osservazioni

Il dominio è definito come uno spaziale o qualsiasi cosa noi possiamo immaginare, cosa non possibile con i modelli in quanto devono essere una rappresentazione della realtà.

Una situazione può essere modellata da diversi domini.

Uno stesso dominio può essere descritto da linguaggi differenti che si concentrano su aspetti diversi.

Queste due proprietà vengono dette eterogeneità semantica.

Un dominio è definito come $D = \{M\}$, ma ricordando la definizione di insieme di modelli come $M = \{f\}$ con $f \in M$ e $M \in D$.

Risulta che $M \subseteq D$, possiamo quindi dire che il dominio è l'insieme potenza (si, in italiano powerset è insieme potenza) dell'insieme dei fatti $\{f\}$.

Un linguaggio definito $L = \{T\}$ è un insieme di modelli T , un linguaggio può anche essere modellato come l'insieme $L = \{s\}$ di tutte le frasi $s \in L$ appartenenti alle teorie $T \in L$.

Concludiamo che $T \subseteq L$, ne risulta che un linguaggio è l'insieme potenza dell'insieme $\{s\}$.

I.2.3 Modellazione mentale

Possiamo pensare al modello mentale come formato da 4 componenti:

1. **Linguaggio:** lo spazio di tutte le possibili teorie
2. **Dominio:** lo spazio di tutti i possibili casi
3. **Modello:** un insieme di fatti
4. **Teoria:** un insieme di frasi che descrivono i fatti nel modello.

I.2.3.1 Gap semantico

Il mondo causa la generazione del modello mentale con i suoi 4 componenti.

Il modello mentale rappresenta sia il mondo analogico che quello linguistico, ma si discosterà sempre dal mondo per via del gap semantico.

Questo gap è dato dall'imperfezione umana, dai limiti dei nostri sensi e della nostra lingua.

Chapter I.3

Modello mentale formale

I.3.1 Linguaggio informale

- **Termine:** è un elemento del linguaggio, il termine denota un insieme di entità del mondo.
- **Frase:** è un elemento del linguaggio, la frase denota un insieme di fatti.
- **Sintassi:** la sintassi di un linguaggio L , definito come $L = \{s\}$ un insieme di frasi s , è l'insieme di regole formali che ci permettono di definire tutte le frasi $s \in L$ partendo da primitive chiamate alfabeto.
- **Primita, atomica:** Un termine o frase è primitiva se appartiene all'alfabeto, si dice complesso in tutti gli altri. Una frase è atomica se è il caso base delle regole di formazione delle frasi. Frasi primitive sono atomiche ma non vale il contrario.
- **Sintassi 2:** la sintassi può anche essere definita come segue
 - Un insieme di termini primitivi chiamati termini alfabetici.
 - Un insieme di regola per la costruzione di termini.
 - Un insieme di regole per la formazione termine a frase.
 - Un insieme di frasi primitive chiamate frasi alfabetiche.
 - Un insieme di regola per la formazione di frasi.
 - Un insieme di regole per la formazione da frase a termine.

I.3.1.1 Algoritmo

Segue il processo Il linguaggio naturale ha una struttura molto più complessa per definire il linguaggio:

1. Dai termini primitivi definire di cosa si sta parlando.
2. Con i termini complessi si va a definire come definire le entità selezionate.
3. Con le frasi atomiche si definiscono le proprietà delle entità da testare.
4. Dalle frasi primitive si vano a definire le verità basiche.
5. Con le frasi complesse si definisce come comporre le descrizioni complesse.
6. Con i termini atomici costruire altri termini atomici dipendeti.

I.3.1.2 Osservazioni

- La sintassi permette di definire frasi dichiarative per composizione.
- Il linguaggio naturale ha una struttura molto più complessa ma può essere ridotta ad una sintassi formale.

I.3.1.3 Ambiguità di rappresentazione

- Ci sono infiniti modelli che rappresentano la stessa situazione nel mondo reale.
- Ci sono infinite teorie per la stessa rappresentazione analogica.
- Tutti i modelli e le teorie sono approssimati.
- Teorie e modelli diversi seppur rappresentando la stessa cosa possono essere mutualmente esclusivi.
- E' importante non assumere che la nostra rappresentazione mentale sia la stessa degli altri.

I.3.2 Linguaggi semi-formali

I.3.2.1 Sintassi formale

- Una sintassi si dice **formale** se:
 - L'alfabeto è riconoscibile.
 - L'insieme di costruttori è finito.
 - Esiste un algoritmo per verificare la correttezza di un frase.
- **Linguaggio informale:** una sintassi che non è formale è detta informale e il linguaggio che genera è detto **linguaggio informale**.
- **Formula ben formulata (wff):** una frase generata da una sintassi formale è detta formula oppure formula ben formata.
Una wff w_1 è definita sottoformula di una wff w_2 se w_1 è stata usata per costruire w_2 .

I.3.2.2 Esempio

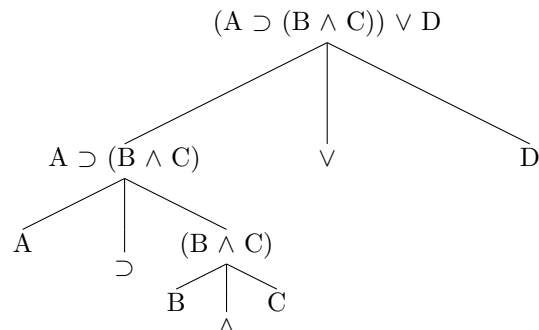
Definiamo un alfabeto riconosciuto:

- Frasi primitive = A, B, C, Q, R, ...
- Connettivi = \wedge , \vee , \supset
- Punteggiatura = (,)

Definiamo un insieme finito di costruttori:

- Ogni frase primitiva è una wff.
- Se A e B sono delle wff in L vale che:
 - $A \wedge B$ è una wff in L.
 - $A \vee B$ è una wff in L.
 - $A \supset B$ è una wff in L.
- Se A è una wff in L allora lo è anche (A).

Ora posso prendere in esempio la stringa $(A \supset (B \wedge C)) \vee D$ e costruire l'albero per rappresentarla.



I.3.2.3 Linguaggi formali

- Un linguaggio si dice **formale** se rispetta le seguenti proprietà:
 - Le formule ed i termini di L sono definiti da formule sintattiche.
 - Il dominio D denotato da L è formalmente definito.
Chiamiamo D il dominio di interpretazione di L .
 - La denotazione Den di L , indicata con $L = Den(D)$ è una funzione:

$$I : L \rightarrow D$$

I è chiamata funzione di interpretazione di L .

- Un linguaggio non formale definito da sintassi formale è chiamato **linguaggio semi-formale**.

I.3.3 Linguaggi formali

Riprendendo la definizione precedente.

- Un linguaggio si dice **formale** se rispetta le seguenti proprietà:
 - Le formule ed i termini di L sono definiti da formule sintattiche.
 - Il dominio D denotato da L è formalmente definito.
Chiamiamo D il dominio di interpretazione di L .
 - La denotazione Den di L , indicata con $L = Den(D)$ è una funzione:

$$I : L \rightarrow D$$

I è chiamata funzione di interpretazione di L .

I.3.3.1 Linguaggi formali con frasi e termini atomici

- L'interpretazione di un termine è un elemento del dominio.
- E' possibile avere sinonimi ma non polisemia.
- La funzione simbolica è usata per generare termini complessi.
Viene usata una funzione n -aria che denota lo spazio di tutti i possibili termini che possono essere costruiti.
- Le entità generate da queste funzioni sono tuple $(n+1)$ -arie.

I.3.3.2 Esempi

1

Sia L un linguaggio formale, potrebbe essere erroneamente definito come segue:

- **Fraasi dell'alfabeto** $= \{A, B\}$
 - $A = \text{"Fausto ha meno di 25 anni"}$
 - $B = \text{"Fausto è un professore di IA"}$
- **Regole di fomrazione delle frasi** $= A, B$ sono le sole formule.
- **D** $= \{ f_1 = \text{"il fatto cheFausto ha 60 anni"}, f_2 = \text{"il fatto cheFausto è un professore di IA"} \}$
- **Interpretazione** $I : L \rightarrow D$
 - $I(A) = ???$ I non è una funzione interpretativa di L , devo aggiungere fatti o abbandonare A .
 - $I(B) = f_2$

2

Il linguaggio formale L che prima era sbagliato potrebbe essere ridefinito come:

- **Fraasi dell'alfabeto** $= \{A, B\}$
 - $A = \text{"Fausto ha meno di 25 anni"}$
 - $B = \text{"Fausto è un professore di IA"}$
- **Regole di fomrazione delle frasi** $= A, B$ sono le sole formule.
- **D** $= \{ f_1 = \text{"il fatto che Fausto ha 60 anni"}, f_2 = \text{"il fatto che Fausto è un professore di IA"}, f_3 = \text{"il fatto che fausto abbia meno di 25 anni"} \}$
- **Interpretazione** $I : L \rightarrow D$
 - $I(A) = f_3$
 - $I(B) = f_2$

I.3.3.3 Proposizioni

- **Proposizione(secondo Aristotele):** una proposizione è una frase che afferma o nega un predicato.
- **Proposizione:** è una formula che può essere o vera o falsa.

I.3.3.4 Osservazioni

Consideriamo le tre seguenti frasi.

1. $A = \text{"Fausto ha meno di 25 anni"}$
2. $B = \text{"Fausto è un professore di IA"}$
3. $C = \text{"Fausto ha 60 anni"}$

Possiamo interpretare queste frasi come dei fatti detti $I(A) = f_1, I(B) = f_2, I(C) = f_3$.

Possiamo anche interpretare il loro valore di verità $I(A) = F, I(B) = T, I(C) = T$.

Abbiamo cambiato il dominio di interpretazione da D a D^L , quindi dobbiamo anche cambiare la funzione:

$$I : L \rightarrow D \Rightarrow I^L : L \rightarrow D^L$$

Dove $D = \{f\}$ e D^L è un insieme di due distinti valori di proposizioni che stanno per vero, falso.

Riferendoci all'esempio precedente i due domini di interpretazione D e D^L intendono due insiemi molto diversi.

1. D è l'insieme dei fatti che descrivono il mondo.

$$D = \{I(A) = f_1, I(B) = f_2, I(C) = f_3\}$$

2. D^L è l'insieme di giudizi che dicono quali sono i casi nel nostro mondo.

$$D^L = \{I(A) = F, I(A) = F, I(B) = F, I(B) = F, I(C) = F, I(C) = F\}$$

Il passo tra D e D^L risolve il problema dei domini, possiamo affermare che un fatto certo non può essere casuale.

I.3.3.5 Linguaggio formale con proposizioni

I.3.3.6 Esempio

- **Alfabeto** $= \{A, B\}$
- **Dominio** $D = \{0, 1\}$
- **Interpretazione** $I : L \rightarrow D$
- **T**₁ $= \{B\}$, **T**₂ $= \{A, B\}$
- **M**₁ $= \{I(B)\}$, **M**₂ $= \{I(A), I(B)\}$

I.3.3.7 Osservazioni

Consideriamo l'esempio precedente:

- $L = \{A, B\}$
- $T_1 = \{B\}$ $T_2 = \{A, B\}$
- $D = \{1, 0\}$
- $I_1(L) = \{I_1(B)=1, I_1(A)=0\} = \{I_1(B)\}$: I_1 è un modello M_1 di T_1 ma non di T_2 .
- $I_2(L) = \{I_2(B)=1, I_2(A)=1\} = \{I_2(B), I_2(A)\}$: I_2 è un modello M_2 di T_1 e di T_2 .
- $I_3(L) = \{I_3(B)=0, I_3(A)=1\} = \{I_3(A)\}$: I_3 non è un modello M di T_1 e T_2 .
- $I_4(L) = \{I_4(B)=0, I_4(A)=0\} = \emptyset$: I_4 non è un modello M di T_1 né di T_2 .

Una teoria viene considerata incompleta/parziale se descrive il vero valore **di un sotto insieme** di formule atomiche del linguaggio.

Un modello è un'interpretazione che soddisfa tutte le formule di una teoria.

Una teoria può avere più modelli.

I.3.3.8 La negazione

Sia L un linguaggio formale, $I : L \rightarrow D$ la sua funzione di interpretazione con $D = \{0, 1\}$ e sia \neg un simbolo primitivo dell'alfabeto allora:

- Se $I(A)=1$ allora $I(\neg A)=0$
- Se $I(A)=0$ allora $I(\neg A)=1$

Dove $\neg A$ si legge come "non A".

I.3.3.9 Osservazione

Una teoria T che contiene sia la formula A che $\neg A$ non ha modello e viene detta **contraddittoria**.

I.3.3.10 Relazione di implicazione

Sia L un linguaggio formale, $I : L \rightarrow D$ la sua funzione di interpretazione con $D = \{0, 1\}$, sia $T \subseteq L$ una teoria formale, sia $M \subseteq D$ un modello per T allora \models_L è la funzione di implicazione che associa cosa è vero in M con le wff in T .

$$\models_L \subseteq M \times T$$

Possiamo anche scrivere:

$$M \models_L T$$

Dicendo che M implica T .

I.3.3.11 Negazione con implicazione

Sia L un linguaggio formale, la funzione di interpretazione $I : L \rightarrow D \dots$

Allora per ogni formula atomica $A \in L$:

- $I \models A$ se $I(A)=\text{True}$
- $I \models \neg A$ se non è vero che $I \models A$ ($I \not\models A$)

I.3.3.12 Osservazioni

- Una teoria T che contiene sia la formula A che $\neg A$ non ha modello e viene detta **contraddittoria**.
- Per ogni formula A la formula $A \wedge \neg A$ viene detta **contraddizione**.
- Per ogni formula A la formula $A \vee \neg A$ viene detta **tautologia**.

I.3.4 Modello mentale formale

I.3.4.1 Nozioni

Un modello formale è un modello formale in cui:

- La relazione tra formule atomiche ed il dominio di interpretazione sono formalizzate da una funzione di interpretazione.
- La relazione tra modello e teoria è formalizzata dalla relazione di implicazione.

La costruzione di un modello mentale formalizzato segue i seguenti step:

1. Il linguaggio è dato.
2. Dominio e funzione di interpretazione sono dati.
3. La funzione di implicazione è data.
4. Un modello è costruito assumendo che un certo insieme di fatti sia vero.
5. Ci sono **solo** 2 usi per un modello formale:
 - (a) **Modellazione (apprendimento)**: il modello formale viene creato/esteso.
 - (b) **Ragionamento**: il modello formale viene usato per risolvere delle query.

Un sistema logic-based che ragiona su conoscenze e dati ha due componenti principali:

1. Una conoscenza di base (**KB**) tale che $KB \subseteq L$ che è una teoria del mondo.
2. Un sistema di ragionamento che risponde alle query grazie al contenuto del KB.

Chapter I.4

Teoria degli insiemi

I.4.1 Insieme

Insieme: una collezione di elementi la cui descrizione deve essere non ambigua ed univoca

I.4.1.1 Concetti di base

- **Insieme vuoto:** è l'insieme che non contiene elementi e si indica \emptyset .
- **Appartenenza:** $a \in A$ indica che l'elemento a appartiene all'insieme A .
- **Non appartenenza:** è il contrario dell'appartenenza e si indica $a \notin A$.
- **Uguaglianza:** $A = B$ se e solo se A e B contengono gli stessi elementi.
- **Non uguaglianza:** se A e B non sono uguali si indica con $A \neq B$.
- **Sottoinsieme:** $A \subseteq B$ indica che tutti gli elementi di A appartengono anche a B .
- **Sottoinsieme proprio:** se e solo se $A \subseteq B$ e $A \neq B$ allora si dice che $A \subset B$.

I.4.1.2 Power set

Definizione: il power set di un insieme è l'insieme contenente tutti i sottoinsiemi di A .
Se l'insieme ha n elementi il suo power set ha 2^n elementi.

I.4.1.3 Operazioni sugli insiemi

Unione

Dati due insiemi A e B la loro unione $A \cup B$ è definita come l'insieme di tutti gli elementi appartenenti sia ad A sia che B .

Intersezione

Dati due insiemi A e B definiamo la loro intersezione $A \cap B$ come l'insieme che contiene gli elementi che appartengono contemporaneamente ad A e a B .

Differenza

Dati due insiemi A e B la loro differenza $A - B$ è l'insieme A a cui sono stati tolti tutti gli elementi che aveva in comune con B .

Complemento

Dati due insiemi A e B tali che $A \subseteq B$ definiremo il complementare di A in B come l'insieme di tutti gli elementi che appartengono a B ma non ad A , lo indicheremo con \bar{A} oppure $C_B A$.

I.4.1.4 Proprietà delle operazioni

Con lo stesso insieme:

- $A \cap A = A$
- $A \cup A = A$

Commutative:

- $A \cap B = B \cap A$
- $A \cup B = B \cup A$

Con l'insieme vuoto:

- $A \cap \emptyset = \emptyset$
- $A \cup \emptyset = A$

Associative:

- $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$
- $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

Distributive:

- $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
- $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

Leggi di De Morgan:

- $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$
- $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$

I.4.1.5 Prodotto cartesiano

Dati due insiemi A e B , definiamo il prodotto cartesiano di A e B come l'insieme delle tuple ordinate (a, b) tali che $a \in A$ e $b \in B$.

Formalmente si può esprimere come:

$$A \times B = \{(a, b) : a \in A \text{ and } b \in B\}$$

Osservazioni

- $A \times B \neq B \times A$
- Il prodotto cartesiano può essere applicato ad n insiemi di insiemi A_1, A_2, \dots, A_n .
 $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$ sarà l'insieme ordinato di n -tuple (x_1, \dots, x_n) dove $x_i \in A_i$ per ogni $i = 1 \dots n$

I.4.2 Relazioni

Definizione: una relazione R dall'insieme A ad un insieme B è un sottoinsieme del prodotto cartesiano di A e B : $R \subseteq A \times B$.

Se $(x, y) \in R$ scriveremo xRy e diremo "x è R-relazionato a y".

Una relazione binaria su un insieme A è un sotto insieme $R \subseteq A \times A$.

Data una relazione R da A a B :

- Il dominio di R è l'insieme $Dom(R) = \{a \in A \mid \text{esiste un } b \in B \text{ che } aRb\}$
- Il codominio di R è l'insieme $Cod(R) = \{b \in B \mid \text{esiste un } a \in A \text{ che } aRb\}$

I.4.2.1 Relazione inversa

Sia R una relazione da A a B , la relazione inversa di R è la relazione $R^{-1} \subseteq B \times A$ definita come:

$$R^{-1} = \{(b, a) \mid (a, b) \in R\}$$

I.4.2.2 Proprietà delle relazioni

Sia R una relazione binaria A , allora R può avere le seguenti proprietà:

- **Riflessiva:** se e solo se aRa per ogni $a \in A$.
- **Simmetrica:** se e solo se aRb implica che bRa per ogni $a, b \in A$.
- **Transitiva:** se e solo se aRb e bRc implica che aRc per ogni $a, b, c \in A$.
- **Anti-simmetrica:** se e solo se aRb e bRa implica che $a=b$ per ogni $a, b \in A$.

I.4.2.3 Relazione di equivalenza

Sia R una relazione binaria su un insieme A .

R è una relazione di equivalenza se e solo se soddisfa le seguenti proprietà:

- Riflessiva
- Simmetrica
- Transitiva

Le relazioni di equivalenza sono spesso indicate con \sim oppure con \equiv .

I.4.2.4 Partizione di insiemi

Sia A un insieme, una partizione di A è una famiglia F di sottoinsiemi non vuoti tali che:

- L'unione di tutti i sottoinsiemi sia A .
- I sottoinsiemi sono disgiunti a coppie.

Ogni elemento di A appartiene esattamente ad un insieme di F .

I.4.2.5 Classe di equivalenza

Sia A un insieme e \equiv una relazione di equivalenza su A , dato $x \in A$ definiamo classe di equivalenza X l'insieme di elementi $x' \in A$ tale che $x' \equiv x$, formalmente:

$$X = \{x' \mid x' \equiv x\}$$

E' possibile prendere ogni elemento di x per ottenere una classe di equivalenza X , la classe di equivalenza è denotata anche da $[x]$.

I.4.2.6 Insieme quoziente

L'insieme quoziente di A è l'insieme delle classi di equivalenza definite da \equiv su A , denotato da A/\equiv

Teorema

Data una relazione di equivalenza \equiv su A , la classe di equivalenza definita da \equiv su A è una partizione di A .

Similmente, data una partizione di A , la relazione R definita come xRx' se e solo se x e x' appartengono allo stesso sottoinsieme, è una relazione di equivalenza.

I.4.2.7 Relazione di ordinamento

Sia A un insieme e R una relazione binaria su A .

R è un ordinamento parziale, denotato come \leq , se:

- **Riflessiva:** $a \leq a$
- **Anti-simmetrica:** $a \leq b$ e $b \leq a$ allora $a=b$.
- **Transitiva:** $a \leq b$ e $b \leq c$ allora $a \leq c$.

Se la relazione vale per tutti gli $a, b \in A$ allora si dice ordinamento totale.

Una relazione è in ordine stretto, denotata con $<$, se:

- **Transitiva:** $a < b$ e $b < c$ allora $a < c$.
- Per ogni $a, b \in A$ o $a < b$ o $b < a$ oppure $a=b$.

I.4.3 Funzioni

Dati due insiemi A e B , una funzione f da A a B è una relazione che associa ad ogni elemento di a in A esattamente un elemento b in B , denotata con:

$$f: A \rightarrow B$$

Il dominio di f è tutto l'insieme A .

L'immagine di ogni elemento a in A è l'elemento di b in B tale che $b=f(a)$.

Il codominio di f è un sottoinsieme di B , definito come segue:

$$\text{Im}_f = \{b \in B \mid \exists a \in A \text{ tale che } b=f(a)\}$$

I.4.3.1 Classi di funzioni

1. **Suriettive:** una funzione $f: A \rightarrow B$ è suriettiva se ogni elemento in b è l'immagine di qualche elemento in A .
2. **Iniettiva:** una funzione $f: A \rightarrow B$ è iniettiva se ogni elemento di A ha un immagine diversa in B .
3. **Biettiva:** una funzione $f: A \rightarrow B$ è biettiva se è sia iniettiva che suriettiva.
4. **Inversa:** se $f: A \rightarrow B$ è biettiva possiamo definire una funzione inversa:

$$f^{-1}: B \rightarrow A$$

I.4.3.2 Funzioni composte

Siano $f: A \rightarrow B$ e $g: B \rightarrow C$ funzioni, allora la composizione di f e g creerà la funzione $g \circ f: A \rightarrow C$.

- $(g \circ f)(a) = g(f(a))$

Chapter I.5

Ragionamento formale

I.5.1 Logiche

- **Logica:** una logica L è una tripla $\mathcal{L} = \langle L, I, \models \rangle$ dove L è un linguaggio formale, I una funzione di interpretazione $I: L \rightarrow D$ e \models una relazione di implicazione.
- **Calcolo logico:** un calcolo logico \mathcal{C}_L è una tupla $\mathcal{C}_L = \langle \mathcal{L}, \mathcal{P} \rangle$ dove \mathcal{L} è una logica e \mathcal{P} un insieme di domande.
- **Ragionamento logico:** dato un calcolo logico \mathcal{C}_L , con ragionamento logico indichiamo il processo con il quale si risolve un problema applicando un algoritmo non per forza terminale.

I.5.1.1 Logica proposizionale

Le caratteristiche di questa logica sono:

- Un linguaggio proposizionale contiene solo proposizioni primitive.
- Le formule sono interpretate attraverso un dominio di giudizi.
- Le formule complesse sono formate usando un numero arbitrario di connettivi proposizionali.
- I connettivi proposizionali possono essere.
 - \neg letto come "not" per la negazione.
 - \wedge letto come "and" per le congiunzioni.
 - \vee letto come "or" per le disgiunzioni.
 - \implies letto come "implies" per le implicazioni.
 - \iff letto come "if and only if" per le equivalenze.
 - \uparrow letto come "nand" per le congiunzioni negate.
 - \downarrow letto come "nor" per le disgiunzioni negate.

La logica proposizionale è utile per problemi che possono essere formalizzati per essere indipendenti da strutture interne.

I.5.1.2 Logica del primo ordine

Le caratteristiche di questa logica sono:

- Termini e formule sono complesse.
- Molto spesso le formule primitive non sono parte del linguaggio.
- Termini e formule atomiche sono interpretate su un dominio di entità e fatti.
Le formule complesse sono interpretate attraverso un dominio di giudizi.
- Le formule complesse sono formate usando connettivi proposizionali e un numero arbitrario di quantificatori.
- I quantificatori sono:

- \forall letto come "for all" per quantificare tutti i termini di un insieme.
- \exists letto come "there exists" per dire se esiste almeno un elemento in un insieme.

La logica del primo ordine è utile ogni volta la struttura interna dei termini e la loro composizione per formare la verità o la falsità di una formula atomica è importante, quindi quando è importante essere molto descrittivi.

I.5.1.3 Logica descrittiva

Le caratteristiche di questa logica sono:

- Le logiche proposizionali + una logica del primo ordine permettono di usare solo formule atomiche e non primitive.
- Solo predicati unari e binari sono permessi.
 - Predicati unari detti classi.
 - Predicati binari detti ruoli.
- Termini e formule sono interpretati su un dominio di entità e fatti.
- Le formule complesse sono formate usando connettivi proposizionali e due operatori modali.
- Gli operatori modali sono:
 - $\exists R$ letto come "there exists an element of ..." per quantificare l'esistenza su un codominio di ruoli.
 - $\forall R$ letto come "for all elements of" per la quantificazione universale su un codominio di ruoli.

I modelli di logica descrittiva permettono di rappresentare e ragionare sui diagrammi ER, diagrammi UML e knowledge graph.

I.5.2 Problemi di ragionamento

Il ragionamento è usato per ultimare alcuni compiti come:

- Verifica del modello.
- Soddisfacibilità.
- Validità.
- Insoddisfacibilità.
- Conseguenza logica.
- Equivalenza logica.

I.5.2.1 Tabelle di verità

Sono il modo per dimostrare la verità dei fatti oppure di una proposizione che descrive quei fatti.

Permettono di descrivere ogni possibile modello M di un certo dominio D , questo significa costruire ogni possibile combinazione di fatti.

Infatti esistono 2^n possibili modelli con n il numero di fatti nel dominio.

Due frasi che rappresentano lo stesso fatto avranno lo stesso valore e possono essere rappresentate da una sola proposizione.

Esempi

A	B	$A \wedge B$
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

A	$\neg A$
0	1
1	0

A	B	$A \uparrow B$
1	1	0
1	0	1
0	1	1
0	0	1

I.5.2.2 Verifica del modello

Data un teoria T e un modello M , la verifica consiste nel verificare che qualsiasi sia M possa essere un modello valido per T , equivale a verificare che $M \models T$.

I.5.2.3 Soddisfacibilità

Una teoria T viene detta soddisfacibile se esiste un modello rappresentato da T , invece se viene dato T bisogna verificare se esiste o meno un modello M che coincide con un modello descritto da T .

Esempio

Dobbiamo compilare la tabella di verità di $A \wedge B$ per vedere se la formula è soddisfacibile o meno.

A	B	$A \wedge B$
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

La formula è soddisfatta visto che c'è almeno un modello che implica la formula, ovvero che è vero.

I.5.2.4 Validità

Una teoria T è detta valida se ogni modello possibile è rappresentato da T .

Una teoria T è detta valida se ogni modello M del nostro dominio soddisfa T , e.g.:

$$\forall M, M \models T$$

Esempio

Computiamo ora la tabella di verità di $\neg(A \wedge \neg A)$ per verificare che la formula sia valida o meno.

A	$\neg A$	$\neg(A \wedge \neg A)$
1	0	1
0	1	1

I.5.2.5 Insoddisfacibilità

Una teoria T è detta insoddisfabile se non c'è un modello rappresentato da T .

Una teoria T è detta insoddisfabile se:

Non esiste un modello M tale che

$$M \models T$$

Ogni modello M è tale che:

$$M \not\models T$$

Esempio

Computiamo ora la tabella di verità di $A \wedge \neg A$ per verificare che la formula sia soddisfabile o meno.

A	$\neg A$	$A \wedge \neg A$
1	0	0
0	1	0

La formula risulta insoddisfabile visto che non ci sono modelli che la implicano.

I.5.2.6 Conseguenza logica

Una teoria T_2 viene detta conseguenza logica di un'altra teoria T_1 se ogni modello rappresentato da T_1 viene rappresentato anche da T_2 .

$$\forall M: M \models T_1, M \models T_2$$

Esempio

Computiamo ora la tabella di verità di A e $\neg(\neg A \wedge B \wedge \neg A)$ per vedere se quest'ultima è una conseguenza di A :

A	B	$\neg(\neg A \wedge B \wedge \neg A)$
1	1	1
1	0	1
0	1	0
0	0	1

Come si può vedere la formula è una conseguenza logica di A visto che ogni volta che A è 1 anche la formula lo è.

I.5.2.7 Equivalenza logica

Una teoria T_1 viene detta equivalenza logica di un'altra teoria T_2 rappresentano lo stesso modello.

$$\forall M: M \models T_1 \text{ se e solo se } M \models T_2$$

Esempio

Computiamo ora la tabella di verità di A e $\neg(\neg A \wedge \neg(B \wedge \neg B))$ per vedere se le due formule sono logicamente equivalenti.

A	B	$\neg(\neg A \wedge \neg(B \wedge \neg B))$
1	1	1
1	0	1
0	1	0
0	0	0

Le formule $\neg(\neg A \wedge \neg(B \wedge \neg B))$ e A sono equivalenze logiche visto che sono vere e false negli stessi momenti.

I.5.3 Scegliere una logica

Per affrontare un problema dobbiamo seguire i seguenti passi:

1. Formalizzare le domande e le risposte di un problema.
2. Sviluppare l'approccio che ci sembra più logico.
3. Scegliere il tipo di logica più adatto.
4. Scrivere la teoria T che modella il problema.
5. Usare la logica per risolvere il problema.

Sulla scelta della logica bisogna prestare molta attenzione perchè ogni logica è caratterizzata da:

- **Diversa espressività** Quali problemi di decisione posso esprimere.
- **Efficienza computazionale** Quanto è oneroso risolvere un problema decisionale.

I.5.3.1 Decidibilità

Una logica è decidibile se esiste un metodo efficace per verificare che una formula appartenga sia inclusa in una teoria.

- Il metodo effettivo è un algoritmo che dato un problema decisionale ritorna vero o falso.
- Tutte le logiche del corso sono decidibili, tranne la logica del primo ordine.

I.5.3.2 Complessità

Data una logica decidibile la complessità quantifica la difficoltà a computare il ragionamento in una data logica. I linguaggi logici sono classificati secondo vari gradi di complessità:

- P
- NP
- PSpace
- \vdots

I.5.3.3 Espressività

Linguaggio	Frase NL	Formule
Logica proposizionale	Fausto likes skiing I like skiing	Fausto-likes-skiing I-like-skiing
Logica del primo ordine	Every person likes skiing I like skiing Fausto likes skiing	$\forall \text{person. like-skiing}(\text{person})$ $\text{like-skiing}(\text{I})$ $\text{like-skiing}(\text{Fausto})$
Logica descrittiva	Every persons likes cars	$\text{person} \sqsubseteq \exists \text{ likes.Car}$

Chapter I.6

Usare modelli formali

I.6.1 Livello di formalizzazione

I.6.1.1 Linguaggio specifico

Esistono diversi tipi di linguaggi specifici che dipendono dal linguaggio che usano.

- **Modelli informali** usano linguaggio naturale.
- **Modelli semi-formali** usano linguaggi strutturati con sintassi semi-formali e delle semantiche informali.
- **Modelli logici** usano linguaggi formali.

I.6.1.2 Perchè i linguaggi informali?

Usato per	Vantaggi	Svantaggi
Specifiche informali	Economico da usare Utile per interagire con utenti	La semantica è informale Impossibile da automatizzare

I.6.1.3 Perchè i diagrammi?

Usato per	Vantaggi	Svantaggi
Specifiche semi-formali	Economico da usare Utile per interagire con utenti	La semantica è informale Impossibile da automatizzare

I.6.1.4 Perchè le logiche?

Usato per	Vantaggi	Svantaggi
Specifiche formali Automazioni	Molto capibile per le sintassi e semantiche formali Molto efficiente da automatizzare	Difficile da usare con gli utenti

I.6.2 Usare le logiche

Esempi di problemi:

- Usare una teoria per concordare.
- Usare una teoria per garantire l'interoperabilità.
- Usare il ragionamento \models per garantire che il programma faccia ciò per cui è pensato.
- Usare il ragionamento per implementare IA.

Part II

Logica Proposizionale

Chapter II.1

La logica

II.1.1 Intuizioni iniziali

Le caratteristiche della logica proposizionale sono:

- Un linguaggio proposizionale contiene solo proposizioni primitive.
- Le formule sono interpretate attraverso un dominio di giudizi.
- Le formule complesse sono formate usando un numero arbitrario di connettivi proposizionali.
- I connettivi proposizionali possono essere.
 - \neg letto come "not" per la negazione.
 - \wedge letto come "and" per le congiunzioni.
 - \vee letto come "or" per le disgiunzioni.
 - \implies letto come "implies" per le implicazioni.
 - \iff letto come "if and only if" per le equivalenze.
 - \uparrow letto come "nand" per le congiunzioni negate.
 - \downarrow letto come "nor" per le disgiunzioni negate.

La logica proposizionale è utile per problemi che possono essere formalizzati per essere indipendenti da strutture interne. Sulla logica proposizionale possiamo fare le seguenti osservazioni:

- Una proposizione è una frase che descrive il mondo.
- Una proposizione può essere o vera o falsa.
- "not P" è vera se P è falsa e viceversa.
- "P and Q" è vera se e solo se P e Q sono entrambe vere.
- "P or Q" per essere vera è sufficiente che solo una delle due sia vera.
- "P implies Q" indica che Q è vera quando lo è P, ma non dice nulla su quando P è falsa.
- "P if and only if Q" indica che P e Q devono essere vere/false allo stesso momento.
- "P xor Q" è vera solo se una delle due è vera.

II.1.2 Sintassi

II.1.2.1 Alfabeto proposizionale

L'alfabeto è composto da:

- Simboli logici: $\neg, \wedge, \vee, \supset, \equiv$.
- Simboli non logici: costanti proposizionali e insiemi **PROP** che contengono simboli P chiamati variabili proposizionali che possono contenere una costante proposizionale come un valore.
- Simboli separatori: "(" e ")".

II.1.2.2 Formule ben formate(wff)

Una formula wff viene definita come segue:

- Ogni $P \in \mathbf{PROP}$ è una formula atomica.
- Ogni formula atomica è wff.
- Se A e B sono formule, allora $\neg A$, $A \wedge B$, $A \vee B$, $A \supset B$ e $A \equiv B$ sono formule.

Per leggere una formula è importante sapere che i vari operatori hanno delle diverse priorità, come in matematica le parentesi fungono da modificatore delle priorità.

Simbolo	Priorità
\neg	1
\wedge	2
\vee	3
\supset	4
\equiv	5

II.1.2.3 Sottoformule

Una sottoformula di una formula, rappresentata come un albero, indica l'insieme di tutti i suoi sottoalberi. Viene formalmente definita come:

- A è una sottoformula di se stessa.
- A e B sono sottoformule di $A \wedge B$, $A \vee B$, $A \supset B$ e $A \equiv B$.
- A è una sottoformula di $\neg A$.
- Se A è una sottoformula di B e B è una sottoformula di C, allora A è una sottoformula di C.
- A è una sottoformula propria di B se A è sottoformula di B e $A \neq B$.

Esempi

1. Se piove mentre splende il sole apparirà l'arcobaleno.
 $p = \text{piove}; q = \text{splende il sole}; r = \text{arcobaleno};$
 $(p \wedge q) \supset r$
2. Claudio viene se Elsa viene.
 $p = \text{Claudio viene}; q = \text{Elsa viene};$
 $p \supset q$
3. Claudio viene se Elsa viene e viceversa.
 $p = \text{Claudio viene}; q = \text{Elsa viene};$
 $p \equiv q$
4. Giacomo viene se e solo se Pietro resta a casa.
 $p = \text{Giacomo viene}; q = \text{Pietro sta a casa};$
 $p \equiv q$
5. Noi andiamo se non piove.
 $p = \text{Noi andiamo}; q = \text{piove};$
 $p \equiv \neg q$
6. Claudio ed Elsa sono o fratello e sorella o nipoti.
 $p = \text{Claudio ed Elsa sono fratello e sorella}; q = \text{Claudio ed Elsa sono nipoti};$
 $p \vee q$
7. Se perdo se non posso fare una mossa, allora ho perso.
 $p = \text{ho perso}; q = \text{non posso fare una mossa};$
 $(q \supset p) \supset p$

II.1.3 Funzione di interpretazione

Il dominio di interpretazione della logica proposizionale è $D=\{\text{True}, \text{False}\}$.
L'interpretazione proposizionale è una funzione:

$$I: \mathbf{PROP} \rightarrow D$$

Se $|\mathbf{PROP}|$ è la cardinalità di \mathbf{PROP} allora esistono $2^{|\mathbf{PROP}|}$ interpretazioni differenti corrispondenti a tutti i sottoinsiemi di \mathbf{PROP} .

II.1.4 Implicazione

Diciamo che una funzione di interpretazione implica una formula A se:

- $I \models A$, se $I(A)=\text{True}$ con $A \in \mathbf{PROP}$.
- $I \models \neg A$, se non è vero che $I \models A$.
- $I \models A \wedge B$ se $I \models A$ e $I \models B$.
- $I \models A \vee B$ se $I \models A$ o $I \models B$.
- $I \models A \supset B$ se $I \models A$ allora $I \models B$.
- $I \models A \equiv B$ se $I \models A$ se e solo se $I \models B$.

$\neg \text{True}$	False
$\neg \text{False}$	True
$\text{True} \wedge \text{True}$	True
$\text{True} \wedge \text{False}$	False
$\text{False} \wedge \text{True}$	False
$\text{False} \wedge \text{False}$	False
$\text{True} \vee \text{True}$	True
$\text{True} \vee \text{False}$	True
$\text{False} \vee \text{True}$	True
$\text{False} \vee \text{False}$	False

$\text{True} \supset \text{True}$	True
$\text{True} \supset \text{False}$	False
$\text{False} \supset \text{True}$	True
$\text{False} \supset \text{False}$	True
$\text{True} \equiv \text{True}$	True
$\text{True} \equiv \text{False}$	False
$\text{False} \equiv \text{True}$	False
$\text{False} \equiv \text{False}$	True

II.1.5 Errori comuni

- Noi esprimiamo le congiunzioni con molte parole oltre a "e", degli esempio posso essere "ma", "quindi", "per tanto", ...
- Alcune vole "e" non unisce due proposizioni intere ma solo due sostantivi.
- Alcune volte "and" unisce due aggettivi.
- Il modo per esprimere una disgiunzione esclusiva è $(p \vee q) \wedge \neg(p \vee q)$, mentre il modo per indicare che hanno valori di verità diversi è negare la loro uguaglianza $\neg(p \equiv q)$.
- **Anche se:** la frase "p anche se q" può essere tradotta in $p \wedge (q \vee \neg q)$.

Chapter II.2

Calcolo

II.2.1 Tabelle di verità

Sono il mezzo attraverso il quale generiamo tutte le possibili interpretazioni generate considerando tutte le proposizioni atomiche per rispondere ai quesiti di:

- Verifica del modello.
- Soddisfacibilità.
- Validità.
- Insoddisfacibilità.
- Conseguenza logica.
- Equivalenza logica.

Per costruire una tabella di verità, con n proposizioni atomiche, è possibile seguire l'algoritmo:

1. Esiste una riga per ogni interpretazione, quindi ne avrò 2^n .
2. Le prime n colonne comprendono tutte le interpretazioni, mentre l'ultima i valori di verità della formula totale. Le colonne nel mezzo contengono i valori di verità delle sottoformule della formula finale presa in considerazione.
3. L'assegnamento dei valori alle proposizioni atomiche inizia da sinistra verso destra, nella prima colonna alterno T e F con periodo 1, nella seconda con periodo 2 e nella n con periodo n .

II.2.2 Verifica del modello

Sia I un'interpretazione applicata ad un linguaggio proposizionale L .

Possiamo verificare che una formula $A \in L$ è soddisfabile da I applicando in modo ricorsivo l'algoritmo **MCHECK**(I, A).

II.2.2.1 Algoritmo

Caso base

$A = p$

```
MCHECK( $I \models p$ )
if  $I(p) == \text{True}$  then
    return YES
else
    return NO
```

Caso ricorsivo $A=B\wedge C$

```
MCHECK( $I\models B\wedge C$ )  
if MCHECK( $I\models B$ ) then  
    return MCHECK( $I\models C$ )  
else  
    return NO
```

 $A=B\vee C$

```
MCHECK( $I\models B\vee C$ )  
if MCHECK( $I\models B$ ) then  
    return YES  
else  
    return MCHECK( $I\models C$ )
```

 $A=B\supset C$

```
MCHECK( $I\models B\supset C$ )  
if MCHECK( $I\models B$ ) then  
    return MCHECK( $I\models C$ )  
else  
    return YES
```

 $A=B\equiv C$

```
MCHECK( $I\models B\equiv C$ )  
if MCHECK( $I\models B$ ) then  
    return MCHECK( $I\models C$ )  
else  
    return  $\neg$ MCHECK( $I\models C$ )
```

II.2.3 Soddisfacibilità