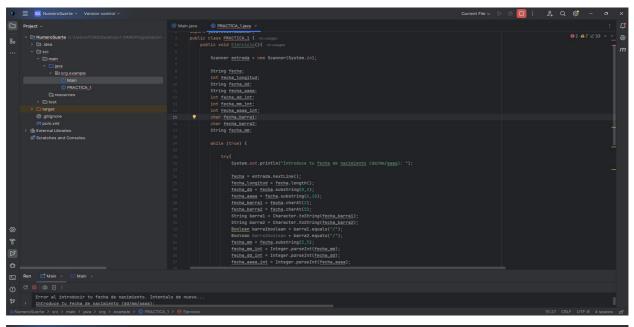
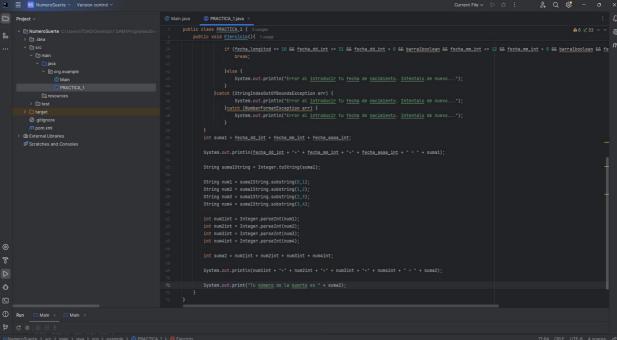
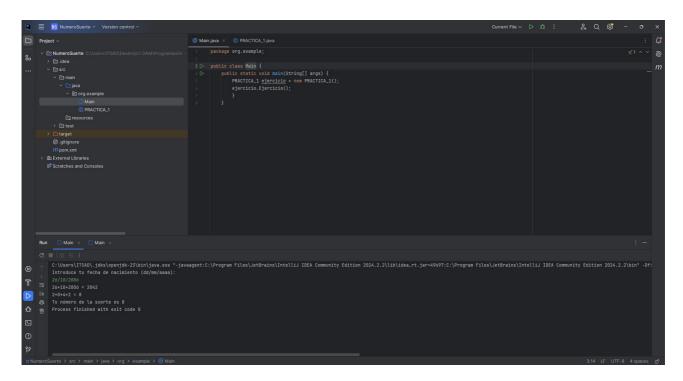
PRACTICA 1 NUMERO DE LA SUERTE





EJEMPLO DEL FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA



El programa comienza pidiendo una fecha de nacimiento con el formato dd/mm/aaaa y para asegurarme de que el usuario lo introduzca correctamente he utilizado varias cosas, como un try-catch con 2 catch para asegurarme de que no me de errores como StringIndexOutOfBoundsException o NumberFormatException y un if/else dentro para para asegurarme de que la fecha es correcta.

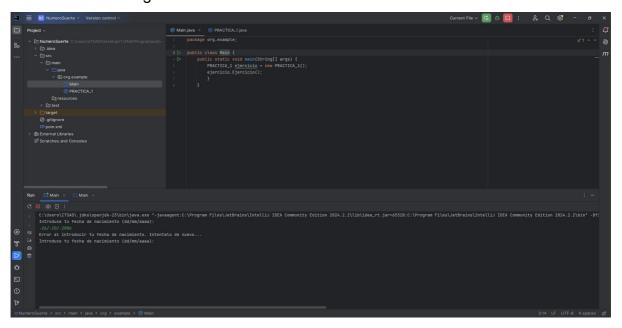
En el if he puesto condiciones como que la cantidad de caracteres de la fecha deben de ser 10, que los dos primeros valores sean \leq 31 y > 0 (dia), que el tercer valor sea igual a /, he utilizado un Boolean con .equals, que el 4 y 5 valor sean \leq 12 y > 0 (mes), que el 6 valor sea también un / y por ultimo que los ultimos 4 valores sean \leq 2024 y > 999 (año). Para sacar los valores he utilizado substring para el dia, mes y año y charAt para las /.

He utilizado tambien transformaciones de String a Int, de Caracter a String.... ya que era necesario. Despues una vez que estamos seguros de que la fecha es correcta pasamos a los calculos. Primero sumamos el dia, el mes y el año y extraemos cada uno de los digitos del resultado para así suamarlos y sacar el número de la suerte.

PRUEBAS

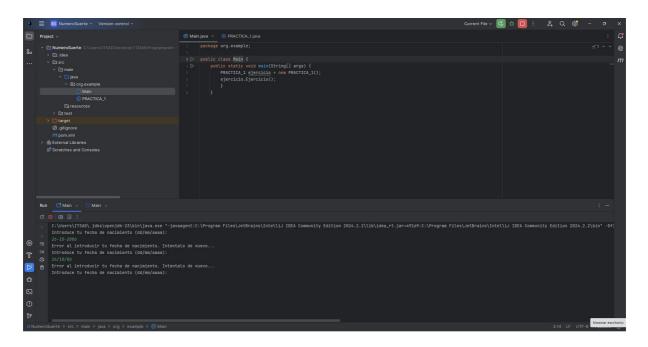
Para asegurarme que el programa funciona correctamente sin fallos o errores he hecho varias pruebas:

Utilizando números negativos:

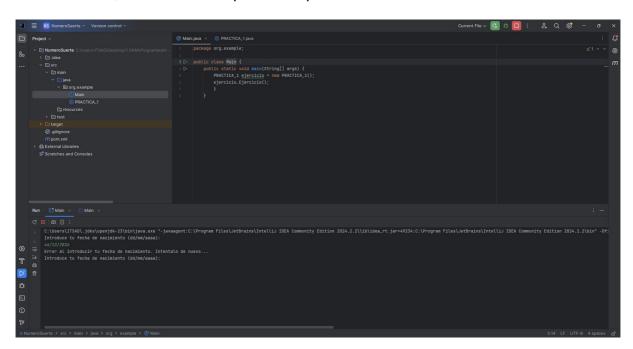


Introduciendo ceros:

Cambiando el formato de entrada de la fecha de nacimiento:



Al introducir dias, meses o años que son imposibles:



Al poner letras, simbolos, numeros sin sentido:

