# Melos Food

Juan Felipe Rodríguez Vásquez

Y

Frank Pérez Quevedo

Instituto Técnico Distrital Julio Flórez

Programación de Software

José Miguel Santana

12 de junio de 2022

# Tabla de Contenidos

Capítulo 1 Introducción e información general ................. **¡Error! Marcador no definido.** Abstract ......................................................................... **¡Error! Marcador no definido.** Capítulo 2 Planteamiento de problema ............................ **¡Error! Marcador no definido.**

Objetivos ....................................................................... **¡Error! Marcador no definido.** Generales ................................................................... **¡Error! Marcador no definido.**

Especificos ................................................................ **¡Error! Marcador no definido.**

Capítulo 3 Alcance ........................................................... **¡Error! Marcador no definido.** Justificacion ............................................................... **¡Error! Marcador no definido.**

Cronograma ............................................................... **¡Error! Marcador no definido.** Capítulo 4 Levantamiento del problema .......................... **¡Error! Marcador no definido.** Codigo Aplicacion ............................................................. **¡Error! Marcador no definido.** Imagen Aplicacion ............................................................ **¡Error! Marcador no definido.**

Abstract

Next, it will be written what problems the company "Mels Foood" presents, areas that it has, how it carries the data, objectives, schedule, scope and how the information will be collected and how we as developers will solve these problems through a web application to facilitate the sales of this company.

We are two developers who are responsible for building and testing website applications, troubleshooting the website, maintaining and updating the website, monitoring website traffic, prototyping the website, submitting design specifications, and working with web designers. .

We will analyze each strength and weakness of this company and implement various strategies to not only help this online store but also help it improve its position as an online store.

All this by implementing our knowledge as web developers to create a web application.

# Introducción

A continuación, se redactará que problemas presenta la empresa “Melos Food”, áreas que posee, como lleva los datos, objetivos, cronograma, alcance y como se hará el levantamiento de información y como nosotros como desarrolladores le daremos solución a estas problemáticas mediante una aplicación web para así facilitar las ventas de este empresa.

Somos dos desarrolladores que se encargan de crear y probar aplicaciones para sitios **web**, solucionar problemas del sitio **web**, mantener y actualizar el sitio **web**, monitorear el tráfico del sitio **web**, hacer prototipos del sitio **web**, presentar especificaciones de diseño y trabajar con diseñadores **web**.

Analizaremos cada fortaleza y debilidad de este empresa e implementaremos diversas estrategias para no solo ayudar a esta tienda online si no también la ayudaremos a mejorar su posición como tienda online.

Todo esto mediante la implementación de nuestros conocimientos como desarrolladores web para la creación de una aplicación web.

Se adjuntarán links que conducirán a los archivos de la aplicación y en la aplicación se hará lo mismo (links que dirijan a este archivo).

# Planteamiento del problema

La empresa llamada “Melos Food” a cargo de Frank Pérez y Felipe Rodriguez representante legal y/o dueño de la empresa, ubicada en la ciudad de Bogotá, se dedica a la producción, venta y distribución de materia prima para comidas rapidas.

Actualmente consta de varias áreas de trabajo como: Producción, Pedidos, Entregas, Financiera (Facturación, inventarios, clientes) y Proveedores. En el área de Producción se fabrica el tipo de ropa interior solicitado por el cliente y la información se lleva en un archivo en Excel, en el área de Pedidos no se tiene claro la cantidad de pedidos exactos de los clientes y la información se lleva en un archivo en Excel, en el área de Entregas no llegan los productos en un tiempo exacto lo cual genera descontento de los clientes, la información se lleva en un archivo en Excel y en documentos físicos, en el área Financiera se generan pérdidas de datos o documentos de compra y venta, los inventarios no se actualizan, la información se lleva en datos de Excel, por teléfono y documentos físicos, en el área de Proveedores se presenta que a veces envían productos que no son o de distintos colores y/o medidas o tamaños que no son.

“Melos Food”, tiene una problemática frente a las ventas, ya que se maneja con catálogos lo cual limita llegar a nuevos clientes, esto genera que sean menores las ganancias, también genera un gasto de tiempo para que los clientes realicen su pedido o que algunos clientes no pidan nada, si los clientes no piden nada genera pérdidas de tiempo ya que retienen el catálogo durante un determinado tiempo hasta que este sea recogido. Tampoco cuenta con seguridad de los datos ya que se pueden perder o refundir con facilidad.

Se creará una aplicación de ventas donde se podrá ordenar todos los datos del inventario y también se podrán buscar como lo desee el vendedor, esto reducirá la probabilidad de perdida de datos o atrasos en los pagos, también se podrá saber el número exacto de los pedidos lo cual ayuda a mayores ventas.

**Objetivo**

# Generales

Mejorar las ventas, tener un mejor control de datos, mejorar el diseño de esta empresa, permitir al usuario una mejor comodidad a la hora de realizar su compra de forma online, también serán creados a partir de lenguajes de programación diversas secciones y diversos iconos con diferentes funciones que ayudarán a hacer que la navegación en esta aplicación sea más útil y mucho más fácil de usar y aumentar el crecimiento de la marca.

# Específicos

Mediante la creación de una aplicación se podrá manejar de una forma más optima todo lo que tenga que ver con el con el control de las ventas, pedidos y/o domicilios de esta empresa, se creara un espacio en la aplicación donde el usuario podrá subscribir y así mismo guardar en el carrito productos deseados en caso de no realizar la compra en ese mismo instante, se implementaran diversas estrategias de diseño mediante códigos para hacer más llamativa esta aplicación.

# Alcance

El alcance como desarrolladores es construir una aplicación web que facilite el control y la demostración de productos de esta empresa y así también permita el crecimiento de esta. Se analiza que esta aplicación estará terminada en 1 mes de acuerdo a los analisis realizados y los datos, necesidades e información tomados de esta empresa.

# Justificación

Esto se logrará gracias a que se quiere implementar esta aplicación en la PlayStore, ya que esta aplicación es reconocida mundialmente y viene implementada en la mayoría de los celulares estándar.

Lo cual esto ayuda a un reconocimiento más rápido y por tanto un crecimiento mayor.

# Cronograma

Se agendo una cita el 12 de mayo de 2022, la entrevista se realizó el 14 de mayo de 2022, el problema se planteó el 17 de mayo de 2022, la solución se planteó el 21 de mayo de 2022, la página web se empezó a crear el 1 de junio, la aplicación en C++ se empezó a crear el 9 de junio de 2022.

# Levantamiento del problema

1. ¿Cómo se llama la empresa?

1. ¿Cuáles son las áreas que tiene su empresa?

1. ¿Cómo se lleva la información de cada área?

1. ¿Cuáles son las áreas más importantes?

1. ¿Cuál es la visión de la empresa?

1. ¿Cuál es la misión de la empresa?
2. ¿Cómo desearía mejorar las fallas en las áreas de importancia?

1. ¿Cómo consigue el producto?

1. ¿Cómo ofrece el producto?

1. ¿Cómo entrega el producto?

1. Si lo entregan terceros ¿Tienen algún contrato?

1. ¿En qué dispositivo guarda la información del inventario?

1. ¿Cuántas personas tienen acceso a este dispositivo?

1. ¿Cuánto personal(empleados) hay en la empresa?

1. ¿Qué módulos tiene la empresa?

1. ¿Qué datos piden para aceptar a un empleado?

1. ¿Ofrecen algún tipo de seguro?

1. ¿Tiene algún socio o uno en mente?

1. ¿Cómo es el manejo de los costos de cada prenda?

1. ¿Cómo llevan un orden y control de los pedidos?

1. ¿Qué tanta variedad de productos tiene?

1. ¿Qué hacen cuando el cliente no quiere realizar una compra de inmediato?

1. ¿Qué pasa si algún pedido es entregado en la dirección incorrecta?

1. ¿Qué metodología utilizan para realizar cambios?

1. ¿Bajo qué circunstancias se realizan cambios?

1. ¿Cómo se maneja el mercadeo de la empresa?

1. ¿Quién se encarga de manejar las ganancias de la empresa?

1. ¿Cada cuánto realiza un pedido al por mayor?

1. ¿Por qué decidió hacer una aplicación para la empresa?

1. ¿Dónde se ubica la empresa?

# Módulos

Producción: Inventario de los insumos, controla la entrada y salida de los productos de materia prima, está conformado por un gerente, una secretaria y producción, tendrá en su contenido el nombre del producto, fecha de ingreso, fecha de salida, nombre del proveedor, un código o referencia, cantidad que ingreso, cantidad que salió, cantidad actual, precio de compra y categoría. Este módulo debe realizarse ya que ayudará a un mayor orden y se podrá saber con facilidad la cantidad de los productos, esto también evitará perdida de datos, de ganancias o productos.

Inventario de la ropa interior, controla la ropa interior ya fabricada (producto final), está conformado por un gerente, una secretaria, producción y entregas, tendrá en su contenido el nombre del producto, código o referencia, fecha de ingreso, fecha de salida, cantidad que ingreso, cantidad que salió, cantidad actual y costos. Este módulo debe realizarse para un mayor orden frente a los productos existentes en la empresa y saber cuántos productos se han vendido o pedido, ese módulo beneficiara a la empresa en que no habrán perdida de datos y poder tener más claro las ganancias de la empresa por cada envió.

Código Aplicación C++

#include<stdio.h>

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<windows.h>

#include<string>

#include<iomanip>

#include<stdlib.h> using namespace std; int menu(void)

{

cout<<"\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*TIENDA VIRTUAL\*\*\*\*\*\*\*\*\*"; cout<<"\n1. Crear cliente nuevo."; cout<<"\n2. Ver clientes ingresados."; cout<<"\n3. Crear inventario."; cout<<"\n4. Ver inventario"; cout<<"\n5. Vender un producto."; cout<<"\n6. Salir."; cout<<"\nIngrese su opcion: ";

}

int main()

{

int opcion, opc2, opc3, i = 0, a = 0, max=5, cantidad\_producto\_vender, pregunta\_descuento, descuento; string nombre\_producto\_vender; float precio\_producto\_vender, total\_final, total, descuento\_final, sub\_total; string nombre\_cliente[50], nombre\_producto[50]; float id[50], tel[50], precio\_producto[50], codigo[50]; do{ menu(); cin>>opcion;

switch(opcion)

{

case 1 :

i++;

cout<<"\nIngrese el nombre del cliente nuevo: "; cin>>nombre\_cliente[i]; cout<<"Ingrese el numero de ID del cliente nuevo (Sin espacios ni guiones): "; cin>>id[i]; cout<<"Ingrese el numero de telefono del cliente nuevo (Sin espacios ni guiones): "; cin>>tel[i]; cout<<"\nIngrese 1 para volver al menu y 0 para salir: "; cin>>opc2;

break; case 2 :

for (i=1; i<max; i++)

{

cout<<"\nNombre de cliente: "<<nombre\_cliente[i]<<endl;

cout<<setprecision(0)<<fixed<<"Numero de ID de cliente: "<<id[i]<<endl; cout<<setprecision(0)<<fixed<<"Numero de telefono de cliente:

"<<tel[i]<<endl;

}

cout<<"\nIngrese 1 para volver al menu y 0 para salir: ";

cin>>opc2;

break;

case 3 :

a++;

cout<<"\nIngrese el nombre del producto: "; cin>>nombre\_producto[a]; cout<<"Ingrese el codigo del producto: "; cin>>codigo[a]; cout<<"Ingrese el precio del producto: "; cin>>precio\_producto[a]; cout<<"\nIngrese 1

para volver al menu y 0 para salir: ";

cin>>opc2; break;

case 4 : for

(a=1; a<max; a++)

{

cout<<"\nNombre del producto: "<<nombre\_producto[a]<<endl; cout<<setprecision(0)<<fixed<<"Codigo del producto:

"<<codigo[a]<<endl;

cout<<setprecision(2)<<fixed<<"Precio del producto:

"<<precio\_producto[a]<<endl;

}

cout<<"\nIngrese 1 para volver al menu y 0 para salir: ";

cin>>opc2;

break;

case 5 :

cout<<"\nIngrese el nombre del producto a vender: "<<endl; cin>>nombre\_producto\_vender; cout<<"\nIngrese el precio del producto: "<<endl; cin>>precio\_producto\_vender; cout<<"\nIngrese la cantidad del producto a vender: "<<endl; cin>>cantidad\_producto\_vender; total = precio\_producto\_vender \* cantidad\_producto\_vender; sub\_total=total; cout<<"\n¿Desea aplicar descuento? (Ingrese 1 para si y 0 para no.)"<<endl;

cin>>pregunta\_descuento; if (pregunta\_descuento == 1)

{ cout<<"\n¿De cuanto es el descuento? (Ingrese el numero del porcentaje ddescuento que

desea aplicar, ejemplo: ingrese 50 para aplicar un cincuenta por ciento de descuento.)"<<endl;

cin>>descuento;

descuento\_final = total \* (descuento \* 0.01);

total\_final = total - descuento\_final;

}

else

{

descuento\_final = 0; total\_final = total;

}

cout<<"\nProducto vendido: "<<nombre\_producto\_vender<<endl; cout<<setprecision(2)<<fixed<<"Precio del producto:"<<precio\_producto\_vender<<endl; cout<<"Cantidad vendida: "<<cantidad\_producto\_vender<<endl; cout<<"Sub Total: "<<sub\_total<<endl; cout<<setprecision(2)<<fixed<<"Descuento: -"<<descuento\_final<<endl; cout<<"\nTotal a pagar: "<<total\_final<<endl; cout<<"\nIngrese 1 para volver al menu y 0 para

salir: ";

cin>>opc2;

break; case 6 :

return 0;

default: cout << "Ha elegido una opcion invalida."; cout<<"\nIngrese 1 para volver al menu y 0 para salir: "; cin>>opc2;

}

}while(opc2 == 1);

}

Imagen Codigo

