

JavaScript Handout

Kommentare werden mit zwei Schrägstrichen gekennzeichnet und nicht vom Browser ausgewertet:

```
// Dies ist ein Kommentar
```

Variablenzuweisung

```
var nameMax = "Max Mustermann";  
  
var alter;  
alter = 25;
```

Primitive Datentypen

```
var length = 16; // Nummer  
var lastName = "Johnson"; // String  
var isItSaturday = true; // Boolean
```

Konsolenausgabe

```
// Ausgabe Wert direkt  
console.log("Moin"); // Ausgabe: Moin  
  
// Ausgabe Variable  
var greeting = "Hello, Develop<HER>!";  
console.log(greeting) // Ausgabe: Hello, Develop<HER>!  
  
var year = 2020;  
console.log(year) // Ausgabe: 2020
```

Arithmetische Operationen

```
// Addition  
console.log(11 + 4); // Ausgabe: 15  
  
var addition = 11 + 4;  
console.log(addition); // Ausgabe: 15  
  
// Subtraktion
```

```
var subtraktion = 11 - 4;
console.log(addition); // Ausgabe: 7

// Multiplikation
var multiplikation = 11 * 4;
console.log(addition); // Ausgabe: 44

// Division
var division = 11 / 4;
console.log(addition); // Ausgabe: 2.75
```

```
var s = "JavaScript syntax highlighting";
alert(s);
```

```
var s = "JavaScript syntax highlighting";
alert(s);
```

Objekt-Datentyp

```
// Objekt-Definition
var beruf = {
  name: "Webentwicklerin", // Objekt-Eigenschaft
  arbeitgeber: "OTTO",
  wochenstunden: 37.5,
  gehalt: 4000
};

// Zugriff auf Objekt-Eigenschaften mit objektName.eigenschaft
console.log(beruf.name); // Ausgabe: Webentwicklerin
```

Array-Datentyp

```
// Array-Definition
var cars = ["VW", "Toyota", "Tesla", "Ford"];
// Index      0      1      2      3
// Arrays starten beim Index 0!

// Zugriff auf ein Array-Element über den Index mit arrayNamen[Index]
console.log(cars[0]); // Ausgabe: VW

// Ein neues Element in ein Array hinzufügen
var fruits = ["Banane", "Apfel", "Orange", "Kiwi"];
fruits.push("Birne"); // Füge "Birne" am Ende des Arrays hinzu
// Resultat: fruits = ["Banane", "Apfel", "Orange", "Kiwi", "Birne"]
```

Boolean-Datentype

Zwei Werte: `true` und `false`

```
var binIchInHamburg = true;
```

Fallunterscheidung mit `if`, `else`

```
if (bedingung) {  
    // Block von Code, der ausgeführt werden soll, wenn die Bedingung wahr  
    ist  
} else {  
    // Block von Code, der ausgeführt werden soll, wenn die Bedingung  
    falsch ist  
}
```

`bedingung` ist hierbei ein boolean TODO: Hilfreiche Seiten (w3schools, MDN)