

λ Page

Fernando Benavides

Departamento de Computación, FCEyN, Universidad de Buenos Aires.

13 de julio de 2010

El Orador

¿quién soy?

- ▶ Fernando Benavides

¿cómo llegué hasta aquí?

- ▶ Alumno de Computación desde 2001
- ▶ Programador desde hace más de 10 años
- ▶ Programador *Funcional* desde hace 2 años

El Orador

¿quién soy?

- ▶ Fernando Benavides

¿cómo llegué hasta aquí?

- ▶ Alumno de Computación desde 2001
- ▶ Programador desde hace más de 10 años
- ▶ Programador *Funcional* desde hace 2 años

λ Page

Un bloc de notas para usuarios Haskell

Una herramienta para...

- ▶ debuggear
- ▶ entender código
- ▶ realizar *micro-testing*

λ Page

Un bloc de notas para usuarios Haskell

Una herramienta para...

- ▶ debuggear
- ▶ entender código
- ▶ realizar *micro-testing*

Contexto

Presenciamos actualmente la aparición de varias aplicaciones desarrolladas dentro del *paradigma funcional*:

- ▶ CouchDB
- ▶ ejabberd
- ▶ Chat de Facebook

Desarrolladas en lenguajes como:

- ▶ Erlang
- ▶ Haskell

Contexto

Presenciamos actualmente la aparición de varias aplicaciones desarrolladas dentro del *paradigma funcional*:

- ▶ CouchDB
- ▶ ejabberd
- ▶ Chat de Facebook

Desarrolladas en lenguajes como:

- ▶ Erlang
- ▶ Haskell

Necesidades

Para desarrollar en *Haskell* existen herramientas como:

- ▶ GHCi
- ▶ Hugs
- ▶ Hat

Pero no existen herramientas como

- ▶ **Java** Scrapbook Pages
- ▶ Workspace de **Smalltalk**

Necesidades

Para desarrollar en *Haskell* existen herramientas como:

- ▶ GHCi
- ▶ Hugs
- ▶ Hat

Pero no existen herramientas como

- ▶ **Java** Scrapbook Pages
- ▶ Workspace de **Smalltalk**

λ Page

λ Page es una herramienta similar al Workspace de Smalltalk, en tanto:

- ▶ permite al desarrollador trabajar con texto libre
- ▶ detecta expresiones y definiciones válidas
- ▶ permite inspeccionarlas y evaluarlas

Además, λ Page, brinda otras facilidades particulares para *Haskell*:

- ▶ Integración con *Cabal* y *Hayoo*!
- ▶ Aprovecha *lazy evaluation* y *tipado estático*
- ▶ Presenta resultados dinámicamente

λPage

λPage es una herramienta similar al Workspace de Smalltalk, en tanto:

- ▶ permite al desarrollador trabajar con texto libre
- ▶ detecta expresiones y definiciones válidas
- ▶ permite inspeccionarlas y evaluarlas

Además, *λPage*, brinda otras facilidades particulares para *Haskell*:

- ▶ Integración con *Cabal* y *Hayoo*!
- ▶ Aprovecha *lazy evaluation* y *tipado estático*
- ▶ Presenta resultados dinámicamente

Interpretación de Expresiones

λPage permite interpretar expresiones como:

```
[1 , 2 , 3]
```

```
xs = [1 , 2 , 3] :: [Float]  
ys = map (+) xs
```

```
[1 , 2 ..]
```

```
let loop = loop in 1:loop
```

Interpretación de Expresiones

λPage permite interpretar expresiones como:

```
[1 , 2 , 3]
```

```
xs = [1 , 2 , 3]  :: [ Float ]  
ys = map (+) xs
```

```
[1 , 2 .. ]
```

```
let loop = loop in 1:loop
```

Interpretación de Expresiones

λPage permite interpretar expresiones como:

```
[1 , 2 , 3]
```

```
xs = [1 , 2 , 3]  ::  [ Float ]  
ys = map (+) xs
```

```
[1 , 2 ..]
```

```
let loop = loop in 1:loop
```

Interpretación de Expresiones

λPage permite interpretar expresiones como:

```
[1 , 2 , 3]
```

```
xs = [1 , 2 , 3]  ::  [ Float ]  
ys = map (+) xs
```

```
[1 , 2 .. ]
```

```
let loop = loop in 1:loop
```

Presentación de Resultados

- ▶ Para expresiones inválidas, λ Page presenta el error informado por *GHC*
- ▶ Para expresiones sin resultado “visible”, λ Page permite conocer su tipo
- ▶ Para expresiones infinitas, λ Page presenta su valor incrementalmente hasta que el usuario cancela la evaluación
- ▶ Para expresiones que requieren cálculos infinitos, λ Page permite al usuario cancelar la evaluación

Acciones con Efectos Colaterales

Para realizar acciones que puedan generar efectos colaterales, en *Haskell* se utiliza la mónada *IO*. Por ejemplo:

```
readFile 'README' :: IO String
```

IO String no es un tipo “visible”, por lo que el valor de la expresión no se podría mostrar.

Pero *λPage* toma el modelo de *GHCi* y ejecuta la acción, presentando su resultado

Acciones con Efectos Colaterales

Para realizar acciones que puedan generar efectos colaterales, en *Haskell* se utiliza la mónada *IO*. Por ejemplo:

```
readFile 'README' :: IO String
```

IO String no es un tipo “visible”, por lo que el valor de la expresión no se podría mostrar.

Pero *λPage* toma el modelo de *GHCi* y ejecuta la acción, presentando su resultado

Acciones con Efectos Colaterales

Para realizar acciones que puedan generar efectos colaterales, en *Haskell* se utiliza la mónada *IO*. Por ejemplo:

```
readFile 'README' :: IO String
```

IO String no es un tipo “visible”, por lo que el valor de la expresión no se podría mostrar.

Pero *λPage* toma el modelo de *GHCi* y ejecuta la acción, presentando su resultado

Listas

λPage interpreta de modo particular las listas (expresiones de tipo `Show a => [a]`)

Tomemos como ejemplo la siguiente expresión:

```
let loop = loop in [1, div 0 0, 2,  
                     undefined, 3, loop, 4]
```

Listas

```
let loop = loop in [1, div 0 0, 2,  
                    undefined, 3, loop, 4]
```

Si *λPage* presentase su evaluación tal como lo hace con las demás expresiones, el resultado sería

```
[1,
```

e informaría al usuario la excepción encontrada (o sea, `DivideByZero`)

Listas

```
let loop = loop in [1, div 0 0, 2,  
                    undefined , 3, loop , 4]
```

λPage en cambio, podría evaluar cada elemento por separado y detectar excepciones. En tal caso, el resultado sería

```
[1, ⊥, 2, ⊥, 3,
```

y continuaría intentando calcular el siguiente elemento hasta que el usuario decidiese cancelar

Listas

```
let loop = loop in [1, div 0 0, 2,  
                    undefined , 3, loop , 4]
```

λPage, sin embargo, detecta cálculos posiblemente infinitos y presenta como resultado:

```
[1, ⊥, 2, ⊥, 3, ⊥, 4]
```

permitiendo luego al usuario conocer el motivo de cada \perp a través de un menú contextual

Paralelismo

Muchas cosas suceden al mismo tiempo en *λPage*

- ▶ Manejo de Páginas (crear, abrir, modificar, guardar, cerrar, etc.)
- ▶ Interpretación de Expresiones
- ▶ Evaluación de Acciones de Entrada/Salida

Para lograrlo, creamos *eprocess*:

- ▶ Basada conceptualmente en *Erlang*
- ▶ Construida utilizando *Threads*, *Channels* y *MVars*

Paralelismo

Muchas cosas suceden al mismo tiempo en *λPage*

- ▶ Manejo de Páginas (crear, abrir, modificar, guardar, cerrar, etc.)
- ▶ Interpretación de Expresiones
- ▶ Evaluación de Acciones de Entrada/Salida

Para lograrlo, creamos *eprocess*:

- ▶ Basada conceptualmente en *Erlang*
- ▶ Construída utilizando *Threads*, *Channels* y *MVars*

Manejo de Módulos

Utilizando *λPage*, el usuario puede

- ▶ Importar módulos
- ▶ Cargar módulos
- ▶ Recargar módulos
- ▶ Ver los módulos de un paquete *Cabal*
- ▶ Ver la documentación de un módulo utilizando *Hayoo!*

Todo esto *sin perder las expresiones que ya tiene definidas*

Arquitectura

TODO: Gráfico de la arquitectura y su explicación

Secuencia

TODO: Gráfico de la secuencia y su explicación?

Principales Decisiones de Diseño

TODO: Principales temas de diseño

Implementación

TODO: Principales temas de implementación

Objetivos Alcanzados

TODO: Objetivos Alcanzados

Logros Adicionales

TODO: Otras cosas logradas más allá de lo que originalmente nos propusimos

Tareas a Realizar

TODO: Trabajo a Futuro

¡Gracias a todos!

¿En qué los puedo ayudar?