

Tesis de Licenciatura

λ Page

Un bloc de notas para desarrolladores Haskell

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires



Alumno

Fernando Benavides (LU 470/01)

greenmellon@gmail.com

Directores

Dr. Diego Garbervetsky

Lic. Daniel Gorín

Índice

1. Introducción	4
1.1. Motivación	4
1.2. Trabajos Relacionados	4
1.3. $\lambda Page$	4
2. Tutorial - Descubriendo $\lambda Page$	5
2.1. Instalación	5
2.1.1. OSX	5
2.1.2. Windows	5
2.1.3. Linux	5
2.2. QuickStart	5
3. Desarrollo - ¿Cómo se hizo $\lambda Page$?	6
3.1. Arquitectura General	6
3.2. Diseño	6
3.3. Implementación	6
3.3.1. wxHaskell	6
3.3.2. Bottoms	6
3.3.3. Threads	6
3.3.4. hint	6
3.4. Problemas Resueltos	6
3.4.1. Un Editor de Texto en Haskell	6
3.4.2. Multithreading en GHC	7
4. Resultados	7
4.1. Objetivos Alcanzados	7

4.2. Trabajo a Realizar	7
-----------------------------------	---

1. Introducción

1.1. Motivación

TODO: Adaptar de la Propuesta de Tesis

1.2. Trabajos Relacionados

TODO: Ver mail de Daniel

1.3. λ Page

2. Tutorial - Descubriendo λ *Page*

2.1. Instalación

TODO: Instrucciones generales y el resto copiar (y verificar) de la wiki

2.1.1. OSX

2.1.2. Windows

2.1.3. Linux

2.2. QuickStart

TODO: Tutorial donde se noten las features de λ *Page*

3. Desarrollo - ¿Cómo se hizo $\lambda Page$?

3.1. Arquitectura General

TODO: Gráficos de arquitectura general

3.2. Diseño

TODO: Contar las decisiones que tomamos y por qué

3.3. Implementación

TODO: Detalles generales de implementación

3.3.1. wxHaskell

TODO: Pros y contras y workarounds

3.3.2. Bottoms

TODO: Cómo manejamos los bottoms en el resultado?

3.3.3. Threads

TODO: Cómo manejamos los threads para la GUI y la VM?

3.3.4. hint

TODO: Cómo utilizamos hint para conectarnos con la VM y el tema de que es *lazy*

3.4. Problemas Resueltos

3.4.1. Un Editor de Texto en Haskell

TODO: wxhNotepad

3.4.2. Multithreading en GHC

TODO: ¿Cómo simular multithreading cuando GHC no es multithread? TODO: Otros

4. Resultados

4.1. Objetivos Alcanzados

TODO: ¿Qué se puede hacer ahora que existe $\lambda\mathbf{Page}$?

4.2. Trabajo a Realizar

TODO: Future Work