## $\lambda Page$

#### Fernando Benavides

Departamento de Computación, FCEyN, Universidad de Buenos Aires.

13 de julio de 2010

### El Orador

### ¿quién soy?

► Fernando Benavides

¿cómo llegué hasta aquí?

- ► Alumno de Computación desde 2003
- Programador desde hace más de 10 años
- ▶ Programador Funcional desde hace 2 años

### El Orador

#### ¿quién soy?

Fernando Benavides

¿cómo llegué hasta aquí?

- ► Alumno de Computación desde 2001
- Programador desde hace más de 10 años
- ▶ Programador *Funcional* desde hace 2 años

# $\lambda Page$

#### Un bloc de notas para usuarios Haskell

Una herramienta para...

- debuggear
  - entender código
- realizar micro-testing

# $\lambda Page$

Un bloc de notas para usuarios Haskell

Una herramienta para...

- debuggear
  - entender código
  - realizar micro-testing

### Contexto

Presenciamos actualmente la aparición de varias aplicaciones desarrolladas dentro del *paradigma funcional*:

- ► CouchDB
- ejabberd
- Chat de Facebook

Desarrolladas en lenguajes como

- ▶ Erlang
- Haskell

### Contexto

Presenciamos actualmente la aparición de varias aplicaciones desarrolladas dentro del *paradigma funcional*:

- ► CouchDB
- ejabberd
- Chat de Facebook

Desarrolladas en lenguajes como:

- Erlang
- Haskell

### **Necesidades**

Para desarrollar en Haskell existen herramientas como:

- ► GHCi
- Hugs
- ► Hat

Pero no existen herramientas como

- ▶ Java Scrapbook Pages
- Workspace de Smalltalk

### Necesidades

Para desarrollar en Haskell existen herramientas como:

- ► GHCi
- Hugs
- ► Hat

Pero no existen herramientas como

- Java Scrapbook Pages
- Workspace de Smalltalk

# $\lambda Page$

 $\lambda Page$  es una herramienta similar al Workspace de Smalltalk, en tanto:

- permite al desarrollador trabajar con texto libre
- detecta expresiones y definiciones válidas
- permite inspeccionarlas y evaluarlas

Además, \(\lambda Page\), brinda otras facilidades particulares para \(Haskell\):

- ▶ Integración con Cabal y Hayoo
- Aprovecha lazy evaluation y tipado estático
- Presenta resultados dinámicamente

# $\lambda Page$

 $\lambda Page$  es una herramienta similar al Workspace de Smalltalk, en tanto:

- permite al desarrollador trabajar con texto libre
- detecta expresiones y definiciones válidas
- permite inspeccionarlas y evaluarlas

Además, \( \lambda Page \), brinda otras facilidades particulares para \( Haskell : \)

- ▶ Integración con Cabal y Hayoo!
- Aprovecha lazy evaluation y tipado estático
- Presenta resultados dinámicamente

$$xs = [1,2,3] :: [Float]$$
  
 $ys = map (+) xs$ 

$$\mathsf{loop} = \mathsf{loop}$$
 in  $\mathsf{1}$ : $\mathsf{loop}$ 

$$xs = [1,2,3] :: [Float]$$
  
 $ys = map (+) xs$ 

let 
$$loop = loop in 1:loop$$

$$xs = [1,2,3] :: [Float]$$
  
 $ys = map (+) xs$ 

let 
$$loop = loop in 1:loop$$

$$xs = [1,2,3] :: [Float]$$
  
 $ys = map (+) xs$ 

### Presentación de Resultados

- Para expresiones inválidas, λPage presenta el error informado por GHC
- Para expresiones sin resultado "visible", λPage permite conocer su tipo
- Para expresiones infinitas, λPage presenta su valor incrementalmente hasta que el usuario cancela la evaluación
- Para expresiones que requieren cálculos infinitos, λPage permite al usuario cancelar la evaluación

#### Acciones con Efectos Colaterales

Para realizar acciones que puedan generar efectos colaterales, en *Haskell* se utiliza la mónada IO. Por ejemplo:

```
readFile ''README'' :: IO String
```

IO String no es un tipo "visible", por lo que el valor de la expresión no se podría mostrar.

Pero \(\lambda Page\) toma el modelo de \(GHCi\) y ejecuta la acción presentando su resultado

#### Acciones con Efectos Colaterales

Para realizar acciones que puedan generar efectos colaterales, en *Haskell* se utiliza la mónada IO. Por ejemplo:

```
readFile ''README'' :: IO String
```

IO String no es un tipo "visible", por lo que el valor de la expresión no se podría mostrar.

Pero \(\lambda Page\) toma el modelo de \(GHCi\) y ejecuta la acción presentando su resultado

#### Acciones con Efectos Colaterales

Para realizar acciones que puedan generar efectos colaterales, en *Haskell* se utiliza la mónada IO. Por ejemplo:

```
readFile ''README'' :: IO String
```

IO String no es un tipo "visible", por lo que el valor de la expresión no se podría mostrar.

Pero  $\lambda Page$  toma el modelo de *GHCi* y ejecuta la acción, presentando su resultado

 $\lambda Page$  interpreta de modo particular las listas (expresiones de tipo Show a => [a])

Tomemos como ejemplo la siguiente expresión:

let 
$$loop = loop$$
 in  $[1, div 0 0, 2, undefined, 3, loop, 4]$ 

let 
$$loop = loop$$
 in  $[1, div 0 0, 2, undefined, 3, loop, 4]$ 

Si  $\lambda Page$  presentase su evaluación tal como lo hace con las demás expresiones, el resultado sería

[1,

e informaría al usuario la excepción encontrada (o sea, DivideByZero)

let 
$$loop = loop$$
 in  $[1, div 0 0, 2, undefined, 3, loop, 4]$ 

 $\lambda Page$  en cambio, podría evaluar cada elemento por separado y detectar excepciones. En tal caso, el resultado sería

$$[1, \pm, 2, \pm, 3,$$

y continuaría intentando calcular el siguiente elemento hasta que el usuario decidiese cancelar

let 
$$loop = loop$$
 in  $[1, div 0 0, 2, undefined, 3, loop, 4]$ 

 $\lambda Page$ , sin embargo, detecta cálculos posiblemente infinitos y presenta como resultado:

$$[1, \perp, 2, \perp, 3, \perp, 4]$$

permitiendo luego al usuario conocer el motivo de cada  $\bot$  a través de un menú contextual

### Paralelismo

#### Muchas cosas suceden al mismo tiempo en $\lambda Page$

- Manejo de Páginas (crear, abrir, modificar, guardar, cerrar, etc.)
- Interpretación de Expresiones
- Evaluación de Acciones de Entrada/Salida

Para lograrlo, creamos eprocess:

- ▶ Basada conceptualmente en Erlang
- Construída utilizando Threads, Channels y MVars

#### Paralelismo

Muchas cosas suceden al mismo tiempo en  $\lambda Page$ 

- Manejo de Páginas (crear, abrir, modificar, guardar, cerrar, etc.)
- Interpretación de Expresiones
- Evaluación de Acciones de Entrada/Salida

Para lograrlo, creamos eprocess:

- Basada conceptualmente en Erlang
- Construída utilizando Threads, Channels y MVars

# Manejo de Módulos

#### Utilizando $\lambda Page$ , el usuario puede

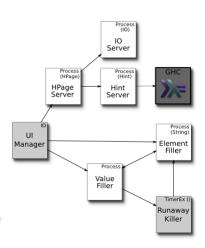
- Importar módulos
- Cargar módulos
- Recargar módulos
- Ver los módulos de un paquete Cabal
- Ver la documentación de un módulo utilizando Hayoo!

Todo esto sin perder las expresiones que ya tiene definidas

### Arquitectura

#### Principales Requerimientos:

- Conexión con GHC
- Paralelismo
- Errores Controlados
- Presentación de Resultados



# Componentes

```
UI Manager Administrador de la GUI
HPage Server Interfaz entre la GUI y GHC

IO Server Para ejecutar acciones de entrada/salida
Hint Server Conecta HPage y GHC
Value Filler Encargado de procesar y mostrar expresiones
Element Filler Encargado de evaluar elementos
Runaway Killer Detector de cálculos infinitos
```

# Principales Decisiones de Diseño

- ► Creación de *eprocess*
- Creación de servers
- Presentación de Interpretaciones
  - Entrada/Salida
  - Listas
  - Tipos
  - Expresiones "visibles"
  - Expresiones "no visibles"
- Integración con Cabal y Hayoo!

### eprocess

#### newtype ReceiverT r m a

```
type Process r = ReceiverT r 10
```

### eprocess

```
newtype ReceiverT r m a
```

#### type Process r = ReceiverT r 10

#### eprocess

```
newtype ReceiverT r m a
```

```
type Process r = ReceiverT r 10
```

```
spawn :: MonadIO m \Rightarrow Process r k \rightarrow m (Handle r) kill :: MonadIO m \Rightarrow Handle a \rightarrow m () self :: Monad m \Rightarrow ReceiverT r m (Handle r) sendTo :: MonadIO m \Rightarrow Handle a \rightarrow a \rightarrow m () recv :: MonadIO m \Rightarrow ReceiverT r m r
```

# Servers (IOServer)

```
newtype ServerHandle = SH {handle :: Handle (IO ())}
start :: 10 ServerHandle
start = spawn ioRunner >>= return . SH
    where ioRunner = forever $ recv >>= lift10
runIn :: ServerHandle -> 10 a ->
         IO (Either SomeException a)
runIn server action = runHere $ do
    me <- self
    sendTo (handle server) $ try action >>=
                                     sendTo me
                                     recv
stop :: ServerHandle -> 10 ()
stop = kill . handle
```

### HPage.Control

```
newtype Expression = Exp {exprText :: String}
    deriving (Eq. Show)
data Page = Page { -- Display --
                   expressions :: [Expression],
                   currentExpr :: Int,
                   undoActions :: [HPage ()],
                   redoActions :: [HPage ()],
                   -- File System --
                   original :: [Expression],
                   filePath :: Maybe FilePath
```

## HPage.Control

```
data Context = Context { -- Package --
    activePackage :: Maybe PackageIdentifier,
    pkgModules :: [Hint.ModuleName],
   -- Pages --
    pages :: [Page],
    currentPage :: Int,
    -- GHC State --
    loadedModules :: Set String.
    importedModules :: Set String,
    extraSrcDirs :: [FilePath],
    ghcOptions :: String,
    server :: HS. Server Handle,
    ioServer :: HPIO. ServerHandle,
   - Actions -
    recoveryLog :: Hint.InterpreterT IO () }
```

# Objetivos Alcanzados

#### $\lambda Page$ permite al usuario

- Configurar de entorno según paquetes Cabal
- Editar páginas mientras se evalúa una expresión
- Visualizar expresiones con errores o cálculos infinitos sin bloquearse mostrando el resultado más completo posible
- Importar, cargar y recargar módulos sin perder las expresiones con las que está trabajando
- ▶ Intercalar definiciones, expresiones y texto libre

# Logros Adicionales

Más allá de los objetivos propuestos para esta tesis,  $\lambda Page$  permite

- Consultar la API de Haskellutilizando Hayoo!
- ► Trabajar en OSX, Windows y Linux
- Administrar varias páginas con expresiones, pudiendo cargarlas, guardarlas, etc.
- Determinar el contexto de evaluación dinámicamente
- Navegar módulos importados o cargados

#### Mejoras visuales

- Presentación de resultados
  - Nuevas visualizaciones
  - Distintos tipos a tratar de modo particular
  - Composición
- Otras herramientas
  - Soporte para TDD
  - Refactoring
  - Análisis de Terminación
  - Debugging
- Otros lenguajes
  - Erlang

- Mejoras visuales
- Presentación de resultados:
  - Nuevas visualizaciones
  - Distintos tipos a tratar de modo particular
  - Composición
- Otras herramientas
  - Soporte para TDD
  - Refactoring
    - Análisis de Terminación
  - Debugging
- Otros lenguajes
  - Erlang

- Mejoras visuales
- Presentación de resultados:
  - Nuevas visualizaciones
  - Distintos tipos a tratar de modo particular
  - Composición
- Otras herramientas
  - Soporte para TDD
  - Refactoring
  - Análisis de Terminación
  - Debugging
  - Otros lenguajes
    - Erlang

- Mejoras visuales
- Presentación de resultados:
  - Nuevas visualizaciones
  - Distintos tipos a tratar de modo particular
  - Composición
- Otras herramientas
  - Soporte para TDD
  - Refactoring
  - Análisis de Terminación
  - Debugging
- Otros lenguajes
  - Erlang

# ¡Gracias a todos!

¿En qué los puedo ayudar?