

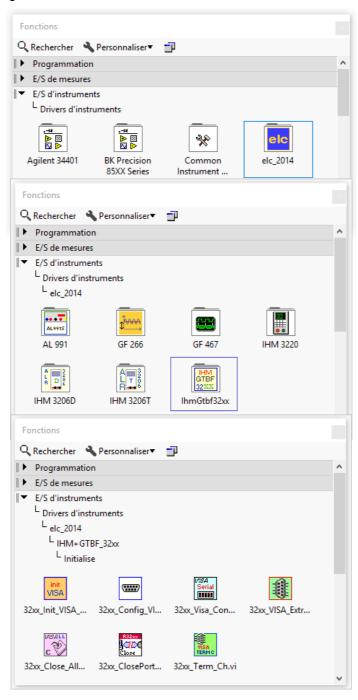
1.1 Intégration des palettes dans LabVIEW

Le répertoire se nomme elc_2014, année à partir de laquelle nos V.I ont été distribués sous le forme de palettes. Les V.I sont compilés avec LabVIEW 2018.

Avec l'explorateur Windows, copier le répertoire elc_2014 dans :

"C:\Program Files (x86)\National Instruments\LabVIEW 20xx\instr.lib"

Vérifier l'apparence des palettes elc

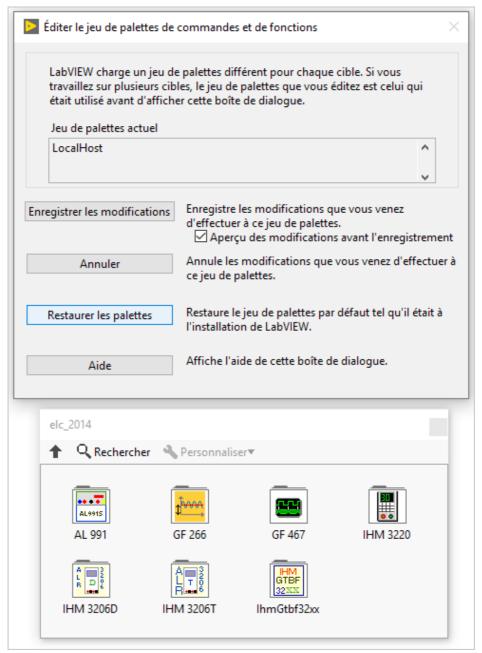




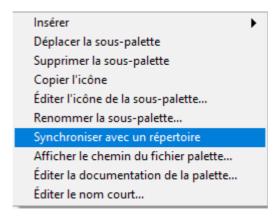
Pour faire en sorte qu'un sous répertoire n'apparaisse pas sur la palette, il suffit de renommer celui-ci en faisant débuter le nom par un tiret bas (_)



Si le jeu de palettes n'apparaît pas correctement : Outils>Avancé> Éditer le jeu de palettes



Clic droit sur la palette incriminée ; puis Synchroniser avec le répertoire





1.2 Intégration des codes d'erreur personnalisés

Pour la reconnaissance par LabVIEW des codes d'erreur des produits elc, et l'affichage interactif de ceux-ci, il est nécessaire de copier le fichier :

elc-errors.txt

Dans le dossier:

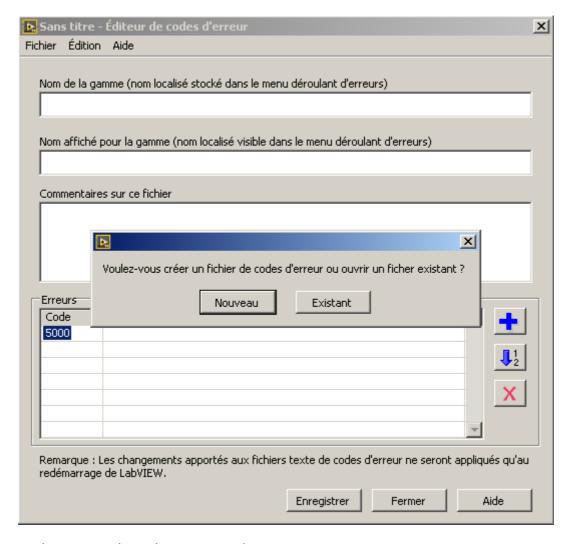
"C:\Program Files (x86)\National Instruments\LabVIEW 20xx\user.lib\errors"



Si vous avez déjà paramétré des codes d'erreur personnalisés, ceux-ci seront écrasés.

Pour l'activer:

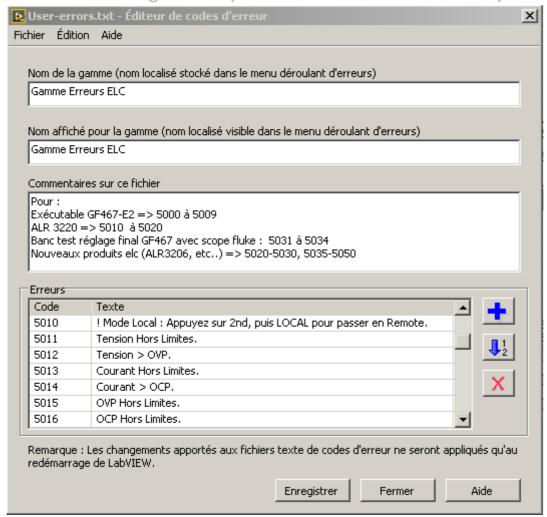
Outils » Avancé » Éditer les codes d'erreur. . .



Cliquer sur Existant, puis pointer vers elc-errors.txt Nous avons réservé les numéros 5000 à 5050 à nos produits.



Intégration palettes & codes d'erreur personnalisés



Si vous désirez que vos propres codes d'erreur apparaissent en même temps que les nôtres, il faudra concaténer les fichiers d'erreur, selon le format suivant :

```
<nierror code="5050">
</nierror>
<nierror code="5051">
insérer ici votre premier code d'erreur
</nierror>
```