Simulador de Propagação de Vírus com OpenMP

Crístian Marcos Weber João Victor Bolsson

Estratégias adotadas:

- Solução 1: Paralelizar o for de 'n_trials' iterações em virusim.cpp utilizando schedule static (os loops apresentam carga de trabalho equivalente), definindo a região de soma parcial como região crítica.
- Solução 2: Paralelizar o for mais externo em virusim.cpp utilizando schedule dynamic (apresentou melhor resultado), sem necessidade de definir região crítica.

Para as duas soluções foi criado um objeto do da classe Population para cada thread.

Solução 1:

Solução 2:

```
//para cada probabilidade, calcula o percentual de pessoas infectadas
#pragma omp parallel for schedule(dynamic) num_threads(nthreads)
for (int ip = 0; ip < n probs; ip++) {
   prob_spread[ip] = prob_min + (double) ip * prob_step;
   percent infected[ip] = 0.0;
   rand.setSeed(base seed+ip); // nova sequencia de numeros aleatorios
   // executa varios experimentos para esta probabilidade
   for (int it = 0; it < n trials; it++) {
      // queima floresta ate o fogo apagar
      populations[omp get thread num()]->propagateUntilOut(populations[omp get thread num()]->centralPerson(), prob spread[ip], rand)
      percent infected[ip] += populations[omp get thread num()]->getPercentInfected();
```

Testes Realizados

Todos os resultados apresentados são referentes a execuções com valores de <nro. experimentos> e e com valores de e com valores de com val

Os testes feitos abrangeram a mudança de complexidade do problema a partir da variação do tamanho da população. Para este parâmetro, foram testados os valores 20, 40 e 80 tanto para execução sequencial quanto para execução paralelizada (em 2 threads) das duas soluções apresentadas.

Os experimentos foram realizados em um ambiente com SO Ubuntu e uma arquitetura de 2 núcleos de 2.30GHz.

Resultados:

| Execução | Tamanho da População | Tempo de execução (segundos) |
|-----------------------|----------------------|------------------------------|
| Sequencial | 20 | 71.73 |
| Solução 1 (2 threads) | 20 | 63.35 |
| Solução 2 (2 threads) | 20 | 62.21 |
| Sequencial | 40 | 421.66 |
| Solução 1 (2 threads) | 40 | 326.58 |
| Solução 2 (2 threads) | 40 | 328.29 |
| Sequencial | 80 | 28.2526 |
| Solução 1 (2 threads) | 80 | 1916.82 |
| Solução 2 (2 threads) | 80 | 1928.19 |

Resultados:

| Execução | Tamanho da População | Speedup |
|-----------------------|----------------------|---------|
| Solução 1 (2 threads) | 20 | 1.1323 |
| Solução 2 (2 threads) | 20 | 1.1530 |
| Solução 1 (2 threads) | 20 | 1.2911 |
| Solução 2 (2 threads) | 40 | 1.2844 |
| Solução 1 (2 threads) | 40 | 1.4739 |
| Solução 2 (2 threads) | 40 | 1.4652 |