

Desenvolvimento do Relatório de progresso acadêmico

Reunião Inicial

Lucas da Cruz Barbosa and Heitor Mauro Chavez Huarachi

Engenharia de Computação, UNIPAMPA

Maio 2022

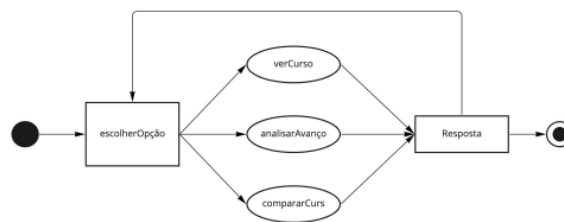
1 introdução

Nesta terceira Sprint com base no cronograma definido nas anteriores, nesta abordamos a Arquitetura e o Projeto de Componentes da Aplicação.

2 Processo

2.1 Arquitetura e o Projeto de Componentes da Aplicação

Como decidido no cronograma, as arquiteturas desse sistema que será implementado ao longo do tempo. Separamos em imagens onde será explicado nessa Sprint cada função do trabalho. O trabalho basicamente será dado apartir de uma Interface grafica, onde apartir dela será dado para o usuário um local para ele anexar sua integralização, e iniciar o processo de scrapping, onde será dado ao usuario escolha para seguir com os desejos do usuario.



miro

Figura 1: Geral

Com base na figura 1 podemos ver "escolherCurso" como a GUI, onde dela pode escolher três opções para o usuário e voltando para o mesmo.



Figura 2: Ver curso

Nessa outra imagem podemos ver após clicar no botão "verCurso", onde com o uso do Scraping e da nossa base de dados e comparamos com o Scrapping, passara as informações de volta para a GUI, dando informações sobre a apresentação geral do curso selecionado(As materias que tem cada grade), podendo selecionar outro curso caso o usuario queirá.

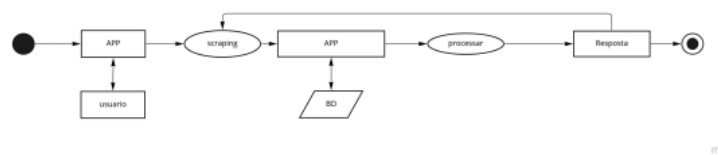


Figura 3: Analisar Avanço

Nesta função pegamos o pdf que o usuário mandar da integralização do aluno, e comparamos com nossa base de dados usando Scrapping onde devolvemos para o usuario, quanto tempo falta para ele se forma e a porcentagem de materias feita por ele ao longo do curso.

2.2 Classes

As classes do programa estarão demuinados abaixo, cada classe que foi utilizado para realização do trabalho.

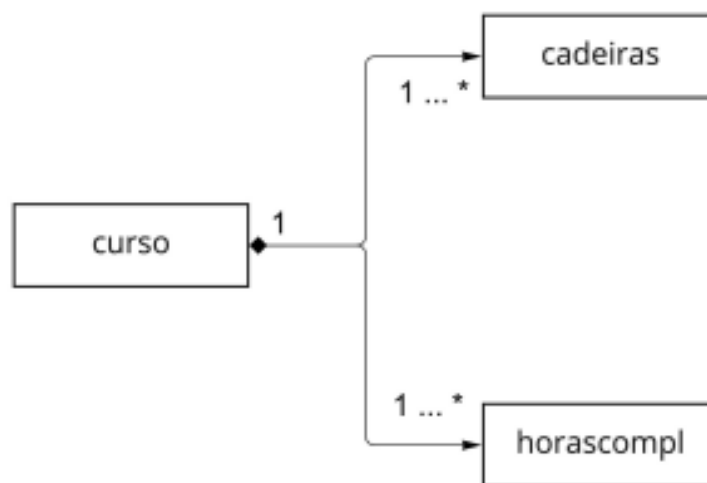


Figura 5: Classe curso

O curso e uma classe que contem as arrays de "cadeiras" e "horascompl".

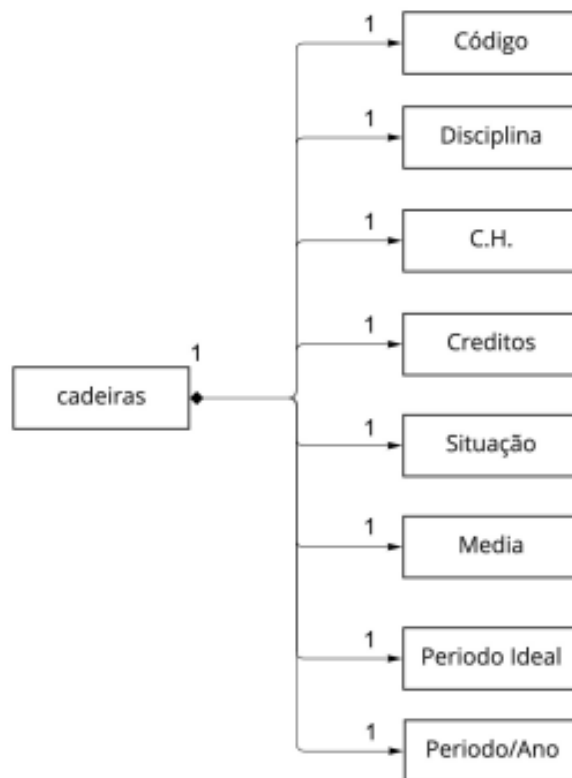


Figura 6: Cadeira

Dentro de cadeiras temos oito atributos denominados pelos seguintes nomes: Código, Disciplina, C.H, Creditos, Situação, Media, Período Ideal, Período/ano.

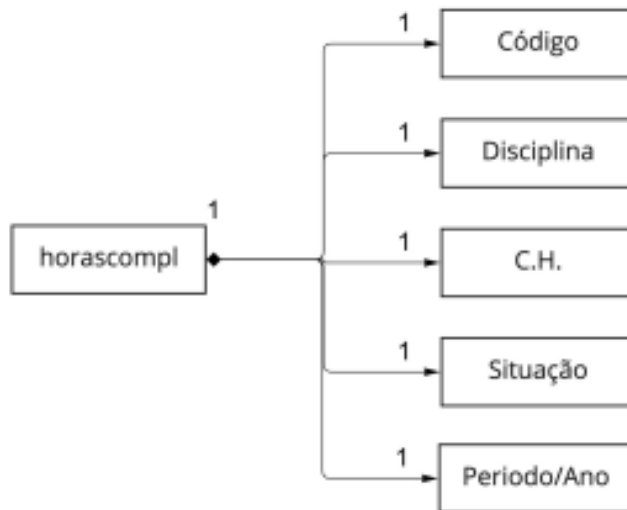


Figura 7: Horas complementares

Na figura acima vamos ter nossa classe "horascompl" onde temos cinco atributos respectivamente sendo: Código, disciplina, C.H, Situação, período/ano.

3 Base de dados

A base de dados foi construída dentro do mongoDB, onde por ter o conceito de arquivos livre, e pelo desenvolvimento ser mais ágil foi utilizado esse software para nosso banco de dados.

Dentro do mongoDb criamos um cluster onde criamos uma tabela, onde guardaremos nossas informações para dar andamento ao processo. Logo vem a Base de dados onde construímos todo o terreno de nossos dados, com a intenção de colocar o máximo de dados possível de várias integrações para ter melhor desempenho do software.