

Desenvolvimento do Relatório de progresso acadêmico

Reunião Inicial

Lucas da Cruz Barbosa and Heitor Mauro Chavez Huarachi

Engenharia de Computação, UNIPAMPA

Maio 2022

1 introdução

Nesta quarta Sprint com base no cronograma definido nas anteriores, nesta Sprint será abordado a Implementação e os Testes da Aplicação que estará sendo descrito sobre o Backend e o Frontend juntamente, mostrando defeitos do software, e corrigindo ao longo do tempo.

2 Backend

2.1 Definição

No Backend o código foi criado a partir do Python junto com Scrapping do mesmo. Por conta desse feito, deve ser feito alguns testes no backend para se ter informações sobre o próprio.

2.2 Testes no Backend

Na parte do Backend foram feitos muitos testes na parte de integrações, isto é, se obteve muitas integrações de computação, abaixando a margem de erro com o aumento do banco de dados, onde acabou sendo aderido para os primeiros testes.

A princípio é observado que muitas integrações muda com base em alguns requisitos como:

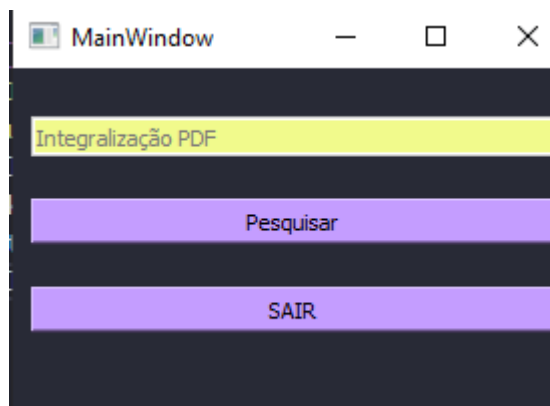
- Curso:
Dependendo do curso, a tabela muda.
Exemplo: Um curso de Computação, vai ter um Scraping diferente ao de Engenharia de produção.
- Cadeira de verão:
Geralmente Alunos que se teve acesso a matérias no tempo de ferias, acaba sendo registrado na integração esse feito, com isso modificando o Scraping novamente. Tendo que haver uma modificação no software para tal feito.

3 Testes no Frontend

3.1 Definição

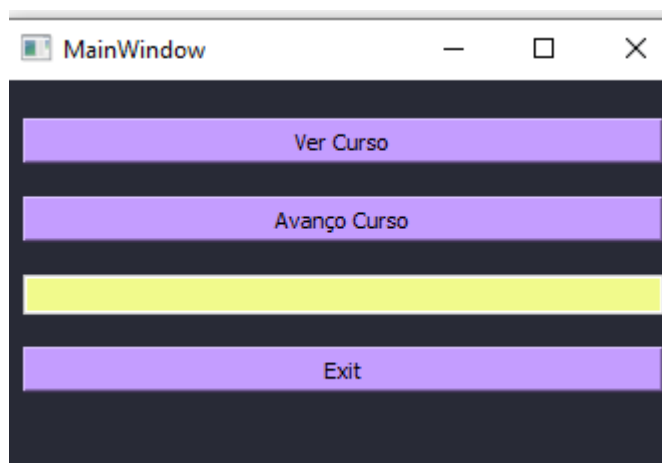
A interface gráfica foi criada para deixar o software mais visível para o usuário, dando mais vida ao mesmo, também sendo atribuída para solucionar as funções do projeto, tendo como princípio a junção com o Backend.

3.2 Primeira GUI



Nessa primeira interface temos dois Botões onde o "pesquisar" irá abrir os documentos do usuário para poder colocar um PDF para ler no nosso Backend, e mandar para a próxima interface dando continuidade ao que o usuário deseja. E o botão "sair" onde pelo nome ele sairá do programa.

3.3 Segunda GUI



Nesta Interface aplicou-se dois Botões, onde terá as funções de projeto uma para mostrar qual curso queira ver, pegando do nosso banco de dados, e mostrando na tela para o usuário. E o outro botão para mostrar qual a porcentagem feita pelo Matriculado até o tempo atual do curso.

4 Testes da Aplicação

No Backend a maior parte dos dados são de Engenharia de computação, dando maior precisão a porcentagem do curso. Porém a falta de dados mais sólidos em outros cursos por falta de mais variantes de PPCs (Projeto Pedagógico do Curso), acaba se tendo uma certa dificuldade em ter precisão no cálculo de porcentagem do matriculado. Outro problema está em conectar o Backend com o Frontend, onde está tendo erros de comunicação de saída, onde acaba sendo gerado bugs no projeto (dados inválidos), podendo ser fixado até a próxima Sprint. Na parte do Frontend temos a falta de dinâmica na interface, acabando não sendo tão intuitivo, como um programa deve ser, podendo ser concertado mostrando para outros usuários, e nos mostrando o que pode ser melhorado.