

Desenvolvimento do Relatório de progresso acadêmico

Reunião Inicial

Lucas da Cruz Barbosa and Heitor Mauro Chavez Huarachi

Engenharia de Computação, UNIPAMPA

Maio 2022

1 Introdução

Com base no cronograma definido na primeira Sprint, nesta Sprint abordamos a Evolução, Implantação e Documentação da Aplicação.

2 Processo

2.1 Evolução

Como evolução do código pode se dar a criar novas funcionalidades o deixando mais atual e podendo atender a demanda da comunidade como:

- Quantas cadeiras falta:
Poderia se dar de saída quantas matérias falta para o usuário se forma, além de dar a porcentagem concluída, também esse adicional de a quantidade de cadeiras faltantes.
- Horas faltantes para serem atingidas:
Geralmente os alunos calouros que acabaram de entrar na faculdade não tem muito conhecimento sobre as horas de cada tipo deve se ter para concluir o curso(Culturais,Extensão,Pesquisa,Ensino), por conta disso mostrar para esses alunos quantas horas falta de cada modalidade para se forma, acaba dando um guia para que ele possa correr atrás dessas horas.
- Tempo de formação:
Perguntar ao usuário em quanto tempo o aluno gostaria de se forma

2.2 Implantação

2.2.1 Objetivo

O projeto tem como objetivo ajudar alunos da universidade federal do pampa de poderem visualizar a porcentagem concluída do curso realizada ate o momento.

O projeto de software foi desenvolvido em etapas pelo backend e frontend.

2.2.2 Equipe do Projeto

Como dito acima o projeto foi desenvolvido em backend e frontend, com isso foi preciso dois desenvolvedores, onde cada um fez uma tarefa, tendo que ter comunicação entre os dois, e no final do projeto juntar as duas extremidades para que vire o projeto completo.

2.3 Plano de Comunicação

Para a comunicação desses dois desenvolvedores citamos acima, a melhor forma de comunicação se deu por conta do Discord e Trello, onde pelo Trello foi inserido, quais funções cada desenvolvedor esta fazendo no momento e quais já foram concluídas, e já o discord foi usado como forma de comunicação por chamada de voz, onde com o uso desse software se pode ver a tela do outro desenvolvedor, podendo ajudar a ambos.

2.3.1 Infraestrutura

Para se ter um software funcional foi preciso uma base para a construção do mesmo, de forma para servidor de bando de dados seria o mongoDB onde dessa forma se tem as informações de cada PCC, e de um servidor local, sendo um programa executável para que o usuário possa acessar e mandar seu PDF para o software.

2.3.2 Dados do projeto

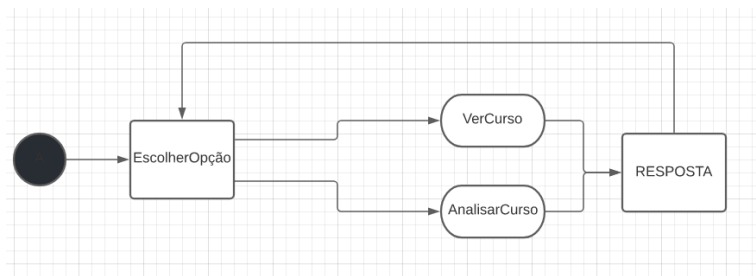
O frontend foi criado para deixar mais visível ao usuário, deixando o software mais intuitivo por si próprio. E o backend se deu por realização da criação do banco de dados, criação de scrapping para leitura do banco de dados. Após todos esses processos serem executados, foi feito a inserção da junção do projeto, a ligação do backend com o frontend.

O backend teve inicio com a implementação do banco de dados, onde teve-se o objetivo de se ter uma base de dados solida usando o mongoDB, para ter maior taxa de acertos na porcentagem concluída pelo matriculado na Universidade.

Apos a inserção do banco de dados, foi desenvolvido o Scrapping em python, onde por conta dos Pdfs gerado pelo PCC, alguns PCCs fugiam do padrão por conta do aluno ser de um outro curso, ou fazendo matéria na parte das ferias, tendo que modificar o scrapping quando houver essas condições. Pela parte da Interface gráfica, foi desenvolvida como dito acima para ser mais intuitiva para o usuário, então o desenvolvimento junto com teste de aplicação foi a melhor opção para a realização dessa tarefa.

2.4 Documentação da Aplicação.

Com base na imagem abaixo será definido cada processo que será realizado nesse projeto de software, dando inicio a documentação.



Segundo a imagem temos a opção "EscolherOpção", onde para executar o programa precisaremos do backend que como dito acima terá um banco de dados criado pelo mongoDB que será de uso para guardar PCCs para ter de informação e comparar com o usuário.

Logo quando se inicia o programa abrirá a interface gráfica, onde pedirá para o usuário o PCC em PDF do mesmo, com o intuito de poder gerar uma saída para algumas das funções.

Apos o usuário mandar o PCC o programa irá mostrar as opções da imagem.

2.4.1 VerCurso

Caso o usuário clique nessa opção, o usuário poderá escolher qual curso deseja ver, e terá acesso a todas as matérias referentes aquele curso. Isso por conta do banco de dados, que estara com essas informações.

2.4.2 AnalisarCurso

Nesta opção o usuário após ter seu PCC analisado, o software irá comparar com o banco de dados, e devolverá de saída a porcentagem de matérias concluídas pelo aluno, tendo o objetivo do software realizado.

2.5 Verificação do frontend

Conforme os bugs relatados na Sprint anterior em relação a interface gráfica, com base na expansão e dimensionamento da GUI, foi fixado os erros do software.