1. ¿Qué es una variable en game maker?

R:// Una variable es algo que utilizamos para almacenar un valor para su uso en una o más operaciones o funciones.

1. ¿Qué es el ámbito (scope) de una variable
2. ¿Cuáles son los tipos de variables en game maker?

R:// Las variables que podemos encontrar en game maker son 4:

Instance: estas son las variables más comunes y se definen dentro de una instancia. Estos son únicos y se pueden utilizar en cualquier caso, y cualquier función dentro de esa instancia.

Locales: estas variables deben ser declaradas usando la función "var". Una variable local sólo es válida para el evento o secuencia de comandos de recursos en la que se crea. Así Game Maker creará la variable, la utiliza para la duración del evento y luego "la olvida" de nuevo, lo que significa que si intenta usarlo más tarde obtendrá un error.

1. ¿Cuál es el ámbito (scope) de los tipos de variables que ofrece game maker?
2. ¿Qué tipo de variable utilizaría si debe acceder a información desde varios eventos de una misma instancia?
3. ¿Qué tipo de variable utilizaría si sólo necesita acceder a información en un evento?
4. ¿Qué tipo de variable utilizaría si debe acceder a información desde varias instancias?
5. Indique 5 variables globales en game maker