UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



Ingeniería en Sistemas de la información.

PROYECTO FINAL

Manual de Usuario Puesto Publicitario



Profesores: Zohil, Julio Cesar Nelson

Aquino, Francisco

Jaime, Natalia

Grupo N°: 4

Integrantes: Fernández, David Legajo: 53063

Kapica, Carlos Legajo: 51482

Liberal, Rodrigo Legajo: 51658 Peker, Julián Legajo: 51395

Curso: 5K4



Posiciónese delante del puesto hasta que el mismo lo detecte, notará esto cuando al mover su mano el puntero se mueva. (Duración aprox. 2 seg).



Catálogo

Juego



Coloque el puntero, moviendo su mano, sobre alguna de las opciones disponibles, y espere hasta que la circunferencia que rodea el puntero se cargue completamente para comenzar a utilizar el servicio.



Juego



Botines de Fútbol 2012



Camisetas





Seleccione, siempre utilizando el movimiento de su mano, alguno de los elementos disponibles.

Camisetas





Si desea observar las características del producto o servicio, solo posicionese sobre el mismo, y aguarde nuevamente a que la circunferencia que rodea la mano se complete.







Argentina

Milan

Real Madrid







Bayer Munich

Chelsea

Camiseta Naranja

Camisetas











Milan



Real Madrid



Bayer Munich



Chelsea



Camiseta Naranja







Si Ud posee un SmartPhone puede acceder a información especial del producto, realizando un escaneo del código **OR**.

















Recuerde que puede recibir información de la pantalla en la que se encuentra colocando el puntero sobre la imagen del signo ? ubicada en el extremo superior







































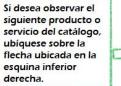








producto coloque su celula sobre el codigo QR





















Catálogo

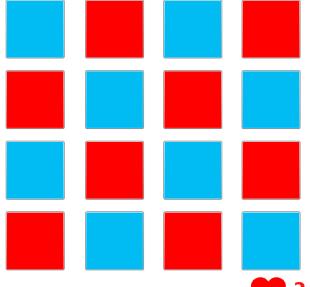
El juego se basa en econtrar coincidencias de productos sobre una grilla, para obtener premios y descuentos.



Juego







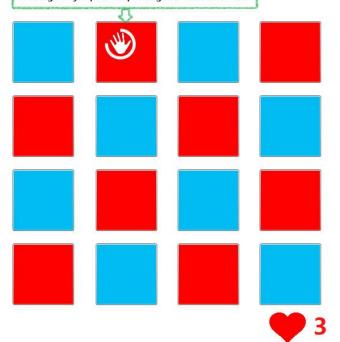




Ud. posee 3 "vidas" o intentos, para poder resolver el juego. Esto se observa en la base de la pantalla junto a la imagen de un corazón.



Debe posicionar el puntero sobre alguno de los rectangulos y esperar a que cargue la circunferencia.

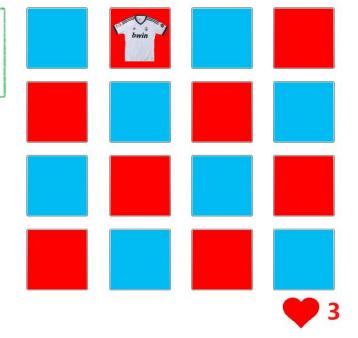








Luego de que aparezca la imagen, debe encontrar el otro producto igual, que coincida con el seleccionado.





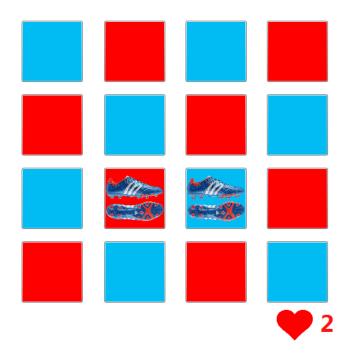






En caso de no encontrar coincidencias, Se le descontará una vida y el sistema se lo informará con un mensaje





Ganaste un 12 % en 11Core Trx Fg Si encontrase una coincidencia, el sistema le devolverá un código OR para que pueda solicitar su premio.









En caso de no haber encontrado coincidencias tres veces consecutivas, el juego habrá terminado.