Proyecto Final Optical Marketing

Manual de Usuario Puesto Publicitario

Profesores:

Zohil, Julio Cesar Nelson Aquino, Francisco Jaime, Natalia Grupo 4:

Carlos Kapica 51482 Rodrigo Liberal 51658 Julián Peker 51395 Fernández David 53063

CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



Posiciónese delante del puesto hasta que el mismo lo detecte, notará esto cuando al mover su mano el puntero se mueva. (Duración aprox. 2 seg).



Catálogo

Juego

CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



Coloque el puntero, moviendo su mano, sobre alguna de las opciones disponibles, y espere hasta que la circunferencia que rodea el puntero se cargue completamente para comenzar a utilizar el servicio.



CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



Botines de Fútbol 2012



Camisetas





Seleccione, siempre utilizando el movimiento de su mano, alguno de los elementos disponibles.

CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO







Si desea observar las caracteristicas del producto o servicio, solo posicionese sobre el mismo, y aguarde nuevamente a que la circunferencia que rodea la mano se complete.









Argentina

Milan

Real Madrid









Bayer Munich

Chelsea

Camiseta Naranja

CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO

Camisetas











Milan



Real Madrid







Chelsea



Camiseta Naranja

CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO





Si le agrada el producto, Seleccione 'Me Gusta'





Argentina



Si Ud posee un SmartPhone puede acceder a información especial del producto, realizando un escaneo del código OR.



Para obtener mas info del producto coloque su celul sobre el codigo QR







CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO **PUBLICITARIO**







Si le agrada el producto, Seleccione 'Me Gusta'





Recuerde que puede recibir información de la pantalla en la que se encuentra colocando el puntero sobre la imagen del signo ? ubicada en el extremo superior





Para obtener mas info del producto coloque su celular sobre el codigo QR







CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO **PUBLICITARIO**





Argentina









CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO **PUBLICITARIO**





Si le agrada el producto, Seleccione 'Me Gusta'



Argentina









CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO





Si le agrada el producto, Seleccione 'Me Gusta'



Argentina





Para obtener mas info del producto coloque su celular sobre el codigo QR





Si desea observar el siguiente producto o servicio del catálogo, ubíquese sobre la flecha ubicada en la esquina inferior derecha.



CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



Si le agrada el producto, Seleccione 'Me Gusta'



Argentina



Si desea observar el producto o servicio anterior del catálogo, seleccione el icono ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla.









CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



Catálogo

El juego se basa en econtrar coincidencias de productos sobre una grilla, para obtener premios y descuentos.



Juego

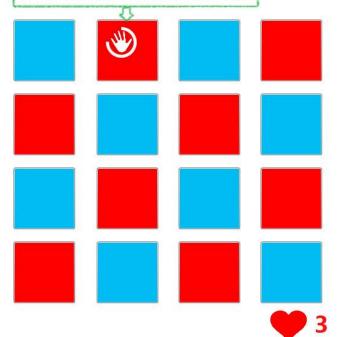
CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



Debe posicionar el puntero sobre alguno de los rectangulos y esperar a que cargue la circunferencia.



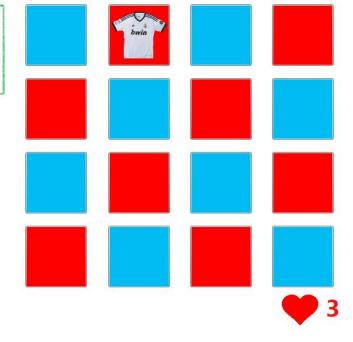


CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO





Luego de que aparezca la imagen, debe encontrar el otro producto igual, que coincida con el seleccionado.

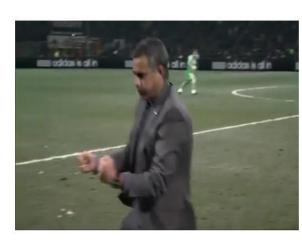




CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO



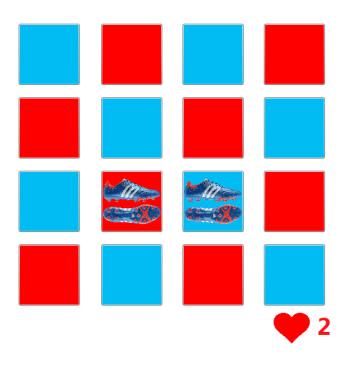




En caso de no encontrar coincidencias, Se le descontará una vida y el sistema se lo informará con un mensaje

CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO





Ganaste un 12 % en 11Core Trx Fg Si encontrase una coincidencia, el sistema le devolverá un código OR para que pueda solicitar su premio.



CATEDRA DE PROYECTO FINAL -OPTICAL MARKETING - MANUAL DE USUARIO PUESTO PUBLICITARIO







En caso de no haber encontrado coincidencias tres veces consecutivas, el juego habrá terminado.