

Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Desarrollar un módulo gestor y generador de publicidad.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Desarrollar fases de finalización de filtrado.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Desarrollar un módulo de reconocimiento 3D de objetos.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Aplicación de Data Mining a técnicas de marketing directo.	Product Backlog
Story		Product Backlog

Technical Task	Estimate	Priority	Sprint	Effort	Estado
Conocer sobre las librerías de Computer Vision, e identificar cuales son las mas funcionales.	18	High	1	3	Listo
Investigar cuales controladores son los mejores que facilitan un desarrollo funcional empleando a MS Kinect.	6	High	1	1	Listo
Conocer sobre los formatos de captura y filtros de imagen necesarios para realizar captura y preprocesamiento de imágenes	18	Medium	1	3	
Desarrollar un módulo de captura que integre todas las funcionalidades investigadas.	78	High	1	13	Listo
Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes.	18	Medium	2	3	
Desarrollar pruebas básicas de las funcionalidades principales necesarias de las librerías	30	Medium	2	5	
Investigar como realizar Clusters de objetos detectados para segmentar.	48	Medium	2	8	
Diseñar el modelo de objetos de segmentación de objetos.	18	Medium	2	3	
Realizar modelo de base de datos para la segmentación de objetos.	18	Medium	2	3	
Realizar casos de pruebas de segmentación con imágenes simples.	30	Medium	2	5	
Investigar sobre librerías que permitan de una forma ágil y extensible realizar el reconocimiento de objetos.	30	High	3	5	
Investigar sobre librerías que permitan de una forma ágil y extensible realizar el reconocimiento de personas.	18	High	3	3	
Realizar pruebas de funcionalidad de las librerías.	30	High	3	5	
Iniciar el diseño del módulo de reconocimiento.	12	High	3	2	
Iniciar el diseño del modelo de objetos de reconocimiento de personas.	12	High	3	2	
Diseñar el modelo de objetos de reconocimiento de objetos.	18	High	3	3	
Realizar entrenamiento de Machine Learning con al menos 3 objetos.	78	High	4	13	
Desarrollar Modelo de base de datos para almacenar el reconocimiento de objetos.	12	High	4	2	
Realizar pruebas de reconocimiento de objetos.	78	High	4	13	
Desarrollar un método que permita comprimir la imagen para almacenarla sin perder calidad.	18	High	5	3	
Desarrollar un método para descomprimir imágenes recuperandola de la BD con la mejor calidad posible.	12	High	5	2	
Realizar casos de prueba de compresión y descompresión de imágenes.	18	High	5	3	
Realizar modelo de objetos para representar la compresión y descompresión de imágenes.	12	High	5	2	
Realizar modelo de base de datos para compresión y descompresión de imágenes.	18	High	5	3	
Implementar en el motor de base de datos funcionalidad para almacenar imágenes.	12	High	5	2	
Realizar pruebas de almacenamiento recuperación de imágenes comprimidas en la base de datos.	18	High	5	3	
Desarrollar un detector de sexo de las rostros frontales obtenidos.	48	High	6	8	
Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas.	12	High	6	2	
Desarrollar modelo de base de datos para reconocimiento y descripción de personas.	12	High	6	2	
Implementar en la base de datos una forma de almacenar archivos xml de plantillas de reconocimiento de personas.	18	High	6	3	
Implementar en la base de datos un mecanismo de búsqueda ágil de archivos xml.	12	High	6	2	
Realizar pruebas del módulo de descripción y representación de personas.	12	High	6	2	
Investigar sobre librerías que posean algoritmos para reconocimiento de gestos e interacción dinámica de imágenes	30	High	7	5	
Investigar sobre librerías que posean algoritmos de tracking del esqueleto humano.	18	High	7	3	
Investigar sobre librerías que realicen tracking de torso de una persona, cabeza y brazos.	18	High	7	3	
Desarrollar la captura del esqueleto de una persona.	18	High	7	3	
Diseñar la representación de la captura del esqueleto de una persona e en implementar la misma en clases de objeto.	6	High	7	1	
Desarrollar el tracking de la persona con la representación de su esqueleto capturado.	18	High	7	3	
Desarrollar el tracking de torso de la persona, con representación de brazos y cabeza.	18	High	7	3	
Desarrollar el tracking de brazo, dividiendo al mismo en manos hombro y codo.	48	High	7	8	

Realizar casos de prueba de tracking del torso de la persona.	18	High	7	3	
Realizar casos de prueba de tracking de cabeza de la persona.	18	High	7	3	
Realizar casos de prueba de tracking de brazo.	12	High	7	2	
Realizar casos de prueba de tracking de manos hombro y codo.	18	High	7	3	
Implementar en base de datos los modelos de tracking desarrollados.	18	High	7	3	
Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el cuerpo humano.	30	Medium	8	5	Listo
Investigar sobre funcionalidades de WPF y Microsoft blend.	12	Medium	8	2	Listo
Desarrollar una interfaz grafica que permita implementar un catálogo de productos que permita su valoracion.	18	Medium	8	3	Listo
Combinar el tracking de manos con la implementación de esqueleto para controlar el catalogo de productos.	48	Medium	8	8	Listo
Desarrollar los eventos para la aplicación de catálogo para poder controlarla.	18	Medium	8	3	Listo
Desarrollar el testeo para la interacción entre la aplicación de catálogo y el tracking de la persona.	18	Medium	8	3	
Desarrollar el modelo entidad relación de la aplicación de catalogo y guardar los datos capturados.	18	Medium	8	3	
Desarrollar una interfaz grafica que en función del sexo de la persona muestre una serie de productos de interes.	48	Medium	8	8	
Implementar el modelo de base de dato para la aplicación de catálogo.	12	Medium	8	2	
Realizar pruebas sobre el módulo gestor y generador de publicidad.	18	Medium	8	3	
Investigar sobre como implementar un sitio web MVC ASP.NET	30	Medium	9	5	Listo
Desarrollar un sitio web para adminitrar los avisos publicitarios de cada cliente.	48	Medium	9	8	Listo
Desarrollar un gestor de aplicaciones de avisos publicitarios del sitio web.	30	Medium	9	5	
Desarrollar un gestor de usuarios de las aplicaciones del sitio web.	6	Medium	9	1	Listo
Desarrollar un gestor de informes estadísticos y gráficos para cada usuario del sitio web.	30	Medium	9	5	
Desarrollar interfaces gráficas del sitio web de los clientes.	12	Medium	9	2	Listo
Desarrollar modelo de objetos del sitio web de los clientes.	12	Medium	9	2	Listo
Desarrollar modelo de base de datos del sitio web.	12	Medium	9	2	Listo
Implementar modelo de base de datos del sitio web.	6	Medium	9	1	
Realizar pruebas de implementacion del sitio web de gestión de clientes.sobre plataforma de captura de imágenes	78	High	9	13	
Reimplementar el filtrado de la transformada de Hough.	12	Low	10	2	
Realizar pruebas de la transformada de Hough Sobre imágenes capturadas.	18	Low	10	3	
Desarrollar un modelo 3D para la interpretación basica de al menos 3 objetos.	78	Low	11	13	
Desarrollar interpretación de profundidad empleando la interpretación de profundidad de Kinect.	30	Low	11	5	
Desarrollar informes y mediciones para evaluar estrategias de mercadotecnia y toma de decisiones	48		12	8	
	48		12	8	

Total 1788

Asset	Name	Scope
Story	Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Desarrollar módulo de segmentación genérico para objetos.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Realizar pruebas del módulo de segmentación.	Product Backlog

Story	Desarrollar un módulo de reconocimiento y descripción de personas.	Product Backlog
Story		Product Backlog

Story	Desarrollar fases de finalización de filtrado.	Product Backlog
Story		Product Backlog

Story	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story		Product Backlog
Story	Implementar Web de Gestion sobre La plataforma de analisis óptico.	Product Backlog

Story	Desarrollar Aplicativo con animo ludico	Product Backlog
		Product Backlog
		Product Backlog

Story	Entrega de Documentacion	Product Backlog

WISH LIST		
Story	Desarrollar un módulo de reconocimiento 3D de objetos.	Product Backlog
Story		Product Backlog

Story	Aplicación de Data Mining a técnicas de marketing directo.	Product Backlog
Story		Product Backlog

Story	Desarrollar un módulo de reconocimiento y descripción de personas.	Product Backlog
-------	--	-----------------

Technical Task
Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes.
Desarrollar pruebas básicas de las funcionalidades principales necesarias de las librerías
Investigar como realizar Clusters de objetos detectados para segmentar.
Diseñar el modelo de objetos de segmentación de objetos.
Realizar modelo de base de datos para la segmentación de objetos.
Realizar casos de pruebas de segmentación con imágenes simples.

Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas.
Realizar pruebas del módulo de descripción y representación de personas.

Reimplementar el filtrado de la transformada de Hough.
Realizar pruebas de la transformada de Hough Sobre imágenes capturadas.

Investigar sobre como implementar un sitio web MVC ASP.NET
Desarrollar un sitio web para administrar los avisos publicitarios de cada cliente.
Desarrollar un gestor de aplicaciones de avisos publicitarios del sitio web.
Desarrollar un gestor de usuarios de las aplicaciones del sitio web.
Desarrollar un gestor de informes estadísticos y gráficos para cada usuario del sitio web.
Desarrollar interfaces gráficas del sitio web de los clientes.
Desarrollar modelo de objetos del sitio web de los clientes.
Desarrollar modelo de base de datos del sitio web.
Implementar modelo de base de datos del sitio web.
Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes.sobre plataforma de cap

Diseñar Aplicativo interactivo de ejemplo
Implementar Aplicativo.
Testear Aplicativo obteniendo metricas de uso.

Completar Documentacion Final del Proyecto
Revision y Reentrega Final

Desarrollar un modelo 3D para la interpretación basica de al menos 3 objetos.
Desarrollar interpretación de profundidad empleando la interpretación de profundidad de Kinect.

Implementar Software de DataMining
Desarrollar informes y mediciones para evaluar estrategias de mercadotecnia y toma de decisio

Desarrollar un detector de sexo de las rostros frontales obtenidos.

Estimate	Priority		Sprint Number	Effort
18	Medium		2	3
30	Medium		2	5
48	Medium		2	8
18	Medium		2	3
18	Medium		2	3
30	Medium		2	5

96

36

12	High		6	2
12	High		6	2

12	Low		7	2
18	Low		7	3

30	Medium		9	5
48	Medium		9	8
30	Medium		9	5
6	Medium		9	1
30	Medium		9	5
12	Medium		9	2
12	Medium		9	2
12	Medium		9	2
6	Medium		9	1
30	Medium		9	5

	Medium		5			
	Medium		5			
	Medium		6			

48	Low		7	8		
30			8	5		

78	Low		5	13
30	Low		5	5

48			7	8
48			7	8

48	High		6	8
----	------	--	---	---

16

6

