

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



Proyecto Final

Optical Marketing

Matriz de Trazabilidad

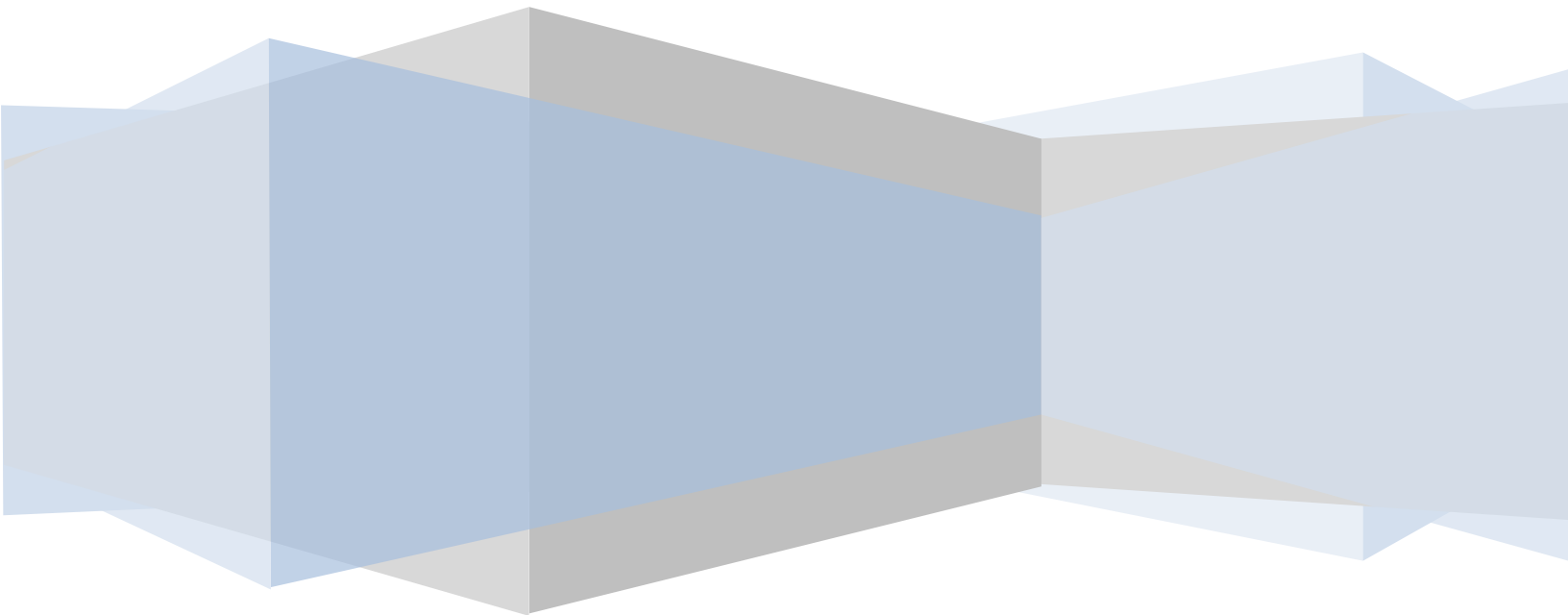
Grupo 4

Carlos Kapica 51482

Rodrigo Liberal 51658

Julián Peker 51395

Fernández David 53063



Introducción

En el siguiente informe se detalla la Matriz de Trazabilidad, la cual permite realizar un seguimiento del código y documentos realizados con una relación biunívoca con los requerimientos detallados en el Plan de Proyecto.

Cabe destacar que dichos documentos pueden sufrir una variación a lo largo del desarrollo del proyecto, la cual queda plasmada en los informes.

Matriz de Trazabilidad de Requerimientos

Story ID	Nombre de User Story	TT ID	Technical Task	Tipo de Producto	Nombre del producto	Descripción	Ubicación del producto	Estado
S-01001	Captura y procesamiento inicial de imágenes	T-01001-001	Investigar, testear características de librerías de Computer Vision	DAR	OPENCVDAR	Analiza y Evalúa las distintas librerías de OPENCV	...\Proyecto final\SprintsDevelopment\Branch 01\DocumentosAEntregar\DARS	Aprobado
S-01001	Captura y procesamiento inicial de imágenes	T-01001-002	Investigar testear sobre librerías y Drivers para MS Kinect.	DAR	KinectsSDKDAR	Analizas los distintos SDK para desarrollo con Kinect	...\Proyecto final\SprintsDevelopment\Branch 01\DocumentosAEntregar\DARS	Aprobado
S-01001	Captura y procesamiento inicial de imágenes	T-01001-004	Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes	Aplicación	Prueba01	Realiza la captura de una imagen a través de la kinect y almacenar la misma en el file system en formato png	...\branches\Branch_Tesis_Sprint01\Dev\CaptureModuleTests\KinectCaptureService\C_SharpTests\JulianPekerTests\	Aprobado
S-01001	Captura y procesamiento inicial de imágenes	T-01001-004	Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes	Aplicación	Prueba03	Captura 5 imágenes seguidas por la kinect , aplicando el método pooling Enviando el proceso en segundo plano	...\branches\Branch_Tesis_Sprint01\Dev\CaptureModuleTests\KinectCaptureService\C_SharpTests\JulianPekerTests\	Aprobado
S-01001	Captura y procesamiento inicial de imágenes	T-01001-004	Desarrollar, documentar e implementar el módulo de captura de imágenes	Diagrama de clases	DiagramaDeClaseDeProyecto	Es el diagrama de clases del modulo de captura	...\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto	Aprobado
S-02003	Investigar sobre Human Computer Interaction para	T-02003-001	Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el	Aplicación	Prueba05	Realizar la representacion completa y	...\branches\Branch_Tesis_Sprint01\Dev\CaptureModuleTests\	Aprobado

	sistemas de interacción óptica.		cuerpo humano.			seguimiento de la persona	KinectCaptureService\ C_SharpTests\JulianPekerTests\ ...	
S-02003	Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica.	T-02003-001	Investigar sobre HCI y HCI para interacción con el cuerpo humano.	Diagrama de Clases y Diagrama de Estado	DiagramaDeClaseDeProyecto	Es el diagrama de clases del Skeleton	...\Proyecto final\ \DiagramaDeClasesDeProyecto	Aprobado
S-02003	Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica.	T-02003-002	Investigar sobre funcionalidades de WPF y Microsoft Blend.	Aplicación	Prueba07	Se implementa layout,Grid,Canvas ,HowerButton.	...\branches\ \Branch_Tesis_Sprint01\Dev\ \CaptureModuleTests\ KinectCaptureService\ C_SharpTests\JulianPekerTests\ ...	Aprobado
S-03001	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	T-03001-002	Desarrollar un sitio web para administrar los avisos publicitarios de cada cliente.	SitioWeB	OMKT	Es un sitioWeb utilizando el patrón MVC y Asp.Net	...\branches\ \Branch_Tesis_Sprint01\Dev\ \WebModule\OMKT	Aprobado
S-03001	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	T-03001-003	Desarrollar un gestor de usuarios de las aplicaciones del sitio web.	SitioWeB	OMKT	Es un sitioWeb utilizando el patrón MVC y Asp.Net	...\branches\ \Branch_Tesis_Sprint01\Dev\ \WebModule\OMKT	Aprobado
S-03001	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	T-03001-004	Desarrollar interfaces gráficas del sitio web de los clientes.	SitioWeB	OMKT	Aplicando HTML5 y css3 usando Bootstrap (front-end framework)	...\branches\ \Branch_Tesis_Sprint01\Dev\ \WebModule\OMKT	Aprobado
S-03001	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	T-03001-005	Desarrollar un modelo inicial de objetos del sitio web de los clientes.	Modelo de Objetos	DiagramaDeClaseDeProyecto	Es un diagrama de clases que describe todos los objetos además de los clientes	...\Proyecto final\ \DiagramaDeClasesDeProyecto	Aprobado
S-03001	Desarrollar un módulo de gestión Web de clientes.	T-03001-006	Desarrollar modelo inicial de base de datos del sitio web.	Modelo relacional de datos	OMKTDB	Es un modelo relacional implementando en MS SQL server 2008	...\branches\ \Branch_Tesis_Sprint01\Dev\ \WebModule\ Backup DB	Aprobado

S-03002	Desarrollar una aplicación de catálogo de productos.	T-03003-001	Desarrollar una interfaz grafica que permita implementar un catálogo de productos que permita su valoración.	Aplicación	FlowTest	Implenta Librerias de 3D ,WPF	...\branches \Branch_Tesis_Sprint01 \Dev \Interaction Module\FlowTest	Aprobado
S-03002	Desarrollar una aplicación de catálogo de productos.	T-03003-002	Combinar el tracking de manos con la implementación de esqueleto para controlar el catálogo de productos.	Aplicación	FlowTestEvent sSwipe	Implementa los gestos de las manos de izquierda a derecha y derecha izquierda para controlar el catalogo	...\branches \Branch_Tesis_Sprint01 \Dev \Interaction Module\FlowTestEventsSwipe	Aprobado
S-03002	Desarrollar una aplicación de catálogo de productos.	T-03003-003	Desarrollar los eventos para la aplicación de catálogo para poder controlarla.	Aplicación	FlowTestEvent sSwipe	Desarrollan evento del seguimiento de la persona, del seguimientos de las manos y la valoración	...\branches \Branch_Tesis_Sprint01 \Dev \Interaction Module\FlowTestEventsSwipe	Aprobado
S-03002	Desarrollar una aplicación de catálogo de productos.	T-03003-005	Desarrollar el modelo entidad relación de la aplicación de catalogo y guardar los datos capturados.	Aplicación	FlowTestEvent sSwipe	Implementan las entidades necesaria para el catalogo y para guardar los datos se usa EF - Entity Framework	...\branches \Branch_Tesis_Sprint01\Dev \Interaction Module\CatalogAppSprint3 \FlowTestEventsSwipe	Aprobado
S-03003	Desarrollar un gestor y generador de avisos publicitarios.	T-03004-001	Desarrollar el modelo de objetos y estados para el gestor de aplicaciones.	Modelo de Objeto y diagrama de estados	DiagramaDeClaseDeProyecto	Diagrama del gestor de avisos y diagrama de estados de un aviso publicitario	...\Proyecto final \DiagramaDeClasesDeProyecto	Aprobado
S-03003	Desarrollar un gestor y generador de	T-03004-002	Desarrollar una aplicación gestora que	Aplicación	InteractionsCat	Una aplicación que crea un catalogo tomando las fotos	...\branches \Branch_Tesis_Sprint01 \Dev\Interaction	Aprobado

	avisos publicitarios.		controle el generador de aviso publicitario			del servidor, genera información y la guarda en la base datos	Module\BasicInteractions-WPF	
S-04001	Pruebas del módulo de reconcimiento e interpretacion de imágenes	T-04001-001	Desarrollar un gestor de aplicaciones de avisos publicitarios del sitio web.	Aplicacion	InteractionsCat	Aplicación gestora de avisos publicitarios en el sitio de autogestión web	...\branches\Branch_Tesis_Sprint01\Dev\InteractionModule\BasicInteractions-WPF	Aprobado
S-04001	Pruebas del módulo de reconocimiento e interpretación de imágenes	T-04002-001	Implementar modelo de base de datos del sitio web.	DER	DERBasedeDatos	Diagrama de Entidad Relación descriptivo de la Base de datos, basado en EntityFramework sobre el Diag. De Clases	Proyecto Final\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\DiagramaDeClasesDeProyecto.eap	Aprobado
S-10001	Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes	T-01002-001	Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes sobre plataforma de captura de imágenes	DTE	DTE Modulo de Interacción	Diagrama de transición de estados que muestra la interacción de las personas con el equipo	... \Proyecto Final\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\ Diagramas.eap	
S-10001	Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes	T-01002-001	Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes sobre plataforma de	DTE	DTE de Librería de Gestos	Diagrama de transición de estados que analiza el movimiento para traducirlo en gestos	... \Proyecto Final\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\ Diagramas.eap	

			captura de imágenes			predefinidos		
S-10001	Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes	T-01002-001	Realizar pruebas de implementación del sitio web de gestión de clientes sobre plataforma de captura de imágenes	Test	CasoPrueba#	Pruebas de la integración del sitio web y la plataforma de captura de imágenes	...\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing	
S-10001	Desarrollo de Plataforma Web de gestión de clientes	T-010010	Documentar Avances de Funcionalidades Implementadas	Manual	Manual de Usuario	Tutoriales descriptivos para Autogestión y Manejo de la Interfaz Web	...\Proyecto Final\Proyecto final\CapturasManual	
S-02001	Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes.	T-010020	Desarrollar pruebas básicas de las funcionalidades principales necesarias de las librerías	Test	CasoPrueba#	Pruebas de la investigación de segmentación de imágenes.	...\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing	
S-02001	Investigar y documentar sobre librerías de segmentación de imágenes.	T-010030	Investigar cómo realizar Clusters de objetos detectados para segmentar	Investigación	Informe	Investigacion sobre librerías de segmentación de imágenes	Proyecto Final\Proyecto final\Investigaciones	
S-02002	Desarrollar módulo de segmentación genérico para objetos.	T-020010	Diseñar el modelo de objetos de segmentación de objetos	Aplicacion	ModuloSegmentacion	Modulo de Segmentacion genérico de Objetos	...\branches\Branch_Tesis_Sprint05\Dev\Segmentation Module	
S-02003	Desarrollar módulo de segmentación	T-030010	Realizar casos de pruebas de segmentación	Test	CasoPrueba#	Pruebas del desarrollo del modulo de	...\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing	

	genérico para objetos.		con imágenes simples.			segmentación de objetos		
S-05001	Desarrollar Aplicativo con animo lúdico	T-010010	Diseñar Aplicativo interactivo de ejemplo	Diagrama	GameMemory StateMachineDiagram	Diagrama juego de memoria	tesis\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\GameMemoryStateMachineDiagram	
S-05001	Desarrollar Aplicativo con animo lúdico	T-010020	Implementar Aplicativo sobre kinect.	Aplicacion	GameMemory	Código fuente juego de memoria	TesisAsamblea\branches\Branch_Tesis_Sprint05\Dev\Interaction Module\GameMemory	
S-50001	Desarrollar Aplicativo con animo lúdico	T-010030	Testear Aplicativo Obteniendo Métricas de Uso.	Test	CasoPrueba#	Prueba del Desarrollo del Aplicativo de animo lúdico	...\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing	
S-60001	Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas.	T-010010	Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas.	Diagrama y Aplicacion	GameMemory StateMachineDiagram	Aplicativo de reconocimiento de personas	...\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\GameMemoryStateMachineDiagram ...TesisAsamblea\branches\Branch_Tesis_Sprint01\Dev\KinectPeopleCounter	
S-60001	Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas	T-010020	Realizar pruebas del módulo de descripción y representación de personas.100%	Test	CasoPrueba#	Prueba del Desarrollo del Aplicativo de reconocimiento de personas	...\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing	
S-70001	Desarrollar fases de finalización de filtrado.	T-010010	Reimplementar el filtrado de la transformada de Hough	Aplicacion	GameMemory StateMachineDiagram	Aplicación de finalización del filtrado de Transformada de Hough	...TesisAsamblea\branches\Branch_Tesis_Sprint01\Dev\KinectPeopleCounter	
	Desarrollar fases de finalización de filtrado.	T-010010	Realizar pruebas de la transformada de Hough Sobre	Test	CasoPrueba#	Prueba de la reimplementacion del filtrado de la T. de Hough	...\Proyecto Final\Proyecto final\Plan de Testing	

			imágenes capturadas					