

DAR SDK

Escala 0-100

Escala 0-100

| Alternativas\ Factores | Facil Instalacion | Facil Configuracion |
|------------------------|-------------------|---------------------|
| MicrosoftSDK | 100 | 100 |
| LibFreenect | 30 | 45 |
| OpenNi | 55 | 30 |

El proposito principal de este DAR es proveer una ayuda y una vision general de los distintos SDK que pueden utilizarse para la interaccion del equipo Kinect de Microsoft con las distintas plataformas y su nivel de satisfaccion. Teniendo en cuenta que los analisis son subjetivos y estan bajo el criterio de los analzaores, el nivel de exactitud en los resultados puede ser difuso. Aún asi se tomaron los criterios expuestos como los mas influyentes para obtener los mejores resultados.

Resultado Final: Se desea utilizar el SDK de MICROSOFT.

Escala 0-100

Escala 0-100

Escala 0-100

| Adaptabilidad con Otras Librerías | Bajo Costo | Documentacion |
|-----------------------------------|------------|---------------|
| 55 | 40 | 100 |
| 70 | 100 | 40 |
| 70 | 80 | 60 |

Escala 0-100

Escala 0-100

Escala 0-100

| Compatibilidad Multiplataforma | Velocidad de captura | Formatos de salida |
|--------------------------------|----------------------|--------------------|
| 40 | 80 | 90 |
| 80 | 70 | 70 |
| 90 | 90 | 60 |

Escala 0-100

Escala 0-100

| Procesamiento Concurrente | Lenguajes de Implementacion Soportados | Total |
|---------------------------|--|-------|
| 100 | 40 | 745 |
| 70 | 65 | 640 |
| 90 | 80 | 705 |