DEMO DAY MÓDULO 1: "IS THIS GAME GOOD?"

BEDU

#DATA-ANALYSIS-21-12

MÓDULO 1: INTRODUCCIÓN A BASES DE DATOS

CARLOS ÁLVAREZ VELASCO

AGENDA

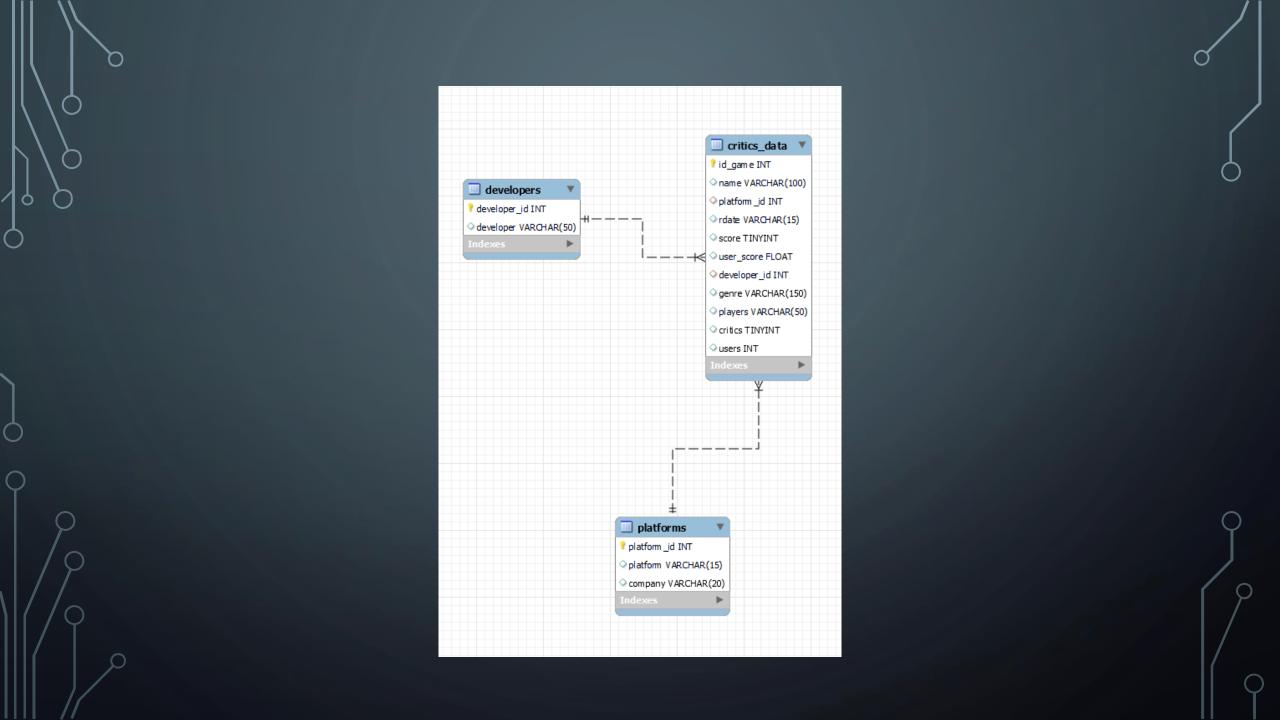
- Objetivo.
- Contexto.
- Problema a resolver.
- Consultas.
- Conclusiones.

OBJETIVO

- Este proyecto busca predecir, dependiendo de la consola, desarrollador y género, qué tipo de videojuegos son más populares. También si el juego es bueno dependiendo de la cantidad de críticas por parte de la prensa y los usuarios, en una determinada consola o desarrollador.
- Desde un punto de vista didáctico, también se busca aplicar los conocimientos en escritura de queries para hacer consultar en SQL y MongoDB.

CONTEXTO

 Los datos son extraídos desde una base de datos de Kaggle, que a su vez los extrajo de la base de datos de Metacritic.



PROBLEMA A RESOLVER

- En estos tiempos, los juegos de presupuesto grande han bajado las expectativas de los jugadores en los últimos años, causando un criterio más exigente por parte de la prensa y los usuarios.
- Los jugadores buscan gastar su dinero en un producto que sea bueno, ¿en que consola, desarrollador o compañía puedo confiar más?

CONSULTA 1:CANTIDAD DE JUEGOS QUE ESTÁN ARRIBA DEL PROMEDIO DE LA CALIFICACION DE LA CRITICA SEGÚN SU GÉNERO.

SQL

SELECT genre, count(*) AS
numero_juegos_genero FROM
critics_data WHERE score >= (SELECT
ROUND(AVG(score),2) AS
promedio_critica FROM critics_data)
GROUP BY genre ORDER BY
numero_juegos_genero desc;

MONGODB

```
[{$project: { genre: 1, score: 1, _id: 0}},

{$match: { score: { $gte: 70.38664734730287}}},

{$group: {_id: '$genre', number_games: { $sum: 1}}},

{$sort: { number_games: -1}}]
```

	genre	pumoro iuogos gororo
	genre	numero_juegos_genero
•	Action, Shooter, Shooter, First-Person, Sci-Fi, Sci	14
	Action Adventure,Fantasy	11
	Action Adventure, Modern	10
	Sports,Traditional,Football,Sim	7
	Sports,Alternative,Skateboarding	6
	Action Adventure, Modern, Modern, Open-World	6
	Role-Playing, Action RPG, Action RPG	6
	Role-Playing,First-Person,First-Person,Western	6
	Action,Fighting,3D	5
	Action,Shooter,First-Person,Sci-Fi	5
	Action,Platformer,2D	5
	Action Adventure,Open-World	4
	Action, Shooter, Shooter, First-Person, Modern, M	4
	Role-Playing, Console-style RPG	4
	Driving,Racing,GT / Street	4
	Modern, Action Adventure, Modern, Open-World	3
	Action,Platformer,3D	3
	Role-Playing, Japanese-Style	3
	Action,Fighting,Fighting,3D,2D,3D	3
	Action,Platformer,Platformer,3D,3D	2
	Action Adventure, Modern, Open-World	2
	Action Adventure, Fantasy, General, Fantasy, Op	2
	Action Adventure, Horror	2
	Action, Miscellaneous, Shooter, Compilation, First	2
	Action Adventure,Fantasy,Fantasy,Open-World	2
	Action, Shooter, Shooter, Third-Person, Sci-Fi, Sci	2
	Driving,Racing,Arcade	2
	Action,Fighting,2D	2
	Action,Platformer,Platformer,2D,2D	2
	Sports,Alternative,Snowboarding	2
	Sports,Traditional,Soccer,Sim	2
	Courte Traditional Desiration Circ	2

Q

	_id String	number_games Int32
1	"Action,Platformer,2D"	350
2	"Role-Playing, Action RPG"	246
3	"Action Adventure, General"	230
4	"Adventure, General"	181
5	"Action, General"	154
6	"Miscellaneous, Compilation"	154
7	"Action,Platformer,Platformer,2	154
8	"Action, Shooter, Shooter, First-P	144
9	"Action,Platformer,3D"	127
10	"Action, Shooter, First-Person, Ar	127
11	"Role-Playing, Action RPG, Action	115
12	"Action Adventure,Open-World"	114
13	"Action, Miscellaneous, Rhythm, Mu	91
14	"Role-Playing,Console-style RPG	90
15	"Role-Playing, Japanese-Style"	85
16	"Action, Fighting, 2D"	84
17	"Sports,Traditional,Team,Soccer	80
18	"Adventure, Point-and-Click"	77
19	"Action Adventure,Survival"	76
20	"Action, Fighting, 3D"	70

CONSULTA 2: 16. CANTIDAD DE CRITICAS DE USUARIOS POR COMPAÑÍA.

SQL

SELECT company, sum(users) AS total_criticas

FROM critics_data j

INNER JOIN platforms p

ON j.platform_id = p.platform_id

GROUP BY company ORDER BY total_criticas desc;

MONGODB

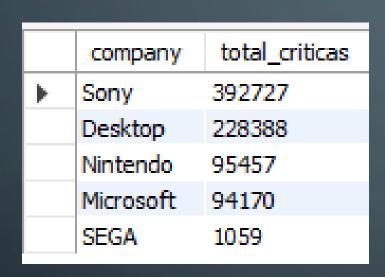
```
[{$lookup: {from: 'platforms', localField: 'platform', foreignField: 'platform', as: 'consolesandcompanies'}},

{$addFields: {consolesandcompanies_object: {$arrayElemAt: ['$consolesandcompanies',0]}}},

{$addFields: {company: '$consolesandcompanies_object.company'}},

{$match: {company: {$exists: true}}},

{$group: {_id: '$company',total_users: {$sum: '$users'}}}, {$sort: {total_users: -1}}]
```



№ q1616				
	_id String	total_users Int32		
1	"Desktop"	1217294		
2	"Sony"	1153418		
3	"Microsoft"	404388		
4	"Nintendo"	322175		
5	"SEGA"	3412		

CONSULTA 3: CANTIDAD DE USUARIOS QUE CRITICARON UN JUEGO SEGÚN SU GÉNERO.

```
SQL

SELECT genre, sum(users) AS [{$project: {genre: 1, users: 1, _id: 0}},
total_users FROM critics_data GROUP {$match: {users: {$exists: true}}},
BY genre ORDER BY total_users desc; {$group: {_id: '$genre', total_users: {$sum: '$users'}}},
{$sort: {total_users: -1}}]
```



	_id String	total_users Int32
1	"General, Action Adventure, Survi	146568
2	"Action, Shooter, Shooter, First-P	135983
3	"Action Adventure,Open-World"	93291
4	"Role-Playing, Action RPG"	91013
5	"Action, Shooter, Shooter, First-P	85815
6	"Role-Playing, Action RPG, Action	80570
7	"Action, Shooter, First-Person, Ar	72337
8	"Action RPG,Role-Playing,Action	63377
9	"Action Adventure, General"	57699
10	"Action, Shooter, First-Person, Ta	42287
11	"Action,Platformer,2D"	40763
12	"Role-Playing,First-Person,Firs	36207
13	"Strategy,Real-Time,General"	34828
14	"Action, General"	34638
15	"Action,Platformer,3D"	31556
16	"Action Adventure,Survival"	30591
17	"Action Adventure, Historic, Hist	30065
18	"Action Adventure, Modern, Modern	29749
19	"Role-Playing,Western-Style"	27843
20	"Action,Platformer,Platformer,2	25901

CONCLUSIONES

- Estos datos, ya con su debido análisis, puede predecir si un juego de distinto desarrollador o compañía puede crear un buen videojuego según la crítica o los jugadores (usuarios).
- Estos datos también pueden demostrar qué consola tiene el mejor catálogo de videojuegos.

CONCLUSIONES

- El uso de SQL resulta ser más intuitivo, sistematizado y sencillo, pero el uso de MySQL Workbench resulta ser menos eficiente al momento de exportar gran cantidad de datos. Se espera en un futuro hacer estas mismas consultas en otro ambiente como SQL Server sin necesidad de recortar los datos.
- El uso de MongoDB, al contrario de MySQL Workbench, resulta ser más efectivo cuando se necesita exportar gran cantidad de datos. Su mayor defecto es que resulta ser más complicado el usar datos de los mismos documentos para hacer comparaciones en las búsquedas. Un problema que tuve fue que no pude usar un número extraído de una vista (un promedio) para usarlo como un filtro, llegando a funcionar cuando pongo el número, más no el nombre de la constante.