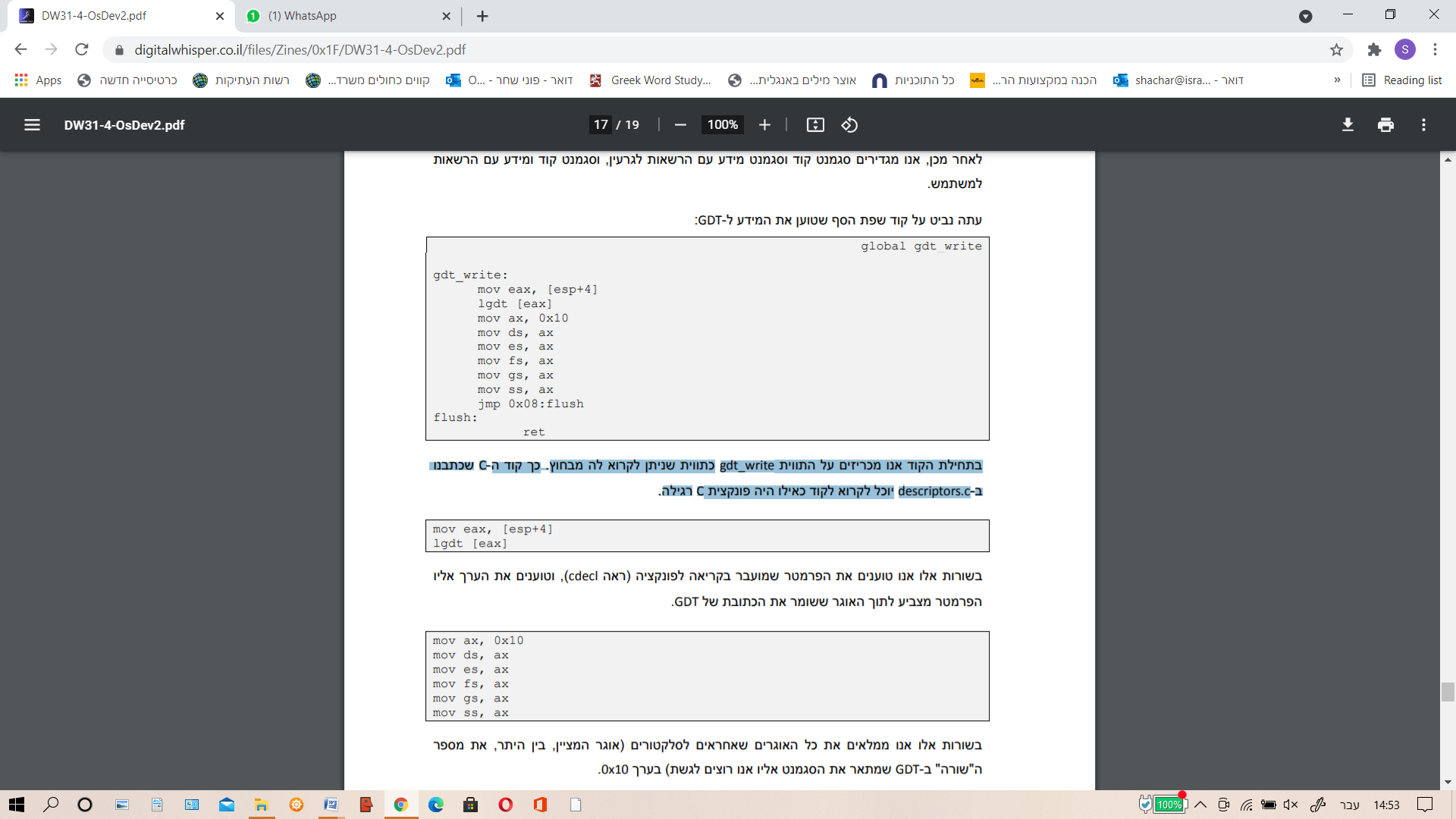
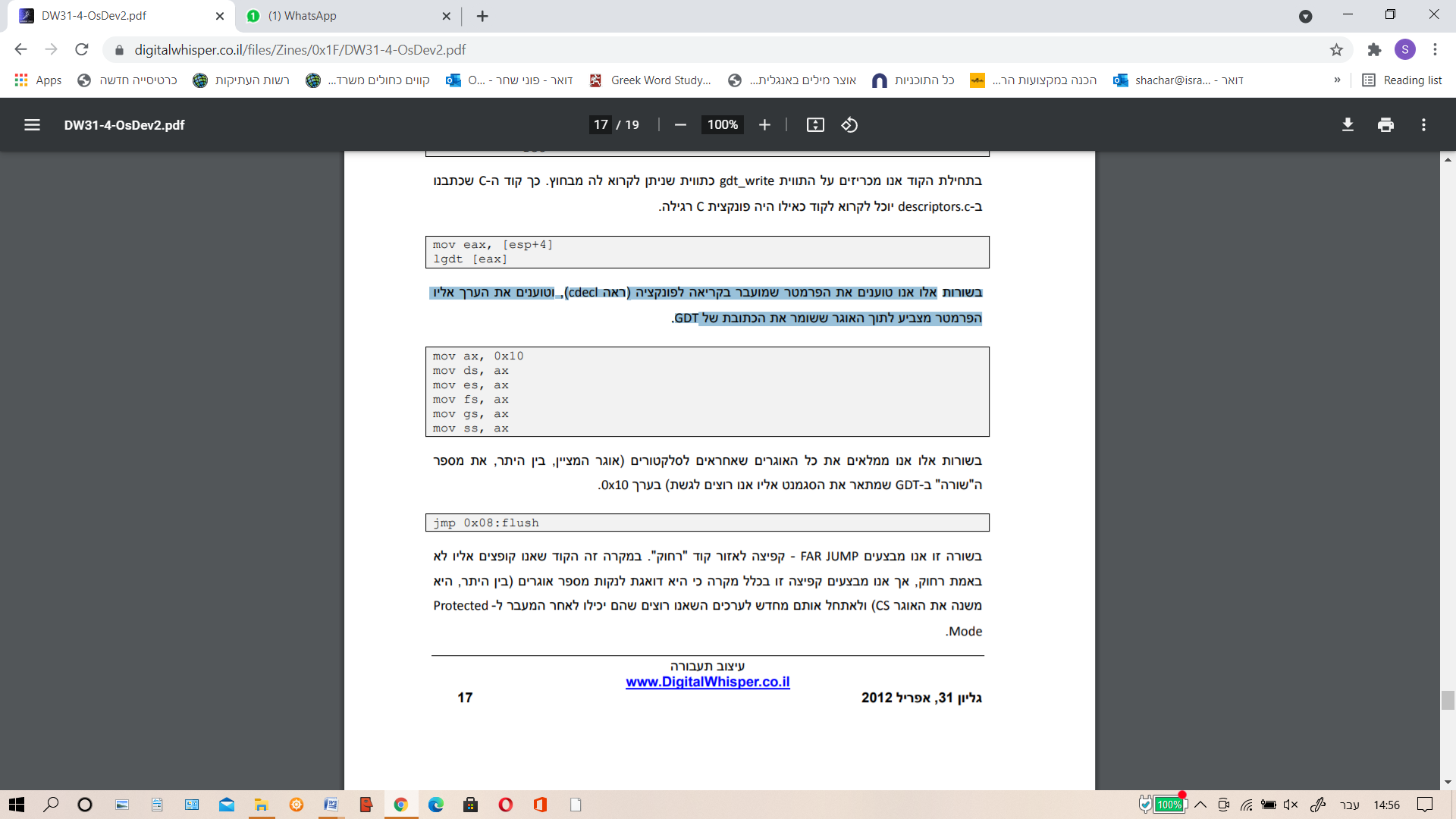
**Gdt.asm**

בתחילת הקוד אנו מכריזים על התווית write\_gdt כתווית שניתן לקרוא לה מבחוץ. כך קוד ה-C שכתבנו ב-c.descriptors יוכל לקרוא לקוד כאילו היה פונקצית C רגילה.



בשורות אלו אנו טוענים את הפרמטר שמועבר בקריאה לפונקציה וטוענים את הערך אליו הפרמטר מצביע לתוך האוגר ששומר את הכתובת של GDT.



בשורות אלו אנו ממלאים את כל האוגרים שאחראים לסלקטורים (אוגר המציין, בין היתר, את מספר ה"שורה" ב-GDT שמתאר את הסגמנט אליו אנו רוצים לגשת) בערך 0x10.