

USJT - 2016 - ARQDESI - Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas

Professores: Bonato, Élcio e Rodrigo

## Plano do Projeto

1. O projeto será o mesmo de PPINT do ano passado
  - a. Sistemas: Matrícula Online
  - b. Ciência: Caixa Eletrônico (que vai virar um Banco Online)
2. O objetivo do projeto é fazer um refactoring do sistema entregue ano passado:
  - a. Rodando em Web
  - b. Aplicando padrões de projeto
  - c. Entregar todos os casos de uso pedidos no projeto do ano passado (mesmo que o aluno não tenha entregue todos no ano passado)
  - d. Acrescentar um caso de uso que será o serviço REST/JSON a ser consumido pelo app Android; caso de uso a ser definido: se será apenas uma consulta, como fizemos no ano passado, ou se faremos também um POST; este ano teremos tempo.
3. O projeto será feito durante o ano todo. Os trabalhos que os alunos entregam ao longo do ano que valem nota deverão ser em cima do projeto. A ideia é escolher um ou dois CRUDs do projeto, algo que eles consigam trabalhar a cada semana, e eles irem fazendo o que aprenderam em cada aula em cima do projeto.
4. O item acima valerá tanto para web como para Android.
5. As aulas de projeto no final do curso servirão para eles terminarem o que ficaram devendo e completarem os casos de uso faltantes. Isso irá substituir a prova prática.
6. Os trabalhos devem ser feitos em duplas (não em trios). Solo somente um se a divisão for ímpar.
7. Todas as entregas deve ser feitas pelo GitHub.
8. Este ano começaremos pelo Model, assim eles já fazem o refactoring. Enquanto não começarmos web os testes serão feitos via JUnit.
9. Quando começarmos web já irá existir um Model para ser chamado. Assim não vai ser preciso ter uma classe stub com um ArrayList chumbado como tínhamos no ano passado.
10. A entrega final do projeto deve ser feita via CD.