Usar o modulo http-server do NodeJS

# Instalar

npm i --global http-server

# Aplicar

http-server <caminho-arquivo>

Por padrão o servidor será executado na porta 8080, caso haja a necessidade de utilizar outra porta, usar o comando:

http-server -p <porta>

As aplicações agora podem ser visualizadas no browser através da URL <http://localhost:8080>.

# Criando uma aplicação single page

Iremos criar um HTML onde em frame iremos renderizar um outro componente. Trocando em miúdos, dentro do HTML base haverão links, que ao clicarmos irão chamar conteúdos que serão atribuídos a um placeholder da página (uma tag de id = ”conteudo”)

Criaremos, imediatamente antes do fechamento do body, um JavaScript que terá esta funcionalidade.

O script será um Ajax. Este script, em primeiro lugar, irá interceptar o clique do link. A ideia é não deixar o browser fazer a chamada para outro arquivo, mas que o script trate este evento. Assim, quando clicado, o link trará o conteúdo de outro html para dentro do placeholder ao invés de abrir uma nova página.

<script>

document.querySelectorAll('[wm-nav]').forEach(link => { // Obter um array com todos os links da página e aplicar alguma coisa em cada um deles

// armazena a referencia para o id 'conteudo'

const conteudo = document.getElementById('conteudo')

link.onclick = function(e) { // quando clicar no link aplicar esta função que recebe 'e' (evento)

e.preventDefault() // previne que o evento padrão ocorra (mudar a página ao clicar num link)

fetch(link.getAttribute('wm-nav')) // esta é uma chamada Ajax que trabalha com Promise capturando o valor da tag personalizada 'wm-nav'. Após sua resolução avança...

.then(resp => resp.text()) // metodo .text() captura o conteúdo de uma página HTML e tmb retorna uma Promise. Após sua resolução avança...

.then(html => conteudo.innerHTML = html) // insere o valor apontado pela variavel 'html' para dentro do elemento HTML 'conteudo'

}

})

</script>

# Cache do http-server

É interessante trabalhar em ambiente de desenvolvimento com o cache do servidor desabilitado. Para isto usamos o seguinte comando:

http-server -c[segundos] [caminho]

Sendo que os segundos devem seguir o seguinte padrão:

-1: nunca

1: 1 segundo

10: 10 segundos