

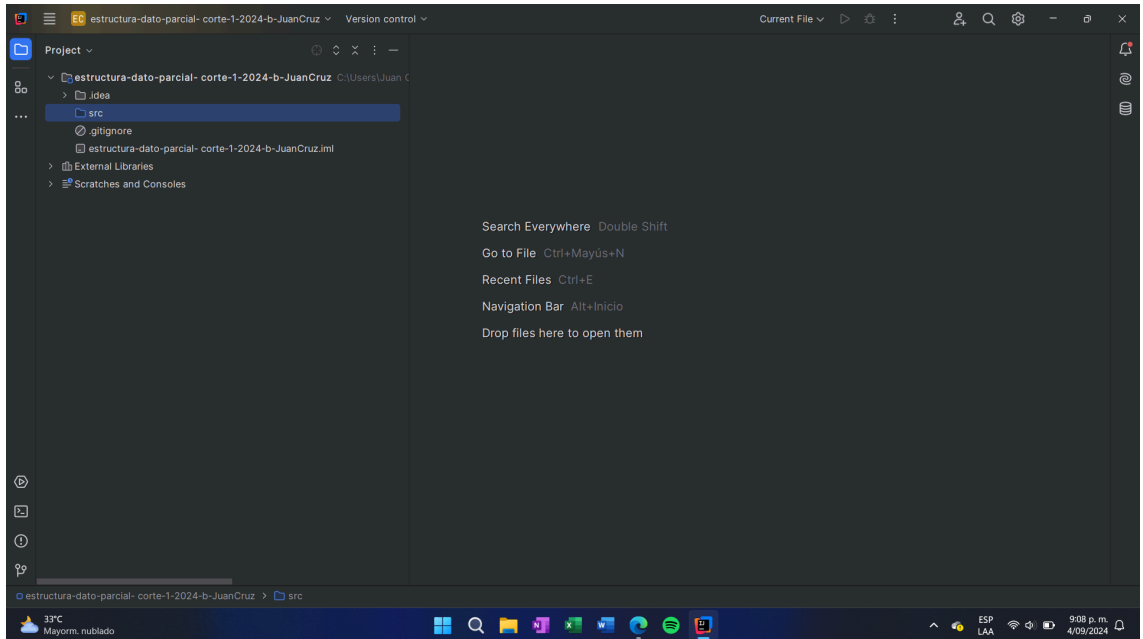
Parcial 1: estructura-dato-parcial-corte-1-2024-b

Evidencia proceso de creación código

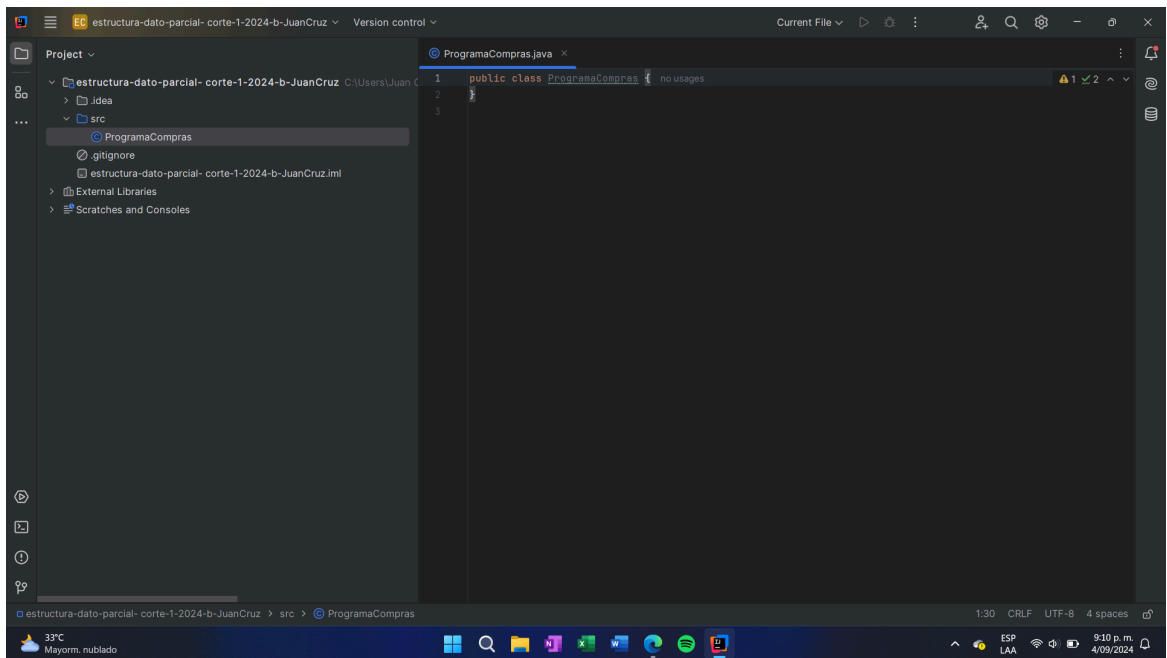
Juan Camilo Cruz Pardo

Estudiante de ingeniería de la “*Corporación universitaria del Huila - Corhuila*”

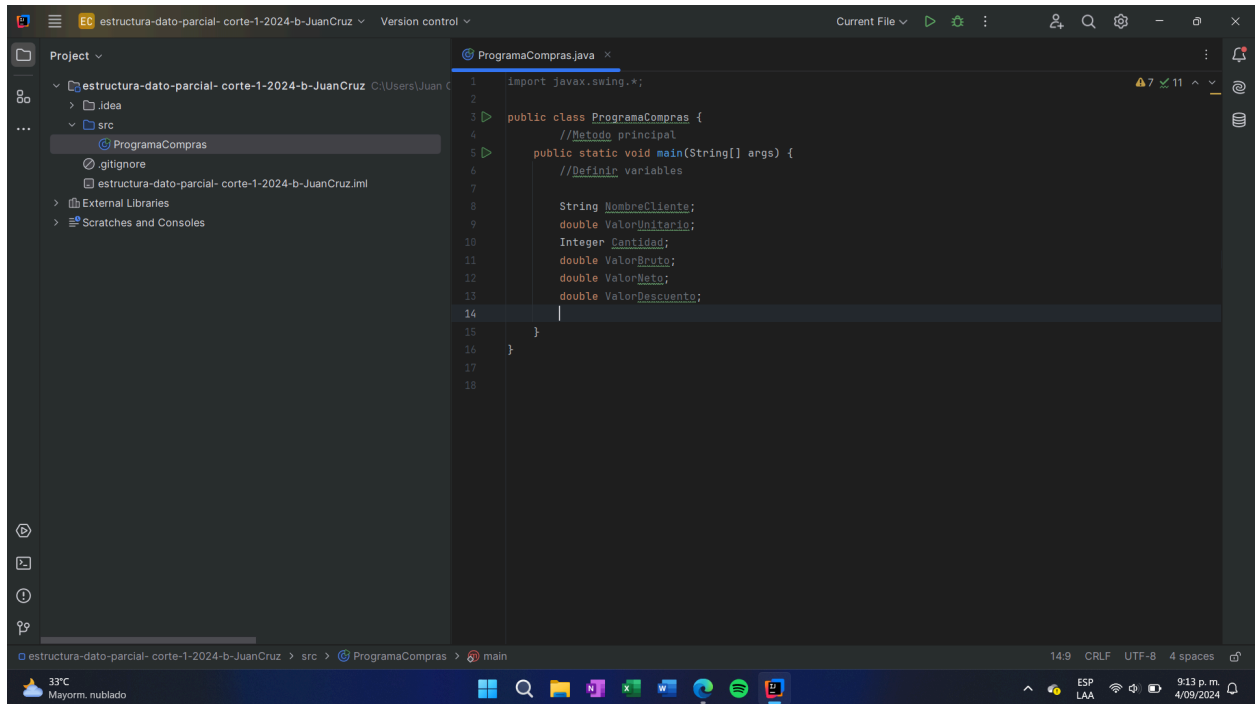
1. Crear proyecto en IntelliJ IDEA



2. Se crea una clase en Java, en este caso llamada “Programa compras”



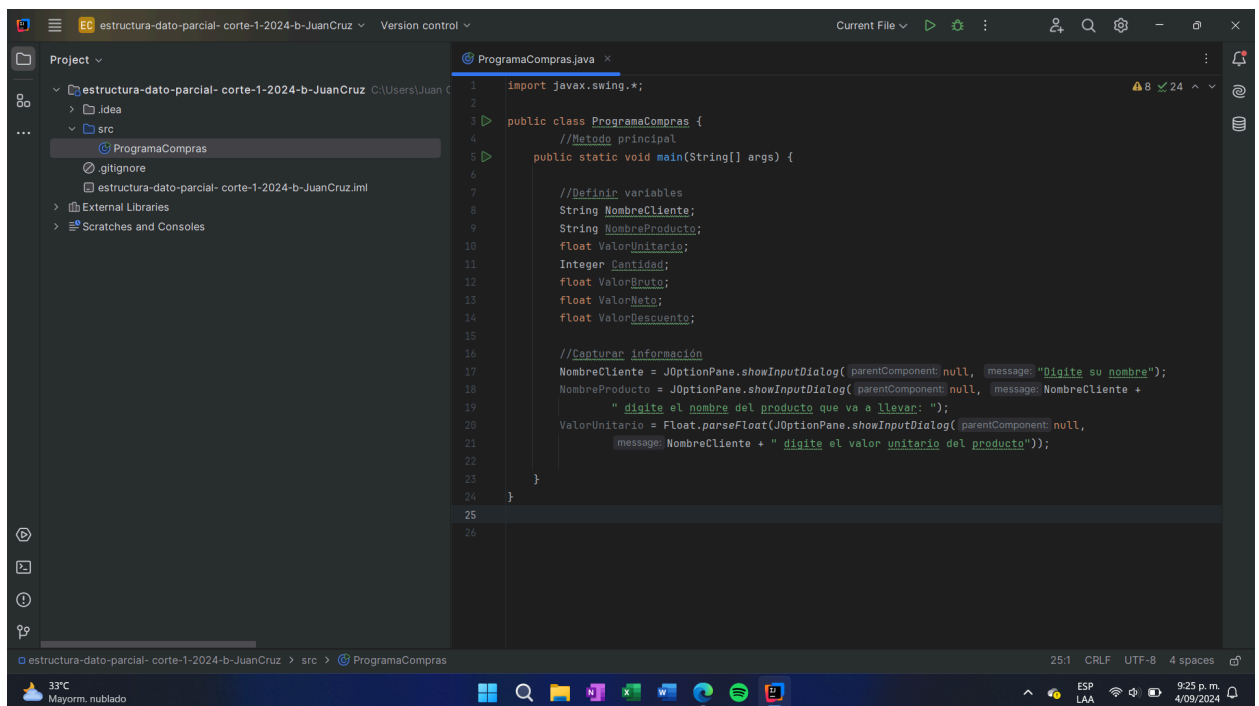
3. Se definen las variables a usar durante la ejecución del programa



The screenshot shows an IDE window with the file 'ProgramaCompras.java' open. The code defines a public class 'ProgramaCompras' with a static method 'main'. Inside the 'main' method, several variables are declared: 'NombreCliente' (String), 'ValorUnitario' (double), 'Cantidad' (Integer), 'ValorBruto' (double), 'ValorNeto' (double), and 'ValorDescuento' (double). The IDE interface includes a project explorer on the left, a version control panel at the top, and a status bar at the bottom showing the current file, line numbers, and encoding.

```
1 import javax.swing.*;
2
3 public class ProgramaCompras {
4     //Metodo principal
5     public static void main(String[] args) {
6         //Definir variables
7
8         String NombreCliente;
9         double ValorUnitario;
10        Integer Cantidad;
11        double ValorBruto;
12        double ValorNeto;
13        double ValorDescuento;
14    }
15 }
16
17
18
```

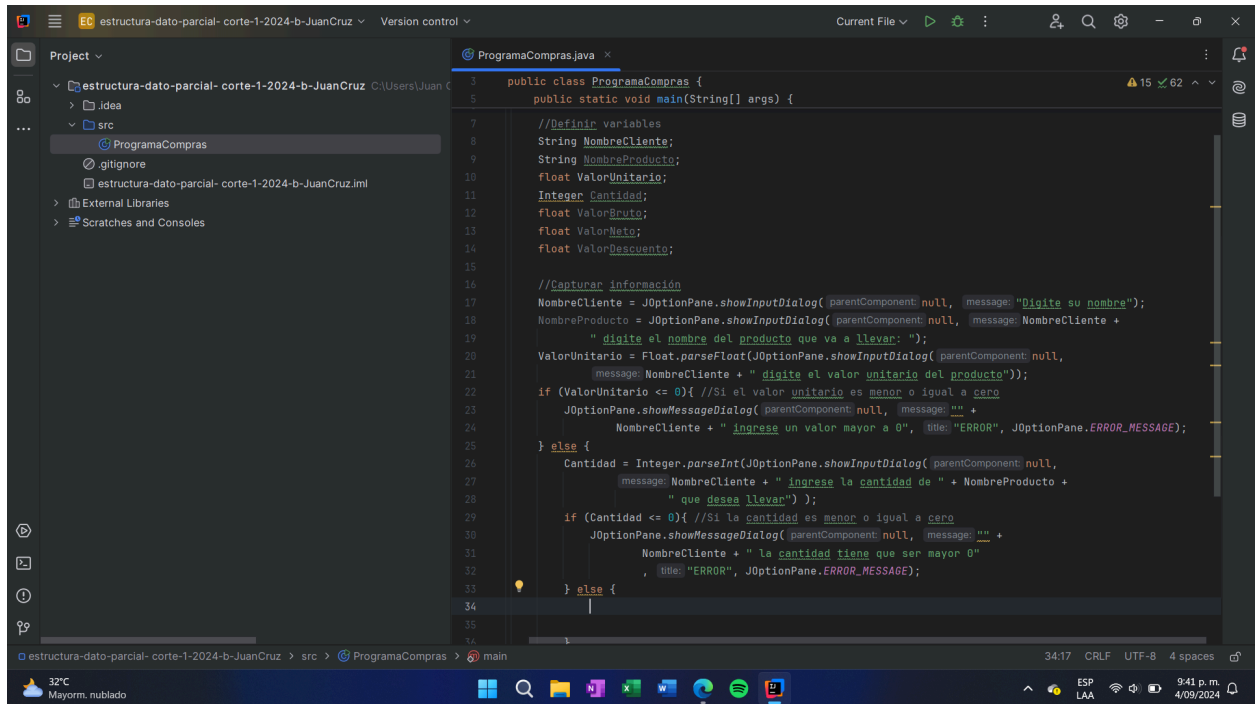
4. Se procede a capturar la primera parte de la información (Antes del uso del if)



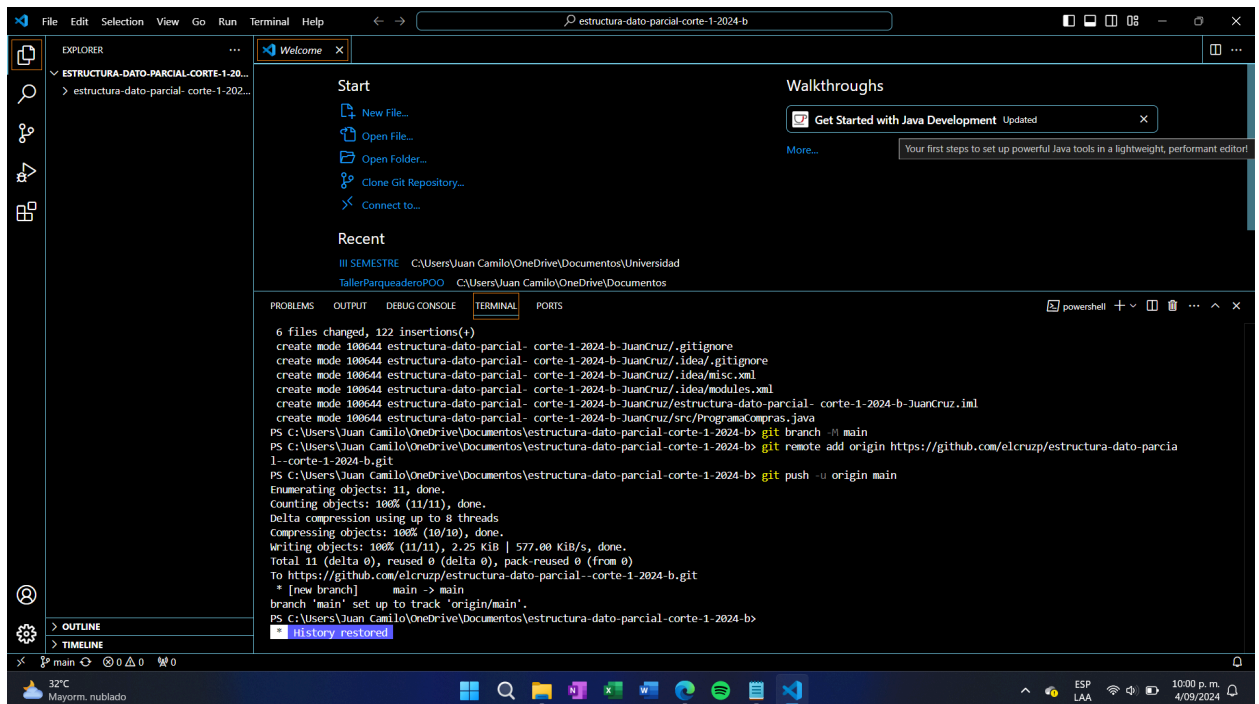
The screenshot shows the same IDE window with 'ProgramaCompras.java' open. The code has been updated to include input capture logic. It defines variables for 'NombreCliente' (String), 'NombreProducto' (String), 'ValorUnitario' (float), 'Cantidad' (Integer), 'ValorBruto' (float), 'ValorNeto' (float), and 'ValorDescuento' (float). The 'main' method now includes a comment '//Capturar información' followed by code that uses 'JOptionPane.showInputDialog' to prompt the user for their name and the unit value of the product. The IDE interface remains the same, showing the project explorer, version control, and status bar.

```
1 import javax.swing.*;
2
3 public class ProgramaCompras {
4     //Metodo principal
5     public static void main(String[] args) {
6
7         //Definir variables
8         String NombreCliente;
9         String NombreProducto;
10        float ValorUnitario;
11        Integer Cantidad;
12        float ValorBruto;
13        float ValorNeto;
14        float ValorDescuento;
15
16        //Capturar información
17        NombreCliente = JOptionPane.showInputDialog( parentComponent: null, message: "Digite su nombre");
18        NombreProducto = JOptionPane.showInputDialog( parentComponent: null, message: NombreCliente +
19            " digite el nombre del producto que va a llevar: ");
20        ValorUnitario = Float.parseFloat(JOptionPane.showInputDialog( parentComponent: null,
21            message: NombreCliente + " digite el valor unitario del producto"));
22    }
23 }
24
25
26
```

5. Condicionamos la entrada de datos para que el valor y la cantidad sea mayor que cero



6. Subimos el código a GitHub



Link de repositorio: [elcruzp/estructura-dato-parcial--corte-1-2024-b \(github.com\)](https://github.com/elcruzp/estructura-dato-parcial--corte-1-2024-b)