

# App de Gestión Veterinaria

**Materia:** Programación Móvil **Proyecto:** Aplicación Móvil para Gestión de Veterinaria **Actores:** Administrador, Veterinario, Asistente, Recepcionista **Fecha:** 07 de octubre de 2025

#### Introducción

El presente proyecto corresponde al desarrollo de una aplicación móvil creada en **lonic React**, cuyo propósito es gestionar la información básica de una clínica veterinaria. Esta aplicación fue diseñada bajo un enfoque modular, implementando componentes reutilizables y principios de diseño móvil adaptativo (Mobile First).

La app permite administrar datos relacionados con **usuarios**, **mascotas**, **productos**, **categorías de productos** y **tipos de mascotas**, mediante operaciones CRUD almacenadas en localStorage.

Su desarrollo parte de un conjunto de **historias de usuario** que definen las funcionalidades esperadas y los criterios de aceptación necesarios para su correcto funcionamiento.

### Objetivo General

Desarrollar una **aplicación móvil funcional en Ionic React** para la gestión de información de una clínica veterinaria, integrando buenas prácticas de usabilidad, modularidad y persistencia local de datos.

### **&** Objetivos Específicos

- 1. Implementar un sistema de navegación intuitivo entre módulos mediante menú lateral y rutas organizadas.
- 2. Crear módulos CRUD para la gestión de **Usuarios**, **Mascotas**, **Productos**, **Categorías** y **Tipos de**Mascotas
- 3. Aplicar principios de diseño adaptable (responsive) orientado a dispositivos móviles.
- 4. Garantizar la persistencia local de la información utilizando localStorage.
- 5. Mejorar la experiencia del usuario mediante feedback visual y validaciones automáticas.

## Justificación

En la actualidad, la digitalización de los procesos internos de las clínicas veterinarias se ha convertido en una necesidad. Las aplicaciones móviles permiten mejorar la atención, optimizar la gestión de información y reducir los errores de registro.

El desarrollo de esta app tiene como objetivo **proporcionar una herramienta accesible, modular y funcional**, permitiendo registrar y consultar de manera rápida la información de usuarios, mascotas y productos veterinarios, sin depender de conexión a internet.

Además, el uso de **Ionic React** facilita la creación de una interfaz moderna, compatible con Android, iOS y navegadores web, aprovechando un solo código base.

# **S** Escenarios Principales

Escenario	Descripción	
Gestión de Usuarios	El administrador puede crear, editar y consultar usuarios del sistema, asignando roles y estados.	
Gestión de Mascotas	El asistente registra mascotas vinculadas a sus propietarios y veterinarios.	
Gestión de Tipos de Mascotas	Se administran los tipos de animales atendidos en la clínica (perros, gatos, aves, etc.).	
Gestión de Productos y Categorías	El veterinario o encargado puede registrar productos, clasificarlos y mantener su stock actualizado.	
Navegación General	Cualquier usuario puede moverse fácilmente entre los módulos gracias a un menú lateral y una pantalla de inicio.	

### Historias de Usuario

Las historias de usuario se clasificaron según el método **MoSCoW** (Must, Should, Could, Won't), priorizando las funcionalidades esenciales.

#### Módulo de Usuarios

- HU-010: Listar usuarios (M)
- **HU-011:** Crear usuario (M)
- HU-012: Editar usuario (M)
- HU-013: Detalle de usuario (M)
- HU-014: Validaciones de formulario (M)
- **HU-015:** Búsqueda y filtrado (C)

#### Módulo de Mascotas

- **HU-020:** Listado de mascotas (M)
- **HU-021:** Crear mascota (M)
- HU-022: Editar mascota (M)
- HU-023: Detalle de mascota (M)
- **HU-024:** Validaciones (S)

#### Módulo de Productos

- **HU-030:** Listado de productos (M)
- **HU-031:** Crear/editar producto (M)
- HU-032: Detalle de producto (S)

### Módulo de Categorías

- HU-040: Listado de categorías (S)
- **HU-041:** Crear/editar categoría (S)

• HU-042: Detalle de categoría (C)

#### Módulo de Tipos de Mascota

- HU-050: Listado de tipos de mascota (S)
- HU-051: Crear/editar tipo (S)
- HU-052: Detalle de tipo (C)

### Persistencia, UX y Calidad

- HU-060: Persistencia local (M)
- HU-061: Datos semilla (S)
- HU-062: Feedback visual (S)
- HU-063: Diseño Mobile First (M)
- HU-064: Búsqueda global (C)
- HU-065: Pruebas de navegación (S)

## Ejemplo de Descripción de Historia de Usuario

**HU-011** — **Crear usuario (M) Como** administrador, **quiero** registrar un nuevo usuario, **para** incorporarlo al sistema.

#### Criterios de aceptación:

- El formulario debe contener los campos: nombre, correo, rol y estado.
- Los campos nombre y correo son obligatorios.
- Al guardar, se redirige al detalle del nuevo usuario y se muestra un mensaje de confirmación.

# ■ Backlog del Proyecto

Prioridad	Código	Módulo	Descripción	Estado
Must	HU-001	Base	Menú lateral con navegación entre módulos	Pendiente
Must	HU-010	Usuarios	CRUD de usuarios completo	En desarrollo
Must	HU-020	Mascotas	CRUD de mascotas	En desarrollo
Should	HU-030	Productos	Listado y creación de productos	Pendiente
Should	HU-040	Categorías	Gestión de categorías	Pendiente
Could	HU-050	Tipos de Mascota	Parámetros para clasificación	Pendiente
Must	HU-060	Persistencia localStorage	Guardar y leer datos localmente	Pendiente
Should	HU-062	Feedback visual	Toasts de confirmación	Pendiente

Prioridad	Código	Módulo	Descripción	Estado
Must	HU-063	Mobile First	Diseño adaptable a móvil	En curso

### Conclusión

El desarrollo de esta aplicación permitió aplicar los conocimientos de programación móvil híbrida y la integración de componentes reutilizables en Ionic React. Se construyó una base sólida para futuras ampliaciones del sistema, manteniendo una estructura modular, validaciones efectivas y una interfaz amigable para usuarios veterinarios.

La documentación de historias de usuario y backlog garantiza la trazabilidad del proyecto, sirviendo como guía para las próximas fases de integración con backend o servicios en la nube.

Autor: Brandow Stivent Claros Proyecto: App de Gestión Veterinaria Materia: Programación Móvil Fecha: 07/10/2025