

```
<!--Estudio Shonos-->
```

Estructura if en programación {

```
<Por="Juan Camilo Cruz/>
```

```
}
```

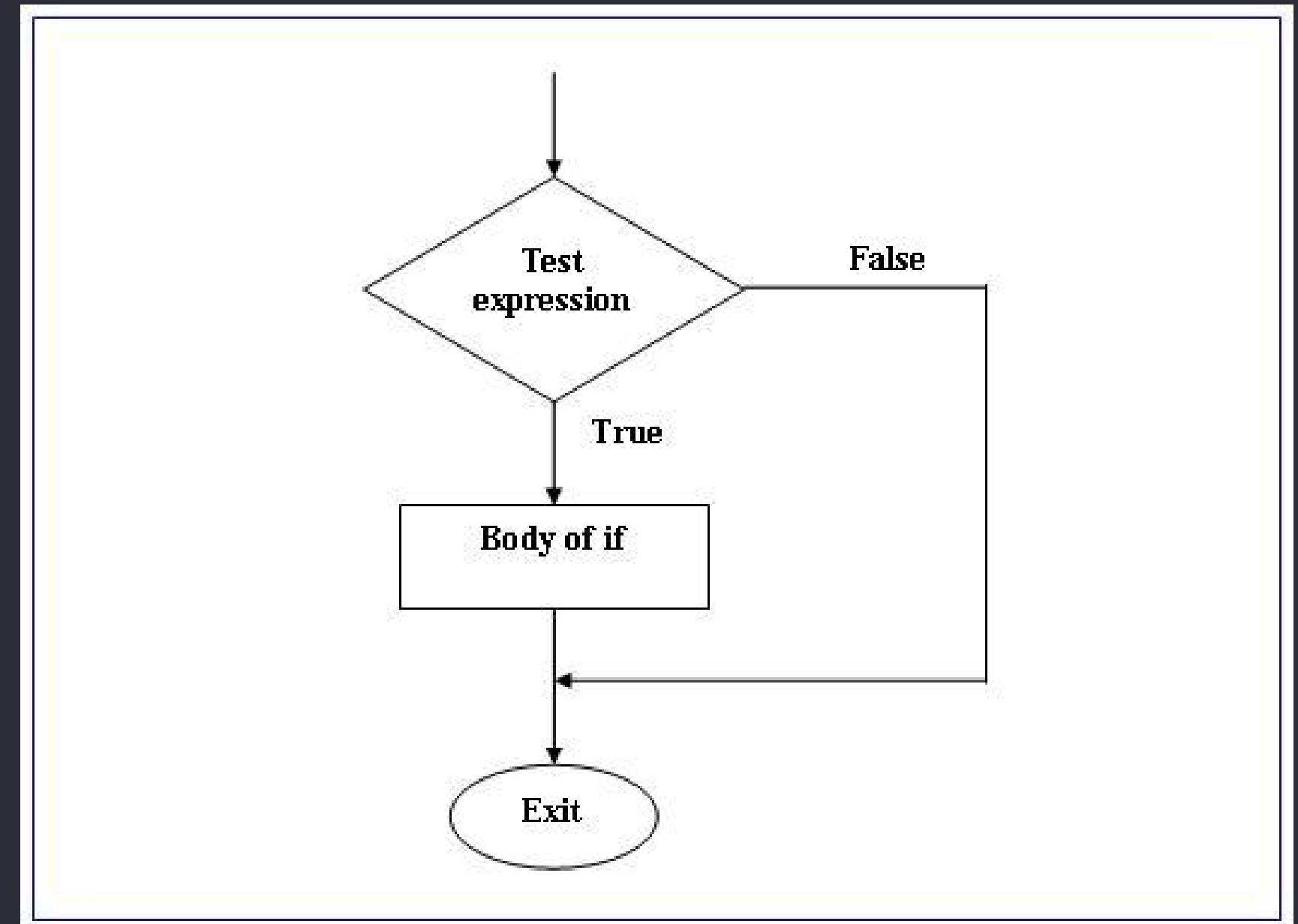


¿Qué es el if? {

El if es una estructura de control en programación que permite ejecutar un bloque de código solo si se cumple una condición específica. Es fundamental en la toma de decisiones dentro de un programa, ya que permite que el flujo de ejecución cambie dependiendo de las circunstancias.

Funcionamiento básico:

1. Condición: El if evalúa una expresión que debe resultar en verdadero (true) o falso (false).
2. Bloque de código: Si la condición es verdadera, el programa ejecuta el bloque de código asociado al if. Si es falsa, ese bloque se omite.



}

Lenguajes de programación

01

C#

02

Java

03

Python

04

JavaScript

05

PHP

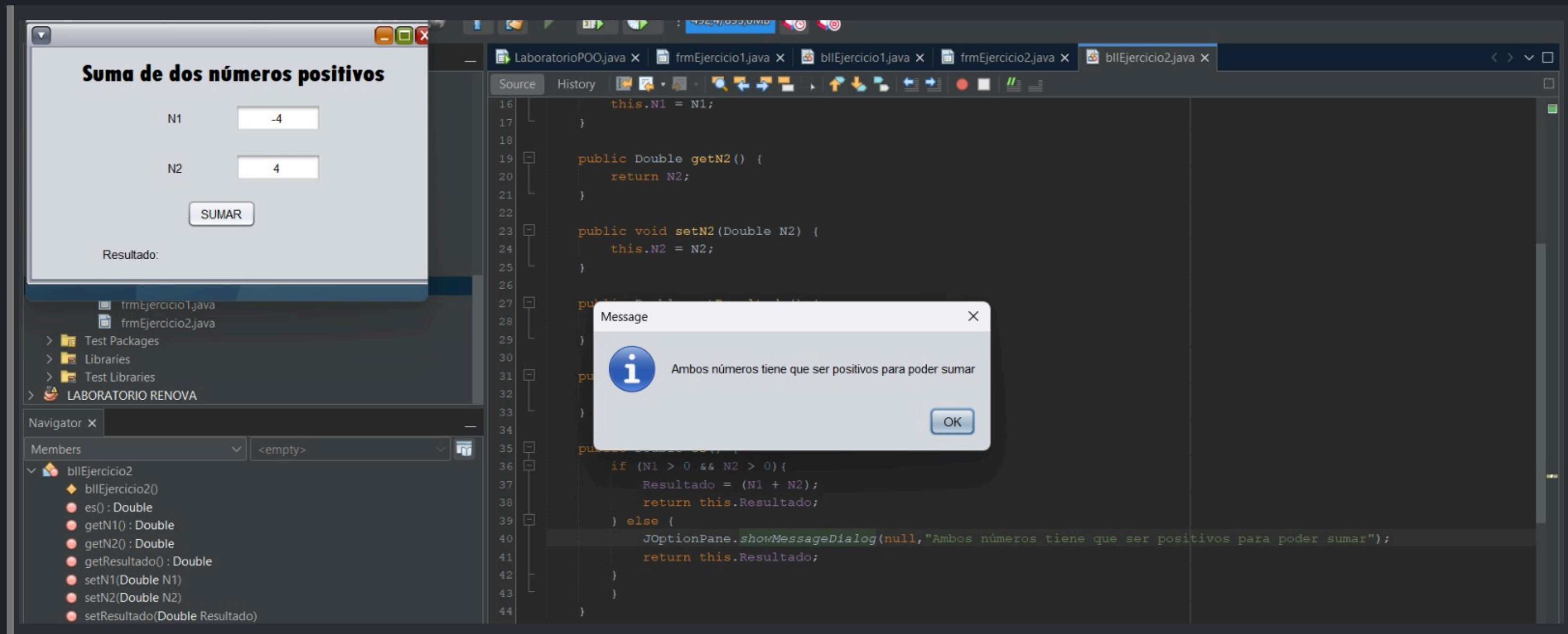
C# {

Main.cs	Output
<pre>1 2 using System; 3 4 public class HelloWorld 5 { 6 public static void Main(string[] args) 7 { 8 Console.WriteLine ("Try programiz.pro"); 9 int Edad = 18; 10 if (Edad >= 18) 11 { 12 Console.WriteLine("Usted es mayor de edad"); 13 } 14 15 } 16 }</pre>	<pre>mono /tmp/8q8oHkpVc4.exe Try programiz.pro Usted es mayor de edad === Code Execution Successful ===</pre>

Si la variable "Edad" es mayor o igual a 18, se imprime "Usted es mayor de edad." en la consola. En este caso como la variable ya esta definida desde un inicio, la consola siempre mostrara el mismo mensaje.

}

Java {



En un ejemplo de calculadora simple, el if condiciona la calculadora al no permitir que sume un numero negativo con otro positivo. En este caso, ambos tienen que ser positivos para mostrar un resultado.

}

Python {

main.py		Output
<pre>1 2 Temperatura = 30 3 if Temperatura > 25: 4 print("Esta haciendo calor") 5</pre>	<pre>Esta haciendo calor === Code Execution Successful ===</pre>	



Si la variable "Temperatura" es mayor que 25, se imprime "Esta haciendo calor".

}

JavaScript {

main.js	   Share	Run	Output
<pre>1 2 console.log("Try programiz.pro"); 3 4 // Credenciales correctos 5 const UsuaioCorrecto = "usuario123"; 6 const PasswordCorrecta = "password123"; 7 8 // Credenciales ingresadas por el usuario 9 let UsuarioIngresado = "usuario123"; 10 let PasswordIngresada = "password123"; 11 12 if (UsuarioIngresado === UsuaioCorrecto && PasswordIngresada === PasswordCorrecta) { 13 console.log("Acceso exitoso, bienvenido " + UsuaioCorrecto + "."); 14 } else { 15 console.log("Acceso denegado. Usuario o contraseña incorrecta"); 16 } 17</pre>			<pre>node /tmp/yAx5JztEoE.js Try programiz.pro Acceso exitoso, bienvenido usuario123. </pre>

El if condiciona el inicio de sesión de una cuenta, si ambos datos son correctos, podrá acceder correctamente, mientras que si alguno de los dos datos no es verdadero, el acceso será denegado.

}

PHP {

main.php	Run	Output
<pre>1 <?php 2 3 echo "Try programiz.pro"; 4 5 // Número ingresado 6 \$numero = -5; 7 8 if (\$numero > 0) { 9 echo "El numero es positivo."; 10 } elseif (\$numero < 0) { 11 echo "El numero es negativo."; 12 } else { 13 echo "El numero es cero."; 14 } 15 16 ?> 17</pre>		<pre>php /tmp/qU9ncrnuIp.php Try programiz.pro El numero es negativo.</pre>

Dependiendo el numero que la persona digite, el programa dirá si este es positivo, negativo o igual a cero. No obstante, como la variable ya está inicializada con un numero negativo, el resultado siempre será negativo.

}


```
<!--Corporación universitaria del Huila - Corhuila-->
```

Gracias por ver {

```
<Por="Juan Camilo Cruz"/>
```

}