

Roles

- **Product owner:** es la persona que representa el cliente levanta información y las necesidades del cliente
- **Scrum máster:** es un moderador para ayudar a facilitar al team developer realice las especificaciones del cliente
- **Developer Team:** son personas responsables de dar cumplimiento al sprint

Ciclo de vida

1. El Product owner realiza un Product backlog que es el que tiene la lista completa de los requerimientos que necesita el cliente
2. El Product owner da el Product backlog a él scrum team (scrum máster y developer team) en una reunión llamada sprint planning meeting aquí se planea como dar solución a una primera fase del resultado final
3. Del sprint planning se obtendrá el sprint backlog estas son tomadas del Product backlog ese conjunto de nuevos requisitos se le llama sprint con tiempo de 1 a 4 semanas
4. En el sprint interviene el scrum máster y el developer team donde el developer team se encargará de construir y desarrollar la necesidad del sprint el scrum máster se encarga de facilitar que se cumpla el sprint
5. Las daily scrum son reuniones del developer team y el scrum máster para hacer seguimiento diariamente de los procesos que están dentro del sprint (preguntas como que se hizo ayer, que hará mañana y que dificultades se encontró) esto facilitara el seguimiento del proyecto y la toma de decisiones (por hacer, el progreso y terminadas).
6. Al terminar el sprint se hace una reunión llamada scrum team donde está el Product owner, scrum master y developer team para verificar el cumplimiento de las metas u objetivos del sprint para entregar el producto
7. Al terminar de entregar el producto se realiza una reunión llamada sprint retrospective se analiza los resultados del sprint anterior para mejorar el nuevo sprint
8. Así se inicia de nuevo el ciclo de scrum para el nuevo sprint

