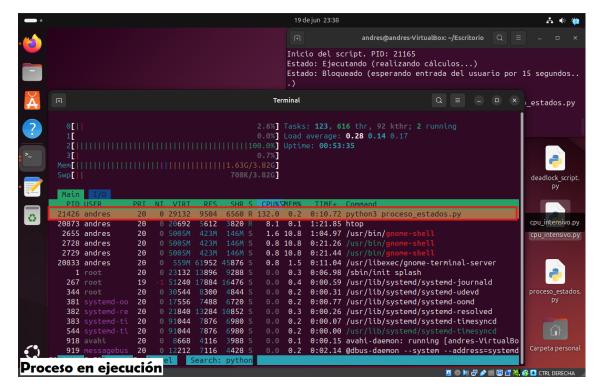
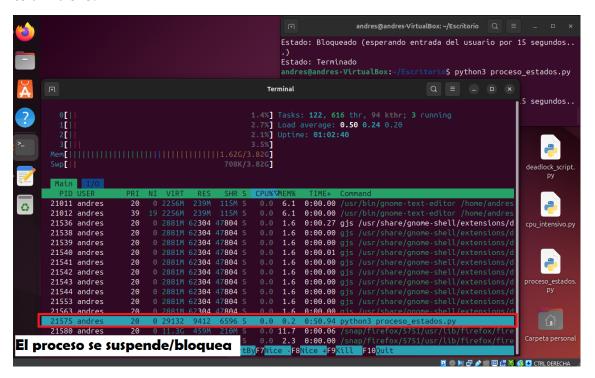
Informe de Laboratorio 1

1. Análisis de estados de procesos

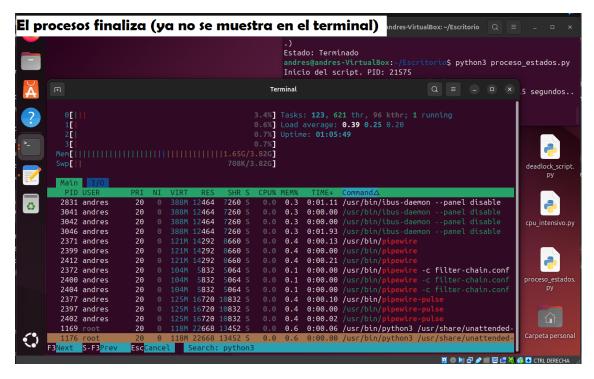
En una terminal se ejecuta proceso_estados.py mientras en la otra se observa htop mostrando los procesos del SO



Se puede observar el proceso en estado 'Running' (R), indicado por htop. Durante esta fase, el proceso utiliza intensivamente la CPU para realizar cálculos, como se ve en la columna CPU%.



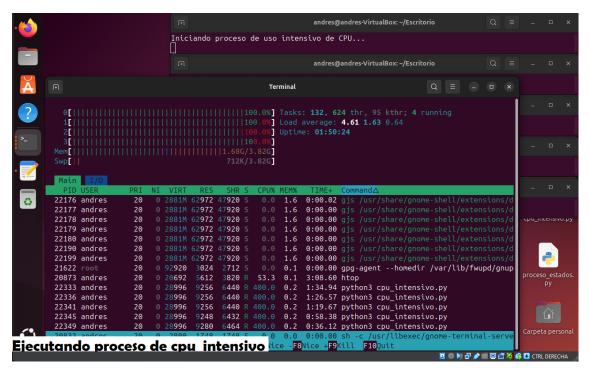
El mismo proceso ahora tendrá una **s** en la columna de estado, que significa "Sleeping" (Interrumpible). El uso de CPU bajará a 0% porque está esperando, no calculando.



Los estados teóricos **Nuevo y Listo** son transiciones muy rápidas que htop no siempre puede mostrar, pero el estado Terminado se evidencia cuando el proceso desaparece.

2. Análisis de Scheduling del SO.

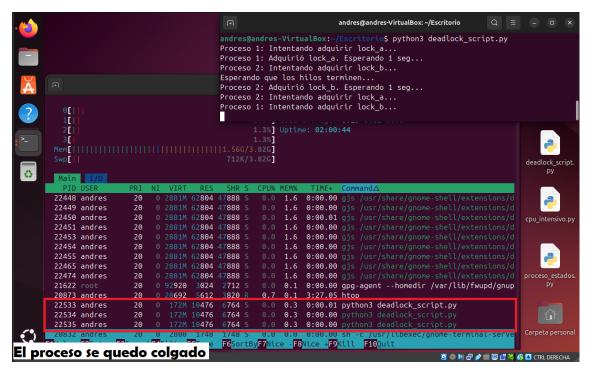
Se ejecutaron 5 procesos que demandan el 100% de la CPU para observar la respuesta del planificador.



Como se ve en la captura, el Sistema Operativo Linux no permite que un solo proceso monopolice la CPU. En su lugar, distribuye el tiempo de procesamiento entre los cinco procesos de manera equitativa. Esto es consistente con los algoritmos de planificación modernos como Round Robin o, más específicamente en Linux, el CFS, que busca dar a cada proceso una porción 'justa' de la CPU.

Simulación y análisis de deadlock

El deadlock sería dos o más procesos esperando por un recurso que tiene el otro. El script simula esto, el Proceso 1 toma Lock A y espera por B, mientras Proceso 2 toma Lock B y espera por A.



La captura muestra que el programa se detiene indefinidamente, demostrando una condición de deadlock. El SO no interviene para resolver este tipo de deadlock a nivel de aplicación; la responsabilidad recae en el programador. La única forma de resolverlo fue terminar los procesos manualmente (Ctrl+C), liberando así los recursos.