פיתוח תכנה בשפת Java

התקנות

- 1. להוריד ולהתקין 1
- Eclipse כלי לעריכת קוד 2.

הכנת סביבת הפיתוח

ליצור תיקייה - הכול אנגלית c:/eldar/java מורידים eclipse ומחלצים

- workspace ליצור תיקייה. c:/eldar/java/workspace
- java perspective ב. לוודא שאנחנו ב
 - 5. לשנות את התצוגה לכהה
- 6. ליצור פרויקט java תיקייה שתכיל את כל הקבצים

eclipse קיצורים ב

שכפול שורה ctrl + alt + down

> מחיקת שורה ctrl + D

java סוגי נתונים פרימיטיביים ב

שלמים: byte, short, int, long עשרוניים: float, double char :תווים

boolean לוגי:

תרגיל:

מתודה class רחש בשם App4 עם מתודה class כתבו הצהירו על שלושה משתנים

- int נתון מסוג.1
- float נתון מסוג.2
- short מסוג.

תנו ערך כלשהו לכל אחד מהנתונים.

הצהירו על נתון שלישי בשום sum לתוך המשתנה sum הכניסו את סכום שלושת המשתנים שהגדרתם קודם.

הדפיסו את המשתנים ואת הסכום.

אופרטורים

אופרטורים - סימנים כמו + * וכדומה לביצוע חישובים או פעולות אחרות

קלט

Scanner איך עושים קלט של נתונים מהמשתמש - שימוש באובייקט

מספר אקראי

איך יוצרים מספר אקראי?

תהליך פיתוח קוד

- 1. כתיבת קוד המקור
- 2. קומפילציה תרגום קוד המקור לשפת מכונה
 - 3. הרצה