# **Java Basic**

	Table of Contents
2	1 שיעור
2	

## שיעור 1

התחלה

תהליך הפיתוח כולל

- 1. כתיבה בשפת תכנות למשל Java
- 2. קומפילציה תרגום משפת תכנות לשפת מכונה באמצעות תכנה שנקראת 2
  - Java שמגיעים עם ההתקנה של הכלים שמגיעים. 3.

### **JDK**

Java התקנת

Oracle מהאתר של JDK (Java Development Kit) מתקינים

https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk16-downloads.html

### **Eclipse**

Eclipse – כלי לפיתוח – עריכת קוד, קומפילציה, הרצה – IDE להוריד

# Eclipse איך לעבוד עם

- 1. פותחים Eclipse ונכנסים ל workspace
  - Java יוצרים פרויקט.2
    - 3. כותבים מחלקה
  - 4. שומרים (קומפילציה)
    - 5. מריצים

### שיעור 2

### **Expression**

ביטוי. הכוונה לחישוב כלשהו שמחזיר ערך למשל הביטוי 10+ 5 מחזיר את הערך 15

### **Statement**

; טענה או משפט שלם. שורת קוד שלמה שמסתיימת בסימון

#### **Block**

אוסף של שורות קוד (statements) שנתון בתוך סוגריים מסולסלים  $\{\}$ . הבלוק מגדיר תחום של מתודה, לולאה,  $\{\}$  ועוד

ועוד package שם של משתנה. שם של מתודה. שם של class שם של משהו. שם של של - <u>Identifier</u> ל משהו. של משהו. של משהו של למשהו צריך לשמור על הכללים. + identifiers של משהו בריך לשמור על הכללים.

מילה שמורה בשפה (אסור להשתמש בה כשנותנים שם למשהו). לכל מילת מפתח כזאת בשפה  $\frac{Keyword}{V}$ יש תפקיד מוגדר.

תרגיל

הגדירו משתנה עבור כל אחד מהסוגים הפרימיטיביים והדפיסו אותו:

boolean x = 5; System.out.println(x);