# ZADAĆA 2

## Arhitektura računara

April, 2018.

### Sadržaj

1	Zadatak 1	2
2	Zadatak 2	2
3	Zadatak 3	2
4	Zadatak 4	2
5	Zadatak 5	3
6	Zadatak 6	3
7	Zadatak 7	3
8	Zadatak 8	4
9	Zadatak 9	4

#### Zadatak 1

Dat je proizvoljan niz od 10 32-bitnih brojeva. Za svaki element niza primijeniti sljedece pravilo:

- ako je broj paran podijeliti mu vrijednost sa 2, u suprotnom pomnoziti sa 2
- na lokaciju niza "rez" smjestiti apsolutnu vrijednost dobivenog broja
   Realizovati bez koristenja funkcija, odnosno koristeci uslove i petlje.

#### Zadatak 2

Dat je dio .data sekcije MIPS programa:

```
.section .data
```

n: .word 10

niz1: .byte 3, 4, -44, 34, -34, 0, -43, -3, 34, 55, 34, 34, 33, 4, 54, 4, 5, 0, 0, 34 niz2: .word 34, 4, 3, 4, 4, 43, 2, 23, 4, 4, 4, 4, -43, 0, 0, 0, 0, 3243, 33, 12

Napisati MIPS program koji sabira vektore "niz1" i "niz2" te rezultat smjesta u vektor "niz3". Na lokaciji "n" je data dimenzija vektora (broj elemenata koje treba uzeti u obzir).

#### Zadatak 3

Data je funkcija  $f(x) = \{ 2x + f1 (2x) za x neparno, 3x + f2 (x, 2x-3) za x parno \}, x je cijeli broj. Izračunati vrijednost funkcije za 10 elemenata niza "brojevi" i rezultate smještati u niz "rezultat".$ 

```
Funkcija f1(x) = \{ 5x + 7 za x < 10, x - 17 za x >= 10 \}
Funkcija f2(x, y) = \{ 5x + 2y za x != 5, y + 4x za x = 5 \}
```

#### Zadatak 4

Za sljedeci asemblerski kod dodati odgovarajuce linije koda da bi program radio ispravno. Funkcija f rezultat je oblika int f rezultat (int x)

```
addi $t2, $0, 0
j uslov
tijelo:
sll $t3, $t2, 2
add $t4, $t3, $t0
add $t5, $t3, $t1
lw $a0, 0($t4)
jal f_rezultat
sw $v0, 0($t5)
addi $t2, $t2, 1
uslov:
slti $s0, $t2, 13
bne $s0, $0, tijelo
addi $v0, $0, 0
jr $ra
nop
```

#### Zadatak 5

Funkcija int test (int x) je pozvana od strane funkcije main, dodati odgovarajuce linije koda da bi program radio ispravno.

```
test:
slti $s3, $a0, 4
beq $s3, $0, else
addi $v0, $0, 0
j kraj
else:
sll $s6, $a0, 1
addi $v0, $s6, 6
kraj:
jr $ra
```

#### Zadatak 6

Data je funkcija f(a, b, c, d)=(a+b)-(c+d)- 6, x je cijeli broj. Izračunati vrijednost funkcije za n elemenata niza "brojevi" i rezultate smještati u niz "rezultat".

#### Zadatak 7

Napisati MIPS program koji za date karaktere (ASCII kodove) u nizu kodovi provjerava da li isti postoje u stringu "tekst" i rezultat upisuje u niz "test".

Provjeru postojanja znaka u stringu realizovati kao proceduru koja bi u C-u imala deklaraciju:

```
int postoji_znak(char *s, char c);
```

Funkcija vraća 0 ako znak c ne postoji u stringu a 1 ako postoji. String zadan pomocu .asciiz direktive je NULL-terminiran. Program i funkciju provjeriti na sljedecim nizovima:

#### Zadatak 8

```
Data je rekurzivna funkcija fr(n)=(1+2+3+...+n)+fr(n-2) fr(0)=0 i fr(1)=1.
```

Izračunati vrijednost funkcije za prvih 20 prirodnih brojeva i rezultate smještati u niz "rezultat". Za sumu cijelih brojeva 1+2+3+...+n koristiti funkciju suma\_n koju također treba realizovati.

#### Zadatak 9

Sljedecu rekurzivnu funkciju napisati u asembleru.

```
short test(short a, short b) {
    if ( a < 2 ) {
        return 1;
    }
    else if( b < 3 ) {
        return 1;
    }
    if (a < b) {
        return a + test(a-1, b-3);
    }else {
        return a - b + test(a-2, b-1);
    }
}</pre>
```