

Zadaća 2

Razvoj softvera

Dr.sc. Emir Mešković, docent
Bach.ing. Dario Osmanović, asistent

Maj 26, 2016

Sadržaj

1	Računarska igrica IKS-OKS	2
1.1	Pravila igre	2
1.2	Zadatak.....	2

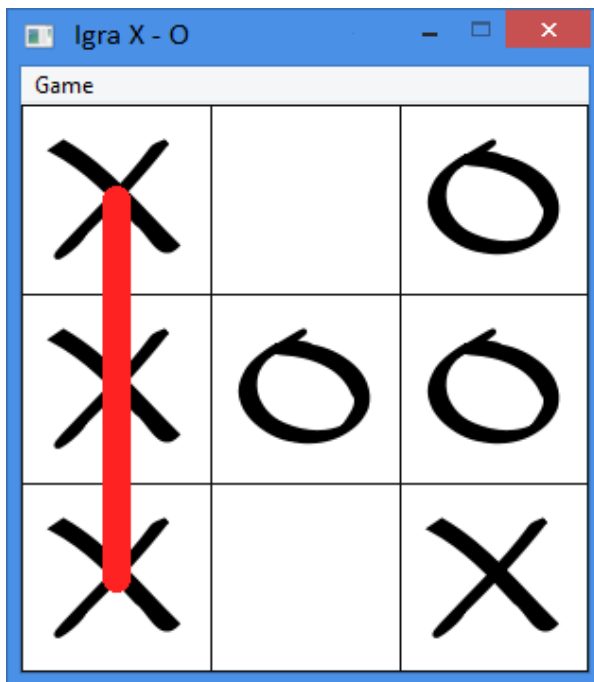
1 Računarska igrica IKS-OKS

1.1 Pravila igre

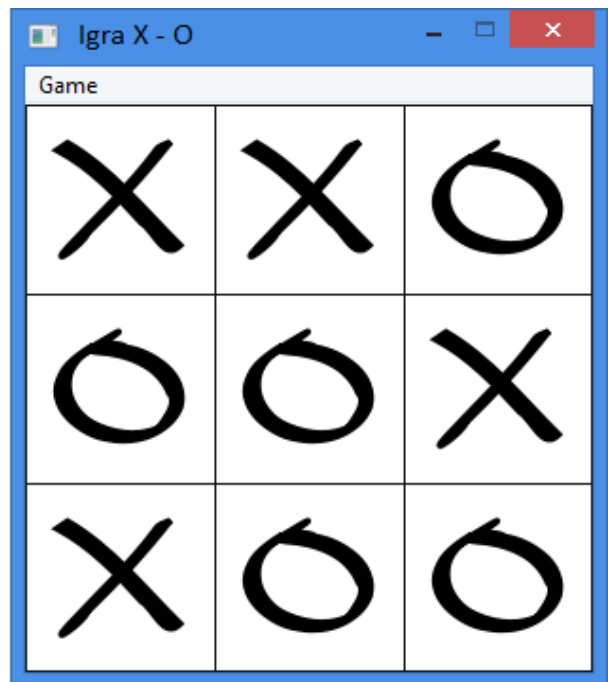
Igru na ploči sa 3 x 3 polja igraju dva igrača. Jedan igrač u polje upisuje znak X, a potom drugi igrač upisuje znak O sve dok jedan od njih ne pobijedi ili se igra završi neriješeno. Pobjednik je igrač koji prvi skupi tri znaka X ili O u nizu vodoravno, okomito ili dijagonalno.

1.2 Zadatak

Potrebno je implementirati računarsku igricu Iks - Oks prema datim pravilima u Java programskom jeziku. Grafički interfejs uraditi koristeći proizvoljne Swing komponente. Igricu mogu igrati dva igrača ili jedan igrač protiv računara. Bilježi se rezultat u ukupnom broju pobjeda do promjene igrača odnosno novog pokretanja igre.



Pobjeda igrača X



Neriješeno