

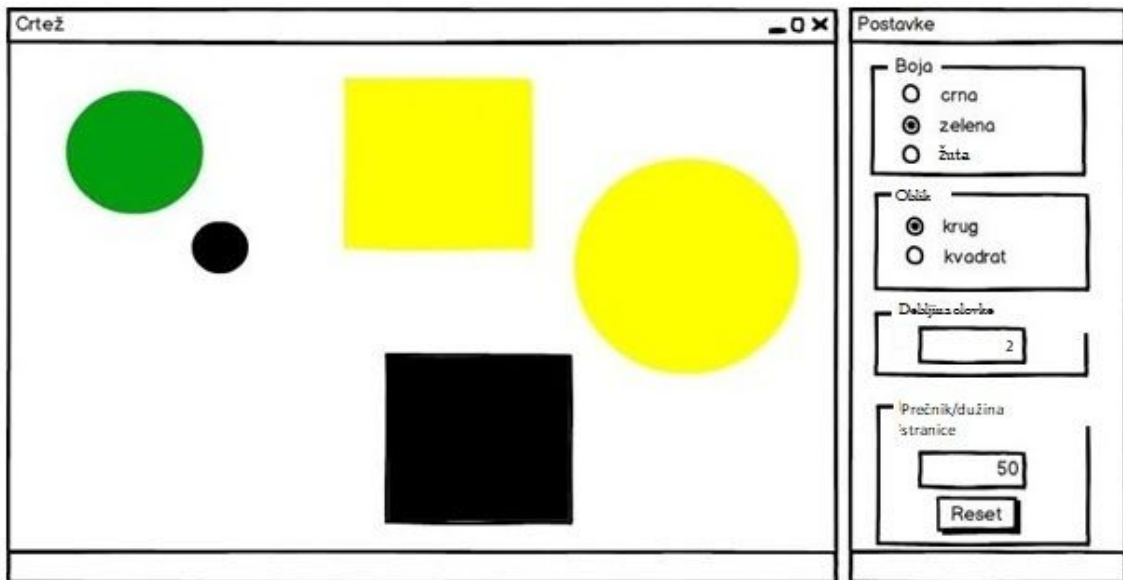
Zadaća 5

Zadatak 1

Kreirati CodeBlocks projekat za realizaciju GUI programa za crtanje kvadrata i kruga. Potrebno je zadovoljiti sljedeće zahtjeve:

1. Funkcionalnost programa se realizuje u dva prozora
2. Crtanje se izvodi u klijentskom području glavnog prozora bijele pozadine sa mogućnošću mijenjanja dimenzija prozora. Prilikom promjena dimenzija prozora, svi prethodno nacrtani objekti moraju ostati potpuni i na istim lokacijama.
3. Na drugom prozoru, nalaze se postavke za crtanje kruga i kvadrata (vrijednost prečnika/stranice), postavke za boju i debljinu olovke
4. Oba elementa, i kvadrat i krug će biti popunjeni odabranom bojom sa crnim borderom zadane debljine. U svakom trenutku, samo jedna boja može biti odabrana. Po default – u, na početku, izabrana je crna boja.
5. U svakom trenutku, samo jedan oblik za crtanje može biti selektovan. Po default – u, na početku, izabran je krug.
6. Postavke veličine prečnika/stranice kruga/kvadrata vrši tako što se u edit kontrolu unese broj koji predstavlja veličinu prečnika/stranice u pikselima. Po default – u, na početku, ova veličina je 50.
7. Crtanje objekata se vrši desnim ili lijevim klikom miša na pozadinu. Tačka na koju je korisnik kliknuo se uzima kao centar objekta kojeg je potrebno nacrtati.
8. Klik na dugme *Reset* briše sve elemente i vraća prozor u početno stanje.

- Na donjoj slici je skiciran primjer mogućeg izgleda dva pomenuta prozora programa. Dati izgled nije obavezan. Studenti imaju slobodu da koriste svoju kreativnost i dizajniraju UI onako kako smatraju da je najbolje i u skladu sa mogućnostima.
- Prilikom realizacije zadaće obavezne su jedino gore navedne specifikacije označene brojevima od 1 do 8 koje su jasno naznačene. Bilo koji aspekt funkcionalnosti koji nije naznačen smatra se proizvoljnim.



Slika 1. Primjer mogućeg izgleda prozora za crtanje i prozora postavki

Napomena:

- Jedan od načina resetovanja stanja jeste boljenje pozadine klijentskog područja početnom (bijelom) bojom

Nakon završenog zadatka postaviti Codeblocks projekat na Classroom pri čemu je file potrebno imenovati na sljedeći način:

ime_prezime_zadaca5.zip