

1.Простейшая программа Java состоит из:

1.Минимум одного класса

2.Какой метод должен быть в классе, чтобы простейшая программа выполнялась?

3. `main(String[] args)`

3.Вывести на экран текст в одну строку можно методом:

3.`System.out.print()`

4.Вывести на экран текст с переводом курсора на новую строку можно методом:

4. `System.out.println()`

5. Можно ли вывести на экран любой объект в Java?

2. Да

6. Какой метод позволяет получить текстовое представление объекта?

2. `toString()`

7. Почему все объекты в Java можно преобразовать в строку?

3. Все классы в Java унаследованы от класса `Object`, который имеет метод

`toString()`, который вызывается, когда объект нужно преобразовать к строке

8. Стандартный метод `toString()` класса `Object` возвращает строку, состоящую из:

3. Из всего вышеперечисленного

9. Как называется объединение строк?

4. Конкатенация

10. Какой из этих методов объекта типа `BufferedReader` позволяет считать

строку с клавиатуры?

4. `readLine()`

11. Что выведет на экран данная строка из программы?

`System.out.println("1 + 2 = " + 1 + 2);`

3. `1 + 2 = 12`

12. Почему программа не скомпилируется?

```
public class Solution {  
    public static void main(String[] args)throws Exception {  
        Cat cat = new Cat();  
        int a = 5;  
        String text = cat + a + "Cat is " + cat + a;  
    }  
}
```

```
    }  
    static class Cat{}
```

```
}
```

2. При сложении объекта типа Cat с числами, автоматического преобразования к строке не произойдет