Отчёт по курсовому проекту по дисциплине «Базы данных» Вариант 54. «Эстафеты»



Выполнил: Миннахметов Э.Ю.

Проверил: Петренко А.А.

Цель: Разработать информационную систему «Эстафеты».

Задачи:

- 1) провести анализ предметной области;
- 2) разработать структуру базы данных;
- 3) разработать приложение для работы с базой данных.



Текст варианта 54

Разработайте реляционную базу данных Эстафета.

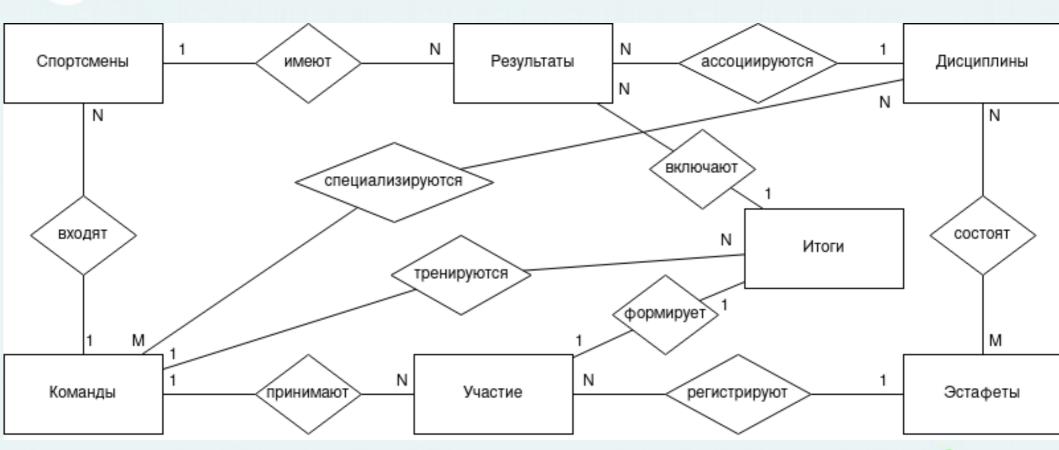
В базе данных должны храниться сведения о:

- спортсменах;
- показанных ими результатах;
- принятых участиях;
- результатах предыдущих эстафет;
- результатах соперников.

Необходимо решать задачи формирования эстафетной команды, способной победить в новых эстафетах.

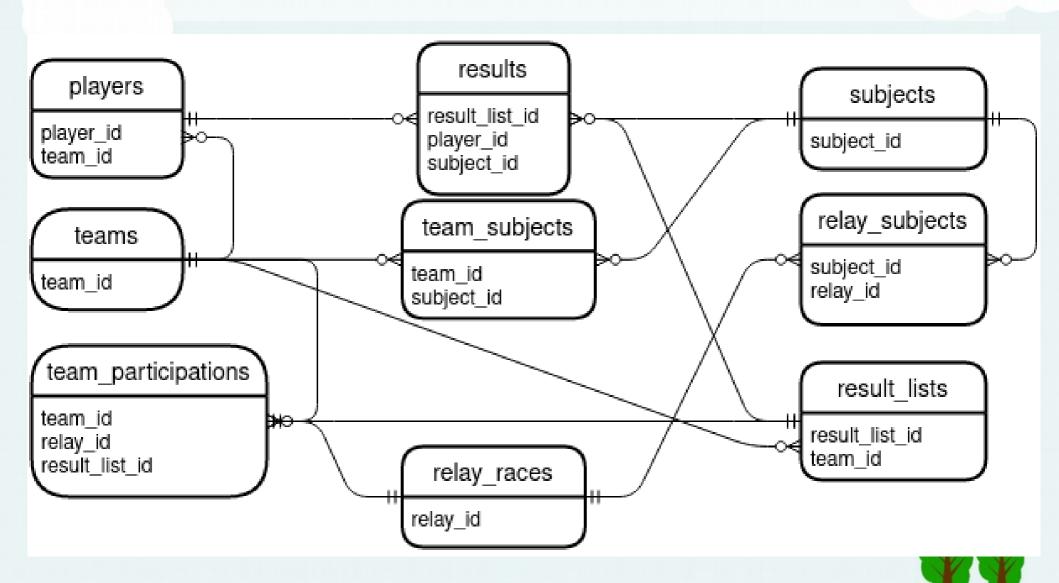


Концептуальная модель

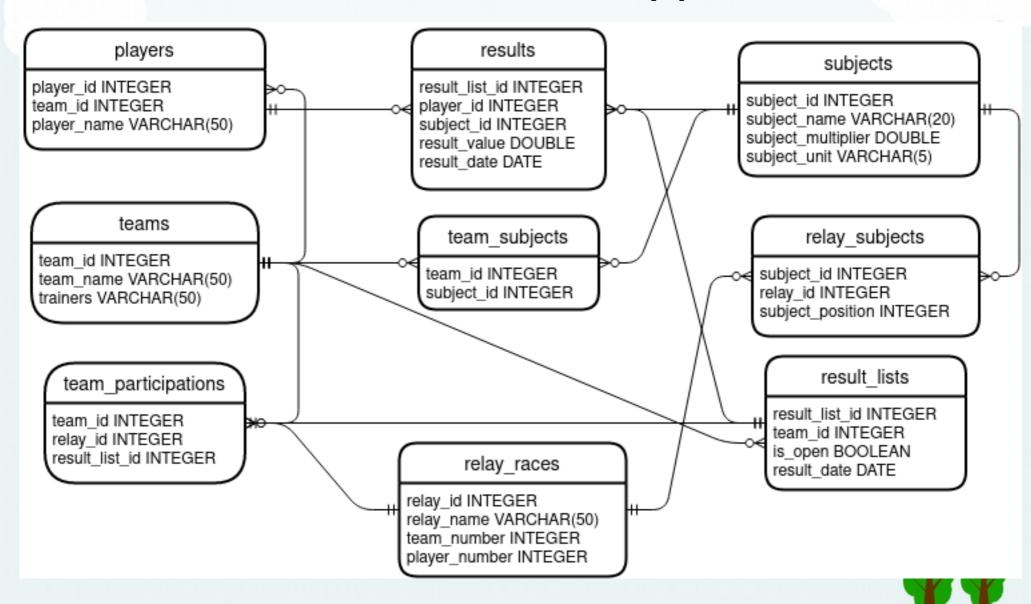




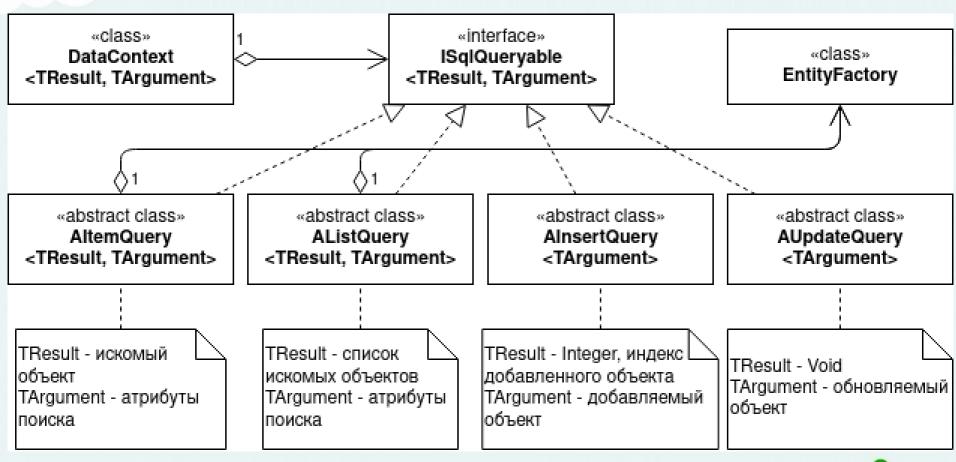
Логическая модель



Физическая модель



Построение архитектуры приложения





Графический пользовательский интерфейс

Эстафеты

Данные

<u>Команды</u> <u>Игроки</u> Д<u>исциплины</u> <u>Эстафеты</u>

Запросы

Продолжить
занятие
Добавить
дисциплину
Изменить
Удалить

Вы вошли как гость Авторизоваться

Команда

Название: Голубцы

Тренерский состав: Лещенко Николай Авраамович

Спортсмены

- 1. Протоирей Ворошилов | Исключить
- 2. Майкл Джордан | Исключить
- 3. Герадотов Исмаил | Исключить

Дисциплины

- 1. Бег 100 метров | Исключить
- 2. Бег 1000 метров | Исключить
- 3. Бег 256 метров Исключить

Списки результатов

- 1. Тренировка 2021-03-25
- 2. Тренировка 2021-03-25
- 3. Эстафета Веселые старты
- 4. Эстафета Грустные старты
- 5. Эстафета Не веселые старты
- 6. Эстафета Еда бесплатно



Заключение

Перспективы дальнейшей разработки:

- возможность установки ограничений на число команд, участвующих в эстафете;
- позволять/запрещать внутри команды выставлять разных игроков для каждой дисциплины;
- усовершенствовать средствами CSS и языка написания сценариев JavaScript.

