

1.Что такое объект в Java?

1.Экземпляр класса

2.Выберите только примитивный/примитивные типы данных

4.int

3.Что будет выведено на экран?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        String hello = "Hello ";  
        String world = "world!";  
        System.out.println(hello + world);  
    }  
}
```

3.Hello world!

4.Что хранится в переменной непримитивного типа?

3.Ссылка на объект

5.Почему код не скомпилируется?

```
public static void main(String[] args) {  
    cat = new Cat();  
    Cat cat;  
}
```

3.Обращение к ссылке cat происходит до ее объявления

6.У какого модификатора доступа самая высокая степень открытости?

4.public

7.У какого модификатора доступа самая высокая степень закрытости?

1.private

8.Как правильно объявить переменную?

2.int x;

9.Выбери правильный вариант создания трех переменных:

4.int a = 1, b = 2, c = 3;

10.Что выведет на экран данная программа?

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 1;
        int b = 2;
        System.out.println("a + b = " + (a + b));
        sum(a, b);
        System.out.println("a + b = " + (a + b));
    }
    public static void sum(int a, int b) {
        a = 5;
        b = 10;
        int sum = a + b;
    }
}

```

4. a + b = 3
a + b = 3

11. Что выведет на экран данная программа?

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Cat cat = new Cat();
        System.out.println(cat.name);
        changeName(cat);
        System.out.println(cat.name);
    }
    public static void changeName(Cat cat) {
        cat.name = "Jerry";
    }
    public static class Cat {
        String name = "Tom";
    }
}

```

3. Tom
Jerry

12. Почему эта программа не скомпилируется?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Cat cat = new Cat();  
        System.out.println(cat.name);  
        changeName(cat);  
        System.out.println(cat.name);  
    }  
    public static String changeName(Cat cat) {  
        cat.name = "Jerry";  
    }  
    public static class Cat {  
        String name = "Tom";  
    }  
}
```

1.Метод changeName не возвращает результат выполнения

13.Какой тип возвращаемого значения у метода, если он не возвращает результат своей работы?

2.void

14.Полное имя класса состоит из:

3.Имени всех пакетов перечисленных через точку и имени класса

15.Какое ключевое слово отвечает за импорт нужного класса?

2.import