

Лекция 3. Итог

1. **Простейшая программа Java состоит из:**

Выберите один из вариантов:

1. Минимум одного класса
2. Минимум двух классов
3. Может быть без классов

2. **Какой метод должен быть в классе, чтобы простейшая программа выполнялась?**

Выберите один из вариантов:

1. toString()
2. main()
3. main(String[] args)
4. hashCode()
5. equals()

3. **Вывести на экран текст в одну строку можно методом:**

Выберите один из вариантов:

1. System.print()
2. System.in.print()
3. System.out.print()
4. System.out.write()

4. **Вывести на экран текст с переводом курсора на новую строку можно методом:**

Выберите один из вариантов:

1. System.print()
2. System.in.print()
3. System.out.print()
4. System.out.println()

5. **Можно ли вывести на экран любой объект в Java?**

Выберите один из вариантов:

1. Нет
2. Да

6. **Какой метод позволяет получить текстовое представление объекта?**

Выберите один из вариантов:

1. `asString()`
2. `toString()`
3. `likeString()`
4. `string()`

7. **Почему все объекты в Java можно преобразовать в строку?**

Выберите один из вариантов:

1. Все объекты уже являются строками
2. В Java нельзя преобразовать объект в строку
3. Все классы в Java унаследованы от класса `Object`, который имеет метод `toString()`, который вызывается, когда объект нужно преобразовать к строке

8. **Стандартный метод `toString()` класса `Object` возвращает строку, состоящую из:**

Выберите один из вариантов:

1. Только имени класса
2. Только адреса объекта в памяти
3. Из всего вышеперечисленного

9. **Как называется объединение строк?**

Выберите один из вариантов:

1. Иллюстрация
2. Демонстрация
3. Прокрастинация
4. Конкатенация

10. **Какой из этих методов объекта типа `BufferedReader` позволяет считать строку с клавиатуры?**

Выберите один из вариантов:

1. `read()`
2. `readString()`
3. `readChar()`
4. `readLine()`

11. **Что выведет на экран данная строка из программы?**

```
System.out.println("1 + 2 = " + 1 + 2);
```

Выберите один из вариантов:

1. 1 + 2 = 3
2. 1 + 2 = (1 + 2)
3. 1 + 2 = 12
4. Ничего

12. **Почему программа не скомпилируется?**

```
public class Solution {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        Cat cat = new Cat();  
        int a = 5;  
        String text = cat + a + "Cat is " + cat + a;  
    }  
  
    static class Cat{  
    }  
}
```

Выберите один из вариантов:

1. У объект типа Cat нет метода toString()
2. При сложении объекта типа Cat с числами, автоматического преобразования к строке не произойдет
3. Оба варианта