

1.Каким должно быть имя файла, в котором хранится код Java-классаSolution?

3. `Solution.java`

2.Что такое Cat в следующем коде?

4. Имя класса

3.С каких символов начинаются однострочные комментарии?

1. `//`

4.Что расположено в круглых скобках в следующем коде? `public void print (String s, int count) { }`

1. Аргументы метода

5.Как в Java называется следующая конструкция:

`for (int i = 0; i < 5; i++) { }`

3. Цикл

6.Чем является `public static String text = "Hello World";` в следующем коде?

`public class Cat { public static String text = "Hello World"; }`

3. Переменная класса (статическая переменная класса)

7.Какой переменной правильно присвоено значение?

4. `String d = "Hello";`

8.Какой тип хранимых данных у переменной, объявленной как `int a`?

4. Целые числа

9.В каком пункте переменная с текстовым типом хранимых данных объявлена правильно?

1. `String s = "Amigo";`

10.Как объявить две переменных типа `int`?

1. `int a, b;`

11.Как правильно вывести сообщение: "Я программист!" на экран?

3. `System.out.println("Япрограммист!");`

12.В каком из вариантов на экран выведется только 7?

1. `int a = 7;`

`int b = 0 * 3;`

`System.out.println(a + b);`

13.Как правильно объявить переменную?

2. `String s;`

14.Код `String getCat() { }` используется для объявления:

## 2. Метода

15. В каком пункте правильно объявлена переменная для хранения текста?

2. `public class Cat { String s; }`

16. Что будет выведено в консоль после выполнения куска кода?

`System.out.println("2" + "2");`

3. 22

17. Как правильно объединить и вывести на экран две переменные?

2. `System.out.println(s + a);`