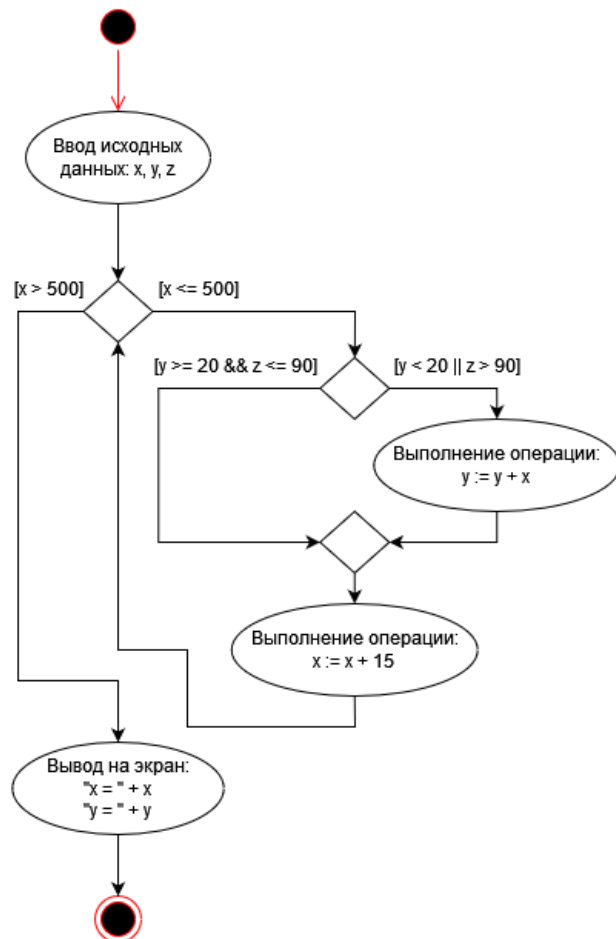


Контрольная работа №1
Тема «Основы построения диаграмм UML»

Вариант №13

Задача №1. Построить алгоритм работы следующей программы на языке Java в виде диаграммы деятельности UML, описывающей ввод требуемых данных, необходимые вычисления и вывод информации на экран:

```
int x, y, z;  
Scanner sc=new Scanner(System.in);  
System.out.print("x=");  
x=sc.nextInt();  
System.out.print("y=");  
y=sc.nextInt();  
System.out.print("z=");  
z=sc.nextInt();  
while (x<=500) {  
    if (y<20 || z>90)  
        y+=x;  
    x+=15;  
}  
System.out.println("x="+x);  
System.out.println("y="+y);
```



Задача №2. Нарисовать диаграмму вариантов использования UML по данному описанию:

Актер *A1* инициирует выполнение варианта использования *B1*.

Актер *A2* инициирует выполнение вариантов использования *B2* и *B3*.

Варианты использования *B1* и *B2* являются потомками варианта использования *B4*.

Вариант использования *B5* является расширяющим по отношению к варианту использования *B3*.

