

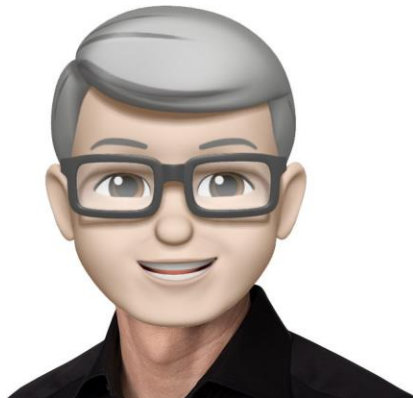


Департамент
программной инженерии

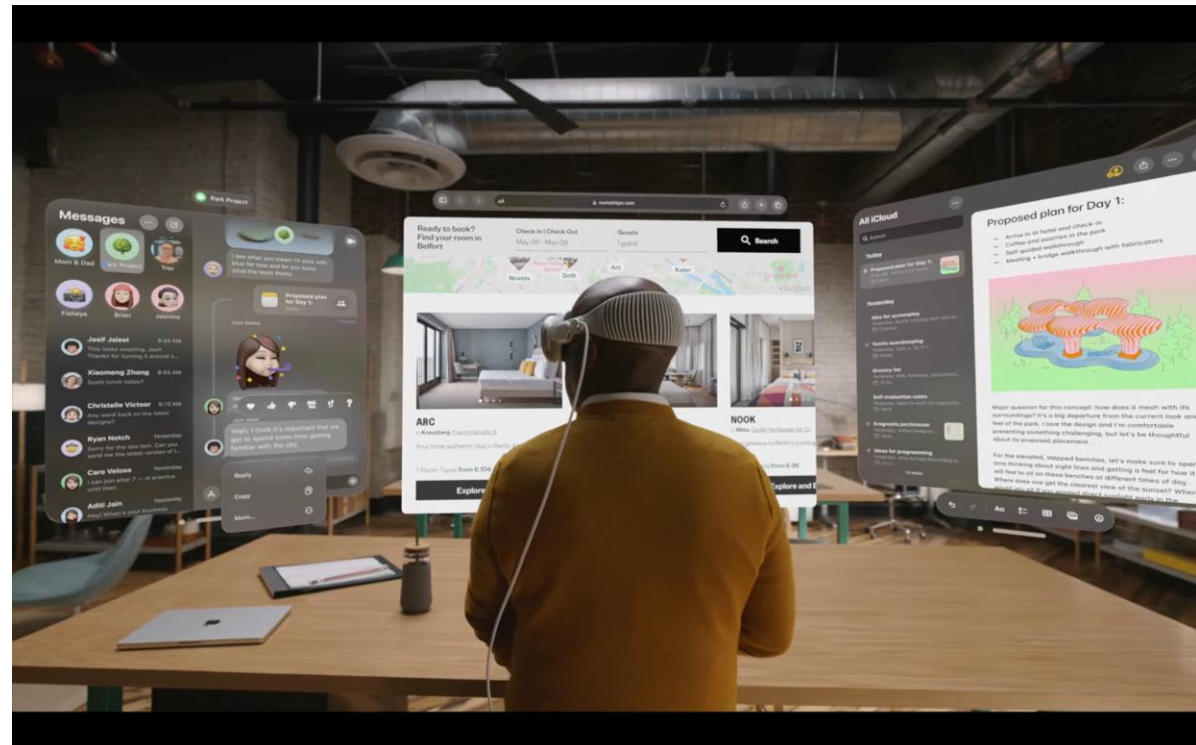
Бакалавриат, курс по выбору

Москва 2024

Промышленная iOS разработка Design System



Попов Эльдар





Немного обо мне:



iOS Сбер – команда CoreTech Пульс



Architect of digital technologies Ecole42



TINKOFF

Site Reliability Engineering Tinkoff

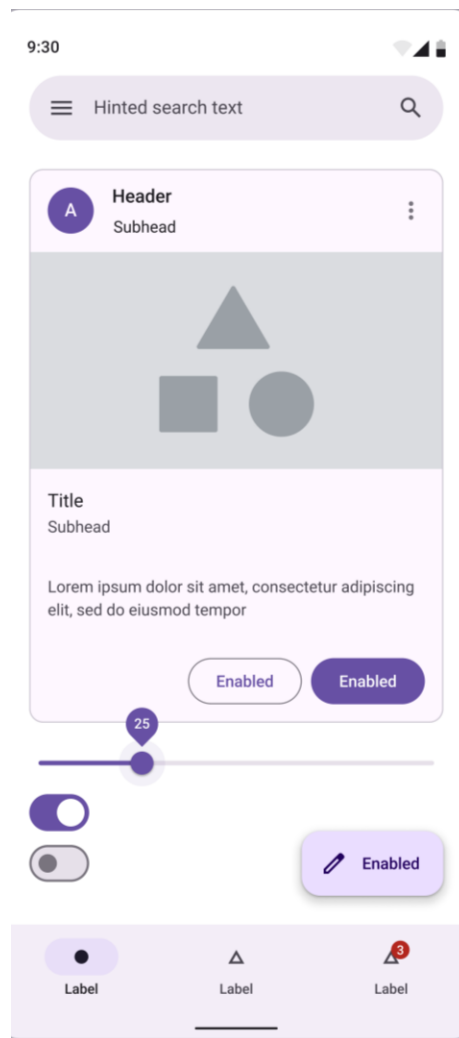


Raiffeisen Product owner

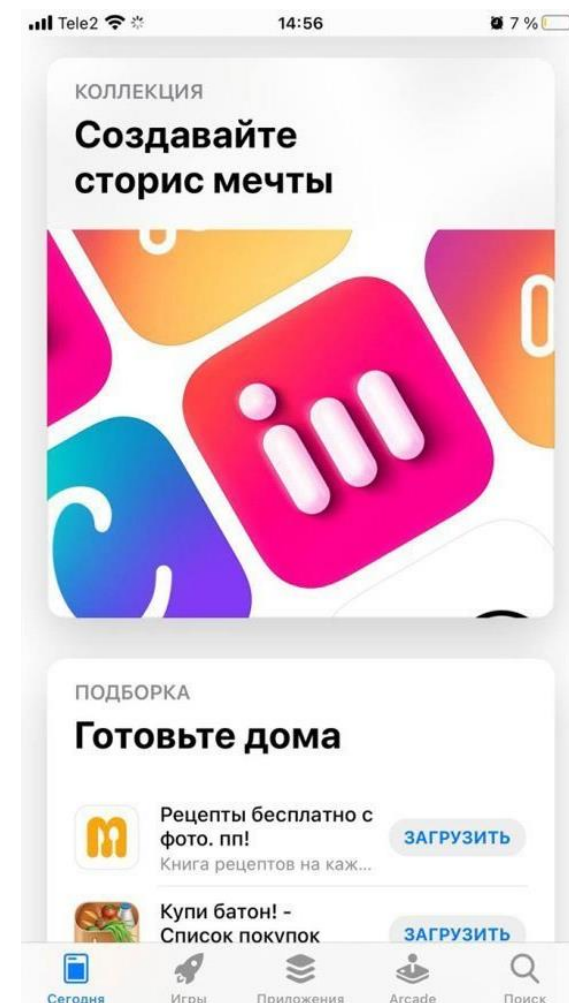
Понимание стандартов в Дизайне



Плоский дизайн

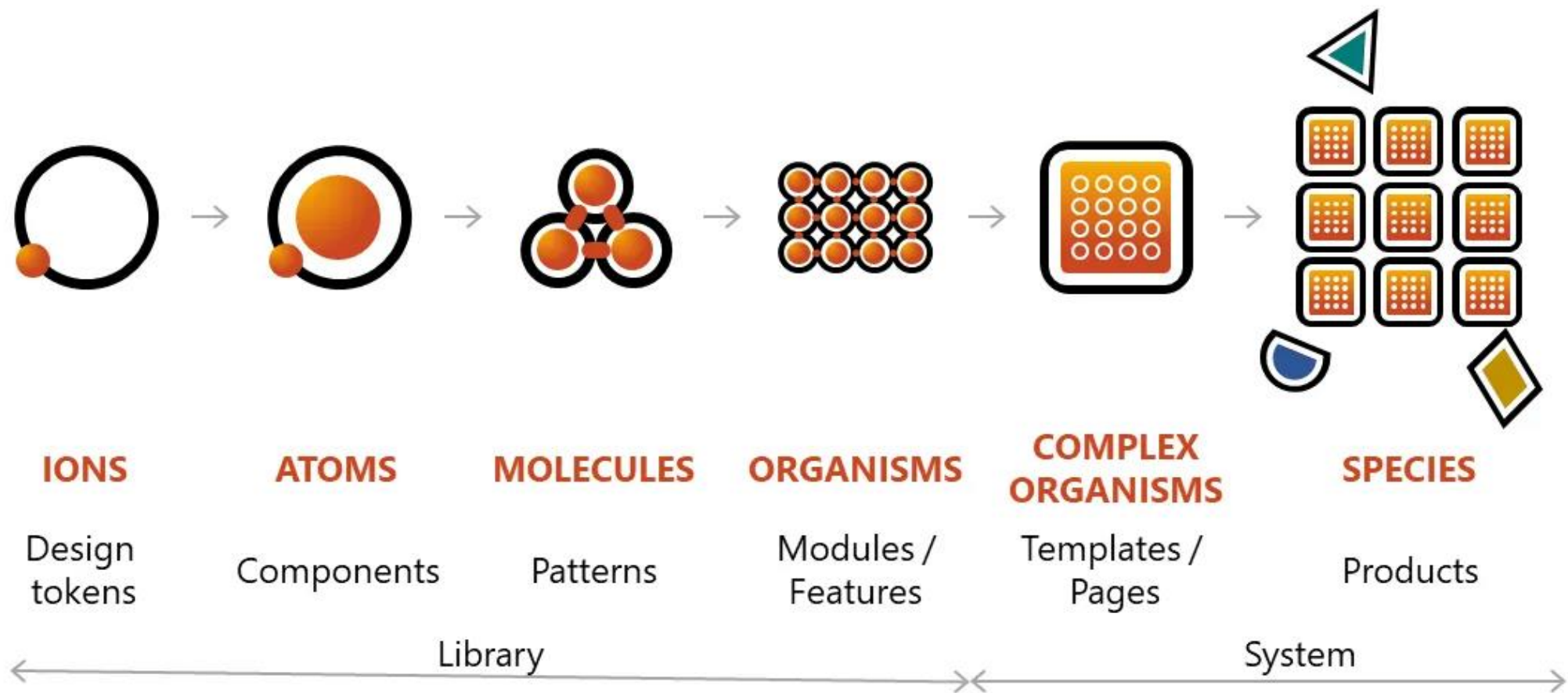


Material Design



Soft-UI или ньюморфизмом
с неоморфизмом

Дизайн Система = Atomic Design¹



1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>



Дизайн Система = Atomic Design¹



IONS

Design
tokens

Typography

Roboto font & Quicksand headings

H1 Head

H1 Head

H2 Headline

H2 Headline

H3 Headline

H3 Headline

H4 Headline

H4 Headline

H5 Headline

H5 Headline

H6 Headline

H6 Headline

Body 1

Body 1

Subtitle 2

Subtitle 2

BUTTON

BUTTON

Body 2

Body 2

Caption

Caption

OVERLINE

OVERLINE

Colors & Elevation

9 shadows / 17 color styles



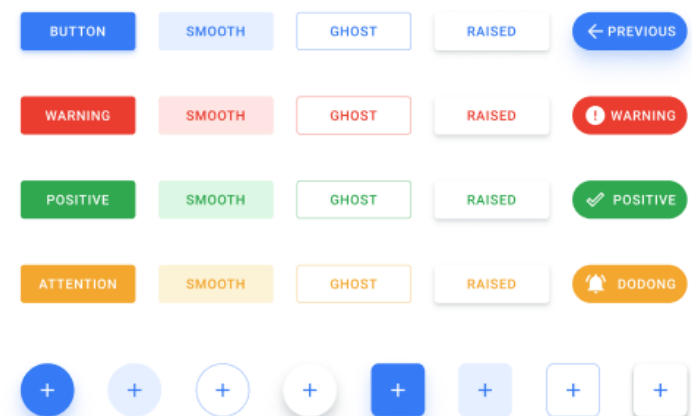
Gradients

10 styles



Buttons

2 components / 26 instances



1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>

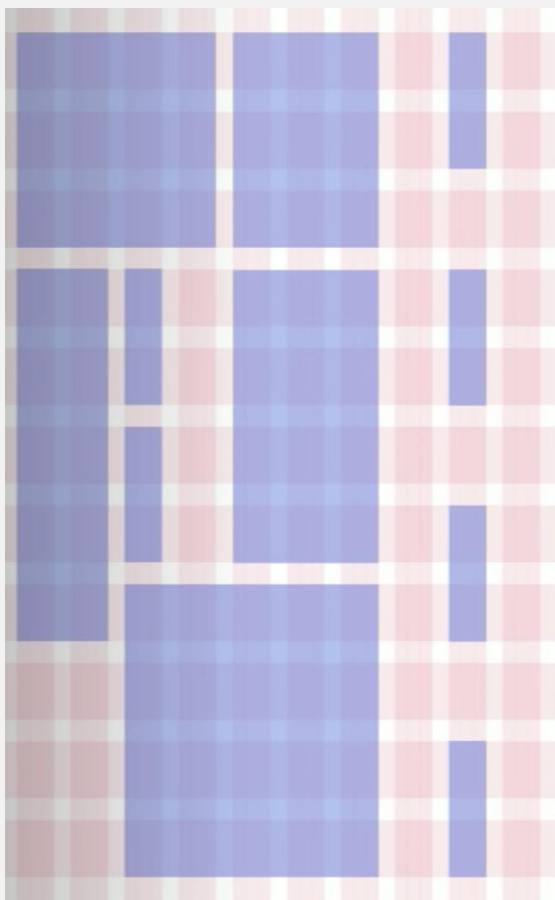


Дизайн Система = Atomic Design¹

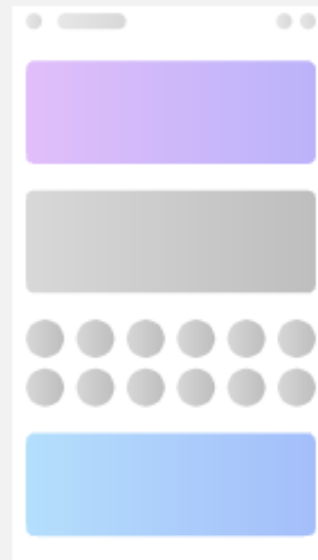


IONS

Design
tokens



480x848_ ...



375x812...



480x848_ ...



375x812...



1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>



Дизайн Система = Atomic Design¹

version 1.0.0

готов дизайн



spacing (отступы)

Все спейсинги (поля и отступы) для компонентов и типографики кратны 4 пикселям (т. е. 0.5rem). Убедитесь, что объекты выровнены как по вертикали, так и по горизонтали.

[Посмотреть в Storybook →](#)

IONS

Design
tokens



рекомендации

- Избегайте использование отступов за пределами размерной шкалы
- Сохраняйте согласованность пространства в вашем продукте
- Расстояние между элементами должно отражать их иерархическое отношение
- Выбирайте небольшие отступы для близких отношений (например между элементами внутри карточки) и большие отступы для далеких отношений (например, от основного заголовка до контента).

1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>



Дизайн Система = Atomic Design¹



version 1.0.0

готов дизайн

shadows (тени)

Тени дают подсказки о глубине, направлении движения и краях поверхности. Уровень тени определяется ее высотой и отношением к другим поверхностям.

[Посмотреть в Storybook →](#)

IONS

Design
tokens

light

light.shadows.small <ul style="list-style-type: none">• Card Drop Shadow: [55, 55, 55, 0.20] Offset: 0, 2 Spread: 0 Blur: 8	medium <ul style="list-style-type: none">• Popover• Dropdown Drop Shadow: [61, 61, 61, 0.20] Offset: 0, 6 Spread: -2 Blur: 20	large <ul style="list-style-type: none">• Modal• Offcanvas• Hover on card Drop Shadow: [67, 67, 67, 0.20] Offset: 0, 8 Spread: 0 Blur: 24	extraLarge <ul style="list-style-type: none">• Drag&Drop Drop Shadow: [0, 0, 0, 0.15] Offset: 0, 16 Spread: 2 Blur: 24

dark

small <ul style="list-style-type: none">• Card Drop Shadow: [0, 0, 0, 0.56] Offset: 0, 2 Spread: 0 Blur: 8	medium <ul style="list-style-type: none">• Popover• Dropdown Drop Shadow: [0, 0, 0, 0.61] Offset: 0, 6 Spread: -2 Blur: 20	large <ul style="list-style-type: none">• Modal• Offcanvas• Hover on card Drop Shadow: [0, 0, 0, 0.64] Offset: 0, 8 Spread: 0 Blur: 24	extraLarge <ul style="list-style-type: none">• Drag&Drop Drop Shadow: [0, 0, 0, 1] Offset: 0, 16 Spread: 2 Blur: 24

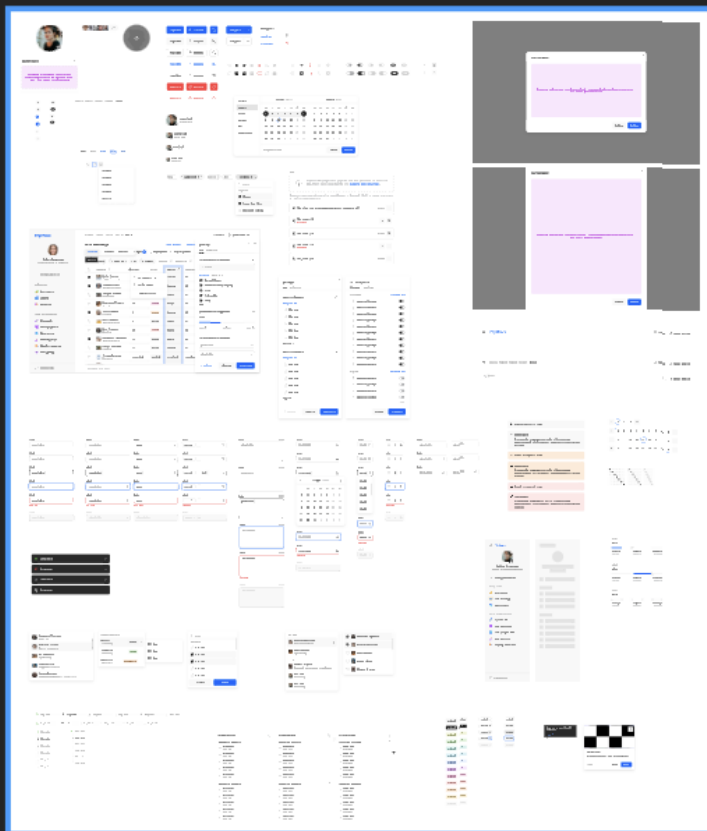
1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>



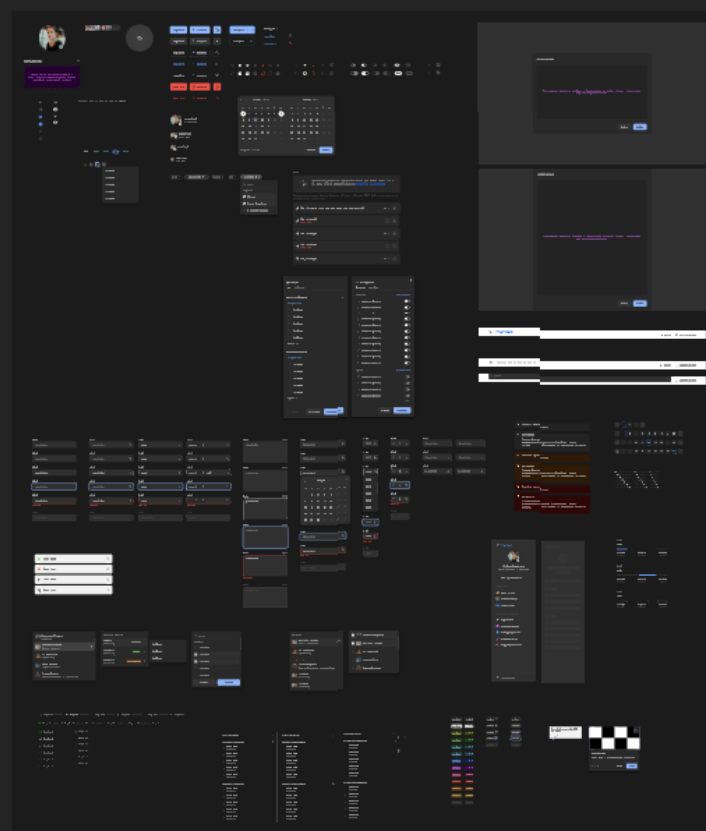
Итоги Design Token

как под...

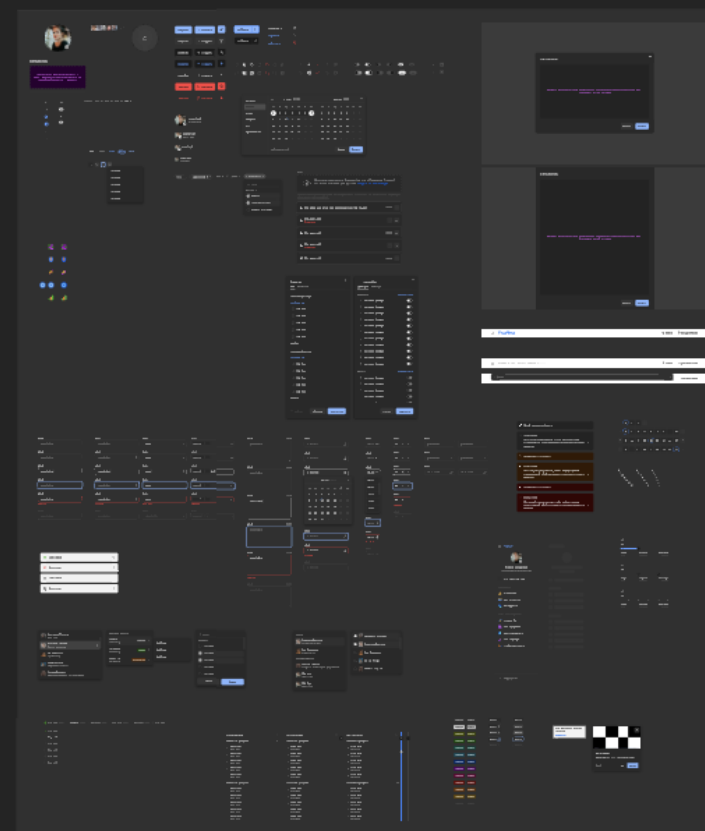
light / UI



light / UI



light / UI





Дизайн Система = Atomic Design¹



IONS

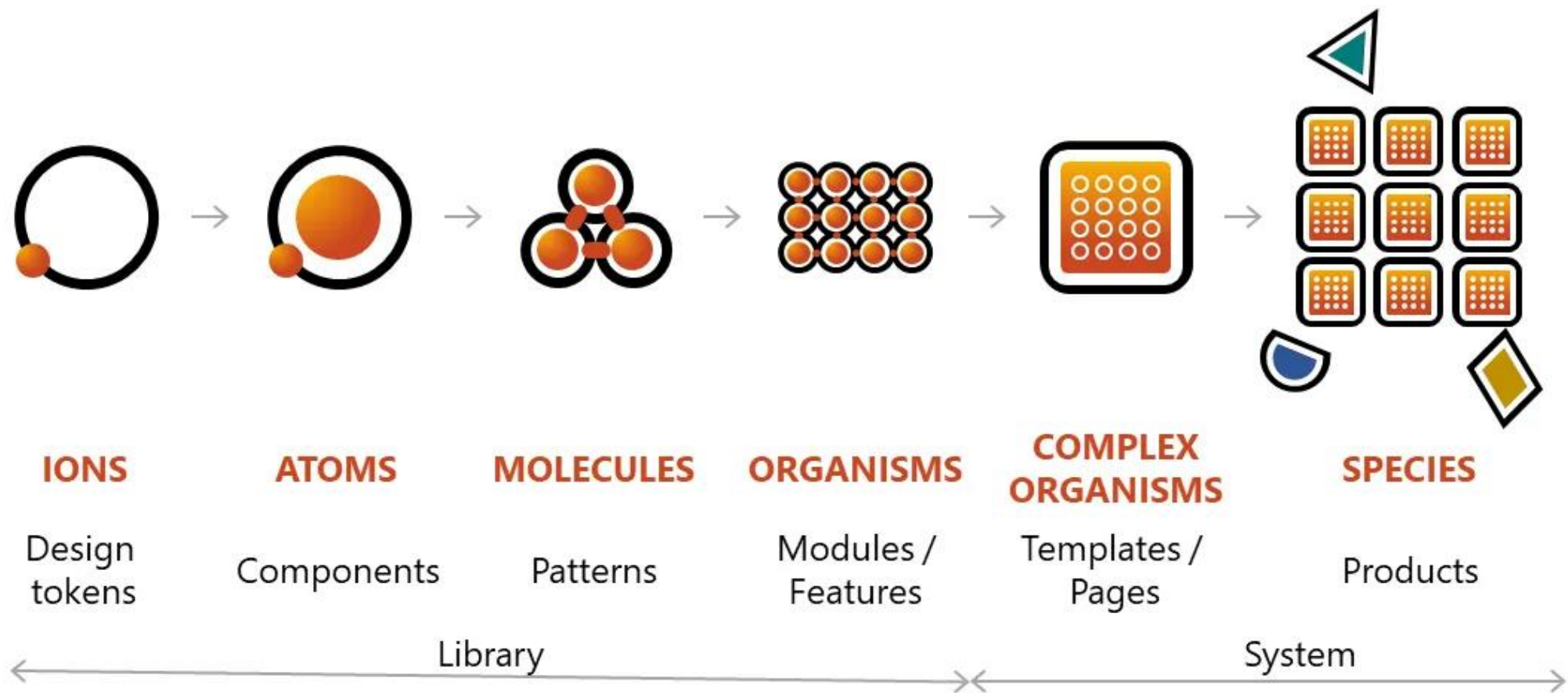
Design
tokens

```
1 //
2 // DSConstants.swift
3 // CareerModule
4 //
5 // Created by Попов Эльдар Рустамович on 13.12.2023.
6 // Copyright © 2024 Sberbank. All rights reserved.
7 //
8
9 import SwiftUI
10
11 enum DSConstants {
12     // MARK: - UI
13
14     enum UI {
15         enum Horizontal {
16             static let small: CGFloat = 16
17             static let `default`: CGFloat = 20
18             static let large: CGFloat = 40
19         }
20
21         enum Vertical {
22             static let small: CGFloat = 8
23             static let `default`: CGFloat = 16
24             static let medium: CGFloat = 24
25             static let large: CGFloat = 32
26         }
27
28         enum Text {
29             static let done = "Готово"
30         }
31
32         enum Size {
33             static let medium: CGFloat = 24
34         }
35     }
36 }
```

```
7 // MARK: - Resources
8
9 enum Resources {
10     enum Icons {
11         static let man = "icn_analytics_man"
12         static let woman = "icn_analytics_woman"
13     }
14
15     enum Images {
16         static let exitInterview = "img_exit_interview"
17         static let teamReport360 = "img_team_report_360"
18         static let smileNegative = "smile.negative"
19         static let smilePositive = "smile.positive"
20     }
21 }
22 }
```

1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>

Дизайн Система = Atomic Design¹



1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>

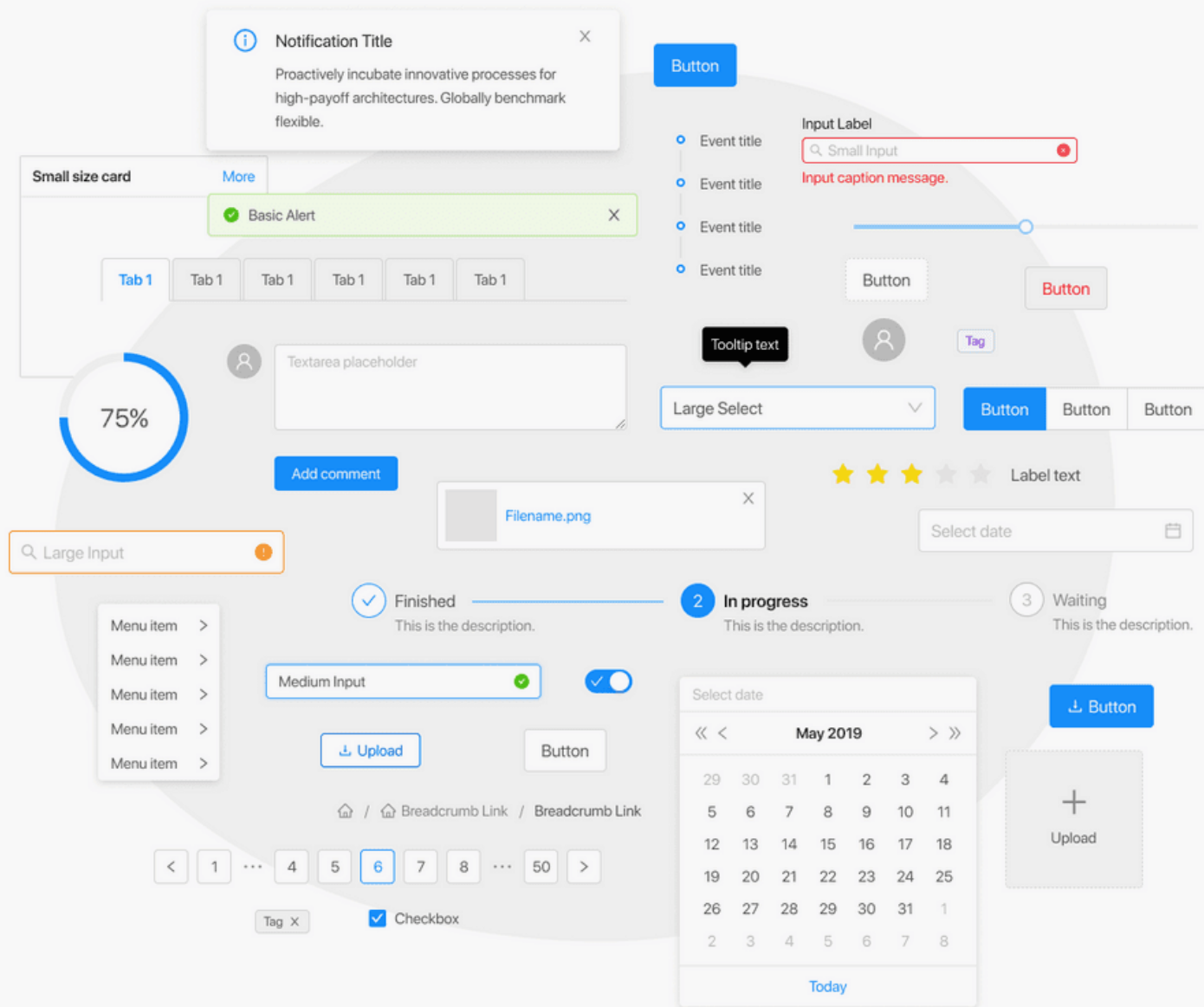


Компоненты: кнопки, свитчеры, чекбоксы, инпуты, ячейки

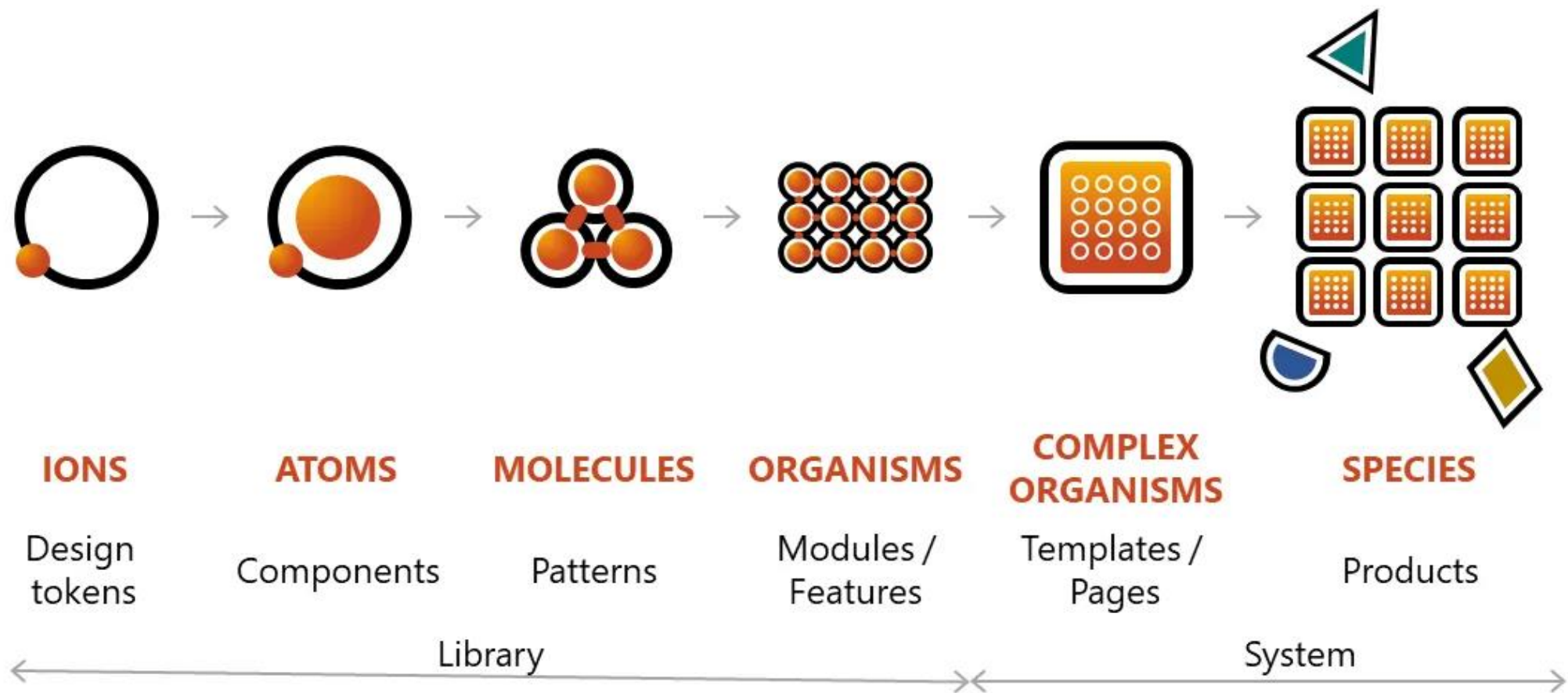


ATOMS

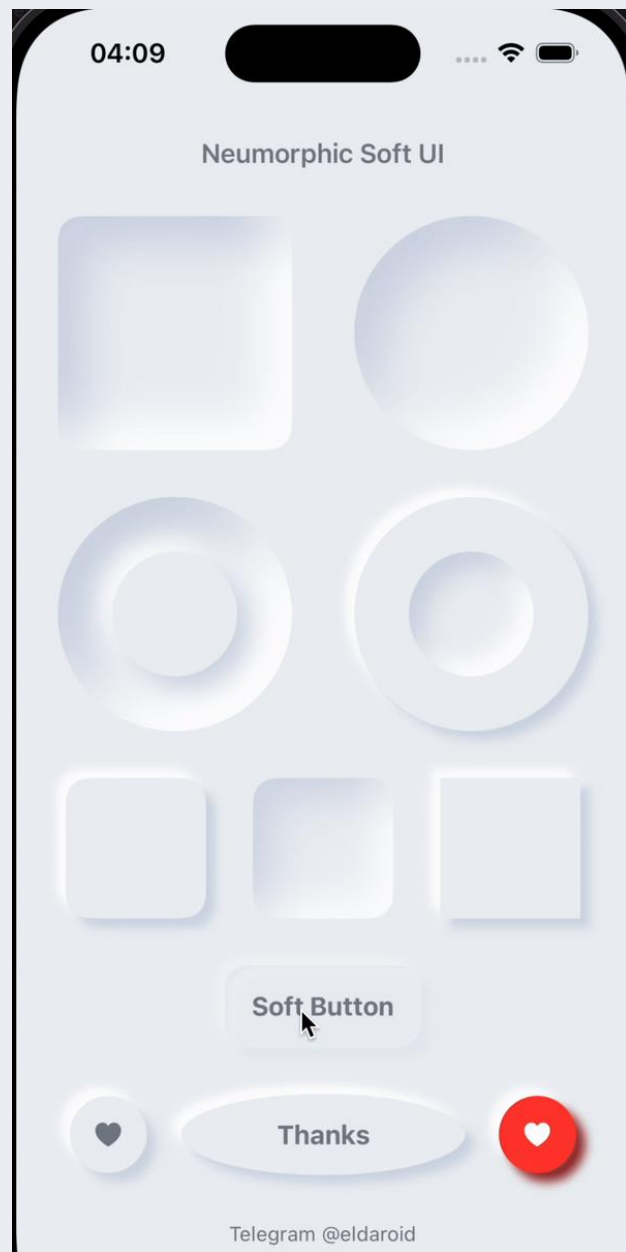
Components



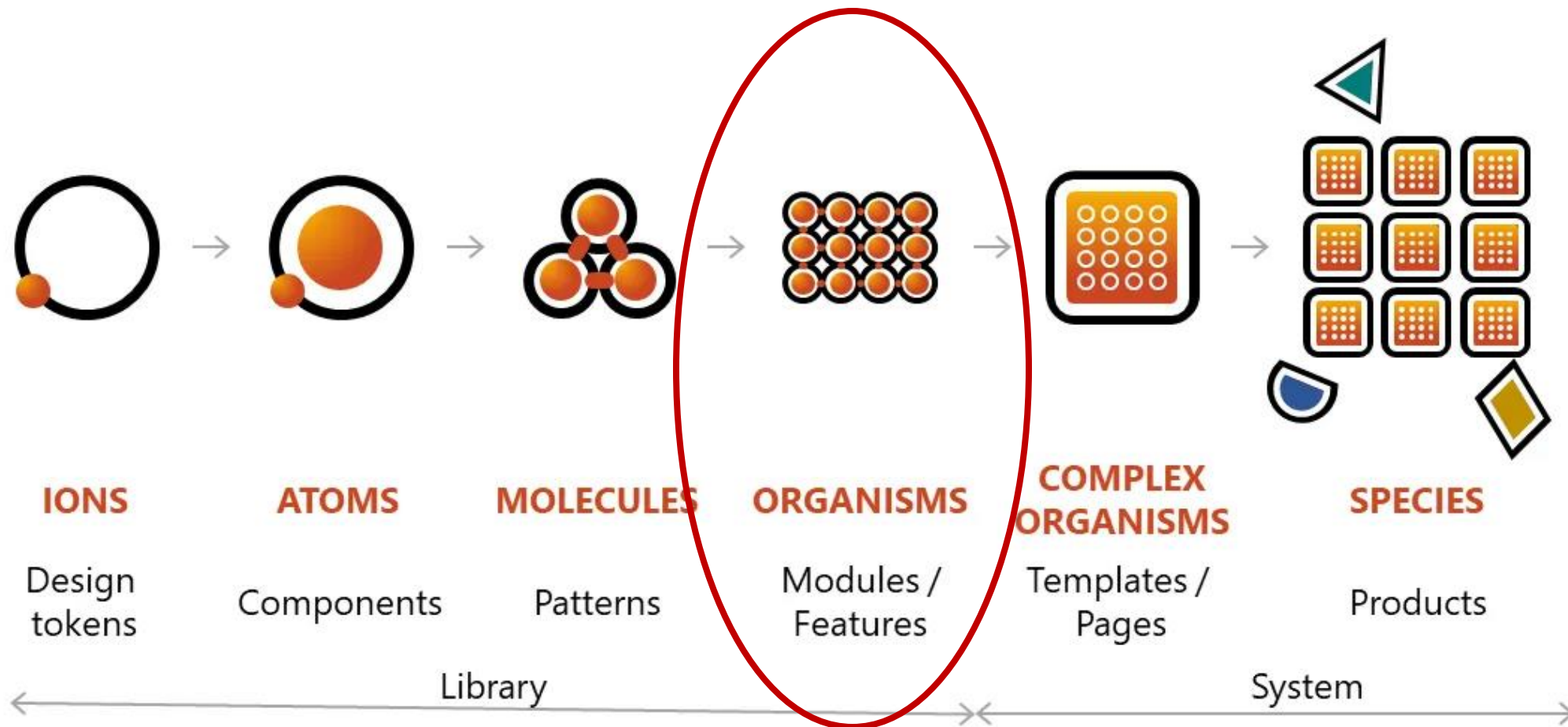
Дизайн Система = Atomic Design¹

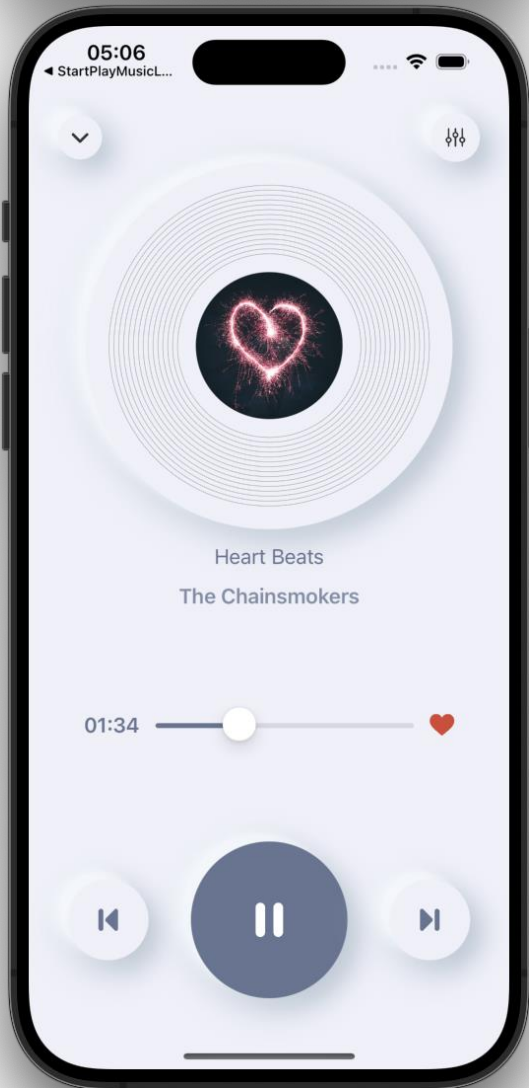
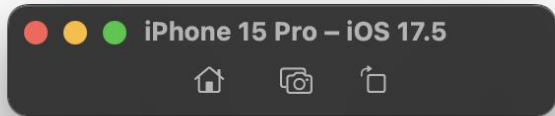
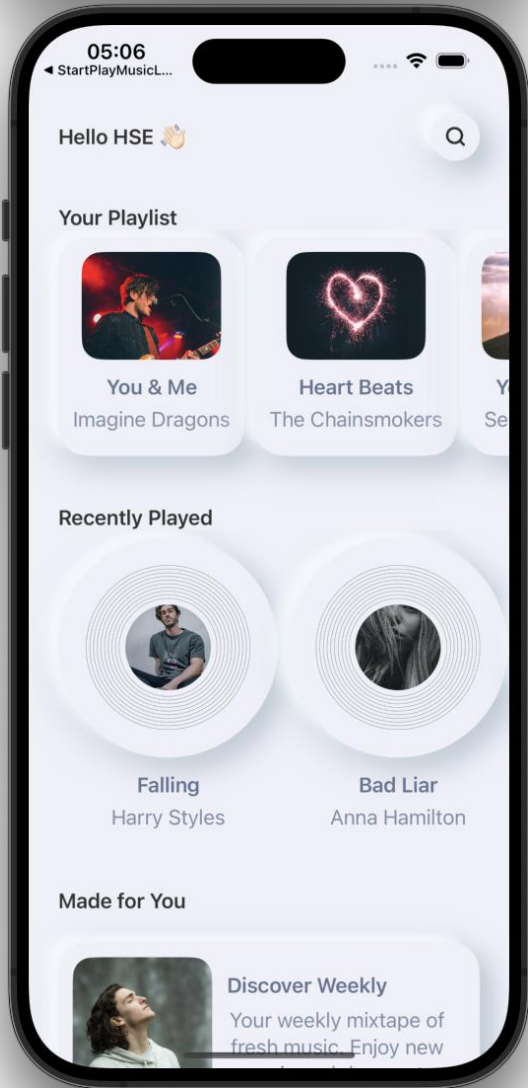
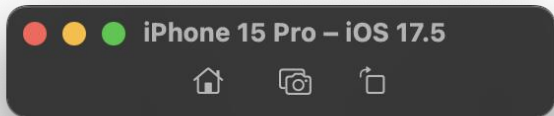


1. Брэд Фрост - <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>



Задание:





Good design is long-lasting

