Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Arquitectura de Computadoras y Ensambladores 1

Ing. Otto Escobar

Aux. José Valdéz

Aux. Marielos Herrera



Guatemala, 10 de Octubre del 2021

MANUAL DE USUARIO

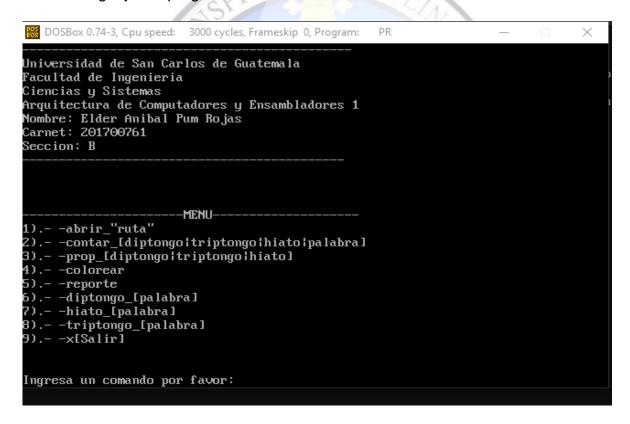
Práctica #4

Descripción

Se trata de un programa léxico que abre archivos de texto plano que sabe reconocer diptongos, hiatos y triptongos. El programa, además, lleva un contador de dichas palabras, además de tomar porcentajes de dichas palabras por su respectivo tipo, así como la función de poder pintar las palabras dependiendo de su clasificación.

Requerimientos Mínimos

- Tener DosBox instalado en la computadora
- Lenguaje del programa: MASM



Macros utilizados

- **getChar:** Este macro obtiene el valor de un carácter mandado desde el teclado.
- IntToString: Este macro obtiene el valor entero y lo convierte a texto.
- obtenerRuta: Este macro lo que hace es guardar en un arreglo de 50 posiciones la ruta donde se guardará el juego dentro del disco C montado en DosBox.
- pasarRuta: Este macro lo que hace es pasar la ruta obtenida, casualmente, con el macro anterior.
- abrir, cerrar, leer, crear, escribir: Todos estos macros funcionan para la creación de archivos, escribir en ellos y obtenerlos para que se pueda ejecutar en la aplicación, todos toman en cuenta el handler donde está el archivo guardado.
- **Imprimir:** Este macro se utiliza para imprimir cualquier cosa en consola, aunque su equivalente, el print, hace exactamente lo mismo.
- **posicionarCursor:** Macro utilizado para posicionar en coordenadas [x,y] el cursor. Utilizado para modo video principalmente.
- imprimirVideo: Macro utilizado para imprimir dentro del modo video.
- esDiptongo: Macro general utilizado para determinar si una palabra es diptongo, hiato o triptongo, mediante una comparación de las vocales que conforman la palabra y siguiendo las reglas gramaticales existentes.