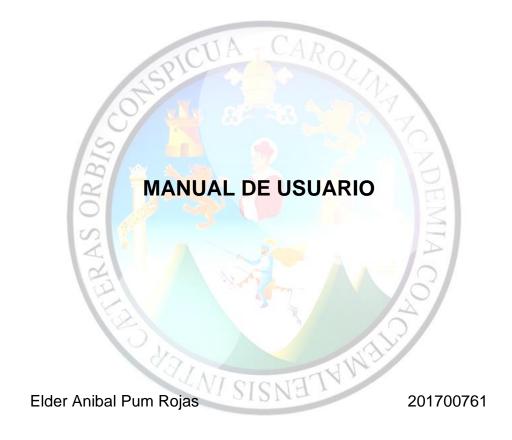
Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

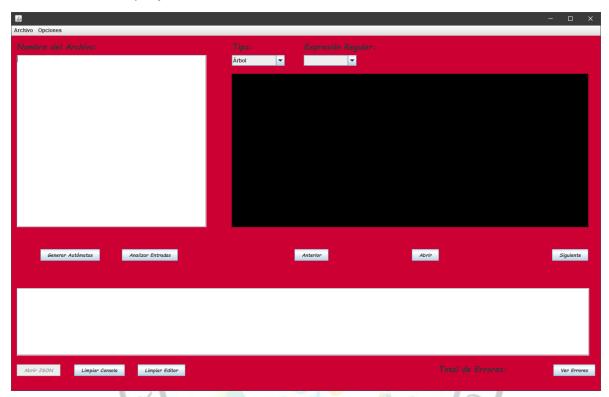
Organización de Lenguajes y Compiladores #1



Guatemala, 9 de Marzo del 2022

## **FUNCIONALIDADES**

Al iniciar nuestro proyecto, este se verá de esta forma



Tenemos un menú superior donde tenemos 4 opciones, que son las siguientes:

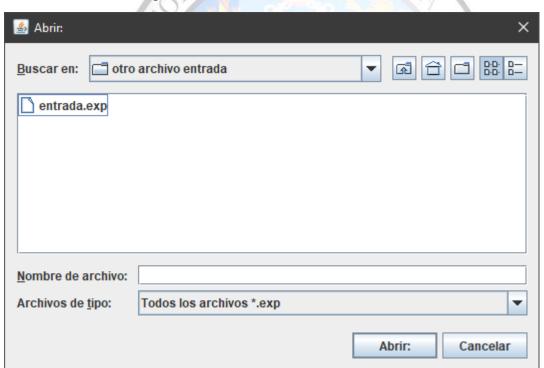
- Nuevo Archivo: Nos permite trabajar en un nuevo archivo de extensión ".exp"
- **Abrir Archivo**; Nos permite abrir cualquier archivo de extensión ".exp". Si se intenta abrir otro tipo de archivos, el programa no lo abrirá.
- Guardar Archivo: Nos permite guardar el archivo que se está trabajando.
- **Guardar Como...**: Nos permite guardar el archivo en una localización que nosotros como usuarios elijamos.

Además, mediante los botones podemos manejar toda la aplicación:

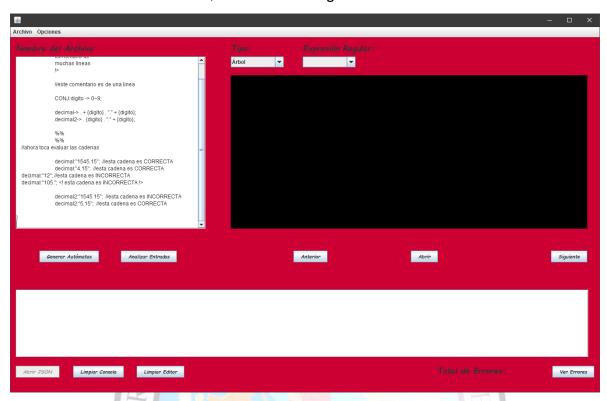
- **Generar Autómatas:** Su función es graficar todo, eso incluye el árbol, las transiciones, los siguientes, el AFD y el AFN.
- **Analizar Entrada:** Su función es analizar las expresiones regulares del archivo y con esa información, crear el archivo ".json".
- Anterior: Su función es regresar una casilla menos en el comboBox de las Expresiones regulares

- **Abrir:** Dentro del cuadro negro se despliegan las imágenes generadas, al pulsar este botón se abre la imagen directamente.
- Siguiente: Lo mismo que anterior, solo que este botón avanza una casilla.
- **Abrir JSON:** Una vez se pulse el botón de Analizar Entrada y todo funcione correctamente, al pulsar este botón se abrirá automáticamente el archivo ".json" generado automáticamente.
- **Limpiar Consola**: Su función es limpiar la consola (el cuadro de texto inferior).
- **Limpiar Editor:** Su función es limpiar el editor de texto principal (el cuadro de texto superior)
- **Ver Errores:** Su función es que si el programa detecta algún error léxico o sintáctico, nos permitirá ver el archivo de errores como tal.

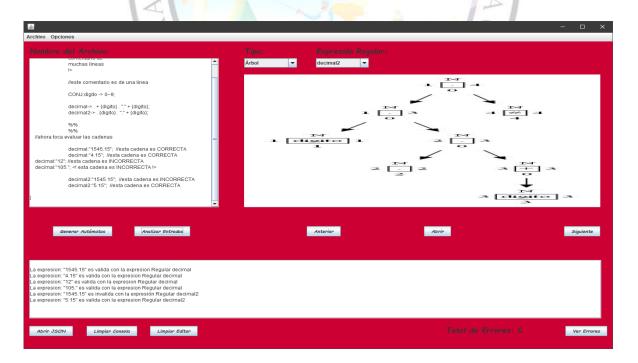
Si abrimos un archivo mediante el menú y la opción de Abrir Archivo, el cuadro de texto se verá de la siguiente forma:



Cuando abrimos dicho texto, se verá de la siguiente forma:



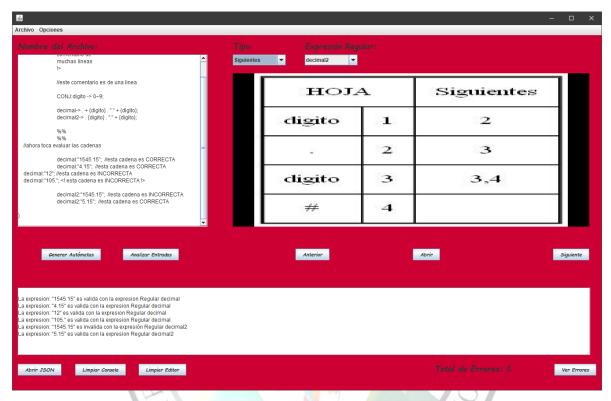
Lo que tocaría para hacer funcionar el programa es pulsar el botón Generar Autómatas, lo cual pasaría lo siguiente:



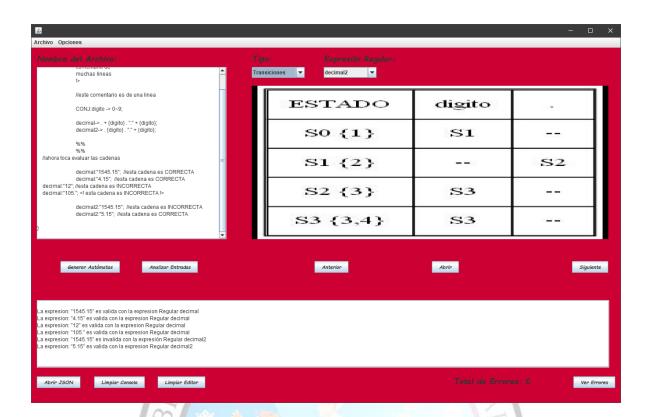
Como se puede apreciar, pulsamos también el botón Analizar Entradas, por lo cual se despliega el resultado en el cuadro de texto inferior, además el cuadro negro se actualizó y muestra el árbol de la expresión regular "decimal2".

La imagen cambia dependiendo del tipo que escojamos.

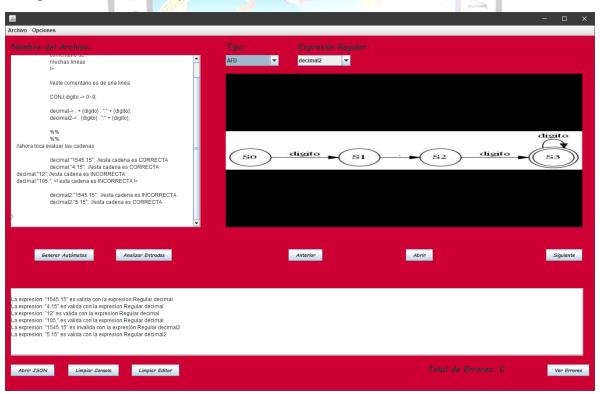
El siguiente es con la opción "Siguientes"



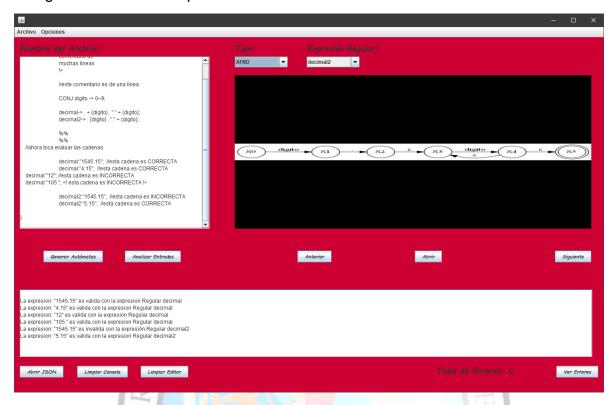
El siguiente es con la opción "Transiciones"



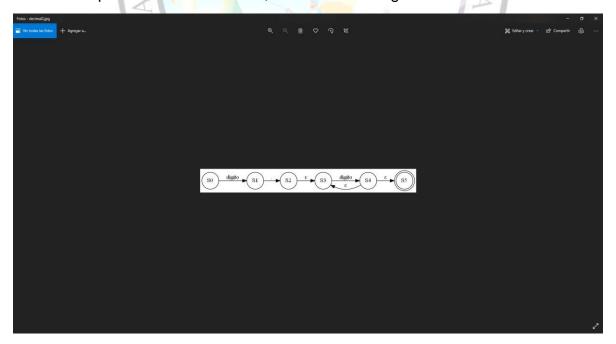
## El siguientes es con la opción "AFD"



## El siguientes es con la opción "AFND"



Si nosotros pulsamos el botón abrir, se mostrará lo siguiente:



Como se puede apreciar, es la imagen como tal en la aplicación "Fotos"

Además, si pulsamos el botón Abrir JSON, sucede lo siguiente:

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

[

"Valor": "1545.15", "ExpresionRegular": "decimal", "Resultado": "Cadena Valida"},

{"Valor": "4.15", "ExpresionRegular": "decimal", "Resultado": "Cadena Valida"},

{"Valor": "12", "ExpresionRegular": "decimal", "Resultado": "Cadena Valida"},

{"Valor": "18", "ExpresionRegular": "decimal", "Resultado": "Cadena Valida"},

{"Valor": "5.15", "ExpresionRegular": "decimal2", "Resultado": "Cadena Valida"},

]

Línea 1, columna 1 100% UNIX (LF) UTF-8
```

Se abre automáticamente el archivo ".json" guardado en la carpeta de salidas.