고객과 通하는 회사와 通하는 풀스텍개발자 이이입니다.

INDEX





상세 코드 모음집

프로젝트를 하며 실제로 고민하고 구현했던 코드를 담아두었습니다.



Information

고객과 通하는 회사와 通하는 플스<u>텍개발자</u> 이이입니다





이름 : 이00



GitHub:

http://github.com



교육:

- 1) 쌍용교육센터
 - 자바 & 파이썬 기반 멀티 웹 개발자 양성과정 이수 (2020.02-2020.07)
- 2) 서울 IT SW 산업 인재 역량 발돋움 프로젝트 MBI 교육이수



프로젝트:

- 1) 반려 동물 용품 샵 웹 구현
- 2) 서브웨이 이지오더 웹 구현







@naver.com





01-2. SKILL

언어	JAVA	HTML
	JavaScript	CSS
	Python	JSP
DB	MYSQL	
	ORACLE	
OS	WINDOWS	
FrameWork	JQUERY	SPRING
		SPRINGBOOT

01. 자기소개 - 직무 적합성

백분위 88%

직무적합(IT·인터넷): 높음

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

이시현님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.



치밀성은 꼼꼼한 코드 작성, 배려와 협동성은 팀 프로젝트를 할 때 능력을 발휘할 것입니다.

02. 프로젝트 및 학습





지식을 결과로써 나타내기 위해 프로젝트 구현



일신우일신(日新又日新)을 위해 정진



02-1 프로젝트

반려동물 용품 샵 웹 구현 프로젝트

반려동물 용품 샵



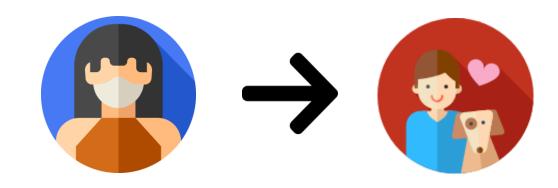
주제선정배경-시장규모증가



반려동물 시장 규모의 점진적인 증가

증가하는 반려동물 시장의 니즈 충족

▶ 전문 쇼핑 사이트를 통해, 다양한 용품을 제공, **고객 만족 향상**



반려동물 용품 샵



상품관리: 반려동물 관련 상품리스트 구현

결제 : 주소록 관리와 kakaoPay 연결로 고객 편의성 증진



- 상품 리스트 CRUD
- Time 세일, 검색

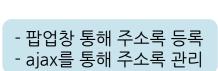


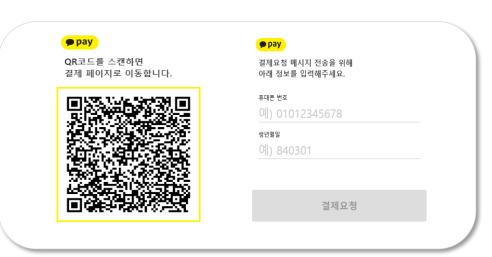
- 카카오 결제 api
- 우편 번호 api
- 주소록 관리

반려동물 용품 샵







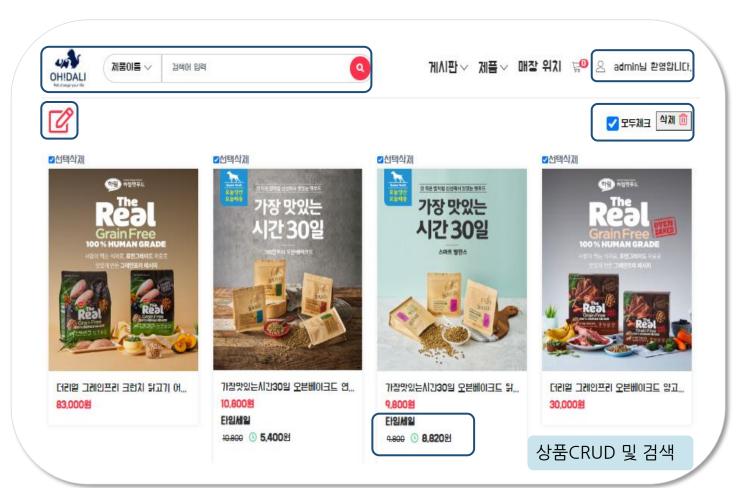


Import kakaoPay 결제

반려동물 용품 샵





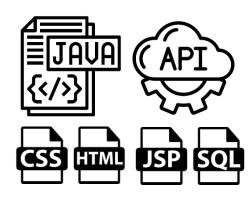


반려동물 용품 샵



프로젝트 진행 중 학습방법

- 수업 이외의 시간에 남아서 코드 분석과 추가적인 공부



구현 중 놓친 부분을 인지하고 보완하기 위해 추가적 공부



협업을 위해 깃허브 공부

Main역량: 문제 해결 능력

Sub역량 : 통찰력, 논리적 사고

팀장으로서 계속해서 테스트 구현을 해보고 놓친 부분이 무엇인지 그리고 이에 대한 문제 해결 방안이 무엇인지 <mark>추가적으로 공부</mark>를 하여 판단함. <mark>깃허브</mark>를 통해 코드를 공유하여 재발 방지 함



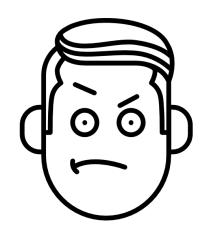
02-1 프로젝트

서브웨이 이지오더 웹 구현 프로젝트

서브웨이 이지오더



WHY 주제 선정 배경 – 고객 불편 호소로 단편하게 웹으로 주문할 수 있는 이지오더 구현



서브웨이 매장 주문은 복잡해 부담스럽다는 인식



온라인으로 원하는 메뉴와 커스텀을 마음껏 고를 수 있음

사용자 페이지 관리자 페이지 고객들이 편리하게 주문할 수 있는 서브웨이 온라인 주문 웹 사이트 제작

가맹점주, 본사 관리자들이 보기 쉬운 웹 사이트 제작

서브웨이 이지오더



WHAT 관리자 페이지를 구현하여 가맹점은 매장운영을, 본사는 매장관리에 용이하도록 함



가맹점

매출 차트(월,주,연,시간대) 후기차트(월, 연, 총점/ 당일, 당일 총점) 기간, 요일, 시간대별 매출관리 페이지 재료 관리 페이지 (품절처리)

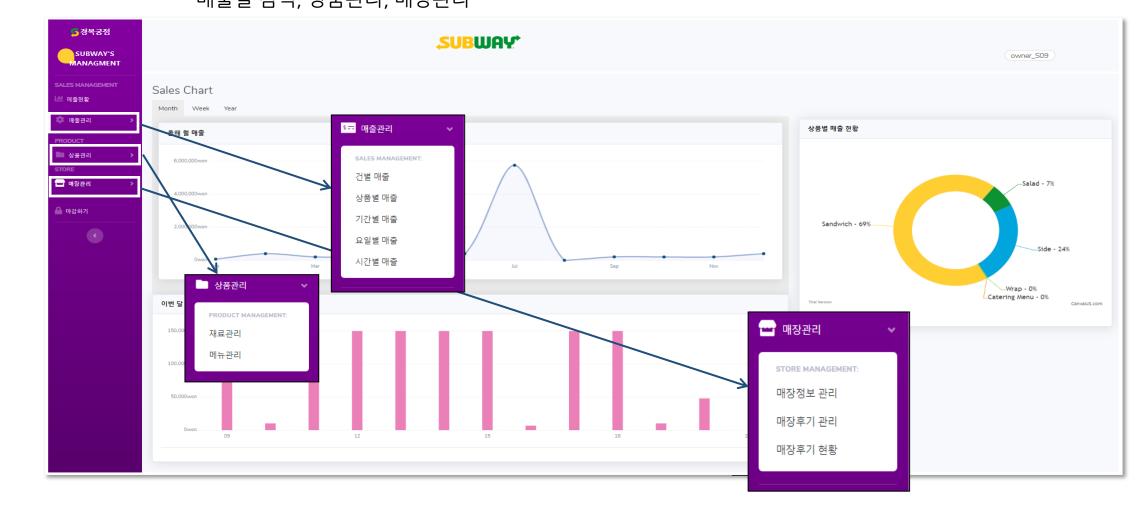
본사

매출 차트(월,주,연,시간대) 기간, 요일, 시간대별 매출관리 페이지 재료,메뉴 CRUD 및 단종처리 가맹점 관리 페이지

서브웨이 이지오더



- 관리자 페이지: 가맹점 매출현황 차트로 구현
 - 매출별 검색, 상품관리, 매장관리

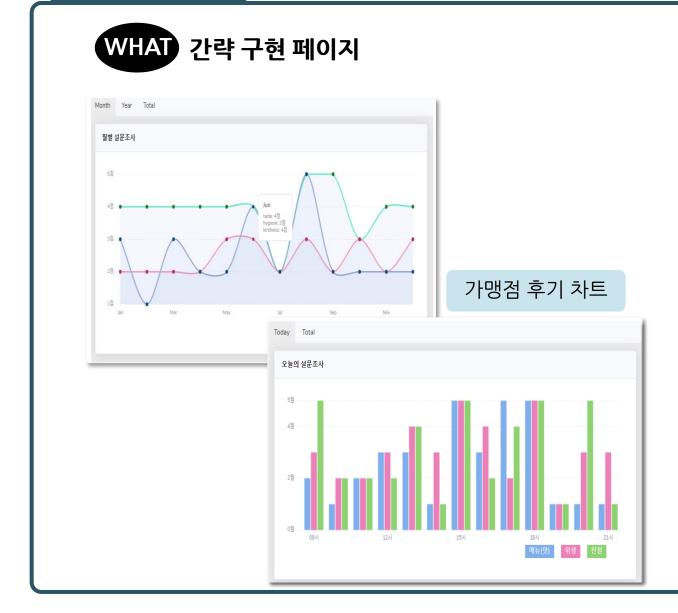


서브웨이 이지오더



02-1 프로젝트 구현

서브웨이 이지오더





서브웨이 이지오더



- HOW TO 부트스트랩 어드민버전을 이용하여 차트 구현, SQL로 값 계산
 - 재료와 메뉴 CRUD , 가맹점관리를 위해 '본사'버전도 추가적으로 기획함





Main역량: 변화수용성

Sub역량: 융통성, 도전

- 시간상의 제약이 있었기에 처음에는 '가맹점' admin 페이지만을 구현하기로 계획 했으나, 재료와 메뉴를 가맹점 자체적 으로 생성하는 것이 <mark>현실적으로 문제</mark>가 있다고 파악하여 <mark>'본사' admin 페이지도 추가적으로 구현</mark>
- 사용자 페이지, 관리자페이<u>지(가맹점, 본사)로 각</u>각 구현하여 더욱 짜임새 있는 프로젝트를 완성함. <mark>체계적인 구현</mark>을 인 정받아 교육 class 내에서 <mark>"프로젝트 1등 수상"</mark>

지식 강화

02-2 자기주도학습

『코드 리뷰를 통한 지식 강화 학습』: 2020.02~ ing

⟨surveyChart Service⟩

각 상점에 따른 맛, 위생, 친절 3가지의 항목 데이터를 더해서 받아온 뒤 count로 나누고 각항목의 평균점수를 계산 한다.

```
public List<MonthVO> thisMonthScore(String storeNum)throws Exception{
    List<MonthVO> ar= surveyChartRepository.thisMonthScore(storeNum);
    for(int i=0;i<ar.size();i++) {</pre>
        int thisMonthCount=surveyChartRepository.thisMonthCount(storeNum);
        System.out.println(thisMonthCount);
        int taste=ar.get(i).getTaste();
        taste=(taste/thisMonthCount);
        ar.get(i).setTaste(taste);
        int hygiene =ar.get(i).getHygiene();
        hygiene=(hygiene/thisMonthCount);
        ar.get(i).setHygiene(hygiene);
        int kindness =ar.get(i).getKindness();
        kindness=(kindness/thisMonthCount);
        ar.get(i).setKindness(kindness);
        int totalScore=((taste+hygiene+kindness)/3);
        ar.get(i).setTotalScore(totalScore);
    return ar;
```

mysql의 경우 <오라클ver> like '%'||#{search}||'%' 의 형태가 아닌 CONCAT('%',#{search},'%')로 쓴다.

for문을 설명하지면,

우선 surveyChartService,thisMonthScore()에서는 어떤 sotre일지 알아야 되기 때문에 storeNum이 필요하다. 이때 controller에서 이미 session 형태로 storeNum을 받아오고 있어서 ar.get(i).getStoreNum 형식으로 받아왔다.

thisMonthScore에서는 각 상점의 이번달 평점을 계산해서 받아오는데, 위생, 친절, 맛을 가져와서 계산을 하기 때문에 List 형식으로 받아올 수 밖에 없다. 하지만 계산을 하면 평점 데이터가 1개가 들어와서 굳이 List를 받을 필요가 없으므로 항상 '0'번째 데이터를 가져올 수 있도록 코드를 썼다. 이를 ar,get(i),setStoreScore로 담는다.

블로그에 코드와 생각을 정리하며,

당시 왜 저 코드를 쓰게 되었는지 알 수 있도록 했고, 생각확 장을 통해 같은 실수를 번복하지 않도록 함.

『 개념정리 통한 지식 채움 실행 』: 2020.02~ ing



Parameter

-Client 에서 Server로 보내는 Data
-이름(Name)과 값(Value) 형식
-Server 내에서 Name은 String Value는 String
ex)/point/select? num=1 &age=22;
-파라미터 이름이 하나고 값도 하나일 때
String value =request.getParameter("파라미터이름");

"일신우일신" [날이 갈수록 새롭게 발전하는 모습] 모르는 지식에 대한 정리를 하고, 지식을 채워 나감

03. 기타 활동





SUNNY 자원봉사단

어르신들께 스마트폰 및 치매 교육진행



장애 아동 아이들에게 놀이지도 및 프로그램 기획



2년 연속 과 학술제 참가

03 기타 활동







『팀 활동을 통한 커뮤니케이션 능력 성장』

Main역량: 커뮤니케이션 능력

Sub역량: 수용성, 적극성

약 170 시간의 봉사활동을 하면서 청년, 어르신, 장년층, 유아 등 다양한 사람을 만나 활동을 했고 이로 인해 <mark>커뮤니케이션 능력</mark>이 점차 성장



이를 통해 과에서 팀별 학술제를 하면서도 <mark>갈등</mark>이 생겼을 때도 <mark>소통</mark>과 <mark>의견 조정</mark>을 하며 <mark>해소</mark>할 수 있었음.

03. 기타 활동





편의점,제과점, 커피 전문점 아르바이트



'더라엠' 의류 매장을 창업



'키움 퀵' 사무실 창업







『고객 마인드 + 비즈니스 프로세스』

Main역량: 고객 마인드

다년간의 서비스업 아르바이트를 통해 고객관점에서 <mark>고객만족</mark>을 위한 서비스를 생각 Sub역량: 사업 이해, 손익 마인드

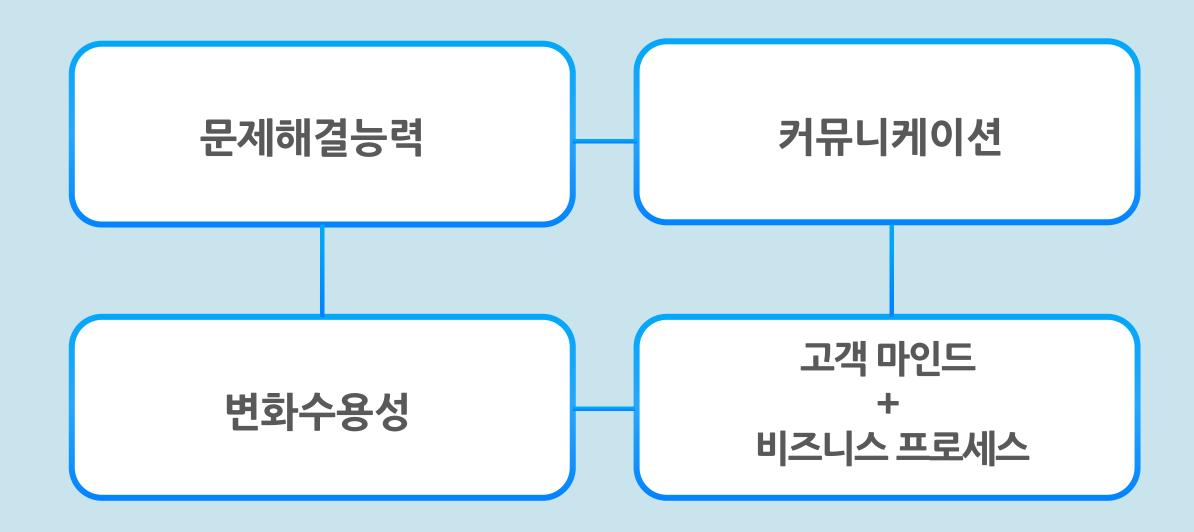
창업의 경험으로 <mark>회사의 이윤창출</mark>과 <mark>비</mark>용절감에 대해 생각할 수 있고, <mark>손익구조 개선</mark>을 위한 실행방안을 수립 하여 실천에 옮길 수 있음



이러한 활동을 바탕으로 풀스텍 개발로서의 4가지 역량을 키웠습니다.









05. My future plan

problem-solving 문제해결능력 acceptance of change 변화수용성

communication 커뮤니케이션 customer & business 고객마인드+ 비즈니스프로세스

앞으로 더 성장하여 通*하는 풀스텍 개발자가 되겠습니다.*



05. My future plan

발전 My Skill 강화 Skill

- 변화하는 IT 기술에 맞춰 학습 역량 을 키우겠습니다.
 - -> 세미나 및 관련 지식 쌓기
- 고객에게 항상 관심을 가지겠습니다. ->시장 트렌드 파악

- AngularS또는 ReactJS 학습하여 자바스크립트 프레임워크 강화
- 네이버 부스트코스 부스트코스 수강
- Mooc 인문사회예체능 계열 전공자 를 위한 컴퓨팅 사고 수강

END OF DOCUMENT