# Documentação do Software – CaDin

O software CaDin tem como objetivo o controle das finanças pessoais, o nome é uma abreviação de Cadastro Dinheiro. Foi desenvolvido nas linguagens PHP, Jquery, HTML5, CSS3 e se apoia no software administrador de banco de dados MySQL. A adaptação às diversas telas de dispositivos é uma das características que levou a equipe a escolher desenvolver o aplicativo em uma plataforma Web, facilitando o acesso por diversos dispositivos, independente de seu tamanho de tela ou sistema operacional, já que é renderizada por navegadores.

O software segue um design minimalista que tem como objetivo facilitar a experiência do usuário e permitir que o mesmo tenha uma experiência agradável.

## Tela de Login

A tela de login foi desenvolvida por Anli Zaime (<a href="http://azmind.com/">http://azmind.com/</a>) e utilizada pela equipe, possibilitando agilidade no processo. A tela de login:

## Login

Use o CaDin para controlar suas finanças, é simples prático e feito para você!



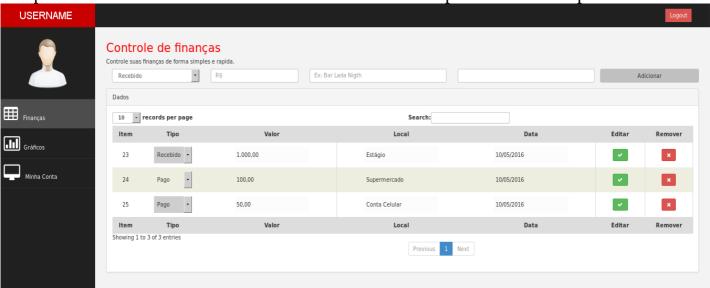
Made by Anli Zaimi at AZMIND having a lot of fun. ©

A tela de login é acessada pelo link: <a href="http://elderxavier.esy.es/cadin">http://elderxavier.esy.es/cadin</a> . As duas janelas permitem com que o usuário já cadastrado entre no sistema ou permite que o usuário não cadastrado se cadastre. Na janela Criar Conta, localizada à direita, o usuário pode efetuar um cadastro rápido incluindo seu Nome, E-mail, Senha e Confirmação de Senha e clicando no botão Criar Conta. Na janela Entrar, localizada à

esquerda, o usuário pode se logar ao sistema, incluindo seu Usuário (que é a sua conta de e-mail cadastrada no sistema) e sua Senha. O sistema não pede confirmação de cadastro, o usuário se cadastra e logo em seguida pode logar-se na aplicação.

# Tela de Controle de Finanças

Ao efetuar o login no sistema, o usuário é encaminhado para a página de Controle de Finanças (<a href="http://elderxavier.esy.es/cadin/index.php">http://elderxavier.esy.es/cadin/index.php</a>), tela onde o usuário pode inserir os dados de seus Recebimentos e suas Despesas de maneira prática.



A Tela de Controle de Finanças é facilmente compreendida, abaixo do título da mesma encontra-se o formulário para entrada de dados, o primeiro input é o selectbox que permite escolher se o valor a ser inserido é Recebido ou Pago. O segundo campo é o Valor (R\$). O terceiro input é o identificador do gasto e o quarto campo é a data, selecionada por meio de uma janela que se expande ao clicar em cima do campo. Clicando no botão Adicionar, o cadastro ocorre e aparece na tabela Dados.

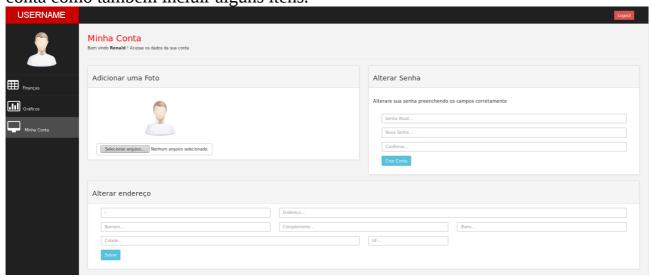
No primeiro select-box (que tem dentro o número 10) da janela é possível escolher a quantidade de itens para serem mostrados dentro da tabela. Na mesma linha do primeiro select-bos pode-se ver o campo Search, que permite que seja efetuada uma busca dentro da tabela. Abaixo é possível ver: Item, Tipo, Valor, Local, Data, Editar e Remover. O campo Item é um identificador do item dentro do banco de dados. Tipo mostra de que tipo é o valor e permite que o usuário altere para Recebido ou Pago caso tenha incluído o valor erroneamente. Valor mostra a quantia recebida ou paga. Local indica o campo onde o usuário identifica com o que ou onde foi o gasto. Data apresenta quando determinado gasto ou recebimento aconteceu. O botão verde que fica na coluna Editar, deve ser pressionado sempre após o usuário efetuar alguma mudança em um dos Itens. O botão vermelho na coluna Deletar, permite que o usuário delete um item.

### Tela Gráficos

Nesta tela o usuário pode ter um controle de seus gastos anuais, do valor de Recebidos e de Gastos totais, como também tem um gráfico que mostra do total que ele recebeu, quanto gastou. Nesta tela não existem inputs de informações, ela apenas passa os dados de uma maneira que possibilite uma fácil leitura por parte do usuário.

### Tela Minha Conta

A Tela Minha Conta, permite ao usuário efetuar mudanças em seus dados da conta como também incluir alguns itens.



Na janela Adicionar uma Foto, o usuário pode escolher uma foto para substituir o avatar que pode ser visto, criando uma melhor identificação. É necessário clicar no botão Selecionar Arquivo, selecionar o arquivo que deseja e enviar pela própria janela do sistema operacional. Caso o usuário deseje alterar a foto é só efetuar o mesmo processo. Na janela Alterar Senha o usuário pode modificar sua senha incluindo sua senha atual, e repetira nova senha no campo Confirmação, após isto ele deve clicar em Criar Conta. Na janela Alterar Endereço, o usuário pode cadastrar ou alterar os dados de sua residência e após incluir os dados conforme o campo, clicar em Salvar.