

TALLER 2

VERSIÓN 1 GP-FR-012 F. VIGENCIA 21/09/2017

Taller de Programación en Python

Instrucciones Generales

- Organiza tus respuestas en un documento de PDF y entrégalo de manera limpia y profesional. O a través de un https://colab.research.google.com/
- NO utilizar inteligencia artificial. Usa tus propias palabras.

Ejercicio 1: Manipulación de Listas

Ejercicio 1: Personalizar Mensajes de Bienvenida

- Descripción: Crea un programa para personalizar el mensaje de bienvenida según la edad de la persona.
- Pistas:
 - O Si la persona es mayor de edad (18+), felicítala.
 - Si es menor de edad, menciona cuántos años faltan para que sea mayor.

Ejercicio 2: Determinando la Generación

- **Descripción:** Ampliar la funcionalidad del código para determinar a qué generación pertenece la persona (Generación Z, Millennial, etc.).
- Pistas:
 - Añade una función anidada que clasifique la generación según la edad.
 - Incluye esta información en el mensaje final.

Ejercicio 3: Verificar Condiciones Especiales

- Descripción: Agrega una función que verifique si la edad de la persona es un número redondo (como 20, 30, 40, etc.).
- Pistas:
 - Si la edad es un número redondo, genera un mensaje especial.
 - Usa el operador módulo (%) para verificar si la edad es divisible por 10.

Ejercicio 4: Lista de Contactos

Objetivo: Crear un programa en Python para gestionar una lista de contactos utilizando un diccionario.

Descripción del Ejercicio:

Vas a desarrollar una aplicación que permita al usuario gestionar una lista de contactos. El programa debe permitir las siguientes acciones:

- 1. **Agregar Contacto:** Permite al usuario ingresar el nombre y el teléfono de un contacto y lo guarda en un diccionario.
- 2. **Buscar Contacto:** Permite al usuario buscar el teléfono de un contacto por su nombre
- 3. **Mostrar Contactos:** Muestra todos los contactos guardados en el diccionario.
- 4. Editar Contacto: Permite al usuario actualizar el teléfono de un contacto existente.

Ejercicio 5: Organizando una Fiesta

Objetivo: Crear un programa en Python para gestionar una lista de invitados a una fiesta utilizando una lista.

Descripción del Ejercicio:

Vas a desarrollar una aplicación que permita al usuario gestionar una lista de invitados a una fiesta. El programa debe permitir las siguientes acciones:

- 1. **Agregar Invitado:** Permite al usuario ingresar el nombre de un invitado y lo añade a la lista de invitados.
- 2. Eliminar Invitado: Permite al usuario eliminar el nombre de un invitado de la lista.
- 3. **Verificar Invitado:** Permite al usuario verificar si un nombre específico está en la lista de invitados.
- 4. Editar Invitado: Permite al usuario cambiar el nombre de un invitado en la lista.