

Guía para poder hacer el ingreso de Activo Transporte (aplica para moto y carro y maquinaria normal).

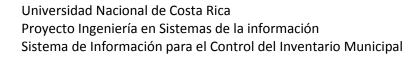
Como parte de la funcionalidad del sistema, SIMUNI provee la funcionalidad de poder hacer el ingreso de activos del tipo transporte. Básicamente para todo lo que corresponde a registro de activos se encuentra en un formulario y de acuerdo a las opciones el formulario se va a adaptar a la necesidad del usuario.

Para esta guía se da por entendido que el usuario tiene ya iniciada la sesión y cuenta con los permisos para poder ejecutar las operaciones de registro.

Primeramente nos encontramos en la página inicial del sistema.



Nos dirigimos a la opción segunda de izquierda a derecha que es "Secciones del Sistema», ahí se nos desplegará un menú como el siguiente.





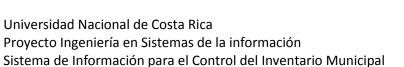


Lo que está resaltado en amarillo indica donde deberá estar el cursor del mouse.

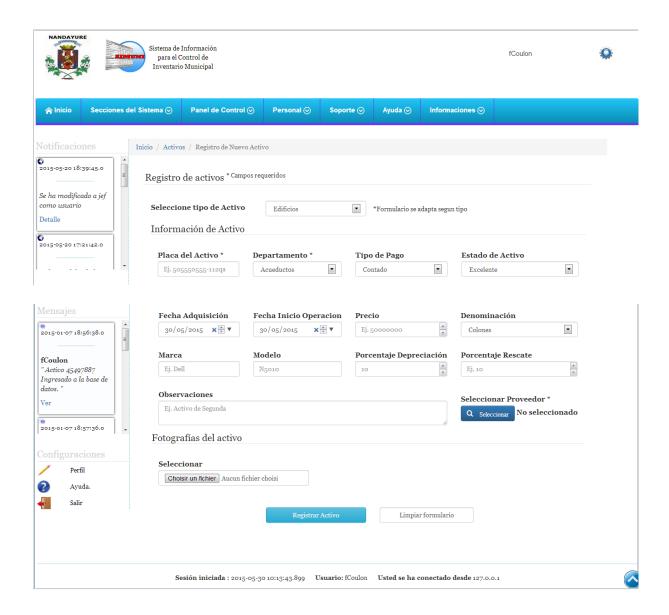
Cuando nos coloquemos encima de la opción de Activo nos aparecerá el submenú siguiente



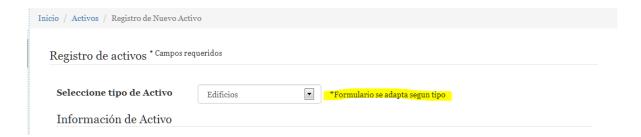
Pulsamos en la opción de registro y se nos abrirá ya propiamente el formulario de registro para lo que es un activo, todavía no se sabe qué tipo de activo será, porque eso se elegirá en ese formulario. Veamos



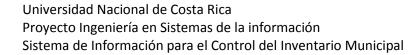




La imagen anterior es el formulario que se aparece en primera instancia.



La imagen anterior muestra una de las funcionalidades más importantes del formulario, él se adapta de acuerdo al tipo de registro que se desee realizar. Para





efecto de esta guía entonces escogemos un equipo de cómputo, para ello nos vamos al combo box y aparecerán todas las opciones posibles

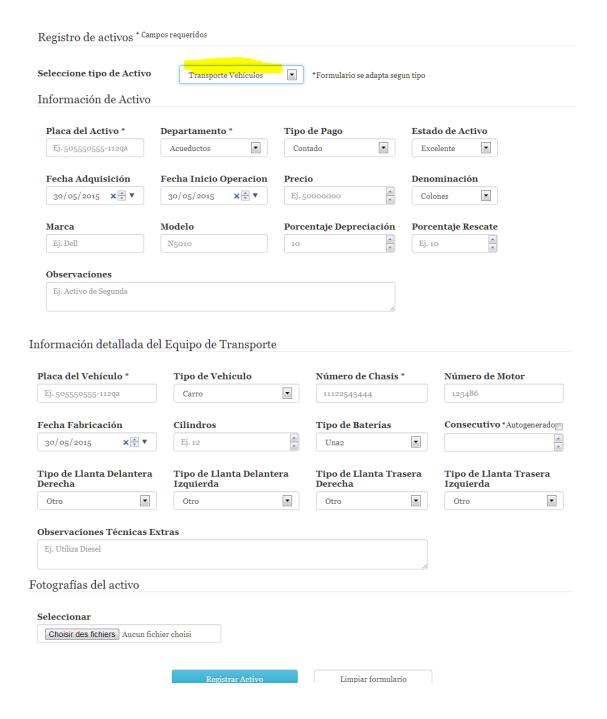
Seleccione tipo de Activo		P.110 1		*P 1 ' 1 '		
serectione up o deficer.		Edificios	•	*Formulario se adapta segur	i tipo	
Información de Activo		Edificios Equipo Audio/Video				
		Equipo Computo Equipo Comunicación				
Placa del Activo *	Der	Herramientas de Trab Impresión		oo de Pago	Estado de Activo	
Ej. 505550555-112qa	A	Maquinaria Maquinaria Pesada		Contado	Excelente	•
Fecha Adquisición	Fec	Obras de Colección Oficina Recoleccion de Basur		ecio	Denominación	
30/05/2015 ★ ▼	30	Refrigeración Terreno		j. 50000000	Colones	•

En esta caso se va cambiando el formulario para poder adaptarlo a la necesidad actual que es un equipo de transporte. La diferencia radica en los tipos de campso que van a aparecer. A continuación se numeran las diferencias principales

- 1. Aparece un apartado para equipo de tranpsorte específicamente.
- 2. Se borra la parte donde hay que elegir proveedor.
- 3. Se pueden seleccionar multiples imágenes.

Vamos a ir explicando el formulario y cada uno de los campos.





- Placa del activo: Indica la placa que el activo tiene asignado al momento de entrar a formar parte del inventario municipal.
- 2. Departamento: es el listado de los departamentos de la municipalidad, se debe elegir cual será el departamento que tiene asignado el activo a registrar.

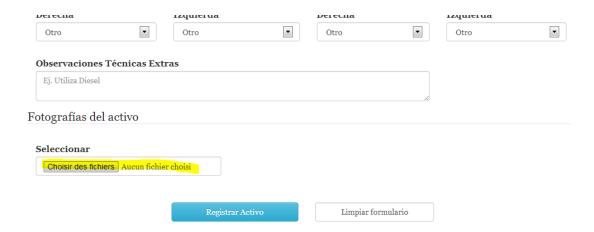


- Tipo de pago: es un campo informativo, permite indicar el modo o modalidad de pago que se utilizó para la adquisición del equipo.
- 4. Estado de Activo: es una serie de opciones para cuando se registra el activo indica que es el estado físico del activo en el momento. Generalmente será en estado excelente a no ser que se realice compras de segunda o de otra índole.
- 5. Fecha de adquisición: indica el momento en que el activo ingresa ya a la municipalidad. También puede ser la fecha de la factura de la compra.
- 6. Fecha Inicio de Operación: es un campo informativo para indicar cuál va ser el periodo en que se va a iniciar oficialmente las operaciones del activo. Generalmente es la misma que la fecha de ingreso.
- 7. Precio: costo del activo en el momento de la compra.
- 8. Denominación: es otro campo informativo para indicar si la compra fue en colones, dólares etc.
- 9. Marca: la marca del activo.
- 10. Modelo: el modelo del equipo. No es la marca.
- 11. Porcentaje de depreciación: esto lo indica el encargado de proveeduría, es un porcentaje de devaluación del activo.
- 12. Porcentaje de rescate: Es el porcentaje mínimo del valor original que le queda al equipo o al activo propiamente. Esto después de haber sido depreciado completamente.
- 13. Observaciones: alguna información extra que requieras guardar, algún color, característica que consideres necesaria y que no se haya incluido.
- 14. Fotografía: la imagen que se quiera guardar para lo que es la imagen del activo.



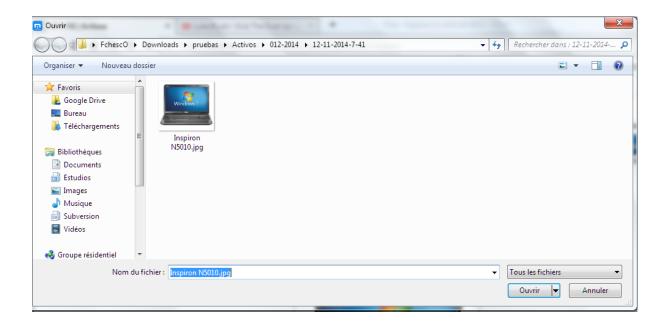
- 15. Placa del vehículo: es la placa como todos la conocemos que se tiene registrada para el vehículo.
- 16. Tipo de vehículo: hay dos modos de registros en el modo de vehículo que es de modo transporte moto específicamente y vehículos de cuatro llantas..
- 17. Número de Chasis: propios de cada vehículo.
- 18. Numero de motor: al igual que el chasis es único.
- 19. Fecha fabricación: es un dato informativo del vehículo. Para ver en que año fue fabricado.
- 20. Cilindros: es un dato numérico que indica cuantos cilindros tiene el vechículo.
- 21. Tipos de batería: es para seleccionar cual es el tipo de batería del vehículo
- 22. Tipos de Llanta: cada una de las llantas puede tener un tipo distinto por lo que se ha de especificar a cada una.

## Debemos seleccionar imágenes





Se nos aparecerá una ventana para elegir la imagen deseada, en este caso vamos a elegir una imagen "sin sentido" pero para efectos de registro, debes escoger una imagen acorde al registro que estás haciendo.



## Al elegirla nos aparecerá lo siguiente



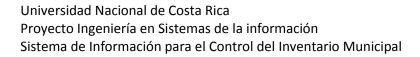
la imagen recién elegida se auto carga en la página para una pre visualización, es necesario que se entienda que la imagen esta redimensionada, es decir no es el tamaño original, sin embargo da una idea de lo que es la imagen. En este caso es una



imagen de una inspiron n5010. Sin embargo es solo por efectos de guía. Para lo que son vehículso puedes elegir varias imágenes.

Vamos a terminar el registro de ejemplo para poder observar los campos ya rellenados.

Seleccione tipo de Activo Información de Activo		*Formulario se adapta segun t	ipo
Placa del Activo *	Departamento *	Tipo de Pago	Estado de Activo
2015-ejemplo-02	Alcaldía Municipal	Sin Determinar	Regular
Fecha Adquisición	Fecha Inicio Operacion	Precio	Denominación
29/05/2015	30/05/2015 <b>X</b> ▼	10000000	Colones
Marca	Modelo	Porcentaje Depreciación	
toyota	Supra	3	4
Observaciones			
Es un ejemplo			
			ā
formación detallada de Placa del Vehículo *	el Equipo de Transporte  Tipo de Vehículo  Moto	Número de Chasis *	Número de Motor 1234568
Placa del Vehículo *	Tipo de Vehículo  Moto  Cilindros	12345689	1234568  Consecutivo *Autogenerado
Placa del Vehículo * 26441122	Tipo de Vehículo  Moto	12345689	1234568
Placa del Vehículo * 26441122 Fecha Fabricación	Tipo de Vehículo  Moto  Cilindros	12345689  Tipo de Baterías	1234568  Consecutivo *Autogenerado





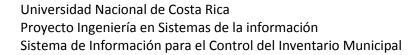


## Datos que se deben tomar en cuenta

- Las imágenes solo son para ejemplo, no se puso ningún vehículo por razones de guía.
- 2. Se esta registrando una moto por lo que hay dos ruedas, la delantera y trasera.
- 3. Los campos son muy parecidos a los de los otros tipos de activos.

Esto sería el formulario de registro ya completado, solamente queda darle en el botón de registro de activo. Aparecerá un dialogo de confirmación para poder finalizar el proceso y ver la respuesta.







Pulsamos en ok y entonces nos ha de hacer el registro. Las repuestas dadas por el servidor se dan el en el misma página.

Se verá una notificación como la siguiente

Numero de Proceso	Resultado		
1	✔ Proceso completo		
2	✔ Delantera Proceso completo		
3	✓ Trasera Proceso completo		
4	✔ Proceso completo		
5	✓ Imagen reset.png, guardado correctamente		
6	✔ Proceso completo		
7	✓ Imagen sm_gilla_verinformacion.png, guardado correctamente		

En la parte inferior de la página se podrá observar el resultado de la operación. Aparece proceso completo y también el color verde. Lo cual quiere decir que todo salió bien. En caso de que salga el color rojo significará que hubo un error.

Como se realizaron varios procesos entonces aparecen varias notificaciones.

Hay tres opciones,

- Generar Reporte Activo: Va a una página que hace el reporte general del activo recién ingresado.
- 2. Ingresar nuevo: actualiza la página para recomenzar el proceso. (otro activo)
- 3. Ir a Activos: ira al listado de activos que se verá en otra guía.



Con esto hemos terminado la guía para poder ingresar un activo del tipo transporte, específicamente una moto.

Si se requiere guardar un vehículo de cuatro llantas, la diferencia va a ser en la cantidad de llantas.