

BAB 1

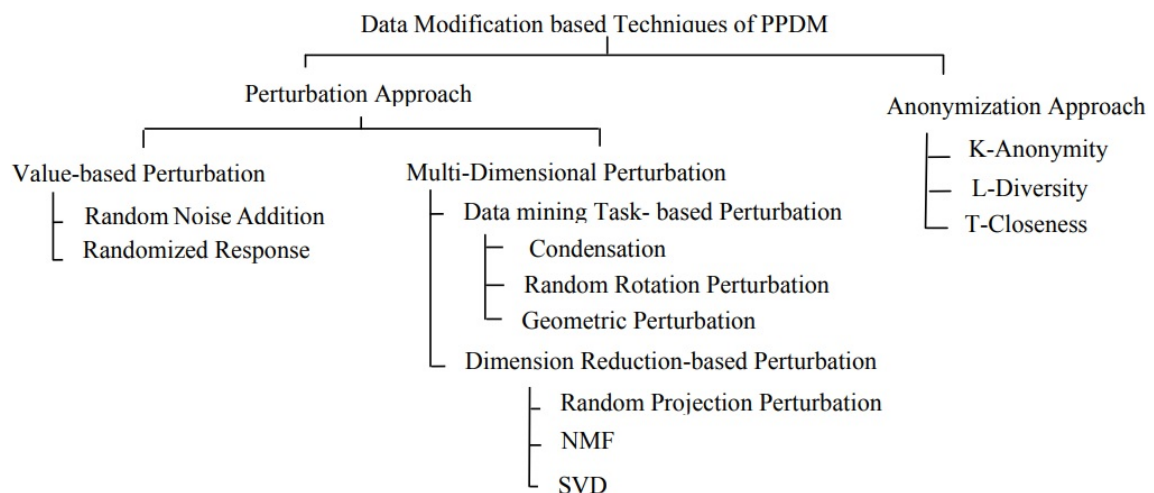
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan semakin banyaknya penambangan data yang dilakukan dan data yang digunakan juga semakin banyak, semakin banyak juga privasi di dalam data tersebut yang tersebar kepada pihak yang melakukan penambangan data. Data privasi tersebut dapat tersebar kepada pihak yang tidak bertanggung jawab dan disalahgunakan. Oleh karena itu perlu adanya suatu cara untuk mencegah privasi tersebar pada proses penambangan data, menjaga privasi pada data tersebut. Istilah untuk hal tersebut adalah *privacy preserving data mining*.

Salah satu cara untuk melakukan *privacy preserving data mining* adalah dengan melakukan modifikasi data yang ada sebelum diberikan kepada pihak lain. Ada macam-macam teknik dan algoritma yang bertujuan modifikasi data untuk *privacy preserving data mining* yang bisa dibagi menjadi dua jenis yaitu *Perturbation Approach* dan *Anonymization Approach*. *Perturbation Approach* adalah pendekatan untuk *privacy preserving data mining* dengan cara mengacaukan data yang ada, tetapi hasil data yang dikacaukan masih tetap bisa ditambang. *Perturbation Approach* bisa dibagi menjadi dua jenis yaitu *Value-based Perturbation Techniques* dan *Multi-Dimensional Perturbation*.

Value-based Perturbation Techniques adalah teknik yang bekerja dengan cara menyisipkan *random noise* pada data. Sedangkan terdapat dua jenis teknik *Multi-Dimensional Perturbation* yaitu *Data mining Task-based Perturbation* dan *Dimension Reduction-based Perturbation*. *Data mining Task-based Perturbation* adalah teknik yang bekerja dengan cara modifikasi data sehingga properti yang bertahan pada data yang telah dimodifikasi spesifik hanya properti yang digunakan oleh suatu teknik penambangan data tertentu. Sedangkan *Dimension Reduction-based Perturbation* adalah teknik yang bekerja dengan cara modifikasi data sekaligus mengurangi dimensi dari data asli.



Gambar 1.1: Berbagai macam teknik modifikasi data untuk *privacy preserving data mining*

Dari berbagai macam teknik modifikasi data untuk *privacy preserving data mining* yang dapat dilihat pada Gambar 2.1, terdapat empat teknik yang menggunakan metode *Randomization* yaitu *Random Noise Addition*, *Randomized Response*, *Random Rotation Perturbation*, dan *Random Projection Perturbation*.

Pada penelitian ini, akan dibuat sebuah perangkat lunak yang dapat memproses data yang akan ditambang menjadi data yang telah dimodifikasi dengan metode *Randomization* sehingga tidak mengandung privasi, tetapi masih dapat ditambang. Dari berbagai macam teknik dengan metode *Randomization* yang ada, dipilih dua buah teknik yaitu *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* untuk diimplementasikan pada perangkat lunak serta membandingkan hasil dari kedua teknik tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana cara kerja dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* untuk *privacy preserving data mining*?
2. Bagaimana implementasi dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* pada perangkat lunak?
3. Bagaimana perbandingan antara hasil dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Mempelajari cara kerja dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* untuk *privacy preserving data mining*
2. Mengimplementasikan teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* pada perangkat lunak
3. Melakukan analisis dan pengujian untuk membandingkan dan mengukur hasil dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*

1.4 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah untuk penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. «TODO»

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Donec odio elit, dictum in, hendrerit sit amet, egestas sed, leo. Praesent feugiat sapien aliquet odio. Integer vitae justo. Aliquam vestibulum fringilla lorem. Sed neque lectus, consectetur at, consectetur sed, eleifend ac, lectus. Nulla facilisi. Pellentesque eget lectus. Proin eu metus. Sed porttitor. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse eu lectus. Ut mi mi, lacinia sit amet, placerat et, mollis vitae, dui. Sed ante tellus, tristique ut, iaculis eu, malesuada ac, dui. Mauris nibh leo, facilisis non, adipiscing quis, ultrices a, dui.

1.5 Metodologi

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Melakukan studi literatur dasar-dasar privasi data
2. Melakukan studi literatur teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* untuk *privacy preserving data mining*
3. Melakukan studi literatur teknik penambangan data yang akan digunakan
4. Melakukan analisis terhadap teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation* serta bagaimana penerapannya dengan teknik penambangan data yang akan digunakan
5. Melakukan perancangan perangkat lunak yang mengimplementasikan teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*
6. Membangun perangkat lunak yang mengimplementasikan teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*
7. Menguji perangkat lunak secara fungsional dan eksperimental dengan menggunakan *real data*
8. Menerapkan teknik penambangan data terhadap data yang telah diproses untuk menganalisis hasil dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*
9. Melakukan analisis dan pengujian untuk membandingkan dan mengukur hasil dari teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*
10. Menarik kesimpulan berdasarkan hasil eksperiment yang telah dilakukan

1.6 Sistematika Pembahasan

Laporan penelitian tersusun ke dalam enam bab secara sistematis sebagai berikut.

- Bab 1 Pendahuluan
Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.
- Bab 2 Dasar Teori
Berisi dasar teori tentang dasar-dasar privasi data, *Random Rotation Perturbation*, *Random Projection Perturbation*, dan teknik penambangan data.
- Bab 3 Analisis Masalah Berisi analisis masalah, studi kasus, dan diagram aliran proses.
- Bab 4 Perancangan Berisi perancangan perangkat lunak yang dibangun meliputi perancangan antarmuka dan diagram kelas yang lengkap.
- Bab 5 Implementasi dan Pengujian Berisi implementasi antarmuka perangkat lunak, pengujian fungsional, pengujian eksperimental, dan kesimpulan dari pengujian.
- Bab 6 Kesimpulan dan Saran Berisi kesimpulan dari awal hingga akhir penelitian dan saran untuk pengembangan selanjutnya.

BAB 2

DASAR TEORI

Dalam menjaga privasi data, perlu adanya definisi privasi yang konkrit untuk menentukan data seperti apa yang menjadi privasi. Pada penambahan data, perlu ada teknik yang baik untuk menjaga privasi tidak tersebar kepada orang yang tidak berhak. Ada beberapa teknik untuk menjaga privasi pada penambahan data antara lain modifikasi data dengan metode randomisasi yaitu teknik *Random Rotation Perturbation* dan *Random Projection Perturbation*

2.1 Privasi Data

Pada umumnya sebuah data bisa dikatakan privasi apabila data tersebut dapat dikaitkan dengan identitas seseorang. Tetapi setiap orang memiliki kepentingan privasi yang berbeda-beda sehingga definisi dari privasi sulit untuk dijelaskan secara eksak. Oleh karena itu, perlu adanya konsep privasi yang dapat menjadi acuan untuk menentukan data seperti apa yang termasuk privasi atau bukan.

2.1.1 Privasi

Dalam mendefinisikan privasi, sulit untuk mendapatkan definisi yang tepat untuk privasi karena setiap individu memiliki kepentingan yang berbeda-beda sehingga privasi pada setiap individu dapat berbeda-beda juga. Beberapa definisi privasi telah dikemukakan dan definisi tersebut bermacam-macam berdasarkan konteks, budaya, dan lingkungan. [1] Menurut Warren dan Brandeis pada papernya, mereka mendefinisikan privasi sebagai “*the right to be alone.*”, hak untuk menyendiri. Lalu pada papernya, Westin mendefinisikan privasi sebagai “*the desire of people to choose freely under what circumstances and to what extent they will expose themselves, their attitude, and their behavior to others*”, keinginan orang untuk memilih secara bebas dalam segala situasi dan dalam hal mengemukakan diri mereka, sikap mereka, dan tingkah laku mereka pada orang lain. Schoeman mendefinisikan privasi sebagai “*the right to determine what (personal) information is communicated to others*”, hak untuk menentukan informasi pribadi apa saja yang dikomunikasikan kepada yang lain, atau “*the control an individual has over information about himself or herself.*”, kendali seorang individu terhadap informasi tentang dirinya sendiri. Lalu baru-baru ini, Garfinkel menyatakan bahwa “*privacy is about self-possession, autonomy, and integrity.*”, privasi adalah tentang penguasaan diri sendiri, otonomi, dan integritas. Di samping itu, Rosenberg berpendapat bahwa privasi sebenarnya bukan sebuah hak tetapi sebuah rasa: “*If privacy is in the end a matter of individual taste, then seeking a moral foundation for it – beyond its role in making social institutions possible that we happen to prize – will be no more fruitful than seeking a moral foundation for the taste for truffles.*”, intinya setiap orang memiliki perhatian yang berbeda-beda terhadap privasi mereka sendiri sehingga hal tersebut tergantung apa yang dirasakan oleh setiap individu.

Dari definisi-definisi privasi yang telah disebutkan di atas, dapat disimpulkan bahwa privasi dilihat sebagai konsep sosial dan budaya. [1] Konsep privasi pada suatu lingkungan dapat berbeda dari lingkungan lainnya dan hal ini menyebabkan sulitnya menentukan apakah sebuah data termasuk privasi atau bukan. Oleh karena itu, perlu adanya sebuah standar privasi untuk menentukan data mana yang dapat disebut sebuah privasi. Organisasi National Institute of Standards and Technology

dari Amerika Serikat, membuat standar mereka sendiri untuk menentukan informasi seperti apa yang dapat disebut sebagai privasi. Mereka mengemukakan konsep *Personally Identifiable Information* sebagai informasi yang dapat dikatakan personal untuk setiap individu.

2.1.2 *Personally Identifiable Information*

Privasi dapat dikatakan adalah sebuah informasi personal seseorang yang dapat mengidentifikasi suatu hal pada orang tersebut. Konsep yang sering kali digunakan untuk mendeskripsikan informasi personal adalah *Personally Identifiable Information* yang disingkat PII. PII adalah segala informasi mengenai individu yang dikelola oleh sebuah instansi, termasuk segala informasi yang dapat digunakan untuk membedakan atau mengusut identitas seseorang dan juga segala informasi yang berhubungan atau dapat dihubungkan kepada suatu individu, seperti informasi medis, pendidikan, finansial, dan pekerjaan seseorang. [2]

Informasi yang termasuk membedakan individu adalah informasi yang dapat mengidentifikasi seorang individu. Beberapa contoh informasi yang mengidentifikasi seorang individu adalah nama, nomor KTP, tempat tanggal lahir, nama ibu kandung, atau catatan medis. Sedangkan, data yang hanya berisi misalkan saldo tabungan tanpa ada informasi lain mengenai identitas seseorang yang berkaitan tidak menyediakan informasi yang cukup untuk mengidentifikasi seorang individu.

Mengusut identitas seseorang adalah proses dari membuat perkiraan tentang aspek spesifik dari aktivitas atau status seseorang. Contohnya adalah sebuah catatan finansial seseorang dapat digunakan untuk memperkirakan aktivitas dari individu tersebut.

Informasi yang berhubungan dapat didefinisikan sebagai informasi yang berkaitan dengan seorang individu yang mana terkait secara logis dengan informasi lain tentang individu tersebut. Contohnya adalah apabila ada dua buah basis data yang memiliki data berbeda dari seorang individu, maka seseorang yang memiliki akses pada 2 basis data tersebut berpotensi dapat mengaitkan data-data tersebut lalu mengidentifikasi individu yang ada pada data tersebut.

2.2 Penambangan Data

Pada era teknologi informasi, sangat banyak data terkumpul pada basis data. Data yang masif ini dapat dimanfaatkan untuk menggali informasi penting yang berguna untuk pembuatan keputusan. Proses pada aktivitas ini secara kasar dapat disebut dengan penambangan data.

Penambangan data adalah proses mengekstrak sebuah pola atau sebuah pengetahuan dari kumpulan data yang besar, yang mana dapat direpresentasikan dan diinterpretasikan. [3] Pada penambangan data, teknik *machine learning* dan *pattern recognition* intensif digunakan untuk mendapatkan pola maupun pengetahuan baru dari data. Tujuan utama dari penambangan data adalah untuk membentuk model deskriptif dan prediktif dari suatu data. Model deskriptif berusaha untuk mengubah pola-pola yang ada pada data menjadi deskripsi yang bisa dimengerti oleh orang awam. Sedangkan model prediktif digunakan untuk memprediksi data yang tidak diketahui atau data yang berpotensi muncul di kemudian hari.

Model tersebut biasanya dibuat dengan menggunakan teknik *machine learning*, yang mana terdapat dua teknik *machine learning* yang paling sering digunakan yaitu *classification* dan *clustering*. Subbab berikutnya akan menjelaskan secara singkat kedua teknik tersebut dan contoh algoritmanya.

2.2.1 *Classification*

Tujuan utama *Classification* (klasifikasi) adalah membuat model yang dalam kasus ini disebut *classifier* yang mana dapat mengidentifikasi nilai kelas dari suatu data. [3] Dalam kata lain, sebuah *classifier* dibuat dari sebuah *training set* dan model ini digunakan untuk mengklasifikasi data tidak diketahui ke dalam salah satu kelas. Ada dua tahap dalam proses klasifikasi yaitu tahap latihan dan tahap klasifikasi.

Pada tahap latihan, model akan dibuat dengan menggunakan *training set*. *Training set* yang dimaksud adalah data yang sudah diketahui kelasnya sehingga model yang ada melatih dirinya. Setelah *classifier* terbentuk, barulah tahap klasifikasi dapat dilakukan dengan menggunakan *classifier* yang tadi sudah dibuat. *Classifier* akan memprediksi data yang kelasnya tidak diketahui. *Classifier* akan semakin baik performanya seiring dengan banyaknya tahap latihan yang dilakukan.

Teknik *machine learning* yang paling dikenal untuk klasifikasi antara lain *K-Nearest Neighbors*, *Decision Tree*, dan *Naive Bayes*. Dalam penelitian ini, hanya teknik *K-Nearest Neighbors* yang digunakan untuk pengujian sehingga berikutnya hanya akan dijelaskan teknik *K-Nearest Neighbors* saja.

Teknik *K-Nearest Neighbors* adalah «TODO»

2.2.2 Clustering

Clustering adalah proses mengelompokkan kumpulan objek ke dalam sebuah kelompok (*cluster*) sedemikian rupa sehingga objek-objek dari suatu *cluster* memiliki lebih banyak kemiripan dari pada objek-objek dari *cluster* lainnya. [3]

Salah satu contoh teknik *clustering* adalah *k-means*. Teknik *k-means* adalah «TODO»

2.3 Privacy Preserving Data Mining

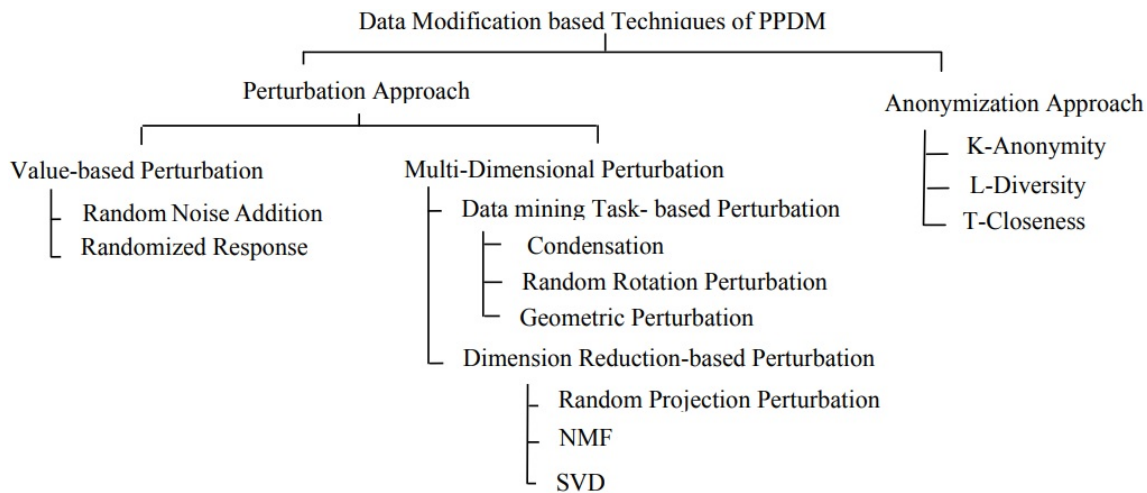
Aktivitas penambangan data melibatkan jumlah data yang sangat masif. Data-data yang digunakan memiliki privasi banyak individu di dalamnya. Hal ini berpotensi menyebabkan pelanggaran privasi dalam kasus tidak adanya proteksi yang cukup dan penyalahgunaan privasi data untuk tujuan lain. [4] Faktor utama pelanggaran privasi pada penambangan data adalah penyalahgunaan data sehingga hal ini dapat merugikan seorang individu maupun sebuah organisasi. Oleh karena itu, ada kebutuhan untuk menghindari penyebaran informasi pribadi yang rahasia maupun pengetahuan lainnya yang dapat diambil dari data yang digunakan untuk aktivitas penambangan data.

Konsep privasi sering kali lebih kompleks dari pada yang dibayangkan. Dalam kasus penambangan data, definisi dari menjaga privasi masih tidak jelas. Ada sebuah paper yang mendefinisikan *privacy preserving data mining* sebagai “getting valid data mining results without learning the underlying data values”, mendapatkan hasil penambangan data yang valid tanpa nilai pada data. Tetapi pada saat ini setiap teknik *privacy preserving data mining* yang ada memiliki definisi privasinya masing-masing.

Salah satu cara untuk melakukan *privacy preserving data mining* adalah dengan melakukan modifikasi data yang ada sebelum diberikan kepada pihak lain. Berbagai macam pendekatan modifikasi data untuk *privacy preserving data mining* telah dikembangkan antara lain *Perturbation Approach* dan *Anonymization Approach*, selengkapnya dapat dilihat pada Gambar 2.1. [4] *Perturbation Approach* adalah pendekatan untuk *privacy preserving data mining* dengan cara mengacaukan data yang ada, tetapi hasil data yang dikacaukan masih tetap bisa ditambang. Sedangkan pada *Anonymization Approach*, data diterapkan de-identifikasi di mana dataset mentah disebarluaskan setelah menghapus inti dari identitas setiap record. [4]

Perturbation Approach bisa dibagi menjadi dua jenis lagi yaitu *Value-based Perturbation Techniques* dan *Multi-Dimensional Perturbation*. *Value-based Perturbation Techniques* adalah teknik yang bekerja dengan cara menyisipkan *random noise* pada data. Sedangkan terdapat dua jenis teknik *Multi-Dimensional Perturbation* yaitu *Data mining Task-based Perturbation* dan *Dimension Reduction-based Perturbation*. *Data mining Task-based Perturbation* adalah teknik yang bekerja dengan cara modifikasi data sehingga properti yang bertahan pada data yang telah dimodifikasi spesifik hanya properti yang digunakan oleh suatu teknik penambangan data tertentu. Sedangkan *Dimension Reduction-based Perturbation* adalah teknik yang bekerja dengan cara modifikasi data sekaligus mengurangi dimensi dari data asli.

Hal yang sering kali diperhatikan pada teknik-teknik *Perturbation Approach* adalah perbandingan



Gambar 2.1: Berbagai macam teknik modifikasi data untuk *privacy preserving data mining*

1 antara jumlah privasi yang hilang dan jumlah informasi yang hilang. Idealnya teknik *Perturbation*
 2 *Approach* yang baik adalah teknik yang fokus meminimalkan jumlah privasi yang hilang dan jumlah
 3 informasi yang hilang sehingga hasil penambangan dan akurasi sama baiknya dengan tanpa
 4 menerapkan teknik *Perturbation Approach*. Setiap teknik penambangan data memakai properti
 5 yang berbeda-beda pada data yang ditambang. Oleh karena itu, properti yang terjaga pun sebaiknya
 6 berdasarkan properti yang digunakan pada teknik penambangan data yang digunakan. [5] Pada
 7 saat ini, teknik modifikasi data yang ada sering kali mempunyai perbedaan pada properti-properti
 8 yang terjaga. Teknik-teknik modifikasi data tertentu sering kali mempunyai fungsi yang berbeda
 9 atau teknik penambangan data yang dapat digunakan berbeda karena properti yang terjaga pada
 10 teknik-teknik tersebut berbeda juga.

11 2.4 Metode *Randomization*

12 Dari berbagai macam teknik modifikasi data untuk *privacy preserving data mining* yang dapat dilihat
 13 pada Gambar 2.1, terdapat empat teknik yang menggunakan metode *Randomization* yaitu *Random*
 14 *Noise Addition*, *Randomized Response*, *Random Rotation Perturbation*, dan *Random Projection*
 15 *Perturbation*.

16 Berbagai macam teknik dengan metode randomisasi umumnya menerapkan perusakan nilai
 17 pada data. Salah satu teknik yang pertama kali menggunakan metode randomisasi untuk *privacy*
 18 *preserving data mining* adalah teknik *Random Noise Addition* yang dikemukakan oleh Agrawal
 19 dan Srikant pada paper berikut [6]. Teknik *Random Noise Addition* ini dilakukan dengan cara
 20 menambahkan nilai random (*noise*) pada data. Nilai random tersebut diambil dari sebuah distribusi.
 21 Untuk menambang data yang telah ditambahkan *noise* ini perlu dilakukan rekonstruksi distribusi
 22 untuk mendapatkan distribusi yang asli. Oleh karena itu, teknik *Random Noise Addition* ini
 23 hanya menjaga distribusi data asli sehingga hanya teknik penambangan data yang bergantung
 24 pada distribusi data saja yang bisa digunakan. Penyesuaian pada algoritma penambangan data
 25 yang digunakan pun perlu dilakukan agar teknik *Random Noise Addition* ini dapat digunakan
 26 dan mendapatkan hasil penambangan data yang hampir sama dengan tanpa menggunakan teknik
 27 *Random Noise Addition*.

28 Setelah teknik *Random Noise Addition* ditemukan, berbagai macam teknik lain pun dikembangkan
 29 terinspirasi dari teknik *Random Noise Addition* ini. Teknik *Random Rotation Perturbation* dan
 30 *Random Projection Perturbation* adalah teknik adalah salah satunya, tetapi teknik tersebut tidak
 31 dilakukan dengan cara menambahkan *noise* melainkan mengkalikan data asli dengan nilai random.
 32 Bagaimanapun juga, inti dari teknik-teknik randomisasi yang telah disebutkan di atas masih sama

1 yaitu merusak data sehingga data yang dirilis bukanlah data asli melainkan data yang sudah rusak
 2 sehingga data yang dirilis tidak mengandung privasi dan privasi pun terjaga. Masing-masing dari
 3 dua teknik tersebut akan dijelaskan lebih detail pada subbab berikut.

4 **2.4.1 *Random Rotation Perturbation***

5 Ide utama dari teknik *Random Rotation Perturbation* adalah jika data direpresentasikan sebagai
 6 matrix $X_{n \times d}$, *rotation perturbation* dari dataset X didefinisikan sebagai berikut.

$$G(X) = X_{n \times d} R_{d \times d} \quad (2.1)$$

7 Dimana $R_{d \times d}$ adalah *random rotation orthonormal matrix* yang mempunyai sifat *orthonormal*,
 8 yang mana matriks *orthonormal* adalah matriks yang menghasilkan matriks identitas apabila
 9 dikalikan dengan transposenya sendiri. Matriks rotasi ini dapat dibuat secara efisien mengikuti
 10 distribusi Haar. [7] Dari definisi di atas dapat disimpulkan transformasi rotasi tersebut menjaga
 11 jarak Euclidean. [5]

12 Teknik ini menjaga beberapa properti pada data antara lain yaitu jarak Euclidean, *inner*
 13 *product*, dan *geometric shape hyper* pada bidang multi-dimensi. [4] Oleh karena itu, beberapa
 14 teknik penambahan data tidak berpengaruh (dapat digunakan) terhadap teknik *Random Rotation*
 15 *Perturbation* antara lain yaitu *K-Nearest Neighbors*, *Support Vector Machines*, dan *Perceptrons*. [5]
 16 Teknik ini dipercaya dapat memberikan hasil penambahan yang maksimal, hasil penambahan
 17 data yang telah dirusak persis sama dengan hasil penambahan data aslinya. Sehingga jumlah
 18 informasi yang hilang tidak ada, tetapi jumlah privasi yang hilangnya tinggi. Walaupun demikian
 19 ada beberapa penelitian yang mengatakan bahwa karena teknik *Random Rotation Perturbation*
 20 ini mempunyai sifat demikian sehingga teknik ini dikatakan tidak aman dan dapat diserang dengan
 21 beberapa teknik untuk mendapatkan data asli yang lengkap.

22 Transformasi translasi juga perlu dilakukan agar rotasi yang dilakukan merusak data secara
 23 menyeluruh. Apabila tidak dilakukan translasi, nilai pada data yang mendekati nilai nol akan
 24 menghasilkan nilai yang mendekati nol juga setelah dirotasi. Implikasi dari hal tersebut adalah
 25 lemahnya dalam menjaga privasi. Translasi dapat dilakukan dengan cara membuat matriks translasi
 26 yang acak lalu kalikan dengan matriks data asli. Translasi dapat dilakukan karena translasi tidak
 27 mengubah properti geometris dari matriks yang ditranslasi sehingga jarak Euclidean dan properti
 28 lainnya pun terjaga dan hasil penambahan data pun tetap sama.

29 **2.4.2 *Random Projection Perturbation***

30 Ide utama dari teknik *Random Projection Perturbation* adalah mereduksi dimensi dari representasi
 31 matriks data asli dengan syarat dimensi matriks tersebut cukup besar. Dasar dari teknik *Random*
 32 *Projection Perturbation* berdiri pada *Johnson-Lindenstrauss Lemma* [8]. «TEOREMA» Inti dari
 33 Lemma ini menunjukkan bahwa titik pada bidang Euclidean d -dimensi dapat diproyeksikan ke
 34 bidang Euclidean berdimensi lebih kecil dari d , sedemikian rupa sehingga jarak antara dua titik
 35 tetap konsisten dengan *error* yang kecil tetapi dengan syarat d harus cukup besar. Oleh karena
 36 adanya *error* yang muncul, properti-properti pada data pun relatif sedikit berubah dan hal ini
 37 menyebabkan akurasi pada model yang dibuat dengan data tersebut berkurang dibandingkan data
 38 aslinya. [9]

39 *Projection perturbation* dari dataset X didefinisikan sebagai berikut. [9]

$$G(X) = X_{n \times m} R_{m \times k} \quad (2.2)$$

40 Dimana $R_{m \times k}$ adalah *random projection matrix* yang dihasilkan mengikuti distribusi normal, dengan
 41 rata-rata bernilai 0 dan standar deviasi bernilai $1/\sqrt{k}$. Ukuran matriks $R_{m \times k}$ disesuaikan dengan
 42 matriks $X_{n \times m}$ yang mana dataset asli dengan jumlah record n dan jumlah atribut m , yang mana
 43 m akan menjadi dimensi matriks. Oleh karena reduksi dimensi lah yang diinginkan maka k harus

1 lebih kecil dari pada m , yang mana k adalah dimensi dari matriks baru yang dihasilkan dari *Random*
 2 *Projection Perturbation* ini.

3 Jika *random projection matrix* yang dipakai dihasilkan secara acak saja, hasil dari *projection*
 4 *perturbation* akan terlalu merusak nilai pada data sehingga akurasi pada model yang akan dibuat
 5 kemungkinan berkurang drastis. Cara menanggulangi hal tersebut adalah membuat *random*
 6 *projection matrix* yang dipakai menjadi matriks *orthogonal*. Tetapi membuat matriks *orthogonal*
 7 yang berdimensi tinggi mempunyai kompleksitas yang tinggi sehingga memerlukan *cost* yang besar.
 8 Pada observasi yang dilakukan Hecht-Neilsen menunjukkan bahwa “*that in a high-dimensional*
 9 *space, vectors with random directions are almost orthogonal*”. Dapat disimpulkan bahwa dalam
 10 kasus matriks berdimensi tinggi apabila sebuah matriks dihasilkan secara acak mengikuti suatu
 11 distribusi, matriks tersebut akan kurang lebih hampir *orthogonal*. Oleh karena itu, matriks yang
 12 dibuat untuk *Random Projection Perturbation* cukup matriks acak yang mengikuti suatu distribusi
 13 saja.

14 Menurut *Johnson-Lindenstrauss Lemma*, reduksi dimensi pada matriks berdimensi tinggi minimal
 15 berdimensi k , yang mana k didefinisikan sebagai berikut.

$$k \geq 4(\epsilon^2/2 - \epsilon^3/3)^{-1} \ln n \quad (2.3)$$

16 Sebuah matriks yang akan diproyeksikan ke dimensi yang lebih kecil akan memiliki nilai *error* pada
 17 jarak Euclidean yang dimiliki oleh titik-titik (setiap elemen dari matriks) pada bidang Euclidean
 18 tersebut. Nilai *error* tersebut direpresentasikan dengan variabel ϵ . ϵ akan dipilih secara acak dalam
 19 rentang $[0, 1]$, yang mana ϵ menjadi ukuran seberapa baik proyeksi dilakukan. Semakin kecil nilai ϵ
 20 maka semakin besar k , yang mana k adalah dimensi minimal matriks yang dihasilkan. Semakin
 21 titik-titik pada bidang Euclidean diproyeksikan ke dimensi lebih kecil, semakin besar kerusakan
 22 yang timbul pada jarak Euclidean titik-titik tersebut.

DAFTAR REFERENSI

- [1] dan Osmar R. Zaïane, S. R. M. O. (2004) Towards standardization in privacy-preserving data mining. *ACM SIGKDD 3rd Workshop on Data Mining Standards*, **3**, 862–870.
- [2] NIST Special Publication 800-122 (2010) *Guide to Protecting the Confidentiality of Personally Identifiable Information (PII)*. National Institute of Standards and Technology, U.S. Department of Commerce, Erika McCallister, Tim Grance, Karen Scarfone. Gaithersburg, Maryland.
- [3] dan JOAO P. VILELA, R. M. (2017) Privacy-preserving data mining: Methods, metrics, and applications. *IEEE Access*, **5**, 10562–10582.
- [4] dan Somayyeh Seifi Moradi, M. K. (2011) Classification and evaluation the privacy preserving data mining techniques by using a data modification-based framework. *International Journal on Computer Science and Engineering*, **3**, 862–870.
- [5] dan L. Liu, K. C. (2005) A random rotation perturbation approach to privacy preserving data classification. Technical Report GIT-CC-05-12. Georgia Institute of Technology, Georgia.
- [6] dan R. Srikant, R. A. (2000) Privacy preserving data mining. *In Proceedings of the ACM SIGMOD*, **3**, 439–450.
- [7] STEWART, G. W. (1980) The efficient generation of random orthogonal matrices with an application to condition estimators. *SIAM Journal on Numerical Analysis*, **17**, 403–409.
- [8] Johnson, W. B. dan Lindenstrauss, J. (1984) Extensions of lipschitz mappings into a hilbert space. *Contemporary Mathematics*, **26**, 189–206.
- [9] Kun Liu, d. J. R., Hillol Kargupta (2006) Random projection-based multiplicative data perturbation for privacy preserving distributed data mining. *IEEE TRANSACTIONS ON KNOWLEDGE AND DATA ENGINEERING*, **18**, 92–106.