long add5 (long b0, long b1, long b2, long b3, long b4){ return b0+b1+b2+b3+b4; }

```
mov %rdi, %rax
add %rsi, %rax
add %rdx, %rax
add %rcx, %rax
add %r8, %rax
ret
```

ó

```
add %rdi, %rsi
add %rdx, %rcx
add %rsi, %rcx
add %r8, %rcx
mov %rcx, %rax
ret
```

Se apilan de forma inversa

long add10 (long a0, long a1, long a2, long a3, long a4, long a5, long a6, long a7, long a8, long a9

// Interpreto que a6, a7, a8 y a9 están en pila en ese orden

```
push %rbx
mov %rsp, %rbp # guardo rsp inicial
call add5  # tengo los 5 primeros args en donde quiero.
mov %rax, %rbx
mov %r9, %rdi
mov 8(%rsp), %rsi
mov 16(%rsp), %rdx
mov 24(%rsp), %rcx
mov 32(%rsp), %r8
call add5
add %rax, %rbx
pop %rbx
ret
```

} #argumentos

llamo a la función
sumo resultado
retorno mi valor de %rbx
termino la función