

# Ejecución desordenada 4x4

MOV → 2c  
 Adal → 1c  
 sub → 1c  
 LD → 2c  
 DT → 2c  
 Logicas → 2c  
 MULT → 4c  
 St ProB

## 1. Ejecuciones en un superscalar seguidas

Nº	Instrucción	Explicación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	movss (%r12), %xmm0	xmm0 ← M[r12]	F	D	Ex	Ex	W									
2	subss %xmm2, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm2	F	D	Ex		W									
3	addq \$4, %rbp	rbp ← rbp + 4	F	D	Ex		W									
4	addq \$4, %r12	r12 ← r12+4	F	D		Ex	W									
5	subss %xmm2, %xmm0	xmm0 ← xmm0-xmm2	F	D		Ex	W									
6	divss %xmm7, %xmm1	xmm1 ← xmm1 / xmm7	F	D	Ex	Ex	Ex	Ex	W							
7	divss %xmm7, %xmm0	xmm0 ← xmm0 / xmm7	F	D		Ex	Ex	Ex	Ex	W						
8	movss %xmm1, -4(%rbp)	M[rbp-4] ← xmm1	F	D			Ex	Ex	W							
9	movaps %xmm0, %xmm1	xmm1 ← xmm0	F	D												
10	movss %xmm0, -4(%r12)	M[r12-4] ← xmm0	F	D												
11	pxor %xmm0, %xmm0	xmm0 ← xmm0 xor xmm0	F	D												
12	subss %xmm4, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm4	F	D												
13	mulss %xmm1, %xmm1	xmm1 ← xmm1*xmm1	F	D												
14	addss %xmm1, %xmm3	xmm3 ← xmm3+xmm1	F	D												

Nº	Instrucción	Explicación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	movss (%r12), %xmm0	xmm0 ← M[r12]	1	1												
2	subss %xmm2, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm2	11	11												
3	addq \$4, %rbp	rbp ← rbp + 4	1	1												
4	addq \$4, %r12	r12 ← r12+4	1	1	1											
5	subss %xmm2, %xmm0	xmm0 ← xmm0-xmm2	10	10	10	11										
6	divss %xmm7, %xmm1	xmm1 ← xmm1 / xmm7	10	10	11											
7	divss %xmm7, %xmm0	xmm0 ← xmm0 / xmm7	10	10	10	10	11									
8	movss %xmm1, -4(%rbp)	M[rbp-4] ← xmm1	00	00	01	01	11	01								
9	movaps %xmm0, %xmm1	xmm1 ← xmm0	0	0	0	0	0	0	0	0	1					
10	movss %xmm0, -4(%r12)	M[r12-4] ← xmm0	00	00	00	01	01	01	01	11	11					
11	pxor %xmm0, %xmm0	xmm0 ← xmm0 xor xmm0	00	00	00	00	00	00	00	11						
12	subss %xmm4, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm4	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	11			
13	mulss %xmm1, %xmm1	xmm1 ← xmm1*xmm1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11		
14	addss %xmm1, %xmm3	xmm3 ← xmm3+xmm1	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01

## Código para el ejercicio de predicción de saltos de la Convocatoria Ordinaria

Código de Alto Nivel	Código ensamblador simplificado
... int i = 0; while(i<N){ if(a[i]%7==0) break; i++; }	.Salto_while: ... ; Dirección de Salto_while ... je .Salto_if      Salto positivo ... jle .Salto_while      Salto negativo .Salto_if: ... ; Dirección de Salto_if, fuera del bucle while

Tabla de Saltos condicionales

Dirección Salto	Dirección objetivo Salto	Estado
je .Salto_if	Salto_if	101
jle .Salto_while	Salto_while	000

$$a = \{1, 3, 5, 9, 11, 10, 8, 6, 2, 9\}$$

i0 i1 i2 i3 i4 i5 i6 i7 i8 i9 i10

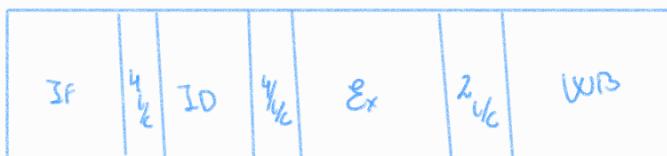
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...					
Ejecución Salto_If	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N						
Historial Salto_If	101	010	001	000	000	000	000	000	000	000						
Predicción Salto_If	S	N	N	N	N	N	N	N	N	N						
Ejecución Salto_While	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	N					
Historial Salto_While	000	100	110	111	111	111	111	111	111	111						
Predicción Salto_While	N	N	S	S	S	S	S	S	S	S						

## Tabla de Saltos condicionales

Dirección Salto	Dirección objetivo Salto	Estado
je .Salto_if	Salto_if	01
jle .Salto while	Salto while	00

60

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...			
Ejecucion Salto_If	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N				
Historial Salto_If	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
Predicción Salto If	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N				
Ejecución Salto_While	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	N			
Historial Salto_While	00	01	10	11	11	11	11	11	11	11	11			
Predicción Salto While	N	N	S	S	S	S	S	S	S	S	S			



Emissão desordenada

Ejecución ordenada seguentemente en todo el código y dividida

Nº	Instrucción	Explicación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	movss (%r12), %xmm0	xmm0 ← M[r12]	F	D	Ex	W										
2	subss %xmm2, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm2	F	D	Ex	W										
3	addq \$4, %rbp	rbp ← rbp + 4	F	D	Ex	W										
4	addq \$4, %r12	r12 ← r12+4	F	D	Ex	W										
5	subss %xmm2, %xmm0	xmm0 ← xmm0-xmm2	F	D	Ex	W										
6	divss %xmm7, %xmm1	xmm1 ← xmm1 / xmm7	F	D	Ex	Ex W										
7	divss %xmm7, %xmm0	xmm0 ← xmm0 / xmm7	F	D	Ex	Ex W										
8	movss %xmm1, -4(%rbp)	M[rbp-4] ← xmm1	F	D		Ex W										
9	movaps %xmm0, %xmm1	xmm1 ← xmm0	F	D		Ex W										
10	movss %xmm0, -4(%r12)	M[r12-4] ← xmm0	F	D			Ex W									
11	pxor %xmm0, %xmm0	xmm0 ← xmm0 xor xmm0	F	D			Ex W									
12	subss %xmm4, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm4	F	D			Ex W									
13	mulss %xmm1, %xmm1	xmm1 ← xmm1*xmm1	F	D			Ex W									
14	addss %xmm1, %xmm3	xmm3 ← xmm3+xmm1	F	D			Ex W									

Nº	Instrucción	Explicación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	movss (%r12), %xmm0	xmm0 ← M[r12]	1	1												
2	subss %xmm2, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm2	11	11												
3	addq \$4, %rbp	rbp ← rbp + 4	1	1												
4	addq \$4, %r12	r12 ← r12+4	1	1	1											
5	subss %xmm2, %xmm0	xmm0 ← xmm0-xmm2	10	10	11											
6	divss %xmm7, %xmm1	xmm1 ← xmm1 / xmm7	10	10	11											
7	divss %xmm7, %xmm0	xmm0 ← xmm0 / xmm7	10	10	10	11										
8	movss %xmm1, -4(%rbp)	M[rbp-4] ← xmm1	00	00	01	01	11									
9	movaps %xmm0, %xmm1	xmm1 ← xmm0	0	0	0	0	1									
10	movss %xmm0, -4(%r12)	M[r12-4] ← xmm0	00	00	00	01	01	11	11							
11	pxor %xmm0, %xmm0	xmm0 ← xmm0 xor xmm0	00	00	00	00	00	11								
12	subss %xmm4, %xmm1	xmm1 ← xmm1-xmm4	10	10	10	10	10	10	11							
13	mulss %xmm1, %xmm1	xmm1 ← xmm1*xmm1	00	00	00	00	00	00	00	11						
14	addss %xmm1, %xmm3	xmm3 ← xmm3+xmm1	01	01	01	01	01	01	01	01	11					