

# Cuaderno de Prácticas de FBD

GLIM, Curso - 2024/25

Departamento de Ciencias de la Computación e I.A.

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Copyright © 2024 DECSAI

PUBLICADO POR DECSAI

DECSAI.UGR.ES

*Noviembre de 2024*

*Editado sobre la plantilla Legrand Orange Book de latextemplates.com*

# Índice general

<b>0</b>	<b>Introducción .....</b>	<b>11</b>
<b>0.1</b>	<b>Introducción al SGBD Oracle</b>	<b>11</b>
0.1.1	Nota histórica .....	11
0.1.2	Una visión de conjunto del sistema .....	12
<b>0.2</b>	<b>Entorno de ejecución para las prácticas</b>	<b>12</b>
<b>0.3</b>	<b>Instalación del software de prácticas en un ordenador particular</b>	<b>12</b>
<b>0.4</b>	<b>Documentación, bibliografía y recursos</b>	<b>13</b>
<b>1</b>	<b>Definición del esquema de una base de datos .....</b>	<b>15</b>
<b>1.1</b>	<b>Conexión y acceso al SGBD</b>	<b>15</b>
<b>1.2</b>	<b>Cambiar la clave</b>	<b>16</b>
<b>1.3</b>	<b>Salir de SQLDeveloper</b>	<b>16</b>
<b>1.4</b>	<b>Ejecutar comandos de SQL</b>	<b>16</b>
1.4.1	Descripción de una tabla .....	16
<b>1.5</b>	<b>Lenguaje de definición de datos en Oracle</b>	<b>17</b>
1.5.1	Creación de tablas .....	17
1.5.2	Eliminación de tablas .....	18
1.5.3	Modificación del esquema de una tabla .....	19
<b>1.6</b>	<b>Creación del esquema de la Base de Datos de prácticas</b>	<b>19</b>
1.6.1	Creación de la tabla de Proveedores .....	19
1.6.2	Creación de la tabla de Piezas .....	20
1.6.3	Creación de la tabla de Proyectos .....	20
1.6.4	Creación de la tabla de Ventas .....	21
1.6.5	Modificación del esquema de la tabla de Ventas .....	21
<b>1.7</b>	<b>Ejercicios adicionales</b>	<b>22</b>
1.7.1	Creación del esquema de una Base de Datos sobre baloncesto .....	22
<b>2</b>	<b>Mantenimiento de una base de datos .....</b>	<b>23</b>
<b>2.1</b>	<b>Lenguaje de manipulación de datos en Oracle</b>	<b>23</b>
2.1.1	Insertión de tuplas en las tablas .....	23
2.1.2	Mostrar el contenido de una tabla .....	24
2.1.3	Modificar el contenido de una tabla .....	25
2.1.4	Borrado de tuplas .....	25

2.1.5	Particularidades del tipo de dato DATE .....	26
<b>2.2</b>	<b>Inserción de tuplas en nuestra base de datos de ejemplo</b>	<b>27</b>
<b>2.3</b>	<b>Antes de salir...</b>	<b>30</b>
<b>2.4</b>	<b>Ejercicios adicionales</b>	<b>30</b>
2.4.1	Inserción de tuplas en la Base de Datos sobre baloncesto .....	30
<b>3</b>	<b>Realización de consultas a una base de datos .....</b>	<b>31</b>
<b>3.1</b>	<b>La sentencia de consulta SELECT</b>	<b>31</b>
<b>3.2</b>	<b>La consulta en SQL y su relación con los operadores del AR</b>	<b>32</b>
3.2.1	La proyección AR en SQL .....	32
3.2.2	La selección del AR en SQL .....	33
3.2.3	Consultas sobre el catálogo .....	34
3.2.4	Operadores AR sobre conjuntos en SQL .....	34
3.2.5	El producto cartesiano AR en SQL .....	35
3.2.6	El renombramiento o alias en SQL .....	36
3.2.7	La equi-reunión y la reunión natural AR en SQL .....	36
<b>3.3</b>	<b>Ordenación de resultados</b>	<b>37</b>
<b>3.4</b>	<b>Más sobre subconsultas en SQL</b>	<b>37</b>
3.4.1	IN, el operador de pertenencia .....	38
3.4.2	EXISTS, el operador de comprobación de existencia .....	38
3.4.3	Otros operadores, los comparadores sobre conjuntos .....	38
<b>3.5</b>	<b>La división del AR en SQL</b>	<b>39</b>
3.5.1	Aproximación usando expresión equivalente en AR .....	39
3.5.2	Aproximación basada en el Cálculo Relacional .....	40
3.5.3	Aproximación mixta usando NOT EXISTS y la diferencia relacional .....	40
<b>3.6</b>	<b>Funciones de agregación</b>	<b>40</b>
3.6.1	Formando grupos .....	41
3.6.2	Seleccionando grupos .....	42
3.6.3	Subconsultas en la cláusula HAVING .....	43
<b>3.7</b>	<b>Consultas adicionales</b>	<b>44</b>
3.7.1	Consultas con el tipo DATE .....	44
3.7.2	Otras consultas sobre el catálogo .....	45
3.7.3	Ejercicios adicionales .....	45
<b>3.8</b>	<b>Ejercicios adicionales</b>	<b>47</b>
3.8.1	Realización de consultas sin operadores de agregación .....	47
3.8.2	Realización de consultas con operadores de agregación .....	48
<b>4</b>	<b>Definición del nivel externo de un DBMS .....</b>	<b>49</b>
<b>4.1</b>	<b>Creación y manipulación de vistas</b>	<b>49</b>
4.1.1	Consulta de vistas .....	50
4.1.2	Actualización de vistas .....	50
4.1.3	Eliminación de vistas .....	51
4.1.4	Ejercicios de vistas .....	51

<b>5</b>	<b>Introducción a la administración: el catálogo y gestión de privilegios</b>	<b>53</b>
<b>5.1</b>	<b>Información acerca de la base de datos: las vistas del catálogo</b>	<b>53</b>
5.1.1	Algunas vistas relevantes del catálogo de la base de datos	53
<b>5.2</b>	<b>Gestión de privilegios</b>	<b>53</b>
5.2.1	Privilegios del sistema	54
5.2.2	Privilegios sobre los objetos	55
5.2.3	Ejercicios de gestión de privilegios	56
<b>A</b>	<b>Uso de SQL Developer</b>	<b>59</b>
<b>A.1</b>	<b>Instalación de SQL Developer</b>	<b>59</b>
<b>A.2</b>	<b>Creación de una conexión de Base de Datos</b>	<b>60</b>
<b>A.3</b>	<b>Ejecución de sentencias</b>	<b>61</b>
<b>A.4</b>	<b>Creación y edición visual de tablas</b>	<b>61</b>
<b>A.5</b>	<b>Inserción y actualización visual de tuplas</b>	<b>62</b>
<b>A.6</b>	<b>Exportación e importación de objetos y datos</b>	<b>63</b>
A.6.1	Importación de datos	66
<b>B</b>	<b>Referencias</b>	<b>71</b>



# Índice de figuras

3.1	Instancia de la tabla ventas y el resultado de la consulta del ejemplo 3.20. . . . .	42
-----	--	----





# Índice de tablas

1.1	Tipos de datos básicos de SQL . . . . .	18
1.2	Operadores básicos de SQL. . . . .	18
2.1	Elementos de un formato de fecha . . . . .	27
5.1	Algunas vistas relevantes del catálogo . . . . .	54
5.2	Ejemplos de privilegios sobre distintos objetos. . . . .	55



# Capítulo 0

## Introducción

Los objetivos generales que se persiguen con la elaboración del cuaderno de prácticas son:

- Familiarizar al alumno con los principales elementos de un sistema de gestión de bases de datos (SGBD) comercial, Oracle®.
- Conocer la configuración del sistema y del entorno de trabajo en el que se realizarán las prácticas de la asignatura.
- Conocer a nivel de usuario avanzado un lenguaje estándar para los sistemas de gestión de bases de datos relacionales, SQL. Concretamente, tras el desarrollo de las prácticas de la asignatura el alumno ha de tener conocimientos relativos a:
  - Creación y gestión de una base de datos sencilla.
  - Realización de consultas a una base de datos.
  - Gestión del nivel externo de un SGBD.
  - Gestión del nivel interno de un SGBD.

Algunos sistemas que usan SQL son: Oracle®, Sybase®, Microsoft® SQL Server, Access®, Ingres®, etc. Aunque la mayoría de estos sistemas tienen ciertas adaptaciones propias del lenguaje, en las prácticas, en general, se verán comandos estándares para la creación y manipulación de un esquema de base de datos.

Algunas consideraciones sobre este cuaderno de prácticas:

- El cuaderno está organizado en varias prácticas. Una práctica no se corresponde con una única sesión real en el laboratorio, sino que contiene todo el material necesario para cubrir los objetivos que se proponen al inicio de la misma.
- Con objeto de conseguir un mejor aprovechamiento de los conocimientos que se exponen aquí, conviene leer detenidamente la información desarrollada en cada práctica y acudir a las sesiones en el laboratorio con los ejercicios planteados previamente.
- La realización de los ejercicios del cuaderno es voluntaria aunque muy recomendable para entender los conocimientos y desarrollar las competencias de esta parte de la asignatura.

### 0.1 Introducción al SGBD Oracle

#### 0.1.1 Nota histórica

Oracle® es uno de los primeros sistemas de gestión de bases de datos que soportan completamente el modelo de datos relacional. Las sentencias del lenguaje de definición de datos (DDL) incorporan los principales elementos de dicho modelo, incluyendo las reglas de integridad de entidad y referencial. Así mismo, su lenguaje de consulta tiene todas las características de un lenguaje de consulta relacionalmente completo.

Oracle® fue desarrollado inicialmente por IBM® para el SYSTEM/R, pero en 1977 esta compañía vendió Oracle® a Relational Software Inc., quien, en 1979, produjo la versión 2 del

sistema. Esta versión fue el primer SGBD relacional disponible comercialmente y el primero que utilizó SQL como lenguaje de consulta y manipulación.

Desde esta fecha Oracle® ha ido desarrollando su sistema de gestión, creando al mismo tiempo productos adicionales y lanzando al mercado distintas versiones tanto del sistema básico como de los productos asociados. La versión de Oracle® disponible en el servidor, es la 21.3, sobre la que se va a trabajar en las aulas de prácticas.

### 0.1.2 Una visión de conjunto del sistema

Como hemos comentado antes, Oracle® es un sistema modular que se compone de distintos productos. Su elemento básico es el sistema de gestión de bases de datos (SGBD) Oracle®. Dispone de un catálogo extenso de productos para desarrollo y explotación, todos ellos basados en su servidor de BD y perfectamente acoplados con la filosofía de desarrollo Cliente/Servidor, Internet e Intranet. En las aulas de prácticas disponemos de dos tipos de clientes para interactuar con el SGBD: SQL\*Plus y SQL Developer (Apéndice A).

Los productos más comunes que se encuentran en casi todas las instalaciones son:

- Oracle® RDBMS que, como ya hemos dicho antes, es el verdadero sistema de gestión.
- Utilidades de Oracle®, que son las utilidades de administración de la base de datos.
- SQL\*Plus, que es la herramienta básica de programación que permite a los usuarios la manipulación directa de la base de datos mediante SQL.

## 0.2 Entorno de ejecución para las prácticas

Para la realización de las prácticas sólo se precisa un cliente SQL. El cliente más básico es SQL\*Plus pero, en nuestro caso, vamos a utilizar SQL Developer (Apéndice A), el cual es una herramienta más potente que, además de permitir ejecutar sentencias SQL (mediante la hoja de trabajo), dispone de muchas y útiles funcionalidades adicionales. Intentaremos proponer sesiones de trabajo que, supuesto un buen conocimiento de SQL, proporcionen un conocimiento básico de estas herramientas.

Estas herramientas están instaladas y adecuadamente configuradas en los laboratorios de la Escuela mediante la imagen “20oracle”, que está construida sobre Ubuntu.

## 0.3 Instalación del software de prácticas en un ordenador particular

Para poder trabajar en su ordenador particular, el estudiante sólo tiene que instalar un cliente SQL y conectarse al servidor de BD de la Escuela. Los datos estarán en la cuenta de alumno en el Servidor de Oracle® de la Escuela y se interactuará con ellos mediante un cliente SQL.

Como la dirección IP de la máquina donde está instalado el servidor de Oracle® de la Escuela es privada, sólo se puede acceder al mismo desde la subred de la UGR. Esto significa que, para accesos externos, debe configurarse una VPN y conectarse a la misma para tener acceso a dicho servidor. Si el alumno tiene configurada una conexión inalámbrica eduroam y se conecta a Internet a través de ella, estará en la subred de la UGR y, por tanto, también podrá acceder al Servidor Oracle® de la Escuela.

En [10] pueden consultarse las instrucciones para la configuración y el uso de la VPN de la UGR (se recomienda la configuración de la VPN SSL). En la referencia [9] se proporcionan las instrucciones para configurar el acceso inalámbrico a la UGR, configuración que además permite disponer de acceso inalámbrico en multitud de Universidades e instituciones educativas de ámbito nacional e internacional a través de nuestra cuenta inalámbrica de la UGR.

El siguiente paso para acceder al servidor de la Escuela es instalar y configurar un cliente SQL.

En la web <https://www.oracle.com/es/database/sqldeveloper/technologies/download/> se puede encontrar información sobre SQL Developer, con distintas versiones para su descarga e instalación. El uso básico de SQL Developer, se ilustra en el Apéndice A.

## 0.4 Documentación, bibliografía y recursos

En estas prácticas se van a ejercitar elementos de SQL, de SQL\*Plus y de SQL Developer. Para acceder a los manuales de referencia de dichas herramientas, a su descarga y a multitud de recursos adicionales, es conveniente que el alumno se registre de forma gratuita en la “web” técnica de Oracle® [8]. Una vez registrado, puede descargar las últimas versiones de las herramientas utilizadas a través de [6] y acceder a la documentación de dichas herramientas, que puede consultar en línea, o descargar directamente, a través de [7].

Además, el alumno puede acceder a una numerosa biblioteca de tutoriales acerca del uso de las mencionadas herramientas y de otras muchas a través de [3].

Téngase en cuenta que alguno de los enlaces mencionados arriba pueden cambiar en función de la propia organización de la “Web de Oracle®” y que, aunque tratemos de actualizar el cuaderno con los nuevos enlaces, eso no siempre podrá realizarse de forma inmediata, por lo que el alumno sólo habrá de utilizar un buscador para encontrar la información que se menciona, que se suministra a título orientativo.

Aparte de la información mencionada, el alumno puede recurrir a la bibliografía propuesta para la asignatura, así como, a completar con la ingente cantidad de recursos relativos disponibles en Internet.



# Capítulo 1

## Definición del esquema de una base de datos

Los objetivos de esta práctica son:

1. Familiarizar al alumno con el entorno de trabajo en el que se van a desarrollar las prácticas en el SGDB Oracle®.
2. Ver tipos de datos y algunas de las operaciones disponibles sobre los mismos.
3. Creación y modificación de esquemas relacionales.

Al final de esta práctica dispondremos de las tablas de la base de datos de proveedores, piezas, proyectos y ventas, que nos servirán como ejemplo para ilustrar diferentes aspectos del uso de un DBMS.

La documentación de referencia para esta unidad y siguientes es [2] y [5]. La documentación relativa al uso de SQL Developer puede encontrarse en [4]. El Apéndice A proporciona una introducción al uso de SQL Developer.

### 1.1 Conexión y acceso al SGDB

El procedimiento para trabajar con Oracle® desde el ordenador del laboratorio consta de los siguientes pasos:

1. Iniciar el ordenador.
2. Tenemos que identificarnos a través de la ventana de diálogo que aparece. Los tres campos se deben rellenar con nuestros datos de usuario de la ETSII: **login**, **clave** y el **código** que se debe introducir es *20oracle*.
3. Se produce la descarga e inicialización de una instalación de Ubuntu habilitada para acceder al *servidor Oracle®* desde SQLDeveloper.
4. Ejecutaremos el programa SQLDeveloper desde el escritorio.
5. Abrimos la conexión oracle0 desde el panel de la izquierda e introducimos como **login** de usuario **x**+los dígitos del dni sin incluir el primero, esto es, la **x** sustituye el primer dígito del dni o pasaporte y, como **clave**, la misma cadena del login<sup>1</sup> anterior.
6. Si todo va bien, en el panel derecho aparecerá un hoja de trabajo asociada a nuestra conexión al servidor Oracle®.

Ya está todo dispuesto para introducir cualquier sentencia SQL o comando SQL\*Plus. Es importante señalar que ninguno es sensible a mayúsculas o minúsculas.

---

<sup>1</sup>Esta es la clave asignada por defecto, cuyo valor veremos cómo se cambia más adelante.

## 1.2 Cambiar la clave

La primera vez que nos conectamos se recomienda cambiar nuestra clave en Oracle® que, como hemos indicado inicialmente, coincide con la cadena del login. El cambio se realiza mediante la sentencia ALTER USER de SQL de la siguiente manera:

```
ALTER USER x-login IDENTIFIED BY password;
```

donde, x-login es el identificador de vuestra cuenta en el sistema, y está compuesto de x seguido de los restantes dígitos del dni o pasaporte p.e. x2345678 y password es la nueva “clave” que se quiere establecer para acceder a Oracle® (el alumno debe recordar la nueva clave para accesos sucesivos). Como hemos indicado, las palabras reservadas como ALTER ... se pueden introducir en mayúsculas o no.

Una vez ejecutada esta sentencia, necesitaréis introducir ese “login” y esa “clave” cada vez que entréis a Oracle® desde el cliente SQL\*Plus o desde SQL Developer. Consultar A.2 para ver como configurar una conexión en esta última herramienta.

## 1.3 Salir de SQLDeveloper

Para finalizar cualquier sesión de trabajo, se recomienda ejecutar desde la línea de comandos la instrucción COMMIT;, que guarda los cambios realizados en la sesión de trabajo. Finalmente, cerrar la hoja de trabajo, la conexión del panel izquierdo y, por último, salir de SQLDeveloper.

## 1.4 Ejecutar comandos de SQL

### Desde la hoja de trabajo

Por ejemplo, para la creación de una tabla denominada *prueba1*.

```
CREATE TABLE prueba1 (  
    cad char(3),  
    n int,  
    x float);
```

Si todo ha ido bien, devolverá un mensaje indicando que la tabla se ha creado; en caso contrario dará un mensaje de error adecuado (leedlo atentamente). En ocasiones se indica con un subrayado la palabra “responsable” del error.

### 1.4.1 Descripción de una tabla

Una vez creada una tabla, podemos consultar su esquema y conocer algunas restricciones básicas asociadas a cada atributo. Para ello, es necesario utilizar la siguiente sentencia:

```
DESCRIBE nombre-tabla
```

Hay que tener en cuenta que este es un comando SQL\*Plus, no una sentencia SQL estándar. Para más detalles sobre las restricciones de tablas, será necesario consultar el catálogo, que veremos más adelante.

El uso de la funcionalidades descritas en esta sección desde SQL Developer puede consultarse en A.3.

**Ejercicio 1.1** Ver la descripción de la tabla *prueba1*.



## 1.5 Lenguaje de definición de datos en Oracle

El lenguaje de definición de datos (DDL) de SQL proporciona las sentencias para la creación y modificación de objetos de la base de datos, como pueden ser: tablas, vistas, índices, “clusters”, etc. En este apartado vamos a ejercitar las sentencias DDL relativas la creación y alteración de tablas usando SQL.

### 1.5.1 Creación de tablas

Como ya hemos visto en ejercicios anteriores, la creación de una tabla se realiza mediante la sentencia `CREATE TABLE`. La versión básica de dicha sentencia incluye la definición de los atributos y sus tipos de dato correspondientes, el valor por defecto que toma un atributo cuando no se especifica su valor al insertar una nueva tupla (cláusula `DEFAULT`), así como las claves primaria, candidatas y externas. A continuación se introduce la forma básica de su sintaxis:

```
CREATE TABLE nombre-tabla(
    nombre-atributo1 tipo-atributo1 [NOT NULL] [DEFAULT expr],
    nombre-atributo2 tipo-atributo2 [NOT NULL] [DEFAULT expr],...
    [PRIMARY KEY(nombre-atributo1, nombre-atributo2...),]
    [UNIQUE (nombre-atributo1, nombre-atributo2...),]
    [FOREIGN KEY(nombre-atributo1, nombre-atributo2...)
        REFERENCES nombre-tabla(nombre-atributo, ...),]
    [CHECK(condicion)]);
```

Cada restricción declarada (`NOT NULL`, `PRIMARY KEY`, `UNIQUE`, `FOREIGN KEY`, etc.) puede ser etiquetada poniendo delante de la restricción la cláusula `CONSTRAINT <etiqueta>`. Además, cabe destacar que cuando una restricción se refiere a un solo atributo, se puede poner a continuación de la definición del atributo correspondiente, tal y como se muestra a continuación con las restricciones que indican claves o unicidad:

```
CREATE TABLE nombre-tabla1(
    nombre-atributo1 tipo-atributo1 PRIMARY KEY,
    nombre-atributo2 tipo-atributo2 UNIQUE,
    nombre-atributo3 [tipo-atributo3]
        REFERENCES nombre-tabla2(nombre-atributo3));
```

La cláusula `tipo-atributo3` puede omitirse, en cuyo caso el atributo será del mismo tipo que el atributo al que hace referencia.

■ **Ejemplo 1.1** Como ejemplo, vamos a considerar la tabla *plantilla*, donde vamos a almacenar el dni, nombre y fecha de alta de los trabajadores de una empresa, considerando dni como clave primaria. Algunos de los tipos de dato que ofrece SQL se pueden consultar en la Tabla 1.1.

```
CREATE TABLE plantilla(
    dni varchar2(9),
    nombre varchar2(15),
    estadocivil varchar2(10)
        CHECK (estadocivil IN ('soltero', 'casado', 'divorciado', 'viudo')),
    fechaalta date,
    PRIMARY KEY (dni));
```

Obsérvese que estamos delimitando el rango de valores para el atributo *estadocivil* mediante la sentencia `CHECK`. Los operadores que se pueden utilizar en estas expresiones quedan recogidos en la Tabla 1.2. ■

Tipo de dato	Descripción
INT ó INTEGER ó NUMERIC	Enteros con signo (su rango depende del sistema).
REAL ó FLOAT	Datos numéricos en coma flotante.
NUMBER[(p [, s])]	Número con precisión <i>p</i> y escala <i>s</i> , donde precisión indica el número de dígitos y escala el número de cifras decimales.
CHAR(n)	Cadena de longitud fija <i>k</i> .
VARCHAR(n)	Cadena de longitud variable de hasta <i>n</i> caracteres.
VARCHAR2(n)	Mínimo 1 carácter y máximo 4000. (Esta es una implementación de cadena más eficiente propia de Oracle®)
BLOB	Almacena objetos binarios de hasta 4 gigabytes (específico de Oracle®).
LONG RAW(size)	Cadena de datos binarios de longitud variable de hasta 4 gigabytes. Pueden interpretarse también como cadenas de caracteres extensas (específico de Oracle®).
DATE ó TIME ó TIMESTAMP	Fechas y tipos de datos temporales.

Tabla 1.1: Tipos de datos básicos de SQL

**Ejercicio 1.2** Buscar la lista completa de los tipos de datos que ofrece Oracle® (Data types). Para ello debe consultarse el apartado correspondiente del manual de referencia de SQL de Oracle® [2].

Operador	Descripción	Ejemplo de uso
=, !=, <, >, <=, >=	Operadores relacionales	atributo1 <= atributo2
+, -, *, /	Operadores aritméticos	atributo1 = atributo2 + 8
	Concatenación de cadenas	atributo1 = 'Valor:'    atributo2.
NOT, AND, OR	Operaciones lógicas	atributo1 >= 5 AND atributo1 <= 10
BETWEEN	Pertenencia a intervalo	atributo1 BETWEEN 5 AND 10
IN	Pertenencia a conjunto de escalares	IN ('soltero', 'casado')

Tabla 1.2: Operadores básicos de SQL.

Además de definir reglas de integridad específicas sobre determinados campos, se pueden definir reglas de integridad genéricas tales como la regla de integridad de entidad y la regla de integridad referencial. Por ejemplo, si queremos almacenar la relación entre jefes y subordinados a partir de la tabla plantilla, podremos crear otra tabla con la siguiente estructura:

```
CREATE TABLE serjefe(
    dni jefe REFERENCES plantilla(dni),
    dnitrabajador REFERENCES plantilla(dni),
    PRIMARY KEY (dnitrabajador));
```

**Ejercicio 1.3** Deduce el diagrama E/R que recoge la semántica de las tablas *plantilla* y *serjefe*.

### 1.5.2 Eliminación de tablas

Se puede eliminar una tabla con todas las tuplas que contiene, liberando el espacio, con la sentencia:

```
DROP TABLE nombre-tabla;
```

**Ejercicio 1.4** Borrar la tabla *prueba1* y comprobar las tablas que quedan. Volver a crear la tabla. ■

### 1.5.3 Modificación del esquema de una tabla

Para una tabla existente podemos utilizar la sentencia `ALTER TABLE` para modificar su estructura, por ejemplo añadiéndole una nueva columna, modificando la definición o las restricciones de alguno de sus atributos, o bien, eliminando algún atributo o restricción. Para obtener más información acerca del uso de esta sentencia puede consultarse el manual de referencia de SQL de Oracle® [2]. La sintaxis básica es:

```
ALTER TABLE nombre_tabla modificador;
```

El tipo de alteración de la tabla dependerá del modificador que incluyamos. Por ejemplo, para añadir un atributo nuevo a una tabla se utiliza el modificador `ADD` del siguiente modo:

```
ADD (atributo [tipo] [DEFAULT expresion] [restriccion_atributo]);
```

Para añadir una restricción a una tabla existente, el modificador sería:

```
ADD CONSTRAINT nombre_restriccion [[UNIQUE | PRIMARY KEY] (lista_columnas) |  
FOREING KEY (lista_columnas) REFERENCES tabla(lista_col) |  
CHECK (condicion)];
```

Para eliminar una restricción de una tabla el modificador a emplear sería:

```
DROP CONSTRAINT nombre_restriccion [CASCADE];
```

**Ejercicio 1.5** Modifica el esquema de la tabla plantilla añadiendo un nuevo atributo llamado *fechabaja* de tipo *date*. ■

## 1.6 Creación del esquema de la Base de Datos de prácticas

En esta ocasión, vamos a crear las tablas que vamos a usar en las próximas sesiones de prácticas. En la definición de estas tablas vamos a especificar claves primarias, claves externas, restricciones sobre campos, etc. Con objeto de poder reproducir estas operaciones, vamos crear los siguientes archivos de creación de las tablas: *proveedor*, *pieza*, *proyecto* y *ventas*.

### 1.6.1 Creación de la tabla de Proveedores

Se pide crear el archivo *proveedor.sql* con la información que se muestra a continuación. Recuerdese que la palabra reservada *constraint* permite dar nombre a restricciones impuestas a los atributos.

```
CREATE TABLE proveedor(  
    codpro VARCHAR2(3) CONSTRAINT codpro_clave_primaria PRIMARY KEY,  
    nompro VARCHAR2(30) CONSTRAINT nompro_no_nulo NOT NULL,  
    status NUMBER CONSTRAINT status_entre_1_y_10  
        CHECK (status>=1 and status<=10),  
    ciudad VARCHAR2(15));
```

Como resultado de la ejecución de este archivo, se crea la tabla de proveedores definiendo “codpro” como clave primaria y con una restricción de integridad sobre el valor de “status”.

Para ver el esquema de la tabla Proveedor se debe de utilizar el comando DESCRIBE recogido en la sección 1.4.1. Cuyo ejecución muestra el siguiente resultado:

Name	Null?	Type
-----	-----	----
CODPRO	NOT NULL	CHAR(3)
NOMPRO	NOT NULL	VARCHAR2(30)
STATUS		NUMBER
CIUDAD		VARCHAR2(15)

### 1.6.2 Creación de la tabla de Piezas

Puesto que el proceso es el mismo nos limitamos a mostrar el contenido del fichero pieza.sql:

```
CREATE TABLE pieza (
  codpie VARCHAR2(3) CONSTRAINT codpie_clave_primaria PRIMARY KEY,
  nompie VARCHAR2(10) CONSTRAINT nompie_no_nulo NOT NULL,
  color VARCHAR2(10),
  peso NUMBER(5,2)
  CONSTRAINT peso_entre_0_y_100 CHECK (peso>0 and peso<=100),
  ciudad VARCHAR2(15));
```

La información acerca de la tabla es:

Name	Null?	Type
-----	-----	----
CODPIE	NOT NULL	CHAR(3)
NOMPIE	NOT NULL	VARCHAR2(10)
COLOR		VARCHAR2(10)
PESO		NUMBER(5,2)
CIUDAD		VARCHAR2(15)

### 1.6.3 Creación de la tabla de Proyectos

Editamos el fichero proyecto.sql, con la siguiente información:

```
CREATE TABLE proyecto(
  codpj VARCHAR2(3) CONSTRAINT codpj_clave_primaria PRIMARY KEY,
  nompj VARCHAR2(20) CONSTRAINT nompj_no_nulo NOT NULL,
  ciudad VARCHAR2(15));
```

La información acerca de la tabla es:

Name	Null?	Type
-----	-----	----
CODPJ	NOT NULL	CHAR(3)
NOMPJ	NOT NULL	VARCHAR2(20)
CIUDAD		VARCHAR2(15)

### 1.6.4 Creación de la tabla de Ventas

Editamos `ventas.sql` con el contenido:

```
CREATE TABLE ventas (
  codpro CONSTRAINT codpro_clave_externa_proveedor
    REFERENCES proveedor(codpro),
  codpie CONSTRAINT codpie_clave_externa_pieza
    REFERENCES pieza(codpie),
  codpj CONSTRAINT codpj_clave_externa_proyecto
    REFERENCES proyecto(codpj),
  cantidad NUMBER(4),
  CONSTRAINT clave_primaria PRIMARY KEY (codpro,codpie,codpj));
```

Como puede verse hemos definido `ventas` con tres claves externas a `proveedor`, `pieza` y `proyecto` y con clave primaria incluyendo tres de sus atributos.

Name	Null?	Type
-----	-----	----
CODPRO	NOT NULL	CHAR(3)
CODPIE	NOT NULL	CHAR(3)
CODPJ	NOT NULL	CHAR(3)
CANTIDAD		NUMBER(4)

Comprueba las tablas que tenemos creadas hasta el momento En nuestro caso aparecerá

```
TABLE_NAME
-----
PRUEBA1
PLANTILLA
SERJEFE
PIEZA
PROYECTO
PROVEEDOR
VENTAS
```

### 1.6.5 Modificación del esquema de la tabla de Ventas

Utilizando la sentencia `ALTER TABLE`, descrita anteriormente, vamos a modificar el esquema de la tabla `Ventas` añadiendo un nuevo atributo llamado *fecha* de tipo *date*.

**Ejercicio 1.6** Hacer la alteración y comprobar que se ha cambiado correctamente el esquema de la tabla `Ventas`. La descripción de la tabla debe contener los siguientes campos:

Name	Null?	Type
-----	-----	----
CODPRO	NOT NULL	CHAR(3)
CODPIE	NOT NULL	CHAR(3)
CODPJ	NOT NULL	CHAR(3)
CANTIDAD		NUMBER(4)
FECHA		DATE

Todos estos ejercicios se pueden realizar desde la “Hoja de Trabajo” de SQL Developer o, de forma visual, como se describe en el Apéndice A.4. Como ejercicios adicionales se deja al alumno trasladar al sistema el esquema de la base de datos de la Gestión docente universitaria utilizada en clase de teoría.

## 1.7 Ejercicios adicionales

### 1.7.1 Creación del esquema de una Base de Datos sobre baloncesto

**Ejercicio 1.7** Dado el esquema siguiente de la base de datos de una liga de baloncesto:

Equipos (codE, nombreE, localidad, entrenador, fecha\_crea)  
Jugadores (codJ, codE, nombreJ)  
Encuentros(ELocal, EVisitante, fecha, PLocal,PVisitante)  
Faltas (codJ, ELocal, EVisitante, num)

Se pide que se cree dicho esquema con las siguientes restricciones de diseño:

**Equipos:** No se debe permitir que ninguno de los atributos tome valor nulo, además, el nombre del equipo ha de ser único.

**Jugadores:** No se debe permitir valor nulo ni en nombreJ, ni en el equipo al que pertenece.

**Encuentros:** Los encuentros se realizan entre equipos de la liga, cada uno de los atributos ELocal y EVisitante es clave externa a la tabla Equipos. Los resultados PLocal y PVisitante (tantos marcados por ELocal y por EVisitante, respectivamente) han de ser positivos y tomar 0 como valor por defecto.

**Faltas:** Representan la cantidad de faltas personales cometidas por un jugador en el encuentro indicado. El conjunto de atributos formado por ELocal y EVisitante son clave externa a la tabla Encuentros y el atributo codJ es clave externa a la tabla Jugadores. El número de faltas num estará comprendido entre 0 y 5, ambos incluidos, y debe tomar 0 como valor por defecto.

## Capítulo 2

# Mantenimiento de una base de datos

Los objetivos de esta práctica son:

1. Introducir el uso de las sentencias SQL para la inserción, actualización y eliminación de tuplas.
2. Ilustrar algunas particularidades de uso del tipo de dato *date*.

Al final esta práctica habremos introducido tuplas en las tablas de la base de proveedores, piezas, proyectos y ventas, que nos servirán como ejemplo para ilustrar diferentes aspectos del uso de un DBMS.

La documentación de referencia para esta unidad y siguientes es [2] y [5]. La documentación relativa al uso de SQL Developer puede encontrarse en [4]. El Apéndice A proporciona una introducción al uso de SQL Developer.

### 2.1 Lenguaje de manipulación de datos en Oracle

En este apartado vamos a ejercitar las versiones básicas de las sentencias de inserción, actualización y borrado de SQL, pertenecientes a su lenguaje de manipulación de datos (DML). Dejamos para la próxima práctica el ejercicio de la sentencia de consulta SELECT, también perteneciente a dicho (sub)lenguaje.

Los aspectos que se ejercitan en este apartado y el siguiente también se pueden llevar a cabo de forma visual desde SQL Developer conforme a como se describe el en Apéndice A.5.

#### 2.1.1 Inserción de tuplas en las tablas

Una vez creadas las tablas, es preciso introducir tuplas en ellas. Para ello se hará un uso intensivo de la sentencia `insert` de SQL.

La forma general de la sentencia `insert` es la siguiente:

```
INSERT INTO nombre_tabla [(column1, column2,...)]  
VALUES(valor1, valor2,...);
```

También podemos insertar tuplas en una tabla a partir de otra tabla de la base de datos. En este caso, la forma general de la sentencia sería:

```
INSERT INTO nombre_tabla [(column1, column2,...)]  
consulta;
```

■ **Ejemplo 2.1** Utiliza la sentencia `INSERT` para introducir valores en la tabla `PRUEBA1`. Para hacerlo copiaremos las siguientes sentencias en el área de trabajo de SQL Developer y las ejecutaremos:

```
INSERT INTO prueba1 VALUES ('aa', 1, 1.1);
INSERT INTO prueba1 VALUES ('Aa', 2, 2.1);
INSERT INTO prueba1 VALUES ('aa', 1, 1.1);
```

■

Si la tupla es correcta (número y tipos de datos acordes, etc.), indicará que se ha creado. En caso contrario, dará el correspondiente mensaje de error por cada tupla introducida errónea y se desestimará la inserción.

Observa que en el ejemplo 2.1 se pueden introducir tuplas repetidas, al no haber definido clave primaria en la tabla *prueba1*.

■ **Ejemplo 2.2** Utiliza la sentencia INSERT para introducir valores en las tablas *plantilla* y *serjefe* del siguiente modo:

```
INSERT INTO plantilla (dni,nombre,estadocivil,fechaalta)
VALUES ('12345678','Pepe','soltero', SYSDATE);
INSERT INTO plantilla (dni,nombre,estadocivil,fechaalta)
VALUES ('87654321','Juan', 'casado', SYSDATE);
INSERT INTO serjefe VALUES ('87654321','12345678');
INSERT INTO plantilla (dni, estadocivil) VALUES ('11223344','soltero');
```

■

donde SYSDATE indica la fecha y hora del sistema.

### 2.1.2 Mostrar el contenido de una tabla

Una vez que hemos introducido los datos en las tablas de nuestro ejemplo, podemos ver el contenido de las mismas ejecutando la sentencia de consulta:

```
SELECT * FROM nombre-tabla;
```

La lista de atributos entre la cláusula SELECT y la cláusula FROM equivale en SQL a la operación de proyección de Álgebra Relacional. En este caso particular, el \* equivale a proyectar sobre todos los atributos de las tablas relacionadas en la cláusula FROM. Para proyectar campos individuales, se debe ejecutar la siguiente sentencia:

```
SELECT campo1, campo2, .... FROM nombre-tabla;
```

Para conocer qué tablas tenemos creadas hasta este momento, podemos consultar una vista del catálogo del SGBD denominada *user\_tables*, en la forma que sigue:

```
SELECT table_name FROM user_tables;
```

En la próxima práctica ejercitaremos múltiples posibilidades de la sentencia SELECT.

**Ejercicio 2.1** Ejecuta la sentencia SELECT para mostrar el contenido de las tablas PRUEBA1 y PLANTILLA. Intenta mostrar sólo algunos campos de las mismas. ■



### 2.1.3 Modificar el contenido de una tabla

Para modificar los datos de una tabla introducidos con anterioridad, hemos de utilizar la sentencia UPDATE, cuya forma general es la siguiente:

```
UPDATE nombre_tabla
SET nombre_atributo = expresión_nuevo_valor
[, nombre_atributo = expresión_nuevo_valor]*
[WHERE <condición> ];
```

Esta sentencia modifica la/s tupla/s que se ajustan al criterio especificado en la cláusula WHERE. Hay que destacar que [] indica opcionalidad. Así se puede modificar un atributo o más de un atributo simultáneamente. La sintaxis de la cláusula WHERE se basa en la expresión recogida en <condicion>. Esta es una expresión lógica que se puede construir, por ejemplo, a partir de los operadores de la Tabla 1.2. La cláusula WHERE puede alcanzar grandes niveles de complejidad, apareciendo también en otras sentencias tales como DELETE, que veremos en la sección 2.1.4 y SELECT, que se estudiará con más detalle más adelante en este cuaderno de prácticas.

■ **Ejemplo 2.3** Ejecuta la sentencia UPDATE sobre la tabla *plantilla* y cambia el estado civil de Juan a *divorciado*.

```
UPDATE plantilla
SET estadocivil = 'divorciado'
WHERE nombre='Juan';
```

■

**Ejercicio 2.2** Ejecuta la sentencia UPDATE sobre la tabla *plantilla* y cambia el nombre del trabajador con dni '12345678' a 'Luis'.

■

### 2.1.4 Borrado de tuplas

La instrucción DELETE se utiliza para eliminar tuplas de una tabla. Las tuplas que se eliminan son aquellas que hacen cierta la expresión <condicion>. Su sintaxis es la siguiente:

```
DELETE [FROM] nombre_tabla [WHERE <condicion>];
```

Donde [] indica opcionalidad, esto es la cláusula WHERE con su sintaxis habitual es opcional. *condicion* es cualquier expresión lógica que se quiera indicar, por ejemplo, utilizando los operadores de la Tabla 1.2.

■ **Ejemplo 2.4** Borra todas las tuplas de la tabla *prueba1*.

```
DELETE FROM prueba1;
```

■

La instrucción de borrado, sin cláusula WHERE, borra todas las tuplas de la tabla.

**Ejercicio 2.3** Borra todas las tuplas de la tabla *plantilla*.

```
DELETE FROM plantilla;
```

En este caso da un mensaje de error (¿por qué?). Aunque sí podríamos borrar las tuplas de la tabla *serjefe*.

```
DELETE FROM serjefe;
```

### 2.1.5 Particularidades del tipo de dato DATE

El tipo DATE sirve para almacenar información relativa a fechas. Está expresado en Juliano y su rango va del 1 de Enero de 4712 “Antes de Cristo” al 31 de Diciembre de 9999. Un determinado valor de este tipo almacena con precisión de segundos, el tiempo transcurrido desde el 1 de Enero de 4712 “Antes de Cristo”. Este formato de fecha permite, por tanto, disponer de un referencial continuo para el almacenamiento y la manipulación de fechas.

Oracle® permite sumar y restar valores constantes y otras fechas a los datos de tipo fecha. Para ello, la fecha se representa internamente como un único número (número de días); así, por ejemplo, `SYSDATE + 1` es mañana, `SYSDATE - 7` es *hace una semana* y `SYSDATE + (10/1440)` es *dentro de diez minutos*.

■ **Ejemplo 2.5** Ejecuta la sentencia UPDATE sobre la tabla *plantilla* y cambia la fecha de alta de Juan al día siguiente.

```
UPDATE plantilla
SET fechaalta = fechaalta+1
WHERE nombre='Juan';
```

■

Aunque los datos de fecha podrían representarse mediante los tipos VARCHAR y NUMBER, el tipo DATE ofrece, además, funciones específicas para su manejo que tienen en cuenta su semántica.

#### Introducción de fechas mediante la función TO\_DATE

Con esta función se genera un valor de tipo date a partir del valor suministrado por la primera cadena pasada a la función, usando como formato la segunda cadena proporcionada.

Un ejemplo de uso de la función TO\_DATE es el siguiente:

```
INSERT INTO plantilla
VALUES ('11223355', 'Miguel', 'casado',
TO_DATE('22/10/2005', 'dd/mm/yyyy'), null);
```

En este ejemplo, puesto que el formato proporcionado es 'dd/mm/yyyy', conforme a la Tabla 2.1, los dos primeros dígitos (22) se interpretan como el día del mes, los dos dígitos siguientes (10) como el ordinal del mes (Octubre) y los últimos cuatro dígitos (2005) como el año expresado por cuatro dígitos. Por tanto, se genera un dato de tipo date correspondiente al 22 de Octubre del año 2005.

#### Mostrar fechas mediante la función TO\_CHAR

Para la recuperación de datos de tipo fecha en *un formato concreto*<sup>1</sup>, la función que debe utilizarse es **TO\_CHAR**, que transforma un valor de fecha (en su formato interno) a una cadena de caracteres imprimible según el formato fecha especificado. Los formatos de fecha disponibles se recogen en la Tabla 2.1.

■ **Ejemplo 2.6** `SELECT TO_CHAR(fechaalta, 'dd-mon-yyyy') FROM plantilla;`

■

Si se omite la función TO\_CHAR en la sentencia SELECT, el formato aplicado será el que haya por defecto.

<sup>1</sup>En el caso de que se desee tener un formato distinto del que hay establecido por defecto.

-,.,:,"texto"	Separadores permitidos.
HH o HH12	Hora del día (1-12).
AM ó PM	Indicador para formato de 12 horas (p.e. 'HH:AM').
HH24	Hora del día (0-23).
MI	Minuto (0-59).
SS	Segundo (0-59).
D	Día de la semana entre 1 y 7.
DAY/day	Nombre del día (lunes, martes,...)
DD	Día del mes entre 1 y 31.
DDD	Día del año entre 1 y 365.
J	Número de día según calendario Juliano.
MM	Dos dígitos para el mes.
MON	Tres primeros caracteres del mes.
MONTH/month	Nombre completo del mes.
YYYY	Cuatro dígitos para el año.
Y,YYY	Cuatro dígitos con separador.
YEAR/year	Nombre del año.
YY	Ultimos dos dígitos del año.

Tabla 2.1: Elementos de un formato de fecha

■ **Ejemplo 2.7** Ejecuta la sentencia `SELECT` sobre la tabla *plantilla* mostrando la fecha sin utilizar la función `TO_CHAR` y observa el resultado.

```
SELECT fechaalta FROM plantilla;
```

■

## 2.2 Inserción de tuplas en nuestra base de datos de ejemplo

Una vez creadas las tablas *proveedor*, *pieza*, *proyecto* y *ventas* vamos a introducir datos en ellas haciendo uso de la sentencia `INSERT` explicada en la sección 2.1.1. Se recomienda usar las tuplas que aparecen listadas a continuación para que las consultas posteriores tengan respuestas no vacías y se puedan cotejar los resultados.

Hay que tener en cuenta que, en `SQL`, se distinguen mayúsculas y minúsculas para las cadenas de caracteres, por lo que las cadenas 'PARIS', 'París' y 'Paris' se consideran diferentes.

A continuación se muestran los contenidos de las tablas *proveedor*, *pieza* y *proyecto*:

```
SQL> SELECT * FROM proveedor;
```

COD	NOMPRO	STATUS	CIUDAD
S1	Jose Fernandez	2	Madrid
S2	Manuel Vidal	1	Londres
S3	Luisa Gomez	3	Lisboa
S4	Pedro Sanchez	4	Paris
S5	Maria Reyes	5	Roma
S6	Jose Perez	6	Bruselas
S7	Luisa Martin	7	Atenas

```
SQL> SELECT * FROM pieza;
```

COD	NOMPIE	COLOR	PESO	CIUDAD
P1	Tuerca	Gris	2.5	Madrid
P2	Tornillo	Rojo	1.25	Paris
P3	Arandela	Blanco	3	Londres
P4	Clavo	Gris	5.5	Lisboa
P5	Alcayata	Blanco	10	Roma

```
SQL> SELECT * FROM proyecto;
```

COD	NOMPJ	CIUDAD
J1	Proyecto 1	Londres
J2	Proyecto 2	Londres
J3	Proyecto 3	Paris
J4	Proyecto 4	Roma

Para realizar la introducción de tuplas en la tabla ventas del usuario se provee de una tabla ya rellena en el servidor de la Escuela. Se trata de la tabla **medina.ventas**, de la que se puede consultar su contenido con la sentencia:

```
SQL> SELECT * FROM medina.ventas;.
```

A continuación se muestra su contenido.

COD	COD	COD	CANTIDAD	FECHA
S1	P1	J1	150	18/09/1997
S1	P1	J2	100	06/05/1996
S1	P1	J3	500	06/05/1996
S1	P2	J1	200	22/07/1995
S2	P2	J2	15	23/11/2004
S4	P2	J3	1700	28/11/2000
S1	P3	J1	800	22/07/1995
S5	P3	J2	30	01/04/2014
S1	P4	J1	10	22/07/1995
S1	P4	J3	250	09/03/1994
S2	P5	J2	300	23/11/2004
S2	P2	J1	4500	15/08/2004
S3	P1	J1	90	09/06/2004
S3	P2	J1	190	12/04/2002
S3	P5	J3	20	28/11/2000
S4	P5	J1	15	12/04/2002
S4	P3	J1	100	12/04/2002
S4	P1	J3	1500	26/01/2003
S1	P4	J4	290	09/03/1994
S1	P2	J4	175	09/03/1994
S5	P1	J4	400	01/04/2014
S5	P3	J3	400	01/04/2014
S1	P5	J1	340	06/02/2010
S6	P1	J1	340	10/02/2006
S6	P1	J2	340	10/02/2006

```

S6  P1  J3          340 10/02/2006
S6  P1  J4          340 10/02/2006
S7  P1  J1          340 10/02/2006
S7  P1  J2          340 10/02/2006
S7  P1  J3          340 10/02/2006
S7  P1  J4          340 10/02/2006

```

31 filas seleccionadas.

Obsérvese que esta tabla se llama *ventas*, al igual que la que hemos creado, pero pertenece a otro usuario, el usuario *medina*, que en esta ocasión ha dado permiso de consulta a cualquier usuario.

Podemos rellenar fácilmente nuestra tabla *ventas* a partir de la anterior atendiendo a la sintaxis dada en la sección 2.1.1. Si los esquemas de las tablas no son iguales, es decir, si no coinciden en número, orden y tipo de los atributos, se producirá un error. Por lo tanto, antes de copiar los datos de una a otra tabla, debemos comprobar sus esquemas. Una vez comprobado, si coinciden, debemos ejecutar:

```
INSERT INTO ventas SELECT * FROM medina.ventas;
```

¿Se podría mejorar?

**Tras esta última operación, es el momento de ejecutar la sentencia COMMIT** para guardar de forma permanente todas las operaciones realizadas hasta el momento.

**Ejercicio 2.4** A continuación vamos a tratar de insertar algunas tuplas nuevas en *ventas*. Comprueba que se introducen correctamente y, en caso contrario, razona por qué da error.

```

INSERT INTO ventas VALUES ('S3', 'P1', 'J1', 150, '24/12/05');
INSERT INTO ventas (codpro, codpj) VALUES ('S4', 'J2');
INSERT INTO ventas VALUES('S5','P3','J6',400,TO_DATE('25/12/00'));

```

**Ejercicio 2.5** Actualizar la fecha del proveedor S5 al año 2005'

```

UPDATE ventas
SET fecha = TO_DATE(2005,'YYYY')
WHERE codpro='S5';

```

**Ejercicio 2.6** Para mostrar la columna FECHA con un formato específico e imprimirla, utilizar la siguiente sentencia:

```

SELECT codpro,codpie, TO_CHAR(fecha,'"Dia" day,dd/mm/yy')
FROM ventas;

```

donde el texto que se quiere incluir como parte de la fecha debe ir entre comillas dobles. ■

### 2.3 Antes de salir...

Por último, antes de terminar la sesión, se pide dejar únicamente las tablas necesarias y las tuplas definitivas para las próximas sesiones. Para ello:

1. Comprobar las tablas de usuario.
2. Borrar el resto de tablas excepto las tablas *proveedor*, *pieza*, *proyecto* y *ventas*.
3. Si has ejecutado alguno de los ejercicios 2.4 o 2.5 ejecuta el comando ROLLBACK que restituye la base de datos al estado anterior. Esto es, deshace los últimos cambios realizados desde el último commit.
4. Ejecutar COMMIT antes de abandonar la sesión.

### 2.4 Ejercicios adicionales

#### 2.4.1 Inserción de tuplas en la Base de Datos sobre baloncesto

**Ejercicio 2.7** Preparar un archivo para la introducción de datos en las tablas Equipos, Jugadores, Encuentros y Faltas de la base de datos sobre baloncesto creada en la sección 1.7, para que nos permitan realizar consultas con resultados significativos, conforme a los siguientes criterios:

- Que se inserten 4 equipos con 5 jugadores en cada uno.
- Que se inserten 10 encuentros (no se ha terminado la liga).
- Que se inserten los resultados de esos encuentros dejando un único equipo invicto.

## Capítulo 3

# Realización de consultas a una base de datos

En este capítulo del guión se presenta un breve recorrido por los elementos más comunes del uso de la sentencia SELECT, junto a una serie de *ejemplos y ejercicios sencillos* que pueden servir al alumno como referencia en una primera *etapa de aprendizaje*. Este contenido se completa con el *estudio más amplio* de dicha sentencia desarrollado en las explicaciones teórico/prácticas de los profesores y en la bibliografía de la asignatura.

Los ejercicios de esta unidad se pueden realizar mediante SQL\*Plus o mediante la “Hoja de Trabajo” de SQL Developer (ver Apéndice A.3). Esta herramienta también dispone de un editor visual básico para la edición de consultas (la pestaña “Generador de consultas”), aunque no se recomienda su uso.

Esta práctica está confeccionada para procurar una guía para el aprendizaje de esta compleja sentencia y de su relación con el Álgebra Relacional; sin embargo es preciso aclarar lo siguiente:

- El seguimiento exhaustivo de esta guía no garantiza la superación de esta parte de las prácticas de la asignatura.
- Tras asimilar los conceptos de SQL y de Álgebra Relacional que aparecen en esta práctica, se recomienda al alumno/a la realización de los ejercicios adicionales que se hallan en la parte final de esta unidad del cuaderno de prácticas, tanto en SQL como, en aquellos ejercicios que lo permitan, en AR.

### 3.1 La sentencia de consulta SELECT

La sentencia SELECT permite consultar las tablas seleccionando datos de tuplas y columnas de una o varias tablas. La sintaxis básica de la sentencia con sus múltiples cláusulas se detalla a continuación:

```

SELECT [DISTINCT | ALL]
      expresión [alias_columna_expresión]
      {,expresión [alias_columna_expresión]}*
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condición>]
[GROUP BY expresión {,expresión}*]
[HAVING <condición>]
[{UNION | UNION ALL | INTERSECT | MINUS} <SELECT instrucción>]
[ORDER BY expresión [ASC | DESC] {, expresión [ASC | DESC]}*]

```

La forma sintáctica aquí expresada es una simplificación. Seguidamente iremos desarrollando algunas de sus principales cláusulas y veremos que su sintaxis es algo más compleja.

## 3.2 La consulta en SQL y su relación con los operadores del AR

En este apartado ejercitaremos los siguientes componentes de la sentencia SELECT:

```

SELECT [ DISTINCT | ALL]
      <expresión> [alias_columna_expresión]
      {,<expresión> [alias_columna_expresión]}*
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condición>]

```

### 3.2.1 La proyección AR en SQL

La proyección del Álgebra Relacional se expresa en la sentencia SELECT mediante la lista de campos, denominados “select list” que se relacionan entre la cláusula SELECT y la cláusula FROM. Se utiliza el \* para determinar que se proyecte sobre todos los campos de las tablas listadas en la cláusula FROM.

■ **Ejemplo 3.1** Muestra las ciudades donde hay un proyecto. ■

AR:  $\pi_{ciudad}(proyecto)$

SELECT ciudad FROM proyecto;

**Ejercicio 3.1** Comprueba el resultado de la proyección. ¿Es este conforme a lo que se obtiene en el AR? ■

Solución: Uso de la cláusula DISTINCT.

SELECT DISTINCT ciudad FROM proyecto;

■ **Ejemplo 3.2** Muestra la información disponible acerca de los proveedores. ■

SELECT \* FROM proveedor;

Se muestra el esquema completo. También se tendría de la siguiente manera:

SELECT codpro, nompro, status, ciudad FROM proveedor;



**Ejercicio 3.2** Muestra los suministros realizados (tan solo los códigos de los componentes de una venta). ¿Es necesario utilizar DISTINCT? ■

### 3.2.2 La selección del AR en SQL

Para realizar la selección Algebraica  $\sigma$  en SQL se emplea la cláusula WHERE seguida de <condición>. <condición> es una expresión booleana que implica cualquiera de los atributos de la tabla que figura en la cláusula FROM de la instrucción. Los operadores que pueden intervenir en esta expresión son cualesquiera de los ya presentados en la Tabla 1.2 y algunos adicionales que mostramos en esta sección.

■ **Ejemplo 3.3** Muestra los códigos de los proveedores que suministran al proyecto 'J1'. ■

AR:  $\pi_{codpro}(\sigma_{codpj='J1'}(ventas))$

```
SELECT codpro
FROM ventas
WHERE codpj='J1';
```

**Ejercicio 3.3** Muestra las piezas de Madrid que son grises o rojas. ■

**Ejercicio 3.4** Encontrar todos los suministros cuya cantidad está entre 200 y 300, ambos inclusive. ■

#### Operadores adicionales específicos de SQL

- **El operador like y los caracteres comodín \_ y %.** El operador like se emplea para comparar cadenas de caracteres mediante el uso de patrones. Cuando se emplea el carácter comodín %, este se sustituye por cualquier cadena de 0 ó más caracteres. El carácter comodín \_ sustituye un solo carácter.

■ **Ejemplo 3.4** Mostrar los nombres y ciudades de los proveedores cuyo nombre de ciudad empieza por 'L'. ■

```
SELECT nompro, ciudad
FROM proveedor
WHERE ciudad LIKE 'L%';
```

**Ejercicio 3.5** Mostrar las piezas que empiezan por un carácter seguido de ornillo. ■

- **Uso de operadores aritméticos y funciones numéricas.**

■ **Ejemplo 3.5** Describe la cantidad de cada venta expresada en docenas, docenas redondeadas y truncadas al tercer decimal y aproximadas por el entero inferior y por el entero superior, solo de las ventas cuyo número de piezas es mayor de diez docenas. ■

```
SELECT cantidad/12, round(cantidad/12,3), trunc(cantidad/12,3),
       floor(cantidad/12), ceil(cantidad/12)
FROM ventas
WHERE (cantidad/12)>10;
```

- **Comparación con el valor nulo.** Se hace con el operador IS [NOT] NULL

■ **Ejemplo 3.6** Encontrar los proveedores que tienen su status registrado en la base de datos. ■

```
SELECT codpro
FROM proveedor
WHERE status IS NOT NULL;
```

### 3.2.3 Consultas sobre el catálogo

Ya podemos consultar con más detalle algunas de las vistas del catálogo.

```
SELECT table_name
FROM USER_TABLES;
```

■ **Ejemplo 3.7** Mostrar la información de todas las tablas denominadas *ventas* a las que tienes acceso. ■

```
SELECT table_name
FROM ALL_TABLES
WHERE table_name like '%ventas';
```

**Ejercicio 3.6** Comprueba que no devuelve ninguna. Pero SÍ que hay!!!. Prueba a usar la función upper() comparando con 'VENTAS' o la función lower() comparando con 'ventas'. ■

### 3.2.4 Operadores AR sobre conjuntos en SQL

```
<SELECT instrucción>
UNION | UNION ALL | INTERSECT | MINUS
<SELECT instrucción>
```

Estos operadores tienen una restricción similar a sus correspondientes del AR, para poder llevarse a cabo: los esquemas de las tablas resultantes de cada sentencia SELECT han de ser iguales en tipo; los atributos no tienen por qué llamarse igual, aunque sí han de coincidir en número, posición en el “select list” y tipo. Tras la operación, el esquema del resultado coincide con el esquema del primer operando.

■ **Ejemplo 3.8** Ciudades donde viven proveedores con status mayor de 2 en las que no se fabrica la pieza 'P1'. ■

AR:  $\pi_{ciudad}(\sigma_{status>2}(proveedor)) - \pi_{ciudad}(\sigma_{codpie='P1'}(pieza))$

```
(SELECT DISTINCT ciudad
FROM proveedor
WHERE status>2)
MINUS
(SELECT DISTINCT ciudad
FROM pieza
WHERE codpie='P1');
```

Nótese que los operadores UNION, MINUS e INTERSECT implementan en SQL las operaciones  $\cup$ ,  $-$ ,  $\cap$  del AR, respectivamente y que, por tanto, consideran los argumentos como relaciones (sin tuplas repetidas) y devuelven el resultado como una relación (sin tuplas repetidas). Por consiguiente, la sentencia SQL que resuelve el ejercicio anterior podría prescindir de las cláusulas DISTINCT. Sin embargo el operador UNION ALL devuelve todas las tuplas incluidas en las tablas argumento, sin eliminar tuplas duplicadas.

**Ejercicio 3.7** Resolver la consulta del ejemplo 3.8 utilizando el operador  $\cap$ . ■

**Ejercicio 3.8** Encontrar los códigos de aquellos proyectos a los que solo abastece 'S1'. ■

**Ejercicio 3.9** Mostrar todas las ciudades de la base de datos. Utilizar UNION. ■

**Ejercicio 3.10** Mostrar todas las ciudades de la base de datos. Utilizar UNION ALL. ■

### 3.2.5 El producto cartesiano AR en SQL

En la cláusula FROM de una sentencia de consulta puede aparecer una lista de tablas (o de subconsultas) en lugar de una sola. En este caso, el sistema realiza el producto cartesiano de todas las tablas (o subconsultas) incluidas en dicha lista para, posteriormente, seleccionar aquellas tuplas que hacen verdad la condición de la cláusula WHERE (en el caso de que se haya establecido) mostrándolas como resultado de ese producto cartesiano.

**Ejercicio 3.11** Comprueba cuántas tuplas resultan del producto cartesiano aplicado a ventas y proveedor. ■

■ **Ejemplo 3.9** Muestra las posibles ternas (codpro,codpie,codpj) tales que todos los implicados sean de la misma ciudad. ■

AR:  $\pi_{codpro, codpie, codpj}(\sigma_{proveedor.ciudad=proyecto.ciudad \wedge proyecto.ciudad=pieza.ciudad}((proveedor \times proyecto) \times pieza))$

```
SELECT codpro, codpie, codpj
FROM proveedor, proyecto, pieza
WHERE proveedor.ciudad=proyecto.ciudad
      AND proyecto.ciudad=pieza.ciudad;
```

■ **Ejemplo 3.10** Mostrar las ternas (codpro,codpie,codpj) tales que todos los implicados son de Londres. ■

AR:  $\pi_{codpro, codpie, codpj}((\sigma_{proveedor.ciudad='Londres'}(proveedor) \times \sigma_{proyecto.ciudad='Londres'}(proyecto)) \times \sigma_{pieza.ciudad='Londres'}(pieza))$

```
SELECT codpro, codpie, codpj
FROM proveedor, proyecto, pieza
WHERE proveedor.ciudad='Londres'
      AND proyecto.ciudad='Londres'
      AND pieza.ciudad='Londres';
```

```
SELECT codpro, codpie, codpj
FROM (SELECT * FROM proveedor WHERE ciudad='Londres'),
      (SELECT * FROM pieza WHERE ciudad='Londres'),
      (SELECT * FROM proyecto WHERE ciudad='Londres');
```

**Ejercicio 3.12** Mostrar las ternas que son de la misma ciudad pero que hayan realizado alguna venta. ■

### 3.2.6 El renombramiento o alias en SQL

El empleo de alias puede ser útil para abreviar texto cuando es necesario prefijar atributos para eliminar ambigüedades. Sin embargo, es estrictamente necesario cuando se hace un producto cartesiano de una tabla consigo misma o cuando hay que hacer referencia a los campos de una consulta incluida en la cláusula FROM. Los alias se definen asociándolos a aquellas tablas o consultas presentes en la cláusula FROM que se deseen redefinir.

■ **Ejemplo 3.11** Muestra las posibles ternas (codpro,codpie,codpj) tales que todos los implicados sean de la misma ciudad. Revisitando la consulta del ejemplo 3.9. ■

$$AR : \pi_{codpro,codpie,codpj}((\sigma_{proveedor.ciudad='Londres'}(proveedor) \times \sigma_{proyecto.ciudad='Londres'}(proyecto)) \times \sigma_{pieza.ciudad='Londres'}(pieza))$$

```
SELECT codpro, codpie, codpj
FROM proveedor s, proyecto j, pieza p
WHERE s.ciudad=j.ciudad and j.ciudad=p.ciudad;
```

**Ejercicio 3.13** Encontrar parejas de proveedores que no viven en la misma ciudad. ■

**Ejercicio 3.14** Encuentra las piezas con máximo peso. ■

### 3.2.7 La equi-reunión y la reunión natural AR en SQL

Llegado este punto, disponemos de todos los elementos de SQL para expresar el operador equi-reunión y la reunión natural ( $\bowtie$ ). Para la reunión natural se usa la cláusula NATURAL JOIN dentro de la cláusula FROM entre las tablas o subconsultas participantes. EL SGBD aplica la reunión natural sobre aquellos campos que se llamen de igual forma en las tablas o subconsultas intervinientes. Si no coincidieran en tipo, devolvería error.

■ **Ejemplo 3.12** Mostrar los nombres de proveedores y la cantidad de aquellas ventas de cantidad superior a 800 unidades. ■

$$AR: \pi_{nompro,cantidad}(proveedor \bowtie \sigma_{cantidad>800}(ventas))$$

```
SELECT nompro, cantidad
FROM proveedor NATURAL JOIN (SELECT * FROM ventas WHERE cantidad>800);
```

-- expresiones que producen el mismo resultado sin usar el operador  
-- natural join. Nótese que es preciso el uso de alias.

```
SELECT nompro, cantidad
FROM proveedor s, (SELECT * FROM ventas WHERE cantidad>800) v
WHERE s.codpro= v.codpro;
```

```
SELECT nompro, cantidad
FROM proveedor s, ventas v
WHERE s.codpro= v.codpro
      AND cantidad > 800;
```

Observe el resultado que se obtiene de la reunión natural cuando se proyecta sobre todos los atributos.

Si se quiere reunir en base a campos que no tienen el mismo nombre, se pueden usar dos alternativas: producto cartesiano junto a condición de reunión en la cláusula `WHERE` o la equi-reunión expresada mediante cláusula `JOIN ... ON` en la forma que se indica a continuación:

```
SELECT nompro, cantidad
FROM proveedor s JOIN (SELECT * FROM ventas WHERE cantidad>800) v
ON (s.codpro=v.codpro);
```

**Ejercicio 3.15** Mostrar las piezas vendidas por los proveedores de Madrid. ■

**Ejercicio 3.16** Encuentra la ciudad y los códigos de las piezas suministradas a cualquier proyecto por un proveedor que está en la misma ciudad donde está el proyecto. ■

### 3.3 Ordenación de resultados

Ya sabemos que en el modelo relacional no existe orden entre las tuplas ni entre los atributos, aunque sí es posible indicar al SGBD que ordene los resultados según algún criterio, mediante la cláusula `ORDER BY`.

```
SELECT [DISTINCT | ALL] expresion [alias_columna_expresion]
      {,expresion [alias_columna_expresion]}*
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
ORDER BY expresion [ASC | DESC]{,expresion [ASC | DESC]}*
```

El orden por defecto es creciente (ASC).

■ **Ejemplo 3.13** Encontrar los nombres de proveedores ordenados alfabéticamente. ■

```
SELECT nompro
FROM proveedor
ORDER BY nompro;
```

**Ejercicio 3.17** Comprobar la salida de la consulta anterior sin la cláusula `ORDER BY`. ■

**Ejercicio 3.18** Listar las ventas ordenadas por cantidad. Si algunas ventas coinciden en la cantidad se ordenan en función de la fecha de manera descendente. ■

### 3.4 Más sobre subconsultas en SQL

Existen en SQL distintos operadores que permiten operar sobre el resultado de una consulta. Esto se hace incorporando una subconsulta en la cláusula `WHERE` de la consulta principal. La razón de proceder de esta forma es que se fragmenta la consulta original en varias consultas más sencillas, evitando en muchas ocasiones numerosas reuniones.

De forma sencilla:

```
SELECT <expresion>
FROM tabla
WHERE <expresion> OPERADOR <SELECT instrucción>
```

Donde OPERADOR es cualquiera de los que se presentan en esta sección y la cláusula SELECT a la derecha de OPERADOR puede contener a su vez otra subconsulta, que puede, a su vez, anidar un determinado número de subconsultas. El máximo número de anidamientos permitido depende de cada sistema. Para su resolución el sistema procede resolviendo la subconsulta anidada a un mayor nivel de profundidad y sigue resolviendo todas las instrucciones SELECT en orden inverso de anidamiento. Aunque a veces las consultas se plantean interrelacionadas y hay que proceder en consecuencia.

### 3.4.1 IN, el operador de pertenencia

Un uso muy frecuente del operador de pertenencia a un conjunto IN consiste en obtener mediante una subconsulta los elementos de dicho conjunto.

■ **Ejemplo 3.14** Encontrar las piezas suministradas por proveedores de Londres (sin usar el operador de reunión). ■

```
SELECT codpie
FROM ventas
WHERE codpro IN
      (SELECT codpro
       FROM proveedor
       WHERE ciudad='Londres');
```

**Ejercicio 3.19** Mostrar las piezas vendidas por los proveedores de Madrid (fragmentando la consulta con ayuda del operador IN). Compara la solución con la del ejercicio 3.15. ■

**Ejercicio 3.20** Encuentra los proyectos que están en una ciudad donde se fabrica alguna pieza. ■

**Ejercicio 3.21** Encuentra los códigos de aquellos proyectos que no utilizan ninguna pieza roja que esté suministrada por un proveedor de Londres. ■

### 3.4.2 EXISTS, el operador de comprobación de existencia

Este operador devuelve verdadero cuando existe alguna tupla en la subconsulta sobre la que se aplica. El operador EXISTS puede interpretarse también como de comprobación de conjunto no vacío.

■ **Ejemplo 3.15** Encontrar los proveedores (código y nombre) que suministran la pieza 'P1'. ■

```
SELECT codpro, nompro
FROM proveedor
WHERE EXISTS (
      SELECT * FROM ventas
      WHERE ventas.codpro = proveedor.codpro
      AND ventas.codpie='P1');
```

### 3.4.3 Otros operadores, los comparadores sobre conjuntos

Cualquiera de los operadores relacionales < | <= | > | >= | <> junto con alguno de los cuantificadores [ANY|ALL] pueden servir para conectar una subconsulta con la consulta principal.

■ **Ejemplo 3.16** Muestra el código de los proveedores cuyo estatus sea igual al del proveedor 'S3'. ■

```
SELECT codpro
FROM proveedor
WHERE status = (
    SELECT status
    FROM proveedor
    WHERE codpro='S3');
```

■ **Ejemplo 3.17** Muestra el código de las piezas cuyo peso es mayor que el peso de alguna pieza 'tornillo'. ■

```
SELECT codpie
FROM pieza
WHERE peso > ANY (
    SELECT peso
    FROM pieza
    WHERE nompie = 'tornillo');
```

**Ejercicio 3.22** Muestra el código de las piezas cuyo peso es mayor que el peso de cualquier 'tornillo'. ■

**Ejercicio 3.23** Encuentra las piezas con peso máximo. Compara esta solución con la obtenida en el ejercicio 3.14. ■

### 3.5 La división del AR en SQL

Ya estamos en condiciones de trasladar el operador  $\div$  del AR a SQL. Para ello procederemos a hacerlo de tres formas diferentes: utilizando una aproximación basada en el álgebra Relacional, otra basada en el Cálculo Relacional y otra usando un enfoque mixto.

■ **Ejemplo 3.18** Mostrar el código de los proveedores que suministran todas las piezas. ■

AR:  $\pi_{codpro, codpie}(ventas) \div \pi_{codpie}(pieza)$

#### 3.5.1 Aproximación usando expresión equivalente en AR

La división relacional no es un operador primitivo del Álgebra Relacional ya que se puede expresar en combinación de los otros operadores primitivos de la siguiente forma:

$$Relacion1 \div Relacion2 = \pi_A(Relacion1) - \pi_A((\pi_A(Relacion1) \times Relacion2) - Relacion1)$$

siendo  $A = \{AtributosRelacion1\} - \{AtributosRelacion2\}$

Particularizando a la consulta propuesta, la expresión algebraica quedaría así:

$$\pi_{codpro}(ventas) - \pi_{codpro}((\pi_{codpro}(ventas) \times \pi_{codpie}(pieza)) - \pi_{codpro, codpie}(ventas))$$

Usando la expresión anterior podríamos expresar la consulta en SQL de la siguiente forma:

```
(SELECT DISTINCT codpro FROM ventas)
MINUS
(SELECT codpro FROM (
  (SELECT v.codpro, p.codpie
   FROM (SELECT DISTINCT codpro FROM ventas) v,
        (SELECT codpie FROM pieza) p)
  MINUS
  (SELECT codpro, codpie FROM ventas)))
```

### 3.5.2 Aproximación basada en el Cálculo Relacional

De forma intuitiva, la manera de proceder sería: seleccionar los proveedores tales que no exista (una pieza para la que no exista (un suministro de ese proveedor)).

```
SELECT codpro
FROM proveedor
WHERE NOT EXISTS (
  SELECT *
  FROM pieza
  WHERE NOT EXISTS (
    SELECT *
    FROM ventas
    WHERE pieza.codpie= ventas.codpie
    AND proveedor.codpro=ventas.codpro));
```

### 3.5.3 Aproximación mixta usando NOT EXISTS y la diferencia relacional

De forma intuitiva, la manera de proceder sería: seleccionar los proveedores tales que ((el conjunto de todas las piezas) menos (el conjunto de la piezas suministradas por ese proveedor)) sea vacío. Es decir, que no exista ninguna tupla en la diferencia de esos conjuntos.

```
SELECT codpro
FROM proveedor
WHERE NOT EXISTS (
  (SELECT DISTINCT codpie
   FROM pieza)
  MINUS
  (SELECT DISTINCT codpie
   FROM ventas
   WHERE proveedor.codpro=ventas.codpro));
```

**Ejercicio 3.24** Encontrar los códigos de las piezas suministradas a todos los proyectos localizados en Londres. ■

**Ejercicio 3.25** Encontrar aquellos proveedores que envían piezas procedentes de todas las ciudades donde hay un proyecto. ■

## 3.6 Funciones de agregación

En ocasiones puede ser interesante resumir la información relativa a un determinado conjunto de tuplas. SQL incorpora una serie de funciones para hacer esto. A continuación se presentan algunas de ellas:



SUM(), MIN(), MAX(), AVG(), COUNT(), STDDEV() . . . ,

que respectivamente calculan: la suma, el mínimo, el máximo, la media, el conteo y la desviación típica sobre el conjunto de valores pasados como argumento de la función. Cuando se usa la cláusula DISTINCT como argumento de la función, sólo tendrá en cuenta los valores distintos para realizar la correspondiente agregación.

Vamos a ver ejemplos de utilización de estas funciones en la cláusula SELECT.

■ **Ejemplo 3.19** Mostrar el máximo, el mínimo y el total de unidades vendidas. ■

```
SELECT MAX(cantidad), MIN(cantidad), SUM(cantidad)
FROM ventas;
```

Comparar y justificar el resultado con el obtenido de:

```
SELECT MAX(DISTINCT cantidad), MIN(DISTINCT cantidad),
       SUM(DISTINCT cantidad)
FROM ventas;
```

**Ejercicio 3.26** Encontrar el número de envíos con más de 1000 unidades. ■

**Ejercicio 3.27** Mostrar el máximo peso. ■

**Ejercicio 3.28** Mostrar el código de la pieza de máximo peso. Compara esta solución con las correspondientes de los ejercicios 3.14 y 3.23. ■

**Ejercicio 3.29** Comprueba si la siguiente sentencia resuelve el ejercicio anterior. ■

```
SQL> SELECT codpie, MAX(peso)
      FROM pieza;
```

**Ejercicio 3.30** Muestra los códigos de proveedores que han hecho más de 3 envíos diferentes. ■

### 3.6.1 Formando grupos

Hasta aquí, las funciones de agregación se han aplicado sobre todas las tuplas que devuelve una consulta. Sin embargo es posible realizar un particionado sobre el conjunto de las tuplas usando la cláusula GROUP BY. Mediante esta cláusula se indica el atributo o conjunto de atributos por cuyos valores se quieren agrupar las tuplas y proceder así a aplicar las funciones de agregación a cada uno de los grupos.

De forma básica:

```
SELECT [ DISTINCT | ALL] expresion [alias_columna_expresion]
      {,expresion [alias_columna_expresion]}*
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
GROUP BY expresion {,expresion}*
```

■ **Ejemplo 3.20** Para cada proveedor, mostrar la cantidad de ventas realizadas y el máximo de unidades suministrado en una venta. ■

```
SELECT codpro, COUNT(*), MAX(cantidad)
FROM ventas
GROUP BY codpro;
```

codpro	codp	codpj	cantidad
S1	P1	J1	150
S1	P1	J2	100
S1	P1	J3	500
S1	P2	...	...
S1	...	...	...
S2	P2	J2	15
S2	P5	J2	300
S2	...	...	...
S3	P1	J1	90
S3	P2	J1	190
S3	...	...	...
S4	P2	J3	1700
S4	P5	J1	10
S4	...	...	...
S5	P3	J2	30
S5	P1	J4	400
S5	...	...	...

codpro	count	max
S1	9	800
S2	3	4500
S3	3	190
S4	4	1700
S5	3	400

Figura 3.1: Instancia de la tabla ventas y el resultado de la consulta del ejemplo 3.20.

**Ejercicio 3.31** Mostrar la media de las cantidades vendidas por cada código de pieza junto con su nombre. ■

**Ejercicio 3.32** Encontrar la cantidad media de ventas de la pieza 'P1' realizadas por cada proveedor. ■

**Ejercicio 3.33** Encontrar la cantidad total de cada pieza enviada a cada proyecto. ■

### 3.6.2 Seleccionando grupos

Hasta ahora cuando se definían grupos, todos los grupos formaban parte del resultado. Sin embargo, es posible establecer condiciones sobre los grupos mediante la cláusula **HAVING** junto con una <condicion>, de forma parecida a como se hace con la cláusula **WHERE** sobre tuplas. Esto es, la condición se aplica **sobre los grupos** y determina qué grupos aparecen como resultado de la consulta. La <condicion> a satisfacer por los grupos se elabora, por ejemplo, utilizando alguna de las funciones de agregación vistas y componiendo una expresión booleana con los operadores ya conocidos.

```
SELECT [ DISTINCT | ALL] expresion [alias_columna_expresion]
      {,expresion [alias_columna_expresion]}*
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
GROUP BY expresion {,expresion}*
HAVING <condicion>
```

■ **Ejemplo 3.21** Hallar la cantidad media de ventas realizadas por cada proveedor, indicando solamente los códigos de proveedores que han hecho más de 3 ventas. ■

```
SELECT codpro, AVG(cantidad)
```

```
FROM ventas
GROUP BY codpro
HAVING COUNT(*)>3;
```

Para integrar los nuevos conceptos de selección de grupos con los antiguos de selección de tuplas vamos a plantear una consulta donde se combinan las cláusulas `WHERE` y `having`.

■ **Ejemplo 3.22** Mostrar la media de unidades vendidas de la pieza 'P1' realizadas por cada proveedor, indicando solamente la información de aquellos proveedores que han hecho entre 2 y 10 ventas. ■

```
SELECT codpro, codpie, AVG(cantidad)
FROM ventas
WHERE codpie='P1'
GROUP BY codpro, codpie
HAVING COUNT(*) BETWEEN 2 AND 10;
```

■ **Ejemplo 3.23** Encuentra los nombres de proyectos y cantidad media de piezas que recibe por proveedor. ■

```
SELECT v.codpro, v.codpj, j.nompj, AVG(v.cantidad)
FROM ventas v, proyecto j
WHERE v.codpj=j.codpj
GROUP BY v.codpj, j.nompj, v.codpro;
```

**Ejercicio 3.34** Comprueba si es correcta la solución anterior. ■

**Ejercicio 3.35** Mostrar los nombres de proveedores tales que el total de sus ventas superen la cantidad de 1000 unidades. ■

### 3.6.3 Subconsultas en la cláusula `HAVING`

Ya hemos visto cómo una consulta compleja se puede fragmentar en varias subconsultas anidadas introduciendo una subconsulta en la cláusula `WHERE` y combinando los resultados. No es éste el único lugar dónde se pueden utilizar subconsultas, también puede hacerse en la cláusula `HAVING`.

■ **Ejemplo 3.24** Mostrar el proveedor que más ha vendido en total. ■

```
SELECT codpro, sum(cantidad)
FROM ventas
GROUP BY codpro
HAVING SUM(cantidad) = (SELECT MAX(SUM(V1.cantidad))
                        FROM ventas V1
                        GROUP BY V1.codpro);
```

**Ejercicio 3.36** Mostrar la pieza que más se ha vendido en total. ■

### 3.7 Consultas adicionales

#### 3.7.1 Consultas con el tipo DATE

Podemos utilizar la función de conversión `to_char()` para la conversión de una fecha a una cadena en un formato determinado por los parámetros que se detallaron en la tabla 2.1.

También podemos hacer uso de la función de conversión `to_date()` para hacer comparaciones entre fechas en formato interno.

**Uso de fechas en la cláusula SELECT.**

- **Ejemplo 3.25** Lista las fechas de las ventas en un formato día, mes y año con 4 dígitos. ■

```
SELECT TO_CHAR(fecha, 'DD-MM-YYYY')
FROM ventas;
```

**Uso de fechas en la cláusula WHERE.**

- **Ejemplo 3.26**

Encontrar las ventas realizadas entre el 1 de enero de 2002 y el 31 de diciembre de 2004. ■

```
SELECT *
FROM ventas
WHERE fecha BETWEEN TO_DATE('01/01/2002', 'DD/MM/YYYY')
AND TO_DATE('31/12/2004', 'DD/MM/YYYY');
```

**Ejercicio 3.37** Comprueba que no funciona correctamente si las comparaciones de fechas se hacen con cadenas. ■

- **Ejemplo 3.27** Mostrar las piezas que no han sido suministradas después del año 2001. ■

```
(SELECT codpie
FROM pieza)
MINUS
(SELECT DISTINCT codpie
FROM ventas
WHERE TO_NUMBER(TO_CHAR(fecha, 'YYYY')) > 2001);
```

-- o bien

```
SELECT p.codpie
FROM pieza p
WHERE NOT EXISTS (
    SELECT *
    FROM ventas v
    WHERE TO_NUMBER(TO_CHAR(v.fecha, 'YYYY')) > 2001
    AND v.codpie=p.codpie);
```

**Uso de fechas en la cláusula GROUP BY.**

- **Ejemplo 3.28** Agrupar los suministros de la tabla de ventas por años y sumar las cantidades totales anuales. ■

```
SELECT TO_CHAR(fecha, 'YYYY'), SUM(cantidad)
FROM ventas
GROUP BY TO_CHAR(fecha, 'YYYY');
```

**Ejercicio 3.38** Encontrar la cantidad media de piezas suministradas cada mes. ■

### 3.7.2 Otras consultas sobre el catálogo

Ya podemos consultar con cierto detalle algunas de las vistas del catálogo.

■ **Ejemplo 3.29** Mostrar la información de todos los usuarios del sistema; la vista que nos interesa es ALL\_USERS. ■

```
SELECT *  
FROM ALL_USERS;
```

Puede interesar primero ver el esquema de tal vista mediante DESCRIBE ALL\_USERS para hacer una proyección más selectiva.

■ **Ejemplo 3.30** Queremos saber qué índices tenemos definidos sobre nuestras tablas, pero en esta ocasión vamos a consultar al propio catálogo para que nos muestre algunas de las vistas que contiene. ■

```
DESCRIBE DICTIONARY
```

```
SELECT * FROM DICTIONARY  
WHERE table_name  
LIKE '%INDEX%';
```

**Ejercicio 3.39** ¿Cuál es el nombre de la vista que tienes que consultar y qué campos te pueden interesar? ■

**Ejercicio 3.40** Muestra las tablas *ventas* a las que tienes acceso de consulta junto con el nombre del propietario y su número de identificación en el sistema. ■

**Ejercicio 3.41** Muestra todos tus objetos creados en el sistema. ¿Hay algo más que tablas? ■

### 3.7.3 Ejercicios adicionales

**Ejercicio 3.42** Mostrar los códigos de aquellos proveedores que hayan superado las ventas totales realizadas por el proveedor 'S1'. ■

**Ejercicio 3.43** Mostrar los mejores proveedores, entendiéndose como los que tienen mayores cantidades totales. ■

**Ejercicio 3.44** Mostrar los proveedores que venden piezas a todas las ciudades de los proyectos a los que suministra 'S3', sin incluirlo. ■

**Ejercicio 3.45** Encontrar aquellos proveedores que hayan hecho al menos diez pedidos. ■

**Ejercicio 3.46** Encontrar aquellos proveedores que venden todas las piezas suministradas por S1. ■

**Ejercicio 3.47** Encontrar la cantidad total de piezas que ha vendido cada proveedor que cumple la condición de vender todas las piezas suministradas por S1. ■

**Ejercicio 3.48** Encontrar qué proyectos están suministrados por todos los proveedores que suministran la pieza P3. ■

**Ejercicio 3.49** Encontrar la cantidad media de piezas suministrada a aquellos proveedores que venden la pieza P3. ■

**Ejercicio 3.50** Queremos saber los nombres de tus índices y sobre qué tablas están montados. Indica además su propietario. ■

**Ejercicio 3.51** Implementar el comando DESCRIBE para tu tabla *ventas* a través de una consulta a las vistas del catálogo. ■

**Ejercicio 3.52** Mostrar para cada proveedor la media de productos suministrados cada año. ■

Piensa con detenimiento el significado de la palabra todos/as en las siguientes tres consultas y resuélvelas convenientemente:

**Ejercicio 3.53** Encontrar todos los proveedores que venden una pieza roja. ■

**Ejercicio 3.54** Encontrar todos los proveedores que venden todas las piezas rojas. ■

**Ejercicio 3.55** Encontrar todos los proveedores tales que todas las piezas que venden son rojas. ■

**Ejercicio 3.56** Encontrar el nombre de aquellos proveedores que venden más de una pieza roja. ■

**Ejercicio 3.57** Encontrar todos los proveedores que vendiendo todas las piezas rojas cumplen la condición de que todas sus ventas son de más de 10 unidades. ■

**Ejercicio 3.58** Coloca el status igual a 1 a aquellos proveedores que solo suministran la pieza P1. ■

**Ejercicio 3.59** Encuentra, de entre las piezas que no se han vendido en septiembre de 2009, las ciudades de aquellas que se han vendido en mayor cantidad durante Agosto de ese mismo año. ■

Como ejercicios adicionales se deja al alumno la posibilidad de realizar todas las consultas en SQL correspondientes a las ya resueltas en álgebra relacional.

### 3.8 Ejercicios adicionales

#### 3.8.1 Realización de consultas sin operadores de agregación

Considerando el esquema de bases de datos de la liga de baloncesto creado en el apartado 1.7:

Equipos (**codE**, nombreE, localidad, entrenador, fecha\_crea)

Jugadores (**codJ**, codE, nombreJ)

Encuentros(**ELocal**, **EVisitante**, fecha, PLocal,PVisitante)

Alineaciones (**codJ**, **ELocal**, **EVisitante**, Faltas)

a) codE en Jugadores clave externa a Equipos.

b) ELocal en Encuentros clave externa a Equipos y EVisitante en Encuentros clave externa a Equipos.

c) codJ en Alineaciones clave externa a Jugadores.

d) ELocal y EVisitante en Alineaciones clave externa a Encuentros.

Resolver mediante SQL, las siguientes consultas:

**Ejercicio 3.60** Muestra la información disponible acerca de los encuentros de liga. ■

**Ejercicio 3.61** Muestra los nombres de los equipos y de los jugadores jugadores ordenados alfabéticamente. ■

**Ejercicio 3.62** Muestra los jugadores que no tienen ninguna falta. ■

**Ejercicio 3.63** Muestra los compañeros de equipo del jugador que tiene por código  $x$  (codJ='x') y donde  $x$  es uno elegido por ti. ■

**Ejercicio 3.64** Muestra los jugadores y la localidad donde juegan (la de sus equipos). ■

**Ejercicio 3.65** Muestra todos los encuentros posibles de la liga. ■

**Ejercicio 3.66** Muestra los equipos que han ganado algún encuentro jugando como local. ■

**Ejercicio 3.67** Muestra los equipos que han ganado algún encuentro. ■

**Ejercicio 3.68** Muestra los equipos que cumplen que todos los encuentros que han ganado lo han hecho como equipo local. ■

**Ejercicio 3.69** Muestra los equipos que han ganado todos los encuentros jugando como equipo local. ■

**Ejercicio 3.70** Muestra los encuentros que faltan para terminar la liga. Suponiendo que en la tabla Encuentros solo se almacenan los encuentros celebrados hasta la fecha. ■

**Ejercicio 3.71** Muestra los encuentros que tienen lugar en la misma localidad. ■

### 3.8.2 Realización de consultas con operadores de agregación

Resolver mediante SQL las siguientes consultas sobre la base de datos de la liga de baloncesto:

**Ejercicio 3.72** Para cada equipo muestra cantidad de encuentros que ha disputado como local. ■

**Ejercicio 3.73** Muestra los encuentros en los que se alcanzó mayor diferencia. ■

**Ejercicio 3.74** Muestra los jugadores que no han superado 3 faltas acumuladas. ■

**Ejercicio 3.75** Muestra los equipos con mayores puntuaciones en los partidos jugados fuera de casa. ■

**Ejercicio 3.76** Muestra la cantidad de victorias de cada equipo, jugando como local o como visitante. ■

**Ejercicio 3.77** Muestra el equipo con mayor número de victorias. ■

**Ejercicio 3.78** Muestra el promedio de puntos por equipo en los encuentros de ida. ■

**Ejercicio 3.79** Muestra el equipo con mayor número de puntos en total de los encuentros jugados. ■



## Capítulo 4

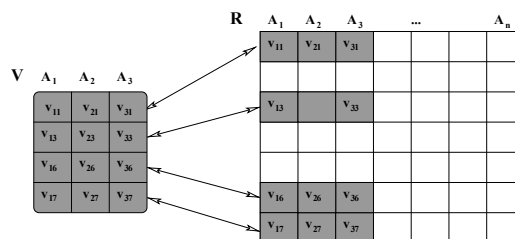
# Definición del nivel externo de un DBMS

En esta unidad se introduce el concepto de *vista* como mecanismo para materializar el nivel externo de una base de datos y se proporcionan las sentencias SQL necesarias para su creación y manipulación.

### 4.1 Creación y manipulación de vistas

Una vista es una presentación de datos procedentes de una o más tablas, hecha a la medida de un usuario. Básicamente, consiste en asignar un nombre a la salida de una consulta y utilizarla como si de una tabla almacenada se tratara. De hecho, en general, pueden usarse en lugar de cualquier nombre de tabla en las sentencias del DML. La vista es la estructura de más alto nivel dentro del nivel lógico y, de hecho, es el mecanismo básico de implementación del nivel externo.

Salvo que se especifique lo contrario, las vistas no contienen datos<sup>1</sup>; su definición se almacena en el diccionario y los datos que representan se reconstruyen cada vez que se accede a ellos. A pesar de esto, en Oracle<sup>®</sup> se pueden aplicar restricciones de integridad mediante el uso de disparadores de tipo “INSTEAD OF” [1], que interceptan operaciones DML sobre las vistas para programar sus efectos sobre las tablas de las que se derivan.



Gracias a las vistas, podemos establecer niveles de seguridad adicionales a los que ofrezca el sistema, ya que se puede ocultar cierta información y hacer visible a los usuarios solo la parte de la BD que necesiten para realizar sus tareas. Además, simplifican el aspecto de la BD y el uso de algunos comandos. Como hemos comentado anteriormente, el catálogo de la BD es una porción de la misma que usa vistas para mostrar a cada usuario la información que le concierne de la estructura de la BD.

<sup>1</sup>Existe una variedad de vista que sí contiene datos, la vista materializada, que se usa en entornos distribuidos para replicar datos.

En SQL, la creación de una vista se hace mediante el comando `CREATE VIEW`, según se muestra en el siguiente ejemplo:

■ **Ejemplo 4.1** Elaborar una vista con el conjunto de suministros realizados solo con integrantes procedentes de París. ■

```
CREATE VIEW VentasParis (codpro,codpie,codpj,cantidad,fecha) AS
SELECT codpro,codpie,codpj,cantidad,fecha
FROM ventas
WHERE (codpro,codpie,codpj) IN
      (SELECT codpro,codpie,codpj
       FROM proveedor,pieza,proyecto
       WHERE proveedor.ciudad='Paris'
        AND pieza.ciudad='Paris'
        AND proyecto.ciudad='Paris');
```

En la cláusula `AS` se especifica la consulta que determina qué tuplas y columnas de la tabla o tablas almacenadas forman parte de la vista.

La ejecución de esta sentencia, básicamente produce la inserción de una tupla en el catálogo. La información registrada puede consultarse a través de la vista `all_views`, cuyos atributos más relevantes son `owner`, `view_name` y `text`. `owner` es el propietario de la vista, `view_name` el nombre que se le ha asignado y `text` la sentencia `SELECT` que permite reconstruirla.

Mediante SQL Developer también se pueden crear vistas de forma visual, de forma parecida a como se crean las tablas (ver Apéndice A.4), solo que el asistente de creación se inicia a partir de la selección del objeto vista en el árbol de objetos del panel izquierdo. También se pueden consultar, editar y eliminar, siguiendo un procedimiento similar.

#### 4.1.1 Consulta de vistas

A partir de este momento, cualquier usuario autorizado podrá hacer uso de `VentasParis` en consultas, como si de cualquier tabla se tratara. Así por ejemplo, podemos consultar `VentasParis` y mostrar los códigos de proveedores que suministran al proyecto J4.

```
SELECT DISTINCT codpro
FROM VentasParis
WHERE codpj='J4';
```

#### 4.1.2 Actualización de vistas

Por su carácter virtual, existen fuertes *restricciones a la hora de actualizar datos en (a través de) una vista* debido principalmente a que el sistema no siempre puede establecer el conjunto de tuplas reales sobre el que tendría que actuar. Cuando esto sucede, puede resultar imposible aplicar una modificación sobre una tupla o un campo de una vista al no poderse encontrar el origen ni la ubicación real de la información a modificar. Por ello, los comandos `DELETE`, `INSERT`, `UPDATE` solo se podrán utilizar en determinadas ocasiones.

Algunas de las restricciones más relevantes son:

- La definición de la vista no podrá incluir cláusulas de agrupamiento de tuplas (`GROUP BY`) o funciones de agregación (`MAX`, `COUNT`, `AVG`,...).
- La definición de la vista no podrá incluir la cláusula `DISTINCT`, para evitar que una misma tupla en la vista se corresponda con más de una tupla de la tabla base.
- La definición de la vista no podrá incluir operaciones de reunión ni de conjuntos, esto es, deberá construirse sobre una única tabla base.

- Todos los atributos que deban tomar siempre valor (NOT NULL y PRIMARY KEY) han de estar incluidos necesariamente en la definición de la vista.

Como puede verse, todas estas restricciones van encaminadas a evitar la ambigüedad que pudiera surgir si el sistema no encontrara una correspondencia única entre una tupla de la vista y una tupla de una tabla base, que es, en definitiva, donde se van a reflejar las modificaciones hechas sobre la vista. Como hemos mencionado, el uso de disparadores “INSTEAD OF”, puede ayudar a solventar algunas de estas restricciones.

- **Ejemplo 4.2** Elaborar una vista con el conjunto de piezas procedentes de Londres, prescindiendo del atributo ciudad de la tabla original. ■

```
CREATE VIEW PiezasLondres AS
    SELECT codpie, nompie, color, peso
    FROM Pieza
    WHERE pieza.ciudad='Londres';
```

Sobre la vista anterior hacemos una inserción del tipo:

```
INSERT INTO PiezasLondres VALUES('P9', 'Pieza 9', 'rojo', 90);
```

La vista PiezasLondres cumple las condiciones para actualizar la tabla Piezas, pero inserta NULL como valor para Ciudad, ya que este atributo no pertenece a la vista.

#### 4.1.3 Eliminación de vistas

El comando para **borrar una vista** es:

```
DROP VIEW <vista>
```

Si lo que se pretende es cambiar la definición de una vista existente, es mejor utilizar la sentencia:

```
CREATE OR REPLACE VIEW ...
```

de esta forma, redefiniremos una vista existente sin perder todos los privilegios de acceso otorgados sobre la misma.

Para eliminar la vista de nuestro ejemplo la sentencia será:

```
DROP VIEW VentasParis;
```

#### 4.1.4 Ejercicios de vistas

**Ejercicio 4.1** Crear una vista con los proveedores de Londres. ¿Qué sucede si insertamos en dicha vista la tupla ('S7', 'Jose Suarez', 3, 'Granada')?. (Buscar en [2] la cláusula WITH CHECK OPTION). ■

**Ejercicio 4.2** Crear una vista con los nombres de los proveedores y sus ciudades. Inserta sobre ella una tupla y explica cuál es el problema que se plantea. ¿Habría problemas de actualización? ■

**Ejercicio 4.3** Crear una vista donde aparezcan el código de proveedor, el nombre de proveedor y el código del proyecto tales que la pieza suministrada sea gris. Sobre esta vista realiza alguna consulta y enumera todos los motivos por los que sería imposible realizar una inserción.

■

## Capítulo 5

# Introducción a la administración: el catálogo y gestión de privilegios

En esta unidad se dará a conocer al alumno el componente del que dispone un SGBD para proporcionar toda información relevante acerca de la estructura y contenidos de una base de datos: el catálogo o diccionario de datos. También se revisará uno de los mecanismos con los que cuenta un SGBD para permitir compartir datos entre usuarios y/o aplicaciones, así como restringir o ampliar la operatividad de los usuarios frente al sistema: la concesión de privilegios.

### 5.1 Información acerca de la base de datos: las vistas del catálogo

Una vez que conocemos el funcionamiento de las vistas, vamos a estudiar en este apartado el catálogo o diccionario de datos de un sistema gestor de bases de datos. El catálogo de la base de datos está formado por una serie de tablas, y vistas construidas sobre esas tablas, que almacenan datos sobre todos los objetos que hay en nuestra base de datos (tablas, restricciones, usuarios, roles, privilegios, ...). Para poder ver las tablas y vistas en su totalidad hacen falta privilegios especiales, y para modificarlas también. Por esta razón, hay definidas una serie de vistas para las consultas más habituales que nos permiten acceder a nuestra información.

#### 5.1.1 Algunas vistas relevantes del catálogo de la base de datos

La Tabla 5.1 muestra algunas vistas relevantes que podemos consultar en el catálogo. Una de las más útiles es la vista `USER_TABLES`, que contiene información sobre las tablas de las que el usuario es propietario. Algunos de los atributos que el usuario puede consultar son: el nombre de la tabla (atributo `TABLE_NAME`) y el espacio de tablas donde se encuentra almacenada (atributo `TABLESPACE_NAME`). Además, podemos encontrar información estadística sobre su tamaño (`NUM_ROWS`, `AVG_SPACE`), y muchas otras cosas más.

**Ejercicio 5.1** Ver la descripción de la vista del catálogo `USER_TABLES`. ■

### 5.2 Gestión de privilegios

El objetivo de este apartado es identificar los distintos tipos de privilegios que se pueden gestionar en Oracle<sup>®</sup>, distinguiendo entre privilegios sobre el sistema y sobre los objetos. También haremos algunos ejercicios sobre cómo otorgar y retirar privilegios.

Vista	Descripción
DICTIONARY	Descripciones de las tablas y vistas del diccionario de datos.
USER_CATALOG	Tablas, vistas, clusters, índices, sinónimos y secuencias propiedad del usuario.
USER_CONSTRAINTS	Definiciones de restricciones sobre las tablas del usuario.
USER_CONS_COLUMNS	Columnas propiedad del usuario y que se han especificado en la definición de restricciones.
USER_ROLE_PRIVS	Roles autorizados al usuario (de administrador, usuario por defecto, ...).
USER_SYS_PRIVS	Privilegios del sistema concedidos al usuario.
USER_TAB_COLUMNS	Descripción de las columnas de las tablas, vistas y clusters pertenecientes al usuario.
USER_TABLES	Tablas del usuario con su nombre, número de columnas, información relativa al almacenamiento, estadísticas, ...
USER_INDEXES	Información de los índices del usuario.
USER_CLUSTERS	Información de los clústers del usuario.
USER_TABLESPACES	Espacios de tablas a los que puede acceder el usuario.
USER_USERS	Información sobre el usuario actual.
ALL_USERS	Información sobre los usuarios del sistema.
ALL_TABLES	Información de aquellas tablas a los que tenemos acceso porque el propietario lo haya especificado así.
ALL_VIEWS	Información de aquellas vistas a las que tenemos acceso.

Tabla 5.1: Algunas vistas relevantes del catálogo

### 5.2.1 Privilegios del sistema

Este tipo de privilegios permiten al usuario llevar a cabo acciones particulares en la base de datos. Existen más de 80 privilegios de este tipo (ver [2]), y su número continúa aumentando con cada nueva versión del SGBD Oracle®. Solo usuarios con privilegios de administración pueden gestionar este tipo de privilegios.

Estos privilegios pueden clasificarse como sigue:

- Privilegios que autorizan operaciones de alto nivel en el sistema (como por ejemplo CREATE SESSION y CREATE TABLESPACE).
- Privilegios que autorizan la gestión de objetos en el propio esquema de usuario (como por ejemplo CREATE TABLE).
- Privilegios que autorizan la gestión de objetos en cualquier esquema (como por ejemplo CREATE ANY TABLE).

Hay dos comandos del DCL que se encargan de controlar los privilegios, GRANT y REVOKE. Estos permiten otorgar y retirar privilegios a un usuario o a un “role”.

#### ◇ Concesión de un privilegio de sistema

La sentencia GRANT permite otorgar este tipo de privilegios.

```
GRANT {system_priv|role} {,{system_priv|role}}*
TO {user|role|PUBLIC} {,{user|role|PUBLIC}}*
[WITH ADMIN OPTION]
```

- PUBLIC se refiere a todos los usuarios.
- WITH ADMIN OPTION permite que el usuario autorizado pueda otorgar a su vez el privilegio a otros.

### ◇ Derogación de privilegios de sistema

Con la sentencia REVOKE podemos retirar este tipo de privilegios.

```
REVOKE {system_priv|role} {,{system_priv|role}}*
FROM {user|role|PUBLIC} {,{user|role|PUBLIC}}*
```

- Sólo permite derogar privilegios que hayan sido explícitamente concedidos mediante el uso de GRANT.
- Hay que vigilar los efectos sobre otros privilegios al derogar uno dado.
- No hay efecto de cascada aunque se haya usado en el GRANT la opción WITH ADMIN OPTION.

Para gestionar los privilegios del sistema desde SQL Developer (ver Apéndice A), el usuario debe poseer el “role dba”. En ese caso, podrá acceder a esta herramienta como “DBA” a partir del menú VerDBA, tras autenticarse en una conexión con privilegios de administración. Podrá desplegar la lista de usuarios, seleccionar el usuario deseado, desplegar el menú contextual con el botón derecho del ratón y seleccionar la opción “Editar”. A través del formulario que aparecerá podrá, entre otras acciones, otorgar y revocar privilegios y “roles” del sistema.

### 5.2.2 Privilegios sobre los objetos

La concesión de este tipo de privilegios autoriza la realización de ciertas operaciones sobre objetos concretos. La Tabla 5.2, muestra los distintos privilegios que se pueden utilizar en relación con los diferentes objetos de la base de datos.

Privilegio	Tabla	Vista	Secuencia	Procedimiento
DELETE	X	X		
EXECUTE				X
INDEX	X			
INSERT	X	X		
REFERENCES	X	X		
SELECT	X	X	X	
UPDATE	X	X		

Tabla 5.2: Ejemplos de privilegios sobre distintos objetos.

### ◇ Concesión de privilegios sobre objetos

De nuevo, la sentencia GRANT.

```
GRANT {object_priv[(column_list)]
      {,object_priv[(column_list)]}* |ALL [PRIVILEGES]}
ON [schema.]object
TO {user|role|PUBLIC} {,{user|role|PUBLIC}}*
[WITH GRANT OPTION]
```

- La lista de columnas solo tiene sentido cuando se refieren a privilegios INSERT, REFERENCES o UPDATE.

- ALL se refiere a todos los privilegios que han sido concedidos sobre el objeto con WITH GRANT OPTION.
- WITH GRANT OPTION autoriza al usuario para conceder a su vez el privilegio. No se puede usar al conceder privilegios a roles.

#### ◇ Derogación de privilegios de objetos

La retirada de los privilegios se hace con la sentencia REVOKE.

```
REVOKE {object_priv[(column_list)] {,object_priv[(column_list)]}*
| ALL [PRIVILEGES]}
ON [schema.]object
FROM {user|role|PUBLIC} {,{user|role|PUBLIC}}*
[CASCADE CONSTRAINTS]
```

- CASCADE CONSTRAINTS propaga la derogación hacia restricciones de integridad referencial relacionadas con el privilegio REFERENCES o ALL.
- Un usuario sólo puede derogar aquellos privilegios que él mismo haya concedido mediante GRANT a otro.
- Siempre se hace derogación en cascada con respecto a la concesión con la opción WITH GRANT OPTION.

Desde SQL Developer (Apéndice A) también se pueden otorgar y retirar privilegios sobre objetos con solo marcar el objeto en cuestión y, tras desplegar el menú contextual con el botón derecho del ratón, seleccionar la opción apropiada en el menú Privilegios (Otorgar o Revocar).

### 5.2.3 Ejercicios de gestión de privilegios

**Ejercicio 5.2** Complete la siguiente secuencia:

- Crear en la cuenta una tabla cualquiera.  
CREATE TABLE acceso (testigo NUMBER);
- Insertar algunas tuplas de prueba.  
INSERT INTO acceso VALUES(1);  
INSERT INTO acceso VALUES(2);
- Autorizar al usuario de tu derecha para que pueda hacer consultas sobre esa tabla.  
GRANT SELECT ON acceso TO usuario\_derecha;
- Comprobar que se puede acceder a la tabla del usuario de la izquierda.  
SELECT \* FROM usuario\_izquierda.acceso;
- Retirar el privilegio de consulta antes concedido.  
REVOKE SELECT ON acceso FROM usuario\_derecha;
- Autorizar ahora al usuario de la derecha para que pueda hacer consultas sobre la tabla, pero ahora con posibilidad de que este propague ese privilegio.  
GRANT SELECT ON acceso TO usuario\_derecha WITH GRANT OPTION;
- Propagar el privilegio concedido por el usuario de la izquierda hacia el usuario de la derecha.  
GRANT SELECT ON usuario\_izquierda.acceso TO usuario\_derecha;
- Comprobar que se pueden acceder a las tablas del usuario de la derecha y del anterior.  
SELECT \* FROM usuario\_izquierda.acceso;



```
SELECT * FROM  
    usuario_izquierda_del_usuario_izquierda.acceso;
```

- Retira el privilegio antes concedido. ¿Qué ocurre con los accesos?

```
REVOKE SELECT ON acceso FROM usuario_derecha;  
SELECT * FROM  
    usuario_izquierda.acceso;  
SELECT * FROM usuario_izquierda_del_usuario_izquierda.acceso;
```



## Apéndice A

# Uso de SQL Developer

Esta poderosa herramienta gratuita de Oracle<sup>®</sup>, desarrollada en Java, proporciona acceso al SGBD Oracle<sup>®</sup> para el envío de sentencias SQL. Además de esta capacidad básica, SQL Developer proporciona un entorno visual para la definición y modificación de objetos en el SGBD, para la modificación del contenido de los mismos, para la edición y ejecución de consultas y para la creación y depuración de código PL/SQL. También proporciona funcionalidades de administración de Bases de Datos y facilidades de migración y de exportación e importación, entre otras muchas características.

Esta herramienta se propone como alternativa para la realización de los ejercicios de este cuaderno. Este apéndice trata de mostrar los elementos básicos de la herramienta para su uso como cliente del servidor Oracle<sup>®</sup>. Para profundizar en el manejo de SQL Developer se recomienda acceder a [3], donde se pueden encontrar una gran cantidad de tutoriales y demostraciones del uso de cada una de sus funcionalidades.

### A.1 Instalación de SQL Developer

Como hemos indicado, SQL Developer es una herramienta desarrollada en Java y, para su ejecución, precisa de un JDK<sup>1</sup> versión 1.8 o superior. Existen versiones con el JDK incluido, o sin él, para cualquier plataforma que soporte Java. Si se tiene ya instalada la versión de JDK necesaria, se puede descargar la versión sin JDK, por el contrario, se puede optar por descargar la versión con JDK si no se dispone del mismo.

Para descargar la herramienta acceda a la web de descargas de Oracle<sup>®</sup> [6] y, previo registro gratuito, descargue la versión adecuada para su plataforma y configuración (con o sin JDK).

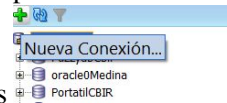
La instalación y ejecución de esta herramienta es muy sencilla, ya que solo es preciso descomprimir el fichero descargado en la carpeta que se elija y después ejecutar el archivo sqldeveloper.exe. En la primera ejecución, solo para la versión que no incluye SDK, le solicitará la ubicación del programa java.exe del JDK a utilizar, dicha información queda guardada en los archivos de configuración y no se solicitará más. En la primera ejecución también puede solicitar las asociaciones de extensiones de archivos con SQL Developer, de forma que las extensiones que seleccionemos harán que un doble click sobre archivos que tengan esa extensión se abran de forma automática en SQL Developer.

---

<sup>1</sup>SQL Developer precisa la versión de desarrollo de Java (JDK), no funciona con la “runtime”, es decir la jre.

## A.2 Creación de una conexión de Base de Datos

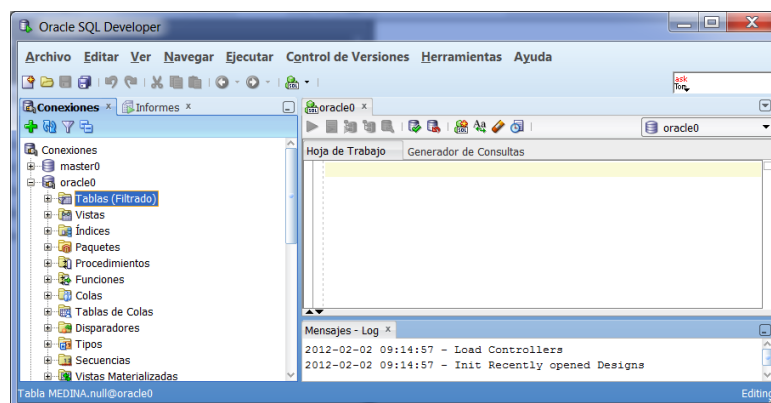
Para acceder a una cuenta de base de datos por primera vez debemos crear un objeto conexión



con los datos de dicha cuenta, para ello pinchamos y rellenamos el formulario que aparece como se muestra a continuación:

donde los datos de conexión mostrados sirven para conectarnos al servidor de la Escuela<sup>2</sup>, aunque debemos personalizar nuestro nombre de usuario y contraseña (la cual se podría introducir y guardar en el formulario). Finalmente podemos comprobar la corrección de la conexión pinchando “Probar”<sup>3</sup> y, por último “Guardar”, con lo que nos aparece en la lista de conexiones del panel superior izquierdo de la herramienta.


Para conectarnos a través de dicha conexión solo tenemos que pinchar en el símbolo + situado a la izquierda del icono de la conexión, lo cual hace que se muestre un formulario de autenticación (si no hemos guardado la clave al crear la conexión), después de introducir la clave y aceptar se desplegará un árbol de objetos bajo el icono de conexión y se abrirá a la derecha una hoja de trabajo, desde la que podemos enviar sentencias SQL al servidor.




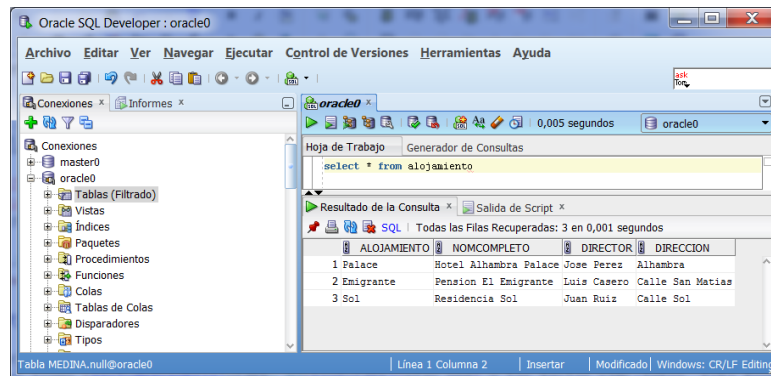
<sup>2</sup>Si queremos configurar una conexión a nuestra instalación local de Oracle® XE, en Nombre del Host pondremos: localhost y en SID: XE.



<sup>3</sup>Para que funcione la conexión al Servidor de la Escuela debemos estar en la red de la UGR bien por haber establecido una VPN o por estar conectados inalámbricamente a eduroam.



### A.3 Ejecución de sentencias


En la “Hoja de Trabajo” se pueden escribir las sentencias SQL de la misma forma que haríamos en SQL\*Plus. Para ejecutar sólo una sentencia, se sitúa el cursor sobre la sentencia y se pulsa el icono  o las teclas CTRL+Intro. Esta última forma de ejecución es muy útil para ejecutar consultas, pues devuelve las tuplas resultado en un formato tabular editable y con un aspecto más presentable que SQL\*Plus.

Para ejecutar todas las sentencias presentes en la “Hoja de Trabajo”, se pulsa el icono  o la tecla F5. Los resultados de la ejecución de las sentencias SQL se muestran en las pestañas “Resultado de la Consulta” y “Salida de Script”, respectivamente.





El icono  permite acceder a un histórico de sentencias SQL ejecutadas. Para cargar una sentencia del histórico se hace doble-clik sobre la sentencia. El icono  borra el contenido de la “Hoja de Trabajo”.


Para ver el número de línea en la “Hoja de Trabajo” hay que activar la opción Herramientas|Preferencias|Editor de Códigos|Canal de Línea|Mostrar Números de línea. Para grabar a un fichero .SQL el contenido de la “Hoja de Trabajo” se utiliza la opción Archivo|Guardar o el icono . Para abrir un fichero .SQL en la “Hoja de Trabajo” se utiliza la opción Archivo|Abrir... o el icono .

Para abrir una nueva “Hoja de Trabajo” se utiliza la opción Herramientas|Hoja de Trabajo SQL o el icono .

Para crear y editar un nuevo fichero SQL se utiliza la opción Archivo|Nuevo...|Archivo SQL .

IMPORTANTE: Las sentencias SQL que modifican la base de datos (INSERT, UPDATE y DELETE) no establecen de forma permanente los datos en la base de datos hasta que se realiza un “Commit”, para lo que hay que pulsar el icono . Si se quiere que las sentencias SQL establezcan automáticamente los datos en la base de datos después de ejecutarlas hay que activar la opción Herramientas|Preferencias|base de Datos|Avanzada|Confirmación Automática.

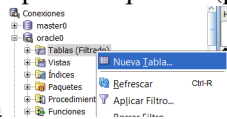
Si lo que queremos es hacer un “rollback” para deshacer la transacción en curso, podemos usar el icono .

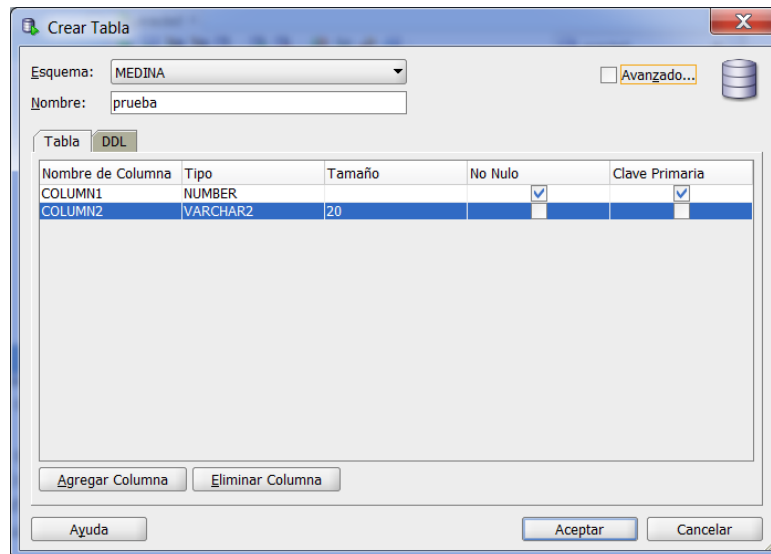
Para que los cambios realizados por sentencias SQL de creación de objetos (DDL) se reflejen en el navegador de objetos, es necesario pulsar el icono Refrescar" .

### A.4 Creación y edición visual de tablas

Para crear de forma visual una tabla se despliega el menu contextual sobre el objeto tablas del árbol de objetos del panel superior izquierdo (pinchar el botón derecho del ratón sobre dicho

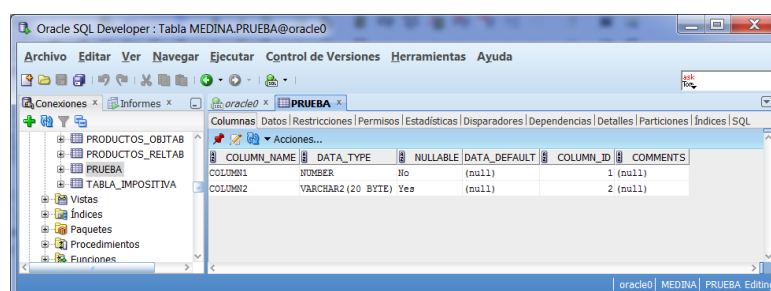
objeto) y se pulsa Nueva Tabla , aparecerá el formulario de creación de tablas que, en su versión simple muestra este aspecto







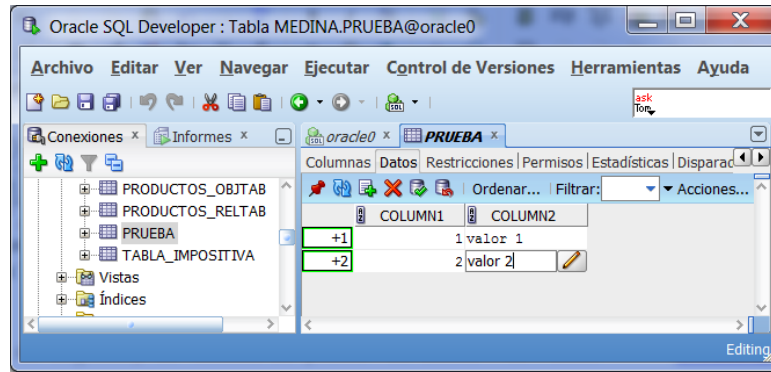
Mediante el botón “Agregar Columna” podemos añadir más columnas a la definición de la tabla. La pestaña DDL nos permite visualizar el código SQL que se ha generado, cuya ejecución creará la tabla que estamos definiendo. Si marcamos la opción “Avanzado...” accederemos a una vista avanzada del formulario, mediante la cual podremos establecer opciones avanzadas para la definición de la tabla. Una vez acabada su definición pulsaremos “Aceptar” para desencadenar la creación de la tabla en la Base de Datos.





Si queremos modificar o eliminar la tabla accederemos a dichas opciones y otras muchas más seleccionando la tabla a editar en el panel de objetos y desplegando el menú contextual. Desde ese menú podemos establecer restricciones sobre la tabla y sus columnas, crear disparadores sobre ella, crear índices, establecer privilegios de acceso, recopilar estadísticas sobre su uso, configurar los parámetros de almacenamiento, etc. Cuando seleccionamos una tabla nos aparece una nueva pestaña en la zona de “Hojas de Trabajo” desde la que podemos acceder a su contenido y a todos los elementos de su definición y realizar operaciones de modificación sobre ellos. Es interesante explorar la pestaña SQL dentro de dicho panel, pues muestra la sentencia DDL que genera esa tabla.



## A.5 Inserción y actualización visual de tuplas

Sobre el panel que se muestra al seleccionar la tabla en el árbol de objetos, pinchamos en la pestaña Datos. Esto nos muestra las tuplas que contenga dicha tabla. Para añadir una nueva tupla seleccionamos el icono  e introducimos los valores en cada campo, pulsamos sucesivamente ese icono por cada tupla que queramos añadir. Para eliminar una tupla de la tabla, la marcamos y seleccionamos el icono . Para editar el contenido de una tupla la marcamos y cambiamos el contenido de los campos que deseemos.

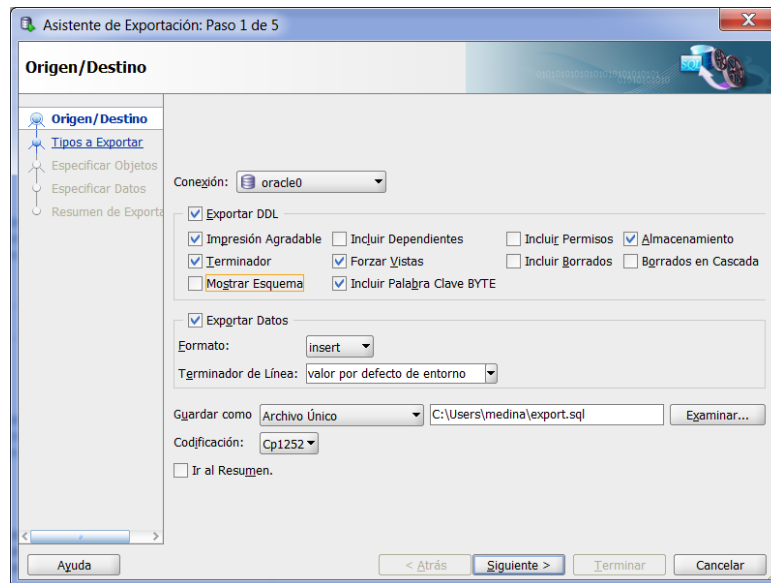


Para establecer en la base de datos los cambios realizados pinchamos el icono , para deshacerlo el icono  y para refrescar el contenido de la tabla con respecto a alguna operación de actualización que hayamos realizado sobre la misma desde la “Hoja de Trabajo” pinchamos el icono . El icono  permite anclar la pestaña de la tabla actual de manera que si se selecciona otra tabla en el navegador de objetos se abrirá otra pestaña nueva y no se reutilizará la pestaña fijada.

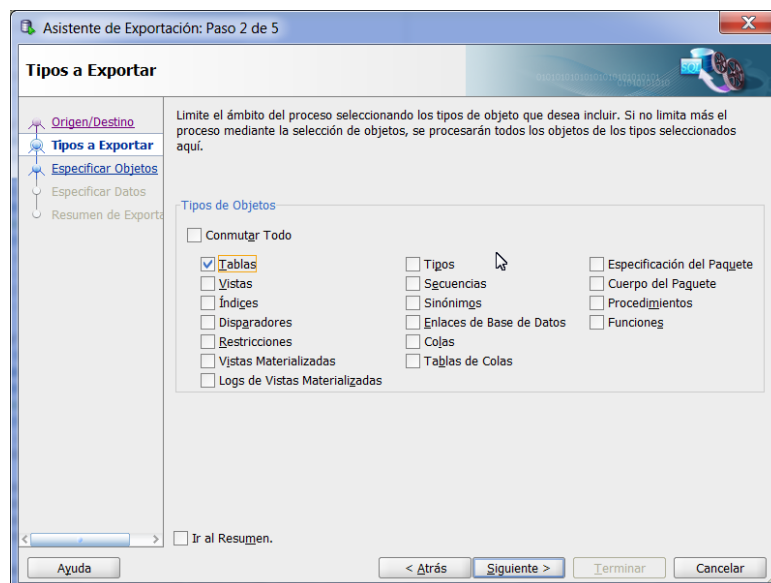
## A.6 Exportación e importación de objetos y datos

Desde SQL Developer es posible exportar objetos de una base de datos e, incluso el contenido de esos objetos, las tuplas en el caso de las tablas, a diferentes formatos de archivo que incluyen: diferentes tipos de formatos de texto plano delimitado, sentencias insert para la exportación de datos, xml, pdf, xls yxlsx (formatos de hoja de cálculo), etc. Esta opción es útil para exportar la base de datos desde la instalación particular a la de la Escuela y viceversa.

Vamos a ver un ejemplo mediante el cual vamos a exportar el DDL de dos tablas junto con los datos que contienen, eligiendo como formato de exportación un fichero que contenga las sentencias SQL para crear esas tablas y para insertar los datos que éstas contenían. Para ello seleccionamos el asistente de exportación desde Herramientas|Exportación de Bases de Datos y, en el primer paso del asistente debemos establecer la cuenta origen desde donde queremos realizar la exportación, así como determinar si queremos exportar la definición de los objetos (DDL) y/o los datos que contengan. Si queremos que el fichero generado no contenga referencias al usuario origen, debemos desactivar la opción “Mostrar Esquema”. Además debemos determinar el formato de fichero al que queremos exportar (en nuestro caso SQL), la ubicación y nombre del fichero que se genere, codificación en el caso de texto plano, etc. En nuestro ejemplo el formulario quedaría como sigue:

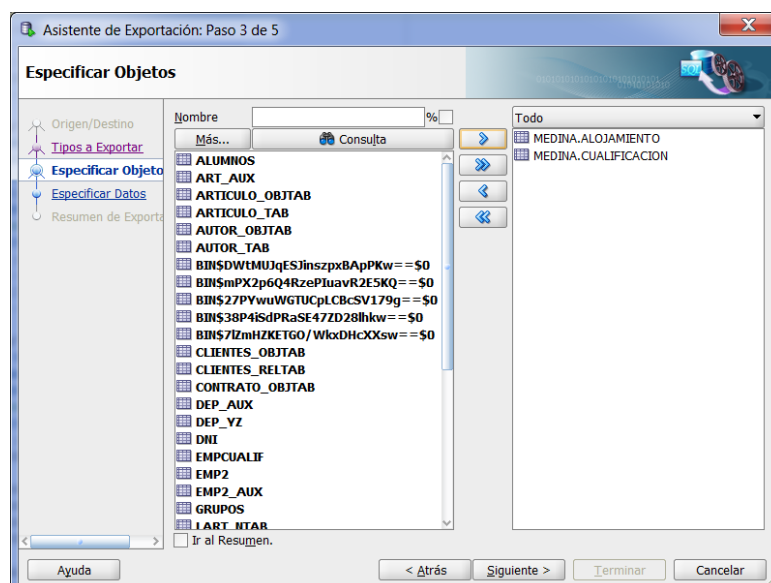


pulsamos “Siguiete” y, como solo queremos exportar tablas y sus datos, dejaríamos activada solo esa opción, aunque como podemos apreciar, podemos exportar cualquier objeto de la base de datos.

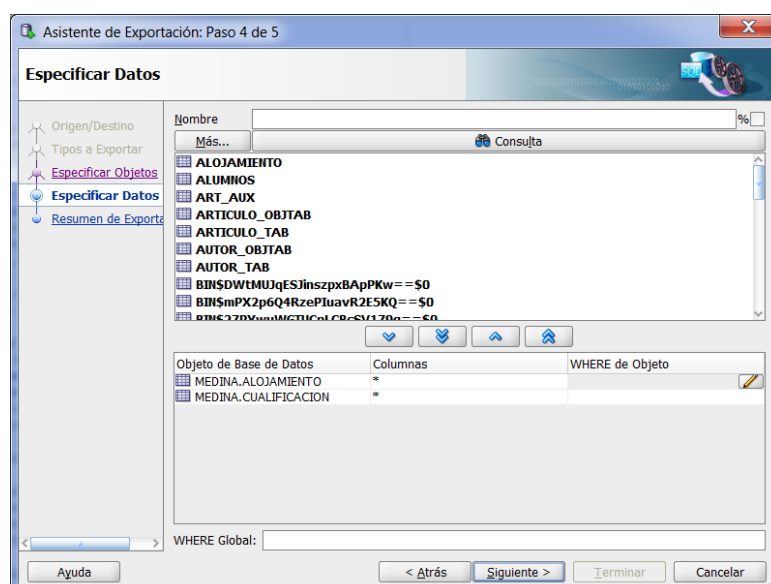


En el paso 3, tras pulsar “Siguiete”, debemos seleccionar los objetos concretos a exportar. Para ello en la parte superior podemos realizar un consulta sobre los objetos de los que somos propietarios y tras seleccionar los objetos deseados con el ratón manteniendo pulsada la tecla CTRL, pinchamos > para pasarlos a la ventana derecha.

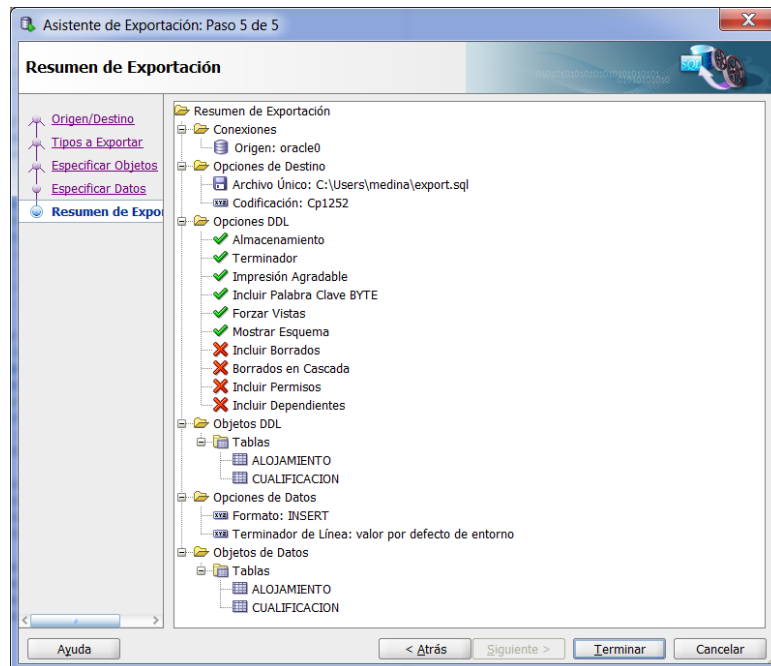




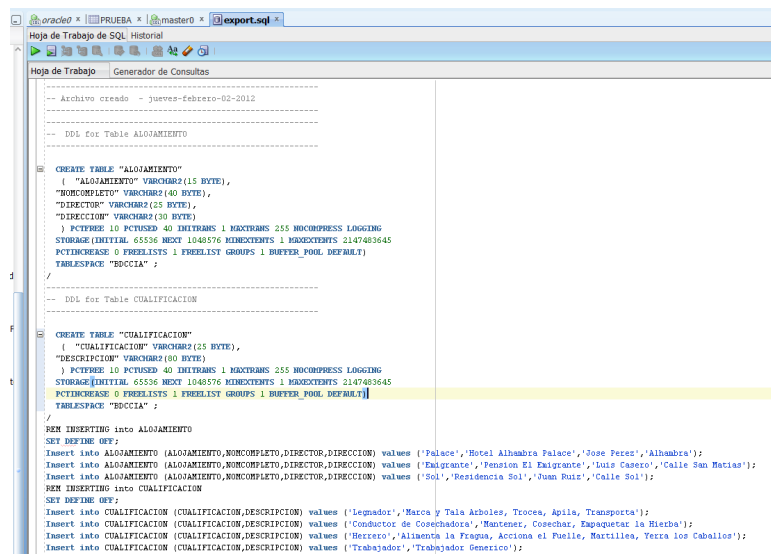
Tras pulsar “Siguiente”, nos aparece un formulario en el que podemos establecer criterios de consulta sobre las tablas seleccionadas de forma que solo se exporten las tuplas que cumplan la cláusula “WHERE” establecida y se proyecte por los campos que deseemos. En nuestro caso queremos exportar todas las tuplas con todos sus campos, por lo que el formulario quedaría como sigue:



Tras pulsar “Siguiente”, nos aparece la pantalla resumen de lo que se va a realizar mediante la exportación:



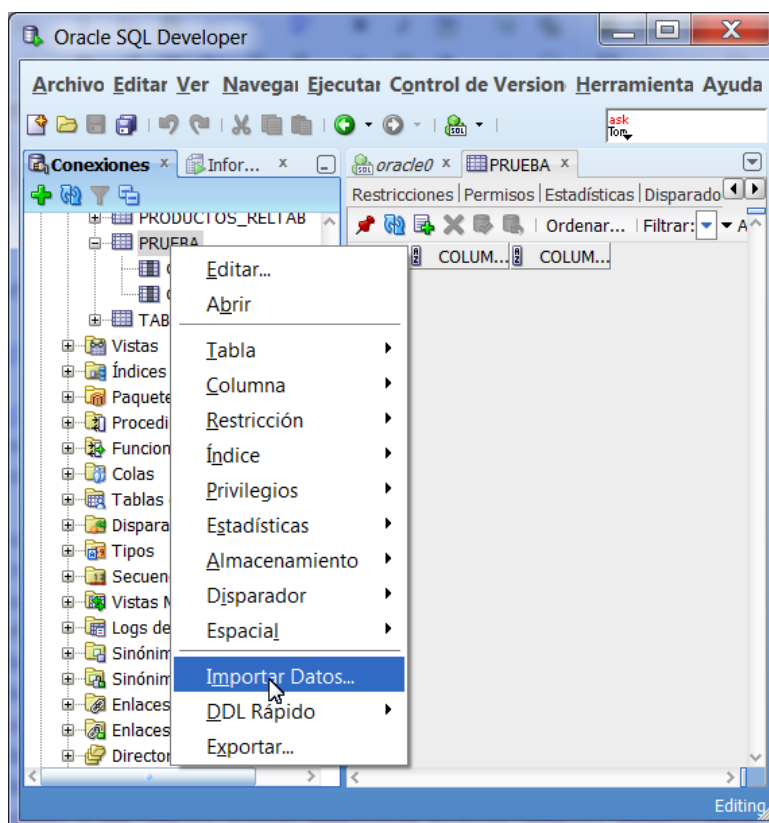
Como consecuencia de la pulsación del botón “Terminar”, se genera el fichero de exportación y se visualiza su contenido en una hoja de trabajo



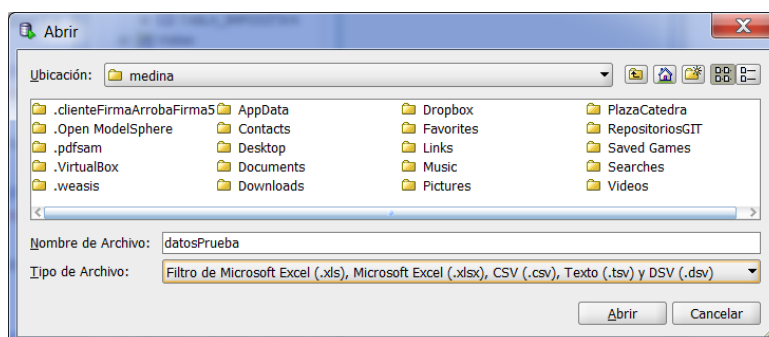
Para importar esas tablas y sus datos en otra cuenta en la misma base de datos o en otra base de datos Oracle®, solo tendríamos que abrir y ejecutar el fichero generado desde esa nueva conexión.

### A.6.1 Importación de datos

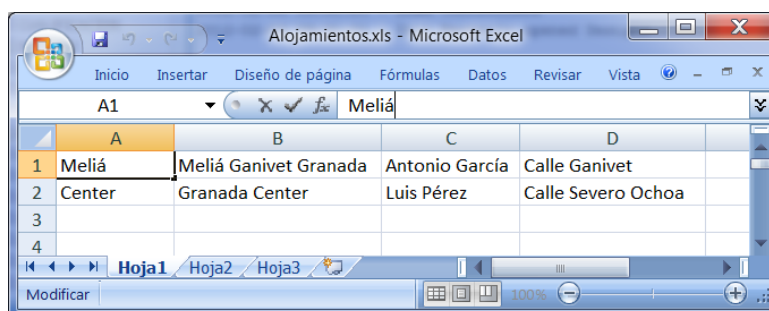
En ocasiones podemos necesitar importar en una determinada tabla datos procedentes de una hoja de cálculo o de un fichero plano con delimitadores. Para importar datos en una tabla, la seleccionamos en el navegador de objetos y desplegamos el menú contextual, seleccionando la opción “Importar Datos...”



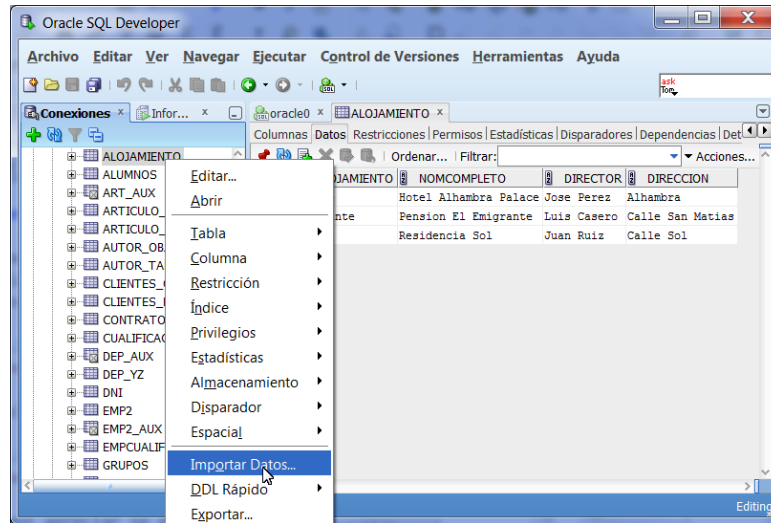
Nos sale el formulario desde el que importar los datos:



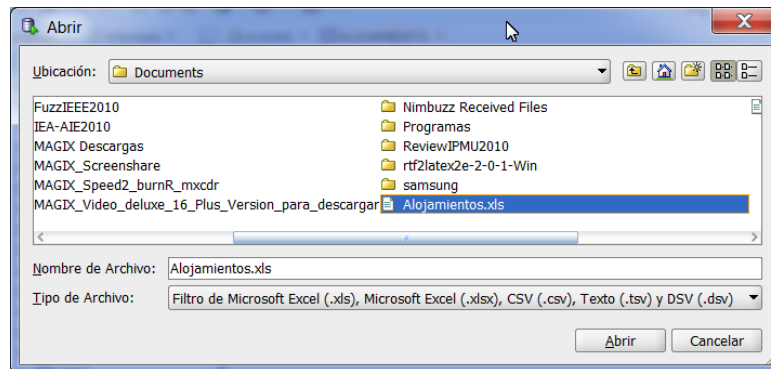
Como podemos apreciar se pueden importar datos desde un formato de hoja de cálculo (xls yxlsx) y desde diversos tipo de ficheros de texto. Vamos a ilustrar como importar datos desde una hoja de cálculo. En este ejemplo vamos a importar en la tabla alojamiento los datos presentes en la siguiente hoja de cálculo:



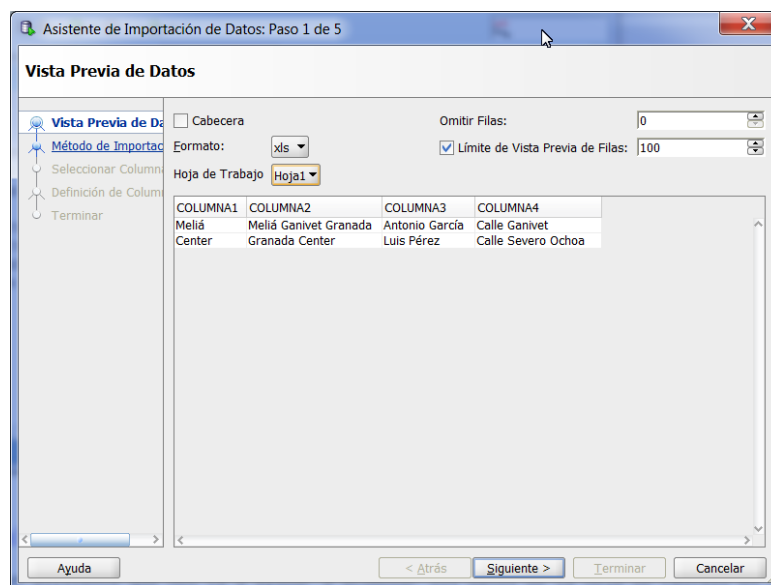
Para ello marcamos la tabla y seleccionamos la opción de importar datos.



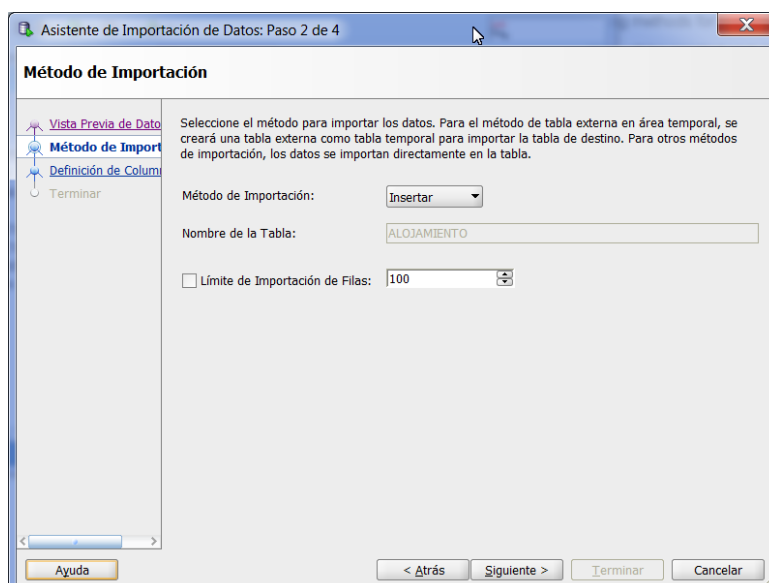
Seleccionamos la hoja de cálculo y abrimos.



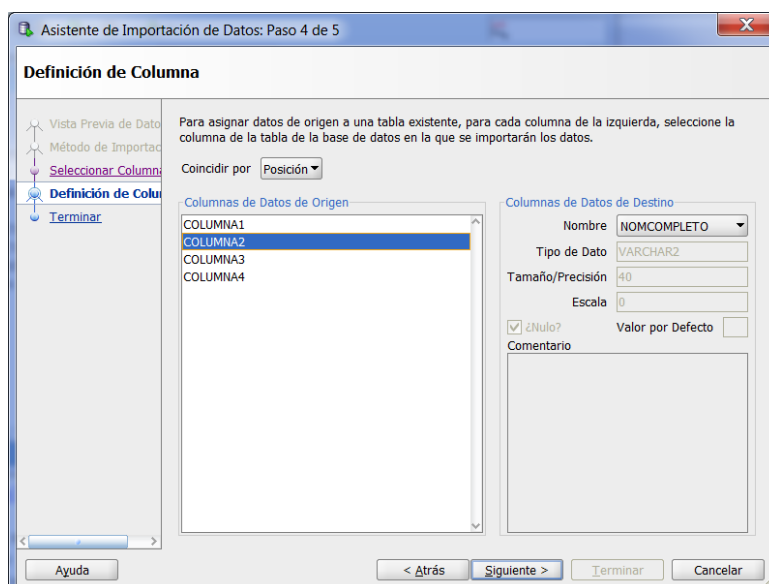
Entramos el primer paso de un asistente que nos va a ayudar a acomodar los datos de la hoja de cálculo en la tabla destino. La primera fila de la hoja puede tomarse como cabecera, manteniendo activada dicha opción y, por tanto descartándola en la importación o, como es nuestro caso, tomándola como fila de datos válida (opción desactivada).



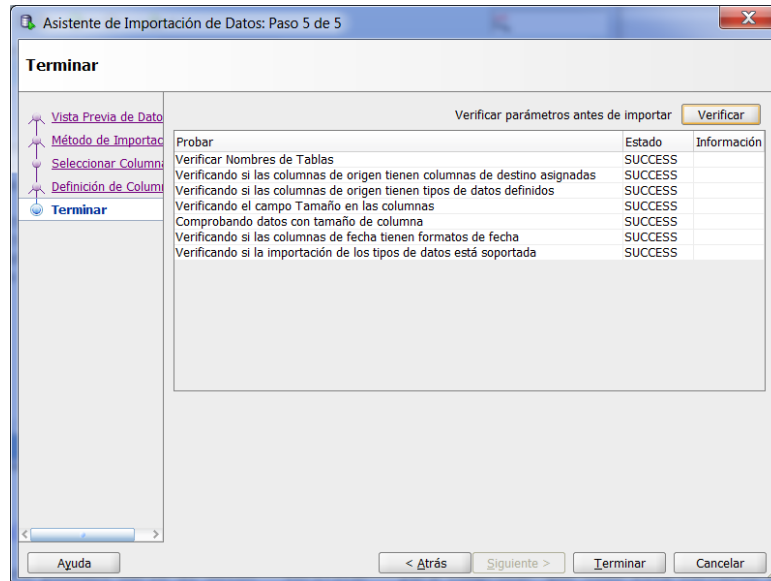
Tras pulsar “Siguiente” aceptamos los valores que nos ofrece por defecto.



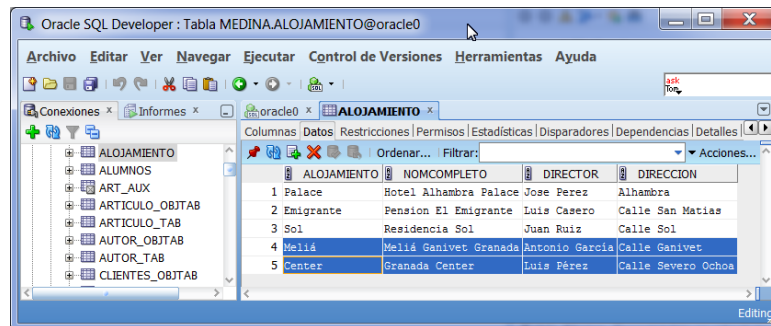
Aceptamos y avanzamos hasta el paso 4 del asistente, en este paso asignamos el contenido de cada columna de la hoja de cálculo con cada atributo de la tabla alojamiento, por defecto la columna primera de la hoja se asigna a la primera de la tabla, y así sucesivamente. Aunque esto podemos cambiarlo por medio de este formulario:



En el quinto paso del asistente podemos darle al botón “Verificar” para comprobar que todo está correcto antes de proceder a la importación:



Tras pulsar “Terminar” se iniciará la importación y, si todo ha salido bien, aparecerá un mensaje de confirmación. Tras lo cual podemos comprobar que, efectivamente, se han insertado las tuplas en la tablas como se puede apreciar en la figura siguiente observando las dos últimas tuplas.



## Apéndice B

## Referencias

- [1] Oracle. *2 Day Developer's Guide*. 2019. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/TDDDg/toc.htm> (véase página 49).
- [2] Oracle. *Oracle Database SQL Language Reference*. 2019. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/SQLRF/toc.htm> (véanse páginas 15, 18, 19, 23, 51, 54).
- [3] Oracle. *Oracle Learning Library*. 2019. URL: <https://apexapps.oracle.com/pls/apex/f?p=44785:1> (véanse páginas 13, 59).
- [4] Oracle. *SQL Developer Documentation Release 17.4*. 2019. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/RPTUG/toc.htm> (véanse páginas 15, 23).
- [5] Oracle. *SQL\*Plus User's Guide and Reference*. 2019. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/SQPUG/toc.htm> (véanse páginas 15, 23).
- [6] Oracle. *Web de descargas de Oracle*. 2019. URL: <https://www.oracle.com/downloads/index.html> (véanse páginas 13, 59).
- [7] Oracle. *Web de documentación de Oracle*. 2019. URL: <https://docs.oracle.com/en/> (véase página 13).
- [8] Oracle. *Web de Oracle*. 2019. URL: <http://www.oracle.com> (véase página 13).
- [9] Centro de Servicios de Informática y Redes de Comunicaciones. Universidad de Granada. *Configuración eduroam*. 2023. URL: <http://csirc.ugr.es/informatica/RedUGR/CVI/eduroam-conf.html> (véase página 12).
- [10] Centro de Servicios de Informática y Redes de Comunicaciones. Universidad de Granada. *Instalación y Conexión a través de VPN*. 2023. URL: <https://csirc.ugr.es/informacion/presentacion/tutoriales/vpn> (véase página 12).