Concevoir pour les utilisateurs

avec un handicap physique ou moteur







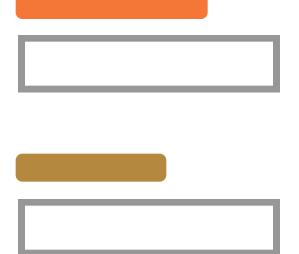
réaliser de larges zones d'actions cliquables



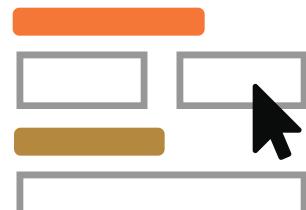
demander de la précision



donner de l'espace aux champs de formulaires



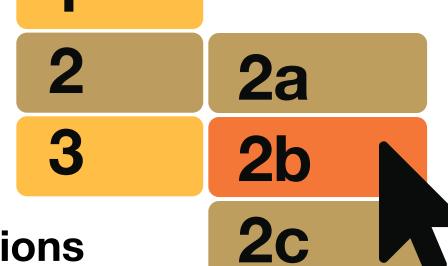
mélanger les interactions



concevoir pour les utilisateurs qui naviguent au clavier ou à la voix seulement



réaliser des contenus dynamiques qui demandent de nombreuses interactions



ne pas oublier les téléphones portables et autres écrans tactiles lors de la conception



imposer des temps limités



Votre session a expiré

fournir des raccourcis

Code postal

Trouver une adresse

fatiguer les utilisateurs avec de nombreuses demandes Adresse





Ce travail est sous licence Creative Commons: attribution - pas d'utilisation commerciale -