



Interakcija čovek računar

Projektni zadatak

3/25/20

Softversko inženjerstvo i
informacione tehnologije

1. Uvod

Predmetni projekat iz predmeta Interakcija čovek računar ima za cilj da proveri praktično znanje studenata iz oblasti modelovanja interfejsa i razvoja aplikacije koja koristi tabele i grafikone u skladu sa smernicama za dobar razvoj korisničkog interfejsa.

Ovaj tekst ima za cilj da studentima razjasni njihove obaveze vezane za predmetni zadatak. U drugom poglavlju će biti kratko opisan zadatak, u trećem funkcionalni zahtevi, a u četvrtom nefunkcionalni zahtevi.

2. Namena sistema

Potrebno je projektovati jednostavnu aplikaciju koja korisnicima omogućava da se informišu o vremenskoj prognozi za izabrane lokacije. Aplikacija omogućava prikaz podataka o vremenskoj prognozi u vidu tabele i grafikona. Korisnik aplikacije može da:

- Odabere jednu ili više lokacija za koje želi da mu se prikaže vremenska prognoza
- Odabere podatak (temperatura, vazdušni pritisak, vidljivost, vlažnost vazduha) koji želi da mu se prikaže na grafikonu
- Odabere vremenski interval očitavanja podataka

3. Funkcije sistema

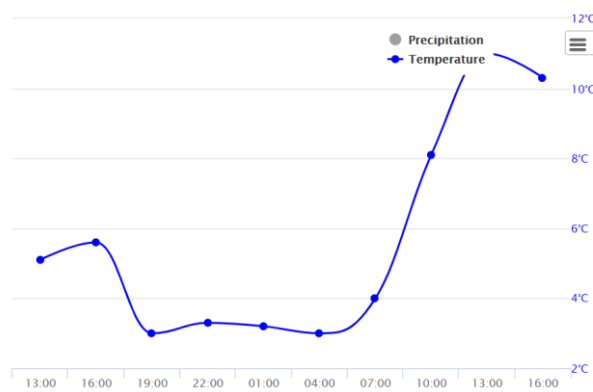
3.1 Prikaz podataka u tabeli

U tabeli je potrebno prikazati sledeće podatke za izabrane lokacije

- Vreme merenja
- Temperatura (najniža temperatura, najviša temperatura, trenutno izmerena temperatura)
- Vazdušni pritisak
- Vidljivost
- Vlažnost vazduha

3.2 Prikaz podataka na grafikonu

Na grafikonu treba prikazati vrednosti za podatak koji korisnik odabere. Potrebno omogućiti i istovremeni prikaz izabranog podatka za sve izabrane lokacije. Na slici (Slika 3.2.1 Primer grafikona) je dat primer grafikona.



Slika 3.2.1 Primer grafikona

4. Nefunkcionalni zahtevi

4.1 Tehnologija

Za realizaciju projekta može se izabrati bilo koji programski jezik u kome je moguće realizovati sve tražene zahteve.

4.2 Podaci

Potrebno je da podaci budu real time i potrebno ih je dobavljati upotrebom nekog API-a. Preporučeni API-i su:

- Open Weather Map
- Dark Sky Api.

Napomena:

U ovom dokumentu nije opisano kako treba da izgleda interfejs aplikacije, jer je to glavni zadatak studenta. Student treba asistentima da postavi pitanja vezana za izgled aplikacije i da na osnovu dobijenih odgovora projektuje interfejs aplikacije.

Projekat se radi pojedinačno uz obavezno korišćenje sistema za kontrolu verzije GitLab. Svaki student je dužan da na repozitorijum kao *Maintainera* doda asistenta koji drži vežbe za njegovu grupu. Sve nejasnoće oko specifikacije projekta student rešava isključivo sa svojim asistentom. GitLab nalozi asistenata su Jovana Jovanović (jovanaj), Đorđije Ivanišević (djordjije96) i Aleksandar Jeremić (jeremicaleksandar).

ROK ZA PREDAJU PROJEKTA JE 26.04.2020. U 23:59.