

Redis 项目实战之微服务架构中的应用

GUPAO TECH

我们的愿景

推动每一次人才升级

我们的使命

让每个人的职业生涯不留遗憾

Wilson

深耕技术的 Coder

职业12余年

经验丰富的 Architect

一半在阿里，从微服务到云原生平台，先后lead过多个系统的架构和落地

充满活力的 TecLeader

另一半有1/2在创业公司度过，作为技术总监负责整个技术部，为公司上新三板提供技术支撑

再往前，曾在甲骨文负责ATS产品“weblogic集群调度模块”的设计和研发

目前在一个电商公司负责核心电商framework相关的设计和开发工作

实战准备：Redis & Spring

- 实战中Redis的几种模式
- Redis Client 的选择
- Spring Redis

实战一：分布式Session

- 项目背景
- 实战

实战二：用户状态缓存

- 项目背景
- 实战

实战三：分布式限流

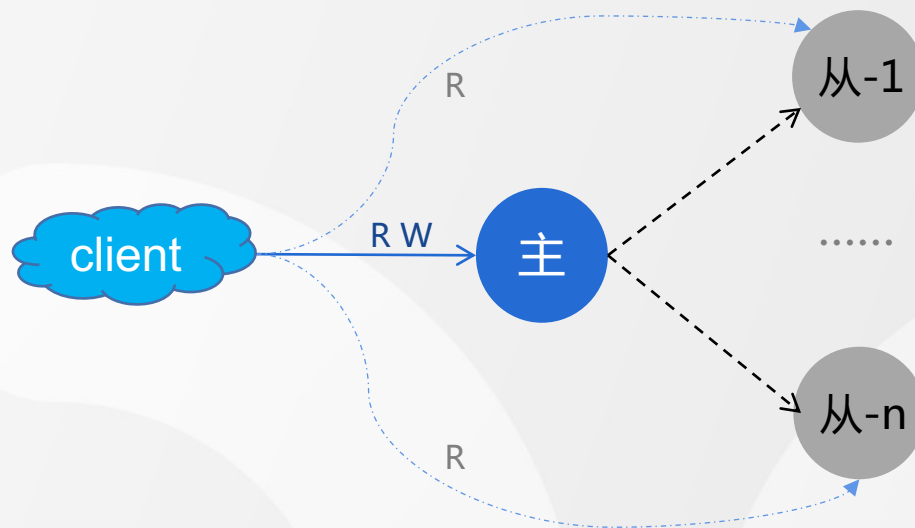
- 项目背景
- 实战

● Redis 主从模式

- 1 主（服务）+ N 从（备用）
- 手动切换
- 适用于可用性要求不高的场景
- Local 开发调试: 1主0从

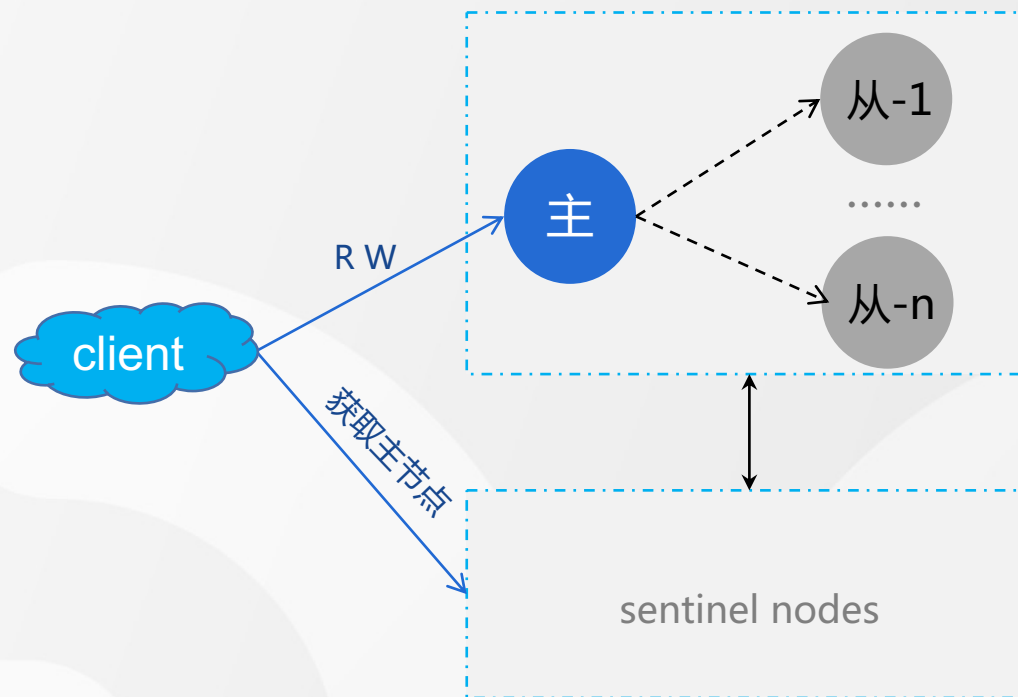
Docker - Local 的简单方式:

- `docker pull redis`
- `docker run --name redis -d -p 6379:6379 redis`
- `docker exec --it redis redis-cli`



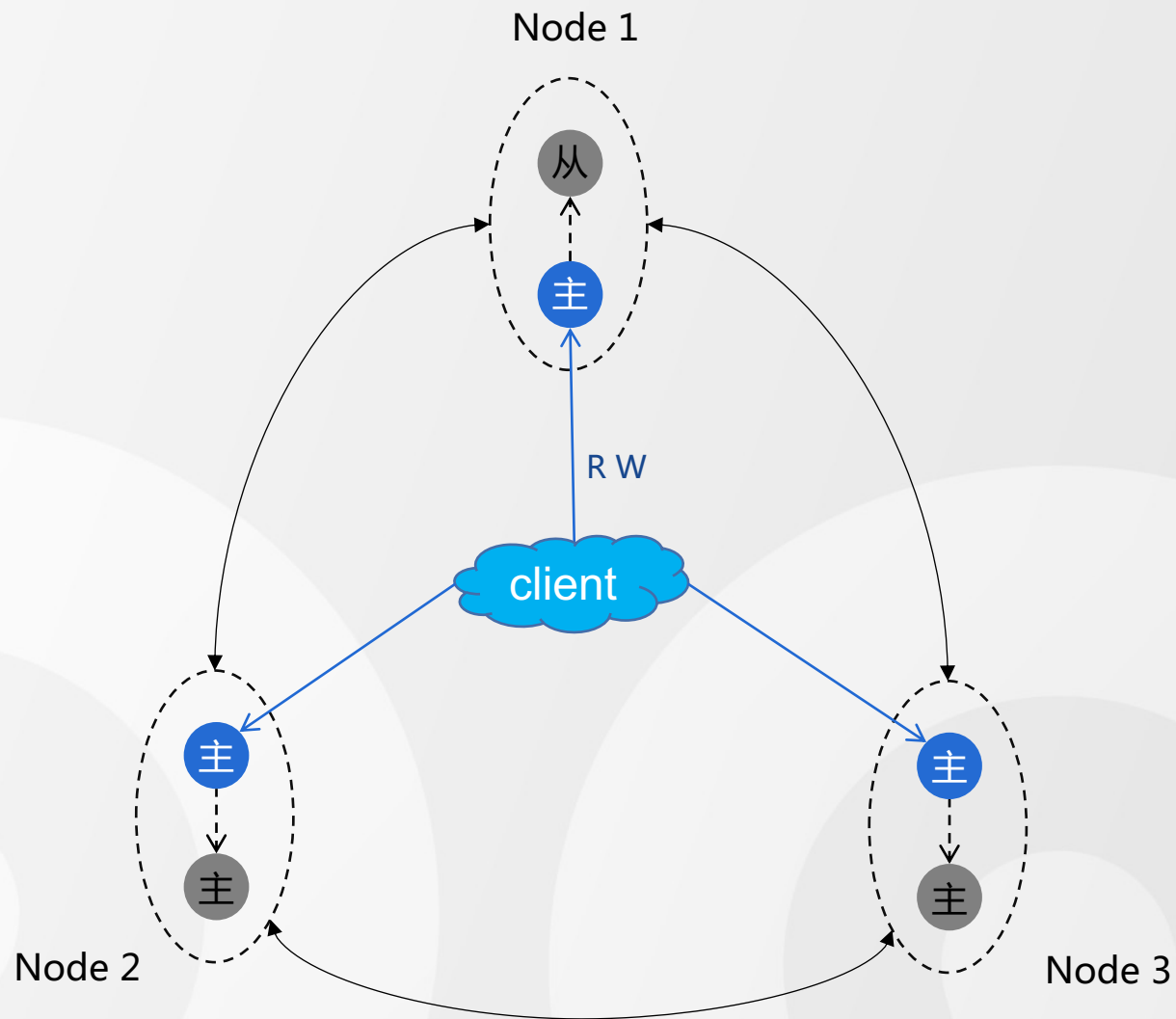
● Redis 哨兵模式

- Redis的一种高可用方案
- 自动切换
- 监控、通知、failover、服务发现



● Redis 集群模式

- 去中心化 (部分节点失效时有一定可用性)
- 数据分片 (16384个Hash Slot)
- Redis节点自监控



● Jedis 介绍

- 非线程安全，一般需要连接池
- 同步阻塞API，使用相对简单
- 通过 JedisPool 获得 Jedis 实例
- 支持多种模式
 - a) 主从模式：JedisPool → Jedis
 - b) 集群模式：JedisPool + cluster nodes → JedisCluster
 - c) 哨兵模式：JedisSentinelPool → Jedis

● Jedis Pool 及 配置

```
<dependency>
    <groupId>redis.clients</groupId>
    <artifactId>jedis</artifactId>
</dependency>

<dependency>
    <groupId>org.apache.commons</groupId>
    <artifactId>commons-pool2</artifactId>
</dependency>
```

```
@Bean
@ConfigurationProperties("redis")
public JedisPoolConfig jedisPoolConfig() {
    return new JedisPoolConfig();
}
```

```
### jedis pool config
redis.maxTotal=8
redis.maxIdle=8
redis.testOnBorrow=true
```


● Jedis 三种模式

```
//使用 redis.host 配置主节点地址
@Bean(destroyMethod = "close")
public JedisPool jedisPool(
    @Value("${redis.host:localhost}") String host,
    JedisPoolConfig poolConfig) {
    return new JedisPool(poolConfig, host);
}
```

```
//redis.sentinel.nodes=ip:port,ip:port,ip:port
//redis.sentinel.master_name=xxx
@Bean
public JedisSentinelPool jedisSentinelPool(
    @Value("${redis.sentinel.nodes}") String sentinelNodes,
    @Value("${redis.sentinel.master_name}") String masterName,
    JedisPoolConfig poolConfig ){
    Set<String> sentinelNodeSet = Arrays.stream(sentinelNodes.split(" "))
        .collect(Collectors.toSet());
    return new JedisSentinelPool( masterName, sentinelNodeSet, poolConfig);
}
```

```
//redis.cluster.nodes=ip:port,ip:port,ip:port
@Bean
public JedisCluster jedisCluster(
    @Value("${redis.cluster.nodes}") String clusterNodesStr,
    JedisPoolConfig poolConfig){
    return new JedisCluster(createClusterNodeSet(clusterNodesStr), poolConfig);
}
```

- Jedis 三种模式演示

代码演示

redis-client-demo/jedis

● Lettuce 介绍

- 线程安全
- 支持同步、异步、以及 Reactive 编程模型
- 支持读写分离
- 支持多种模式
 - a) 主从模式：RedisClient, StatefulRedisConnection
 - b) 集群模式：RedisClusterClient, StatefulRedisClusterConnection,
 - c) 哨兵模式：RedisClient, StatefulRedisSentinelConnection,

- Lettuce 配置

```
<dependency>  
  <groupId>io.lettuce</groupId>  
  <artifactId>lettuce-core</artifactId>  
</dependency>
```

Redis Client 的选择

- Lettuce Standalone

```
@Bean(destroyMethod = "shutdown")
public RedisClient redisClient(@Value("${redis.host:localhost}") String host,
                               @Value("${redis.port:6379}") int port){
    return RedisClient.create(RedisURI.create(host, port));
}
```

```
private StatefulRedisConnection<String, String> sharedConnection;
public void init(){
    sharedConnection = redisClient.connect();
}
public void op(){
    RedisCommands<String,String> syncCommand = sharedConnection.sync();
    //... do your ops with sync command here

    RedisAsyncCommands<String,String> asyncCommand = sharedConnection.async();
    //... do your ops with async command here

    RedisReactiveCommands<String,String> reactiveCommand = sharedConnection.reactive();
    //... do your ops with reactive command here
}
```

Redis Client 的选择

- Lettuce Cluster

```
@Bean
public RedisClusterClient redisClusterClient(@Value("${redis.cluster.nodes}") String clusterNodesStr){
    List<RedisURI> clusterNodes = createClusterNodes(clusterNodesStr);
    return RedisClusterClient.create(clusterNodes);
}
```

```
private StatefulRedisClusterConnection<String, String> sharedClusterConnection;
public void init(){
    sharedClusterConnection = redisClusterClient.connect();
}
public void op(){
    RedisAdvancedClusterCommands<String, String> syncCommand = sharedClusterConnection.sync();
    //... do your ops with sync command here

    RedisAdvancedClusterAsyncCommands<String, String> asyncCommand = sharedClusterConnection.async();
    //... do your ops with async command here

    RedisAdvancedClusterReactiveCommands<String, String> reactiveCommand = sharedClusterConnection.reactive();
    //... do your ops with reactive command here
}
```

- Lettuce Sentinel

```
@ConditionalOnProperty(name = "lettuce.demonstration.sentinel", havingValue = "true")
public static class SentinelDemonstration{
    @Bean(destroyMethod = "shutdown")
    public RedisClient redisClient(@Value("${redis.sentinel_host}") String sentinelHost,
                                   @Value("${redis.master}") String master){
        RedisURI redisUri = RedisURI.Builder.sentinel(sentinelHost, master).build();
        return RedisClient.create(redisUri);
    }
}
```

- Lettuce 三种模式演示

代码演示

redis-client-demo/lettuce

● Redission

- 分布式锁是其一大亮点
- 高级功能：分布式对象、容器

- 支持 Jedis 和 Lettuce

- 连接工厂解读

- JedisConnectionFactory && LettuceConnectionFactory

- RedisStandaloneConfiguration
 - RedisClusterConfiguration
 - RedisSentinelConfiguration

- 自动配置

- RedisAutoConfiguration
 - RedisReactiveAutoConfiguration

- RedisTemplate 统一API

- RedisTempate<K, V>

- opsForXxx()

- StringRedisTemplate

- RedisTemplate<Object, Object>

- RedisTemplate 使用演示

代码演示

spring-redis-demo/RedisTemplate

● Repository

- @RedisHash
- @Id
- @Indexed

- Repository 使用演示

代码演示

spring-redis-demo/RedisRepository

- Spring 缓存抽象对Redis的支持

- @EnableCaching

- ◆ @Cacheable
 - ◆ @CacheEvict
 - ◆ @CachePut
 - ◆ @Caching
 - ◆ @CacheConfig

- Spring Redis Cache 使用演示

代码演示

spring-redis-demo/SpringRedisCache

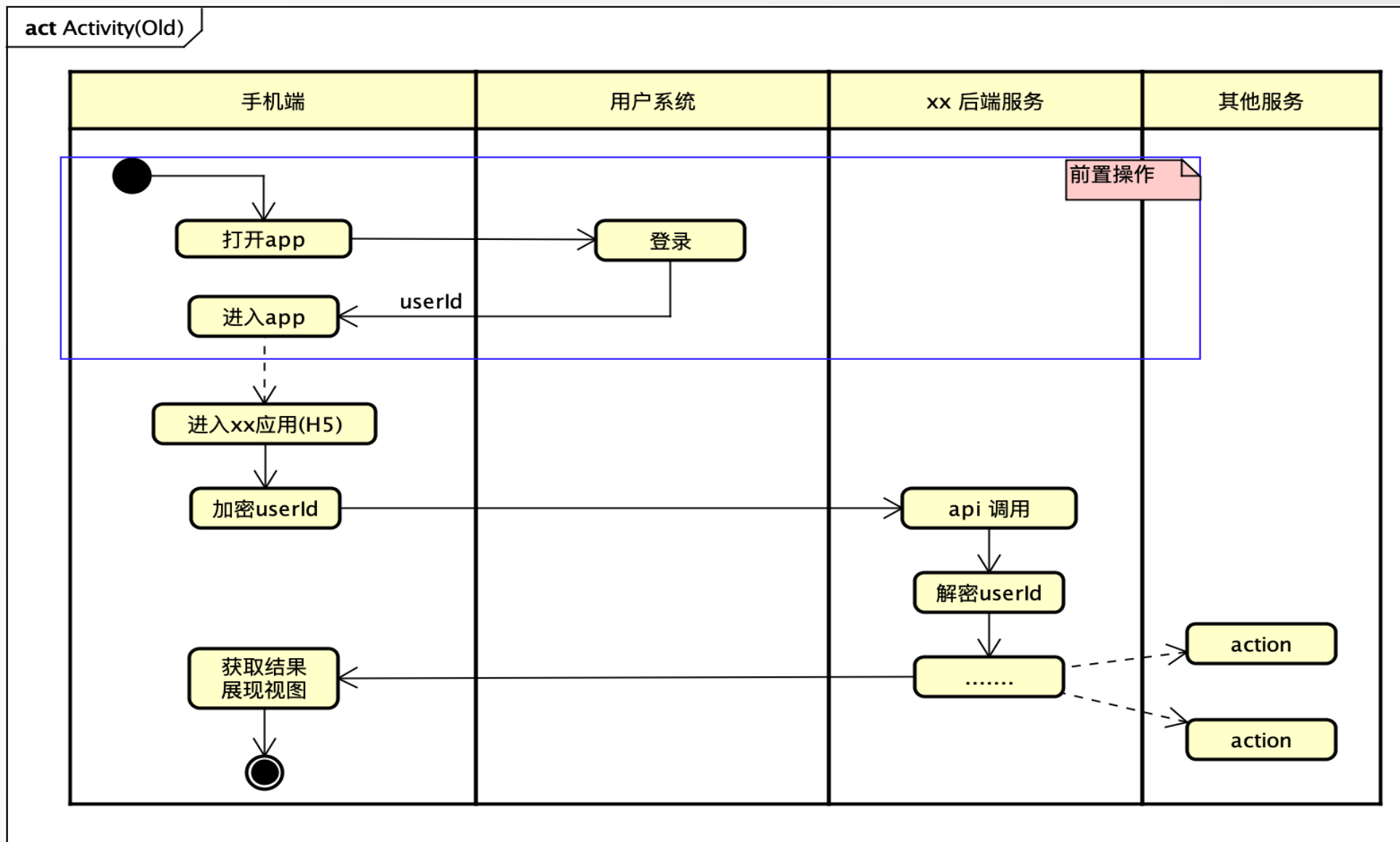
实战一：分布式 session

● 背景

- 对“收购”系统改造为“自有”应用
- 对“H5”应用改造为“小程序”生态并存
- 对 UID 加解密改造为“分布式” session

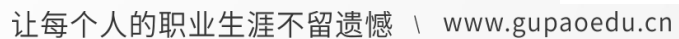
实战一：分布式 session

● 改造前



➤ 以小程序为主

► 兼容老版本



实战一：分布式 session

● 方案选择

- 统一Session
- Spring-session
- 自己定制，够用就好

实战一：分布式 session

● 设计实现

➤ Redis Cluster(3主3从)

- redis-cluster-conf/redis-8001.conf
- redis-cluster-conf/redis-8002.conf
- redis-cluster-conf/redis-8003.conf
- redis-cluster-conf/redis-8004.conf
- redis-cluster-conf/redis-8005.conf
- redis-cluster-conf/redis-8006.conf

➤ 数据结构选择

- *String (prefix_sessionId)*
c_session_27E00EF352F224207224353D27D262C3 => userId
- *Hash (<key, sessionId>)*
<c_session, 27E00EF352F224207224353D27D262C3> => userId
<27E00EF352, F224207224353D27D262C3> => userId

➤ 命令

启动节点：*redis-server redis-xxx.conf*

创建集群：*redis-cli create -cluster-replicas <所有节点>*

连接节点：*redis-cli -c -h <host> -p <port>*

查看节点：*cluster nodes*

实战一：分布式 session

- 实战代码

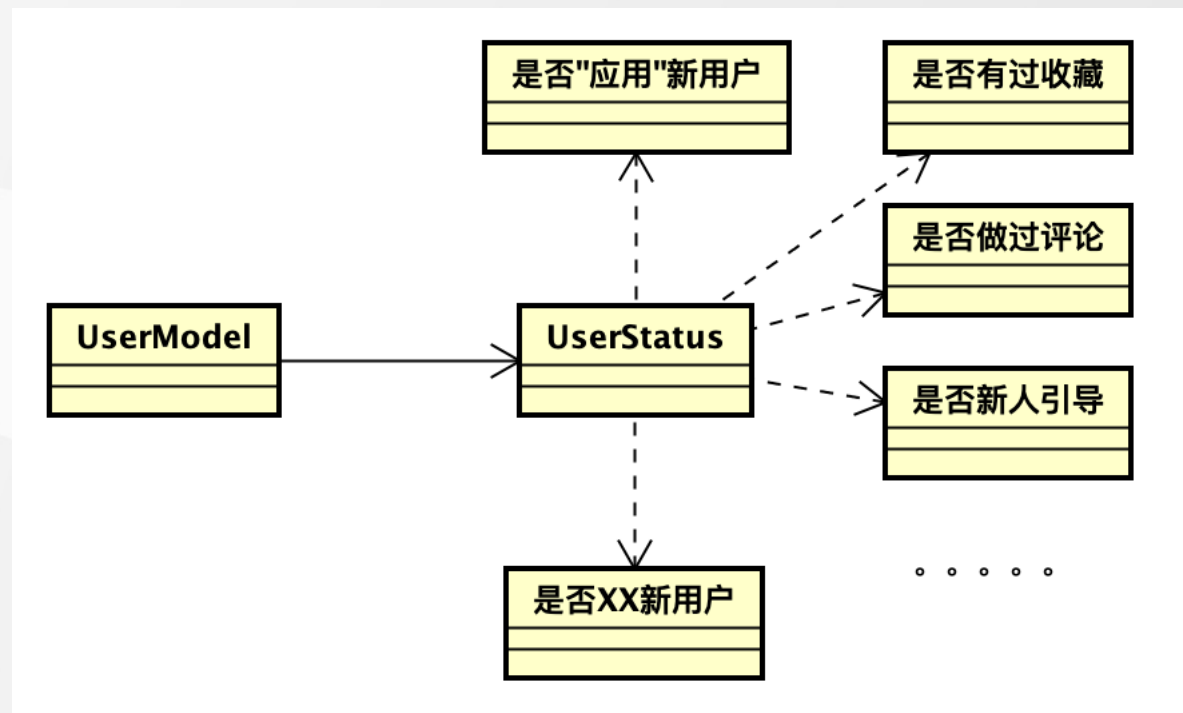
代码演示

session-cache

实战二：用户状态缓存

● 背景

- 随着业务功能增加，用户状态越来越多
- 随着用户状态增加，对用户模型越来越依赖
- 随着用户/流量增加，数据库压力越来越大



● 分析

- 数据需要持久化(数据库)，缓存目的是提升性能
- 用户状态不是一成不变，缓存需保持和数据库一致(防止缓存污染)
- 万一出现不一致，后果可能是用户看到两次新人引导(不致命)
- 用户在做某个操作的时候会触发状态更新(频率低，读多写少)
- 状态位更新不可逆(从0变到1，反之不成立)
- 以用户为粒度读写(`userId` 构建key)

● 用户状态模型设计

➤ 数据库表

字段名	字段类型	说明
user_id	varchar(64) 实际是数字类型	主键，分表键(后三位分1000张)
status	BIGINT	64位，除符号位之外，后63位代表63个用户状态
last_update	Datetime	最后一次修改时间

➤ 状态位说明

(符号位)	前55位 (第9位到第63位)	0000	0/1	0/1	0/1	0/1
-				首次领卡位	首次收藏位	应用新用户位

➤ 后三位说明

- ✓ 应用新用户位：0 新用户，1 非新用户.
- ✓ 首次收藏位：0 之前未有过收藏，1之前有过收藏.
- ✓ 首次领卡位：0 之前没领过卡，1之前有过领卡.

✓ 判断： $\text{status} \& 1 \neq 1$

✓ 判断： $\text{status} \& 2 \neq 2$

✓ 判断： $\text{status} \& 4 \neq 4$

✓ 更新： $\text{status} = \text{status} | 1$

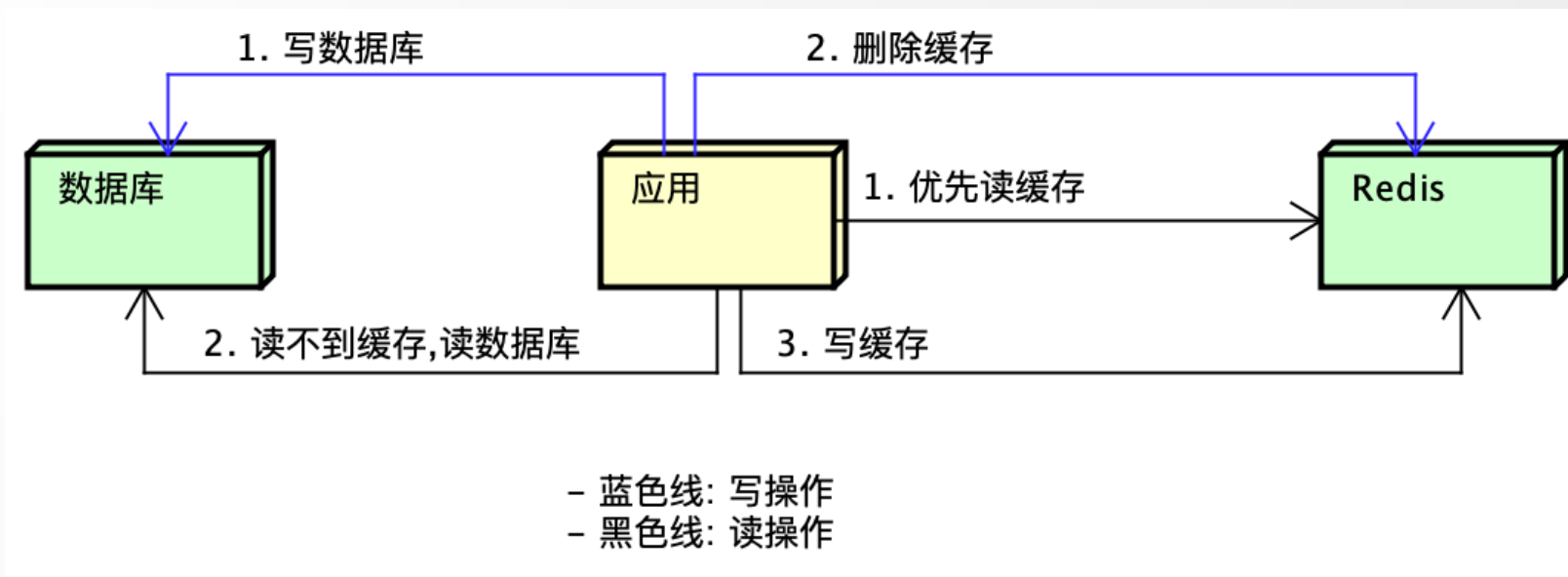
✓ 更新： $\text{status} = \text{status} | 2$

✓ 更新： $\text{status} = \text{status} | 4$

实战二：用户状态缓存

● 缓存模式选择

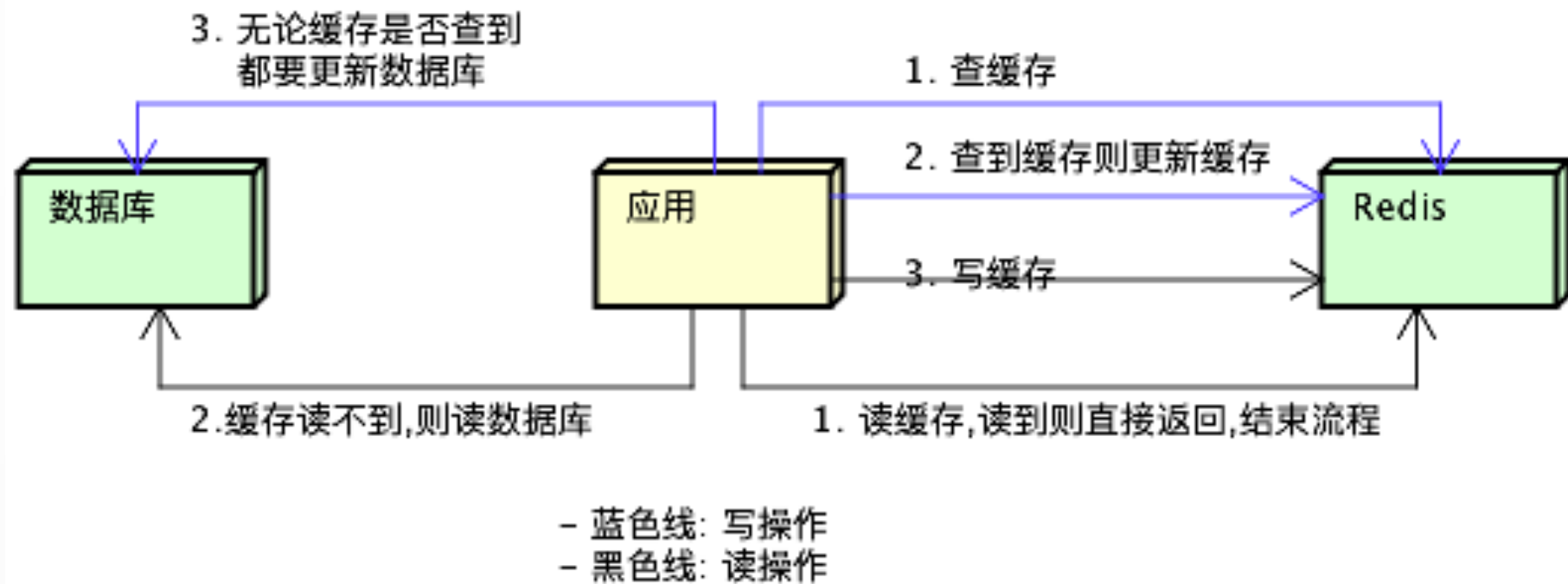
➤ 旁路缓存模式 (Cache Aside Pattern)



实战二：用户状态缓存

● 缓存模式选择

➤ 读写穿透模式 (Read/Write Through Pattern)



- 缓存模式选择

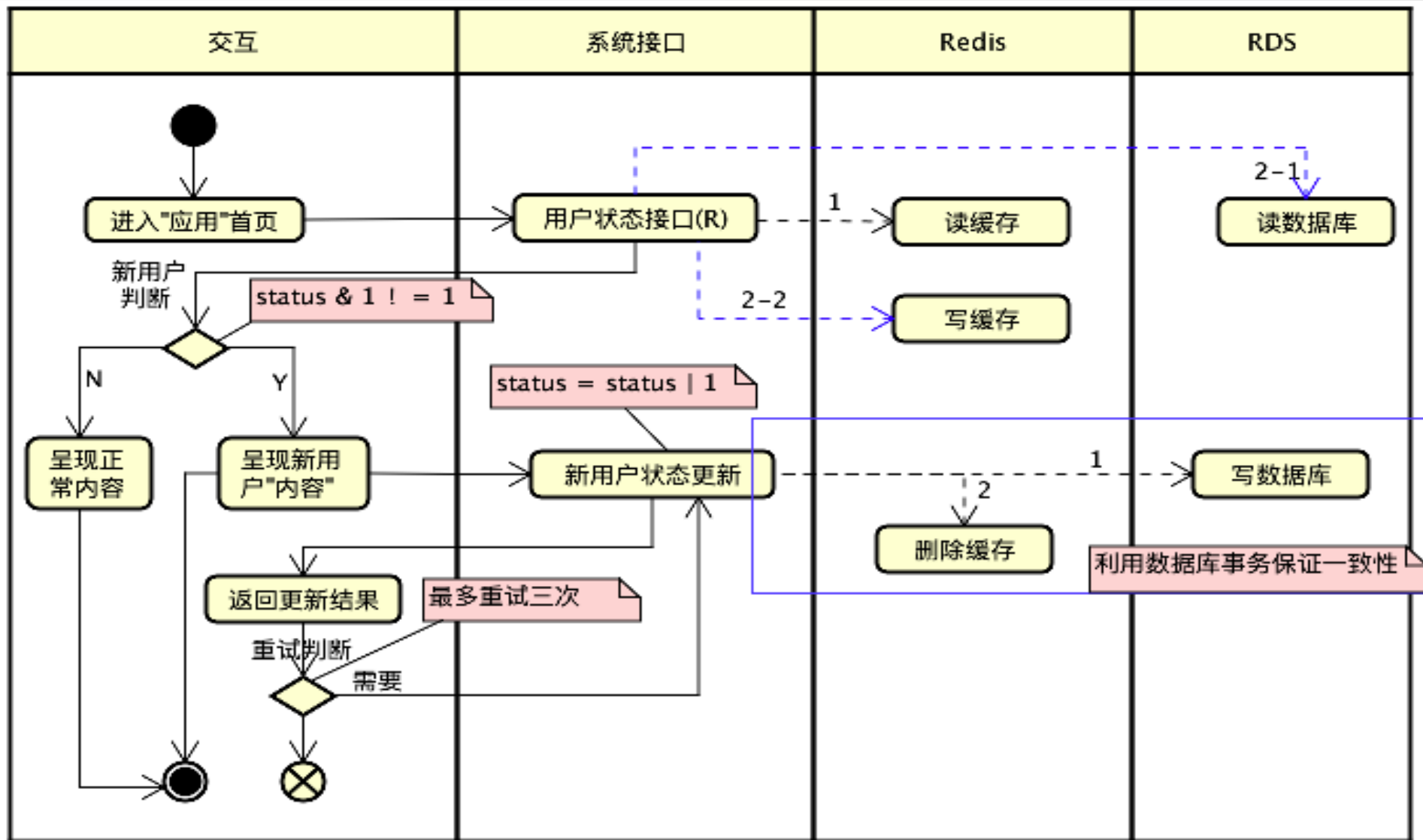
- 异步写入模式（Write Behind Pattern）

和读写穿透模式类似，不同点读写穿透模式是同步写入缓存和数据库，而异步写入模式只会更新 cache，DB 的更新是批量异步方式进行

实战二：用户状态缓存

● 流程设计

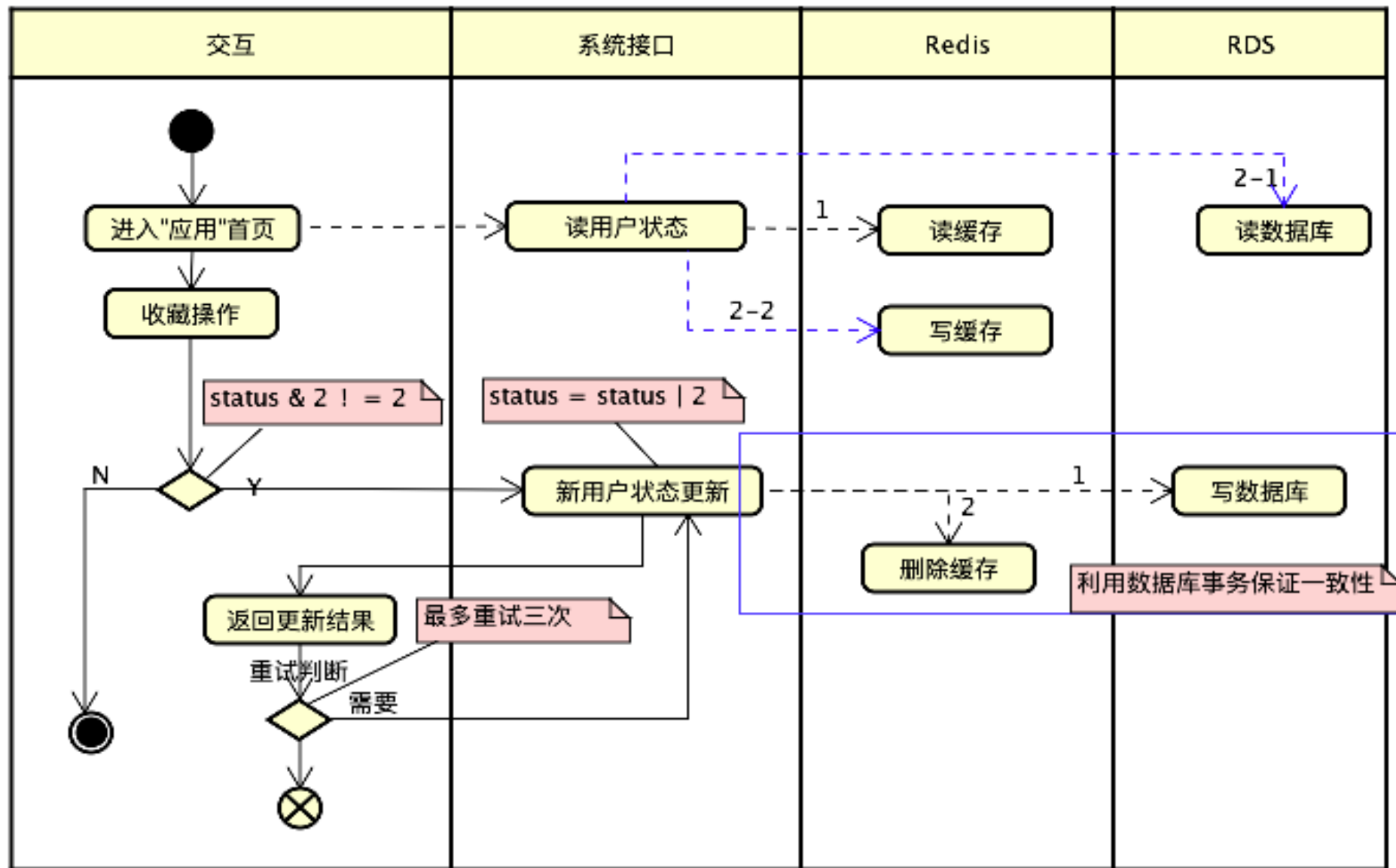
- 应用新用户状态
- 旁路缓存模式



实战二：用户状态缓存

● 流程设计

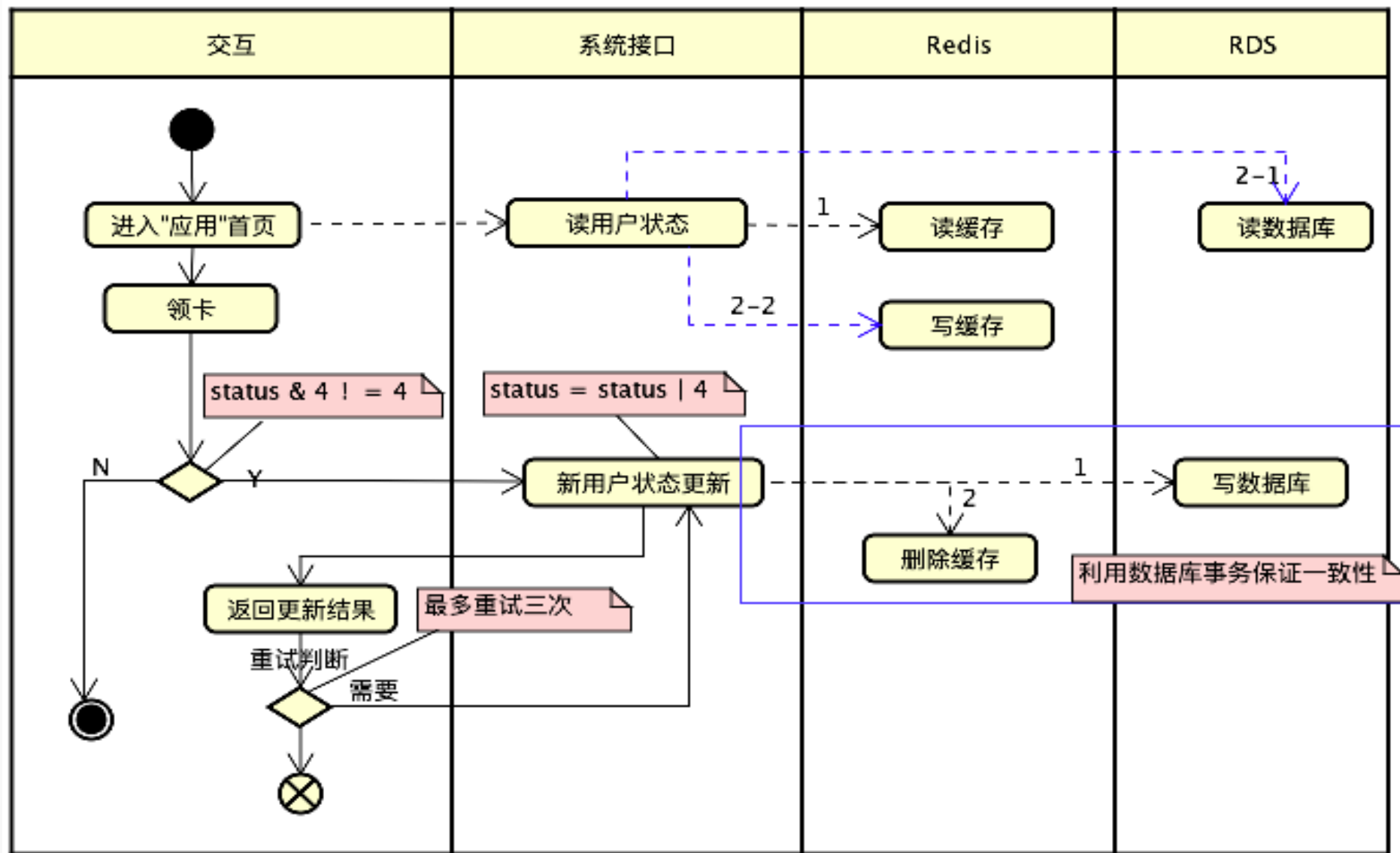
- 用户“收藏”状态
- 旁路缓存模式



实战二：用户状态缓存

● 流程设计

- 用户“领卡”状态
- 旁路缓存模式



实战二：用户状态缓存

- 实战代码

代码演示

xx-service

● 背景

- 核心链路高可用治理，“限流”成为不可或缺的组件之一
- 各系统(团队)纷纷自建，百花怒放
- Framework 组统一管控，提高效率
- 边缘网关是“最佳”载体

实战三：分布式限流

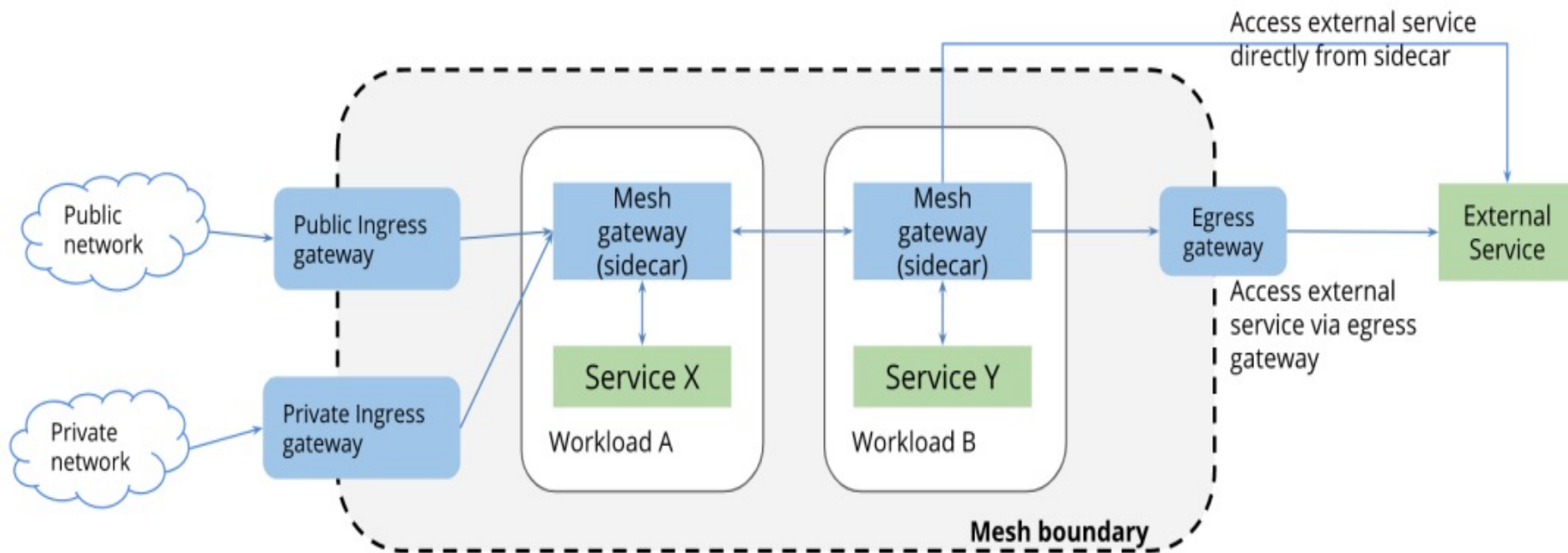
● 微服务高可用“四大利器”

➤ 熔断

➤ 限流

➤ 降级

➤ 重试



● 对自身的保护

● 对upstream的保护

实战三：分布式限流

● 限流的基本概念

➤ 对访问频率的限制（QPS）

➤ 对连接数的限制

➤ 对客户端的限制（e.g 用户黑白名单，IP黑白名单）

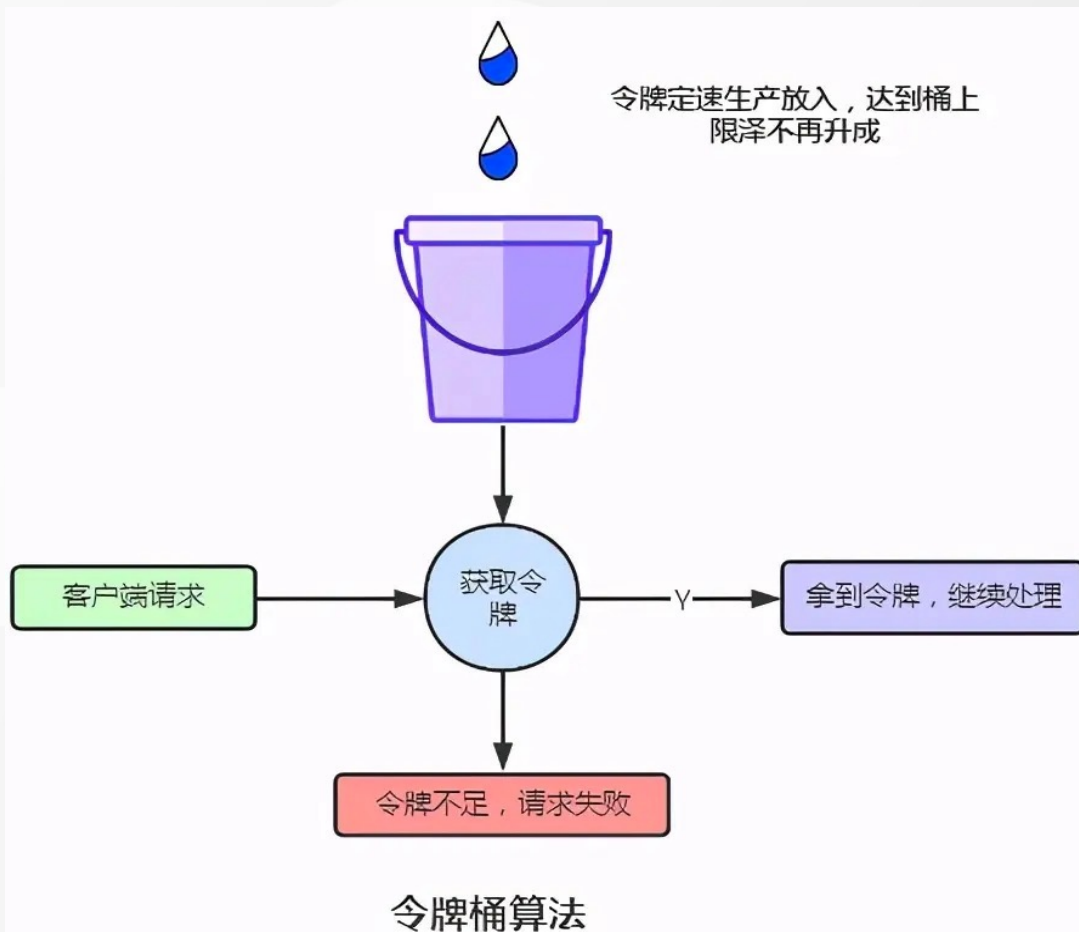
➤ 对速率的限制（e.g 文件的下载速度，视频流的加载速度）

● 限流的常用算法：

➤ 时间窗口算法

➤ 漏桶算法

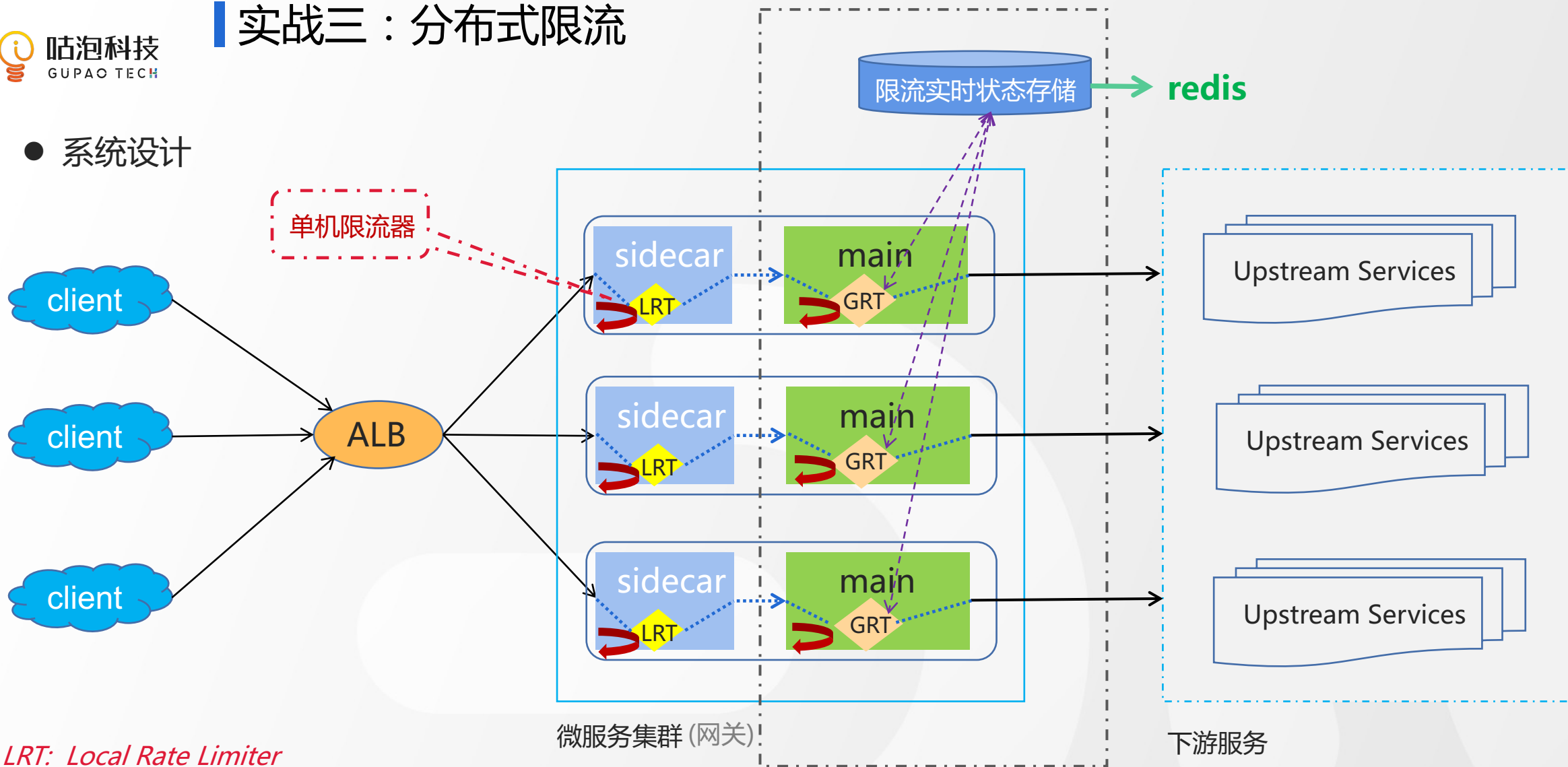
➤ 令牌桶算法



- ✓ 桶的容量
- ✓ 生成令牌的速率
- ✓ 请求令牌的速率

实战三：分布式限流

● 系统设计



LRT: Local Rate Limiter

GRT: Global Rate Limiter

● 两大限流能力

➤ 单机限流能力 (LRT)

- ✓ 保护自身的最大流量
- ✓ sidecar(envoy) 的能力

➤ 分布式限流能力 (GRT)

- ✓ 保护下流服务(upstream services)
- ✓ 利用Redis作为限流实时状态存储
- ✓ 基于令牌桶算法(*burstCapacity, replenishRate*)
- ✓ 支持 api 粒度的限流

实战三：分布式限流

● 详细流程

➤ 主从 v.s 集群

- ✓ 主从要注意用哨兵模式提高可用性
- ✓ ReadFrom.MASTER_PREFERRED

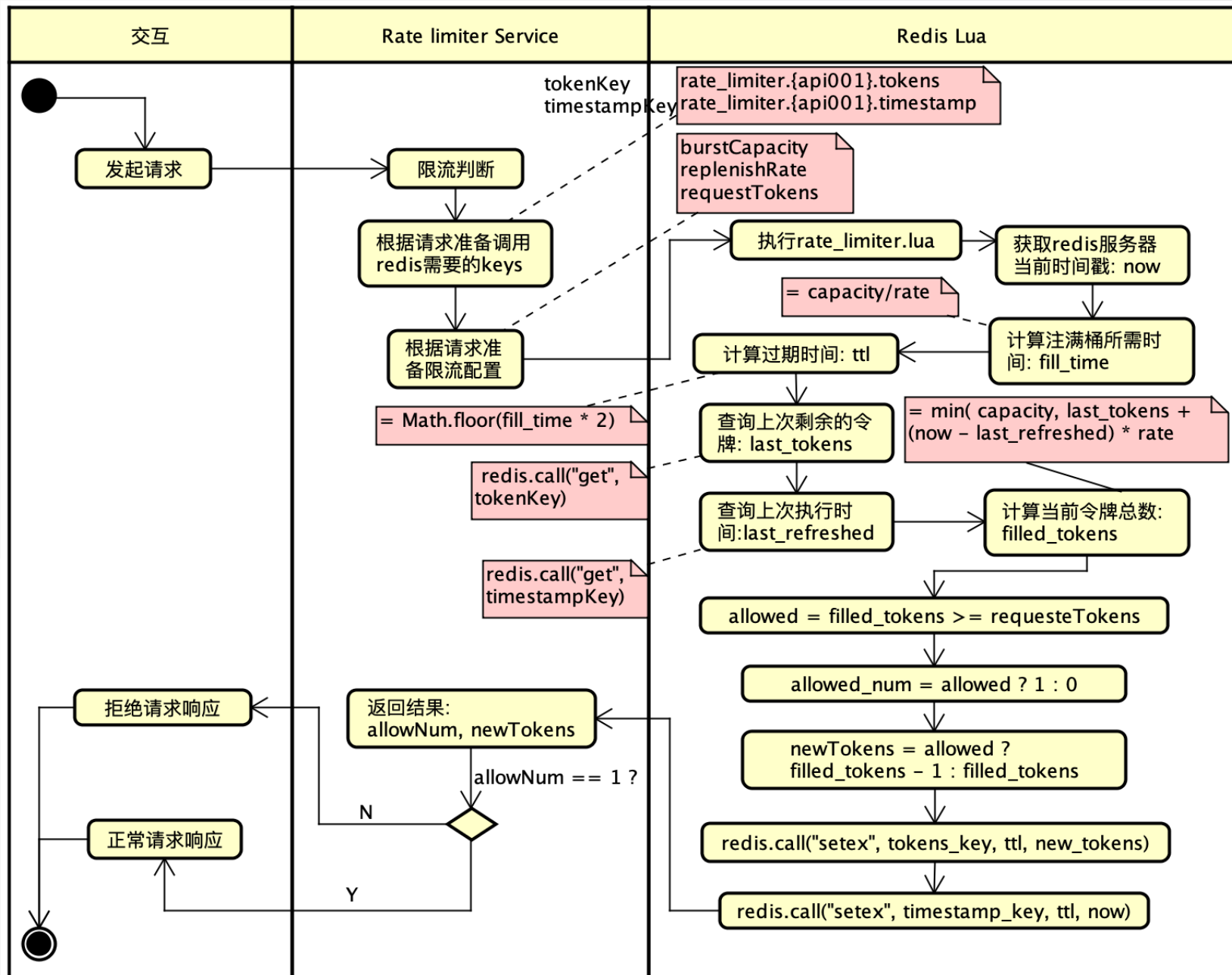
➤ key

- ✓ `rate_limiter.{key}.tokens`
- ✓ `rate_limiter.{key}.timestamp`

➤ Lua

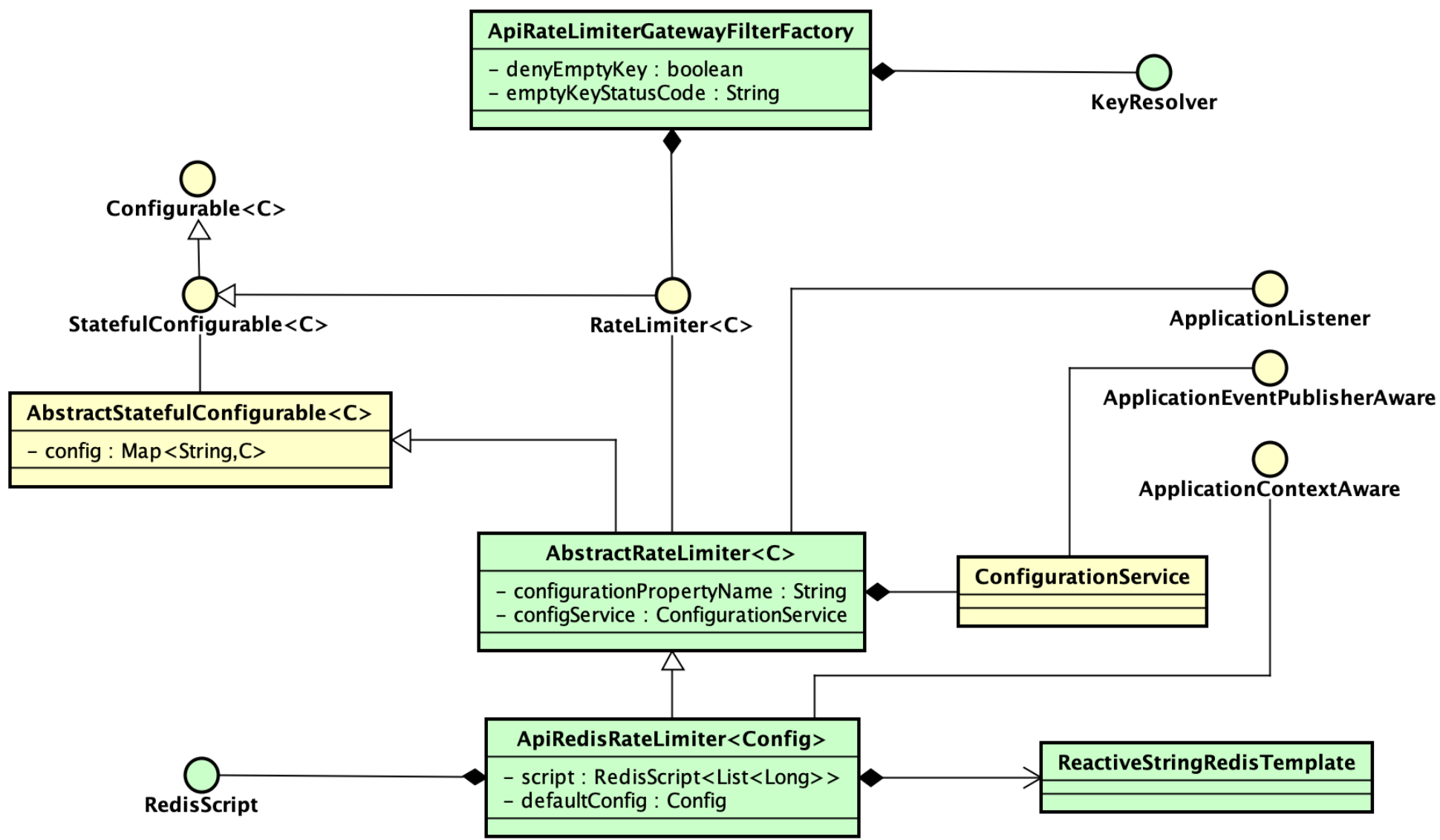
`rate_limiter.lua`

➤ 限流粒度: apiCode



实战三：分布式限流

● 类图设计



- 实战代码

代码演示

rate-limiter

谢谢观赏

GUPAO TECH

我们的愿景

推动每一次人才升级

我们的使命

让每个人的职业生涯不留遗憾